

DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP(Unified Software Development Process)*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Afrianto Irawan., dan M.Yayan Herdiansyah., 2013, *Membangun Aplikasi Bantu dalam Menghafal Al-Qur'an Berbasis Mobile*, Vol.2 No.2 http://komputa.if.unikom.ac.id/_s/data/jurnal/vol.2-no.2/2.2.3.2013-01-08-2089-9033.pdf/pdf/2.2.3.2013-01-08-2089-9033.pdf (diakses tanggal 11 Maret 2015 pukul 11.03).
- Agus Wahadyo., dan Sudarma S., 2012, *Tip Trik Android untuk Pengguna Tablet dan Handphone*. Jakarta Selatan : Mediakita.
- Aji Supriyanto., 2005, *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Salemba Infotek.
- Arry Maulana Syarif., 2005, *9 Keajaiban Manipulasi Image Adobe Photoshop7.0, CS dan CS2*. Jakarta : PT Alex Media Komputindo.
- Asep Effendhy., 2011, *The Grand Master Of Photoshop*. Jakarta Selatan : Mediakita.
- Bhata Agus Wardijono., dan Hana Pertiwi., 2014, *Aplikasi Belajar Huruf Arab Dasar dan Iqra' Lengkap dengan Suara untuk Perangkat Mobile Berbasis Android*, Vol.8 [http://ejournal.gunadarma.ac.id/index.php/kommit/article/view File/1039/ 901](http://ejournal.gunadarma.ac.id/index.php/kommit/article/view/File/1039/901) (diakses tanggal 11 Maret 2015 pukul 11.25).
- Budi Permana., dan Kurweni Ukar., 2010, *36 Jam Belajar Komputer Adobe Photoshop CS5 Extended*, Bogor : Elex Media Komputindo.
- <http://belajarbacaalquran.com/cara-belajar-baca-alquran/> (diakses tanggal 11 Maret 2015 Pukul 10.23).
- [https://sites.google.com/a/student.unsika.ac.id/bongkar-os-linux/penjelasan-tentang-android/ android-versi-4-0-ics-ice-cream-sandwich](https://sites.google.com/a/student.unsika.ac.id/bongkar-os-linux/penjelasan-tentang-android/android-versi-4-0-ics-ice-cream-sandwich) (diakses tanggal 18 april 2015, 16:39)
- <http://daaruttauhiid.org/artikel/detail/2/43/hadits---hadits-tentang-al-quran.html>. (diakses tanggal diakses tanggal 22 april 2015 18.59)
- Hendra Nugraha Lengkong., 2015, *Perancangan Penunjuk Rute pada Kendaraan Pribadi Menggunakan Aplikasi Mobile GIS Berbasis Android yang terintegrasi pada Google Maps*, Vol. 4 No. 2, <http://ejournal.unsrat.ac.id>

/index.php/elekdankom/article/view/6817/6341 (diakses tanggal 18 april 2015, 17.00)

<http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/handle/123456789/1178> (diakses tanggal 22 april 2015 18.30)

<http://www.ulilalbab.wen.ru/menu/tajwid.html> (diakses tanggal 22 april 2015 18.59)

Janner Simarmata., 2010, *Pengenalan Teknologi Komputer dan Informasi*. Yogyakarta : Andi Offset.

Jogiyanto HM., 2008, *Metodologi Penelitian Sistem Informasi*. Yogyakarta: Andi Offset.

Jogiyanto HM., 2005, *Analisa dan Desain Sistem*, Yogyakarta : Andi Offset.

Melwi Syafrizal Daulay., 2007, *Mengenal Hardware Software dan Pengelolaan Instalasi Komputer*. Yogyakarta : Andi Offset.

Mu'abbad Ahmad Muhammad., 2015, *Paanduang Lengkap Ilmu Tajwid*. Solo : Taqiya Publishing.

Nazruddin Safaat H., 2011, *Pemograman Aplikasi MobileSmartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung : Informatika.

Pressman Roger S., 2012, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta : Andi.

Rosa A.S., dan M. Shalahuddin., 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.

Tim EMS., 2012, *Panduan Cepat Pemograman Android*. Jakarta : PT Alex Media Komputindo.

Tegarden David., Alan Dennis., dan Barbara Haley Wixom., 2013, *Systems Analysis and Design With UML*. Singapore : Wiley.

Wahana Komputer, 2009, *Digital Imaging dengan Adobe Photoshop CS4*. Yogyakarta : Andi.

Yeremias Edward., 2012, *Exploring Android On Your Own PC*. Yogyakarta : Andi Offset.