

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Kemajuan dibidang teknologi informasi berkembang begitu pesat dari waktu ke waktu. Perkembangan teknologi informasi itu sendiri sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu melancarkan kinerja dalam suatu instansi atau perusahaan. Teknologi informasi membawa dampak yang positif dalam dunia pendidikan, telekomunikasi, instansi pemerintah maupun perusahaan-perusahaan swasta yang bergerak di berbagai bidang, hal ini dikarenakan teknologi informasi dapat memberikan solusi dan kemudahan dalam pengolahan data serta pengawasan terhadap kerahasiaan data yang dimiliki. Sebuah instansi yang besar tentunya mempunyai data yang banyak untuk di olah. Hal ini tentu akan sangat sulit jika pengolahan datanya di olah secara sederhana.

SMA Negeri 10 Tebo merupakan salah satu sekolah di Kabupaten Tebo, yang memiliki ruang lingkup pekerjaan yang luas, salah satunya adalah dalam pengolahan data pembayaran uang komite yang saat ini masih di olah secara sederhana yaitu dengan selembar kartu uang komite dan pembayaran nya dicatat dalam buku agenda. Pengolahan data pembayaran uang komite yang sedang berjalan saat ini akan mengakibatkan sering terjadi nya kesalahan, duplikasi data, sehingga dalam merekap data membutuhkan waktu cukup lama dan informasi yang dihasilkan menjadi tidak akurat, bahkan bisa terjadi resiko hilangnya buku agenda pembayaran uang komite sehingga dapat menimbulkan kerugian besar

bagi pihak sekolah seperti data jumlah uang pembayaran yang masuk dan laporan pembayaran tidak sama dengan jumlah yang tersedia.

SMA Negeri 10 Tebo mempunyai siswa yang cukup banyak sehingga memerlukan sistem komputerisasi yang baik dalam pengolahan data pembayaran uang komite sekolah sebagai alat bantu yang akan menunjang dalam memberikan pelayanan yang efektif dan efisien kepada pihak yang membutuhkan informasi. Sistem komputerisasi juga meningkatkan efektifitas kerja petugas penerima pembayaran uang komite, serta mempercepat dalam pembuatan laporan yang dibutuhkan, terutama laporan mengenai data-data yang berkaitan dengan pembayaran uang komite sekolah.

Dengan melihat latar belakang permasalahan diatas, penulis terdorong untuk melakukan penelitian dan menuangkan nya dalam penelitian ilmiah dengan judul **“Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Pembayaran Uang Komite Pada SMA Negeri 10 Tebo”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang diatas dapat dirumuskan masalah penelitian yaitu bagaimana merancang sebuah aplikasi pengolahan data pembayaran uang komite pada SMA Negeri 10 Tebo dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net 2008* sehingga menghasilkan sebuah aplikasi pengolahan data pembayaran uang komite yang efektif dan efisien.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan, maka penulis perlu melakukan batasan-batasan masalah yaitu :

1. Pembahasan difokuskan pada pengolahan data pembayaran uang komite dimana didalamnya terdapat data siswa dan daftar ulang.
2. Pembuatan laporan mengenai pembayaran uang komite sekolah seperti laporan pembayaran uang komite persemester, laporan pembayaran uang komite pertahun, laporan tunggakan dan laporan daftar ulang pada SMA Negeri 10 Tebo.
3. *Software* yang akan digunakan adalah bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic.Net 2008* dan *Microsoft Acces 2007*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini sebagai berikut:

1. Mengidentifikasi kekurangan-kekurangan pada sistem pengolahan data pembayaran uang komite yang sedang berjalan pada SMA Negeri 10 Tebo serta mencari solusi pemecahannya.
2. Membuat dan merancang aplikasi pengolahan data pembayaran uang komite yang terkomputerisasi pada SMA Negeri 10 Tebo dengan menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic.Net 2008*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Berdasarkan tujuan penelitian diatas, maka manfaat penelitian ini adalah :

1. Mengetahui kekurangan-kekurangan pada sistem pengolahan data pembayaran uang komite SMA Negeri 10 Tebo yang sedang berjalan.
2. Meningkatkan pelayanan pembayaran uang komite, daftar ulang dan mempermudah pekerjaan petugas, sehingga mempercepat dalam pembuatan laporan pembayaran uang komite pada SMA Negeri 10 Tebo.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi masukan yang berguna bagi SMA Negeri 10 Tebo dalam mengolah data pembayaran uang komite.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dan memahami gambaran mengenai materi yang disusun dalam penulisan ilmiah ini, penulis membuat sistematika penulisan yang terdiri dari enam bab. Adapun susunannya adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam Bab ini dijelaskan mengenai definisi sistem informasi, perancangan, perancangan sistem, data, pengolahan data, aplikasi, konsep dasar komite sekolah, alat pengembangan sistem, pengertian *Unified Modeling Language* (UML),

pengertian *Use Case Diagram*, pengertian *Class Diagram*, pengertian *Activity Diagram*, pengertian *Database*, sekilas tentang *Microsoft Access 2007*, dan sekilas tentang *Visual Basic Net 2008*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menguraikan tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, serta alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam pembuatan aplikasi pengolahan data pembayaran uang komite ini, baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan perangkat lunak, rancangan masukan (*input*), rancangan keluaran (*output*), rancangan struktur program. Didalam analisis sistem dijelaskan mengenai gambaran umum organisasi, analisis sistem yang sedang berjalan dan alternatif pemecahan masalah. Pada analisis kebutuhan perangkat lunak dijelaskan mengenai pemodelan sistem, analisis keluaran (*output*), analisis masukan (*input*), dan analisis kebutuhan data.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi yang merupakan hasil dari tampilan rancangan program yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan desain *output*, desain *input* dan desain file yang telah dirancang. Pengujian sistem merupakan tahapan pengujian program serta analisis hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini diuraikan tentang kesimpulan pembahasan dari keseluruhan bab-bab sebelumnya dan saran yang dapat membantu pihak sekolah dalam menggunakan sistem yang baru, serta saran yang disampaikan berhubungan dengan hasil penelitian.