

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Kadir., 2002, *Penuntun Praktis Belajar SQL*. Yogyakarta : Andi.
- Adi Nugroho., 2002, *Analisis Perancangan Sistem Informasi dengan Metodologi Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Andri Kristanto., 2008, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Gava Media.
- Andri, Kusri., 2007, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic & Microsoft SQL Server*. Yogyakarta : Andi.
- Agus Mulyanto., 2009, *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Belajar.
- Bambang Hariyanto., 2004, *Rekayasa Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika.
- Ben Forta., 2002, *Belajar Sendiri SQL Dalam 10 Menit*. Yogyakarta : Andi
- Budi Sutedjo., 2006, *Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Eddy Prahasta., 2005, *Konsep – Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis*. Bandung : Informatika.
- Eddy Prahasta., 2009, *Sistem Informasi Geografis Konsep – Konsep Dasar Perspektif Geodesi dan Geomatika*. Bandung : Informatika.
- Hernita P., 2013, *Android Programming With Eclipse*. Yogyakarta :Andi.
- Jack Febrian., 2007, *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*. Bandung : Informatika.
- Jogiyanto HM., 2005, *Analisis dan Desain Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta : Andi.
- Jogiyanto HM., 2005, *Analisis dan Desain*. Yogyakarta : Andi.
- Jogiyanto HM., 2009, *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi.
- Julius Hermawan., 2004, *Analisa Desain dan Pemograman Berorientasi Objek dengan UML dan Visual Basic.Net*. Yogyakarta : Andi.

- Limindi., Stephanus., Suandy., 2014, *Analisa dan Perancangan Aplikasi Digital Dashboard Berbasis Web*. Jakarta: Bina Nusantara, http://library.binus.ac.id/Collections/ethesis_detail/2014-1-00174-IF, Mei 2015
- Martin Fowler., 2004, *UML Distilled Edisi 3 Panduan Singkat Bahasa Pemodelan Objek Standar*. Yogyakarta : Andi.
- Nazruddin Safaat H., 2012, *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bnadung : Informatika.
- Nikodemus., 2013, *Step By Step Menjadi Programmer Android*. Yogyakarta : Andi.
- Rizky, Soetam., 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : Prestasi Pustaka.
- Shalahuddin, Rosa., 2011, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berorientasi Objek)*. Bandung : Modula.
- Sholiq., 2006, *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek Dengan UML*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Sutarman., 2009, *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Yosef Murya., 2014, *Android Black Box*. Jasakom.
- Yudhy Wicaksono., 2009, *Teknik Makeover Excel 2007*. Jakarta : Elex Media Komputindo.