BABI

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi sekarang sudah bisa dikatakan sangat maju dan bisa mempermudah bahkan membantu kita dalam pekerjaan sehari-hari khususnya untuk pengolahan informasi mengenai pembelian dan penjulan. Pembelian adalah suatu pengadaan barang atau jasa dengan tujuan yang akan digunakan untuk kebutuhan sendiri, untuk kepentingan produksi maupun untuk dijual kembali sedangkan penjualan adalah suatu usaha yang terpadu untuk mengembangkan rencana-rencana strategis yang diarahkan pada usaha pemuasan kebutuhan dan keinginan pembeli, guna mendapatkan penjualan yang menghasilkan laba. Dan dengan adanya teknologi maka pembelian dan penjualan yang dirancang menjadi aplikasi yang membantu dalam pengolahan informasi pembelian dan penjualan.

Dalam prakteknya sistem yang komputerisasi didukung dengan pengelolaan database, yang dikenal sebagai DBMS (Database Management System) yang merupakan sistem pengorganisasian dan pengolahan database pada komputer sehingga memudahkan dalam melakukan pengolahan dan pencarian data dimana sering diterapkan dalam aplikasi pembelian dan penjualan sehingga pengolahan data khususnya untuk data pembelian dan penjualan menjadi efektif dan efisien dan dapat memberikan laporan – laporan yang dibutuhkan.

Penggunaan teknologi informasi perusahaan di bidang apapun termasuk pembelian dan penjualan sangat dibutuhkan, salah satunya pada CV. Agung Karya Indah Jambi yang bergerak dalam bidang penjualan alat – alat safety

bangunan and aksesorisnya seperti pakaian safety, helm, sepatu, masker pelindung, alat pelindung mata, dan lainnya. Pada proses bisnis yang terjadi di perusahaan banyak ditemui masalah di antaranya dari sisi pengolahan data pembelian dan penjualan yang sering terjadi kesalahan dalam perhitungan dan pencatatan data yang menyebabkan terjadi kerugian dari pihak perusahaan. Dari sisi pengolahan data stok produk yang sering terjadi penumpukan stok karena data stok fisik yang berbeda dengan perhitungan data stok yang ada di kertas. Dari sisi pembuatan laporan yang membutuhkan waktu yang relatif lama karena perlu rekap data – data pembelian maupun penjualan yang akan diberikan kepada pimpinan perusahaan.

Berdasarkan masalah itulah munculah ide penulis untuk merancang sebuah aplikasi yang melakukan pengolahan data pembelian, penjualan dan persediaan yang bertujuan mempermudah proses bisnis pada CV. Agung Karya Indah Jambi sehingga mempermudah memperoleh informasi pembelian dan penjualan secara cepat dan tepat serta dapat membangun aplikasi yang terintegrasi untuk mengatasi berbagai kelemahan yang ada pada sistem yang lama. Oleh karena itu penulis mengangkat judul skripsi dengan judul "Perancangan Aplikasi Pembelian dan Penjualan Pada CV. Agung Karya Indah Jambi"

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu "Bagaimana merancang aplikasi pembelian dan penjualan pada CV. Agung Karya Indah Jambi?"

1.3 PEMBATASAN MASALAH

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

- a. Penelitian ini hanya fokus pada pengolahan data produk, data pembelian,
 data penjualan dengan laporan laporan yang dibutuhkan pada CV. Agung
 Karya Indah Jambi
- Penelitan juga hanya membahas mengenai pembelian dan penjualan secara cash.
- Perancangan sistem menggunakan bahasa pemograman PHP dan database
 MySQL.
- d. Penelitian tidah membahas security jaringan
- e. Metodologi pengembangan sistem menggunakan model waterfall.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

- a. Menganalisis sistem yang sedang berjalan pada CV. Agung Karya Indah Jambi terutama pada proses pembelian, penjualan dan perhitungan data stok barang.
- b. Merancang sebuah sistem pembelian, penjualan dan persediaan produk menggunakan bahasa pemogramam PHP dan database MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu:

- a. Membantu pihak CV. Agung Karya Indah Jambi untuk mengetahui kelemahan kelemahan yang terjadi yaitu kesalahan dalam perhitungan dan pencatatan data transaski penjualan dan pembelian, sering terjadi penumpukan stok di dalam gudang, dan pembuatan laporan yang membutuhkan waktu yang relatif lama
- b. Dapat membantu CV. Agung Karya Indah Jambi mempermudah proses pengolahan data pembelian, penjualan dan persediaan sehingga dapat mempercepat dalam mendapatkan informasi atau laporan yang akurat, efekfif, dan efisien kepada pihak – pihak yang membutuhkan informasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BABI : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa pengertian dasar mengenai perancangan, aplikasi, pembelian, penjualan, database, MySQL, dan PHP serta alat bantu perancangan sistem seperti usecase diagram, activity diagram, class diagram dan flowchart diagram.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan dengan metode *Waterfall*, dan teknik pengumpulan data penelitian dengan wawancara dan observasi.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak dengan menggunakan *usecase diagram, activity diagram, class diagram* dan *flowchart diagram*, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai dimana menampilkan implementasi input dan output, pengujian perangkat lunak dengan menggunakan metode *black box* dan *white box* serta memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.