BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 HASIL IMPLEMENTASI PROGRAM

Impelentasi adalah suatu tindakan atau pelaksanaan dari sebuah rencana yang sudah disusun secara matang dan terperinci. Implementasi biasanya dilakukan setelah perencanaaan sudah dianggap fix. kata implementasi bermuara pada aktivitas, adanya aksi, tindakan, atau mekanisme suatu sistem. Ungkapan mekanisme mengandung arti bahwa implementasi bukan sekadar aktivitas, tetapi suatu kegiatan yang terencana dan dilakukan secara sungguh-sungguh berdasarkan acuan norma tertentu untuk mencapai tujuan kegiatan. Esensinya implementasi adalah suatu proses, suatu aktivitas yang digunakan untuk mentransfer ide/gagasan, program atau harapan-harapan yang dituangkan dalam bentuk kurikulum desain (tertulis) agar dilaksanakan sesuai dengan desain tersebut. Masing-masing pendekatan itu mencerminkan tingkat pelaksanaan yang berbeda.

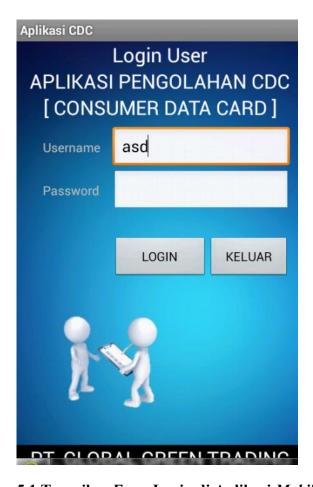
Pada tahap ini penulis melakukan implementasi program yang artinya adalah mengubah sebuah rancangan sistem kedalam bentuk koding program. Selanjutnya dilakukan tahap pengujian dimana pada tahap pengujian penulis menggunakan metode *Black Box* yang difokuskan pada output program.

5.1.1 Implementasi Rancangan *Input*

Adapun hasil implementasi dari halaman *input* tersebut, adalah sebagaiberikut:

1. Tampilan Form Login Aplikasi Mobile CDC

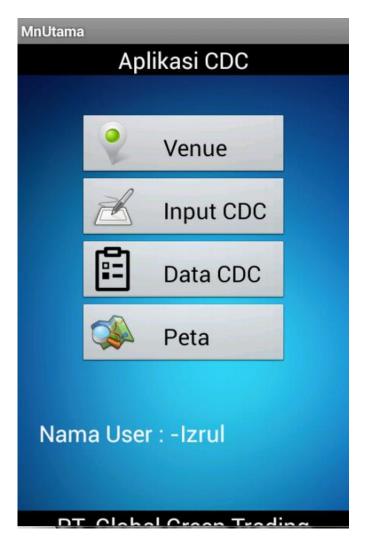
Tamppilan Form Login dari aplikasi android dapat dilihat pada gambar 5.1 tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.26. Form Login pada aplikasi mobile berfungsi untuk menjaga keamanan dari aplikasi dimana hanya pengguna yang memiliki username dan password saja yang dapat memasukan data CDC. Bila username atau password yang dimasukan benar maka akan tampil menu utama dari aplikasi, sedangkan jika salah maka akan tampil pesan bahwa username atau password salah.



Gambar 5.1 Tampilan Form Login di Aplikasi Mobile CDC

2. Tampilan Menu Utama Aplikasi *Mobile CDC*

Tampilan menu utamadari aplikasi android dapat dilihat pada gambar 5.2. Tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.27. Pada menu utama terdapat 4 (empat) menu diantaranya adalah menu *venue*, menu *input* CDC, menu lihat CDC dan lihat Peta.



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Utama

Aplikasi *Mobile* CDC

3. Tampilan Daftar Venue Tujuan pada Aplikasi Mobile CDC

Tampilan daftar *venue* tujuan pada aplikasi *mobile* CDC dapat dilihat pada gambar 5.3. Tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.28. Daftar *venue* tujuan yang ditampilkan merupakan tujuan survei untuk para *Team Leader* yang ditentukan oleh supervisor.



Gambar 5.3 Tampilan Daftar Venue Tujuan

Untuk melihat lokasi dari *vanue* tujuan pengguna dapat menekan salah satu *venue* yang ada pada daftar dan akan mengarahkan ke titik koordinat *venue* dengan google map.

4. Tampilan Input Data CDC pada Aplikasi Mobile

Tampilan input data CDC pada aplikasi *mobile* dapat dilihat pada gambar 5.4. Tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29. Input data CDC merupakan fungsi penting kerena tujuan dari penelitian ini adalah dapat memudahkan tim yang terjun langsung ke lapangan dalam mengirim data CDC ke pusat.



Gambar 5.4 Tampilan Input CDC Pada Aplikasi Mobile CDC

5. Tampilan Lihat Data CDC pada Aplikasi Mobile

Tampilan lihat data CDC pada aplikasi mobile dapat dilihat pada gambar

5.5. Tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan

pada gambar 4.30. Data CDC yang tampil yaitu data yang telah diinputkan pada hari berlangsungnya survei kelapangan.



Gambar 5.5 Tampilan Daftar Data CDCPada Aplikasi Mobile

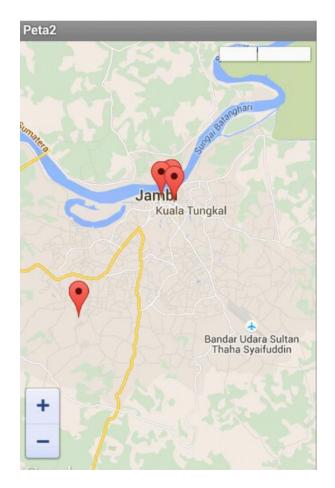
Bila pengguna menekan salah satu daftar data CDC maka akan muncul detail dari data CDC.

	ATA CDC
Tanggal CDC	2015-07-06
Nama TL	Izrul
BA/FP/SPG	Rina
Venue	Hotel Wiltop
Nama KTP	Andrian
Telepon	08522233412
Area	Jambi
Kelamin	L
Umur	32
No KTP	0
Rokok Anda	Malboro
Jml Pembelian	2
NT/NR	NR
Feedback	Enak Juga
Tgl Input	2015-07-06 03:03:06

Gambar 5.6 Tampilan Detail Data CDC

6. Tampilan Peta

Tampilan petadapat dilihat pada gambar 5.7. Tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.31. Pada tampilan peta akan muncul koordinat dari *venue* yang ditugaskan kepada *Team Leader*.



Gambar 5.7 Tampilan Peta

7. Tampilan Halaman Login Website

Tampilan halaman login websitedapat dilihat pada gambar 5.7. Tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.32.

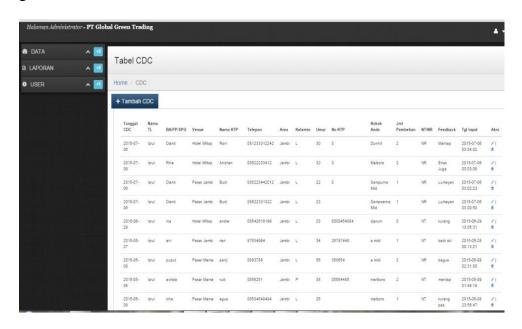


Gambar 5.8 Tampilan Halaman Login Website

8. Halaman Utama Website

Tampilan halaman utama website dapat dilihat pada gambar 5.9.

Tampilan berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.33.

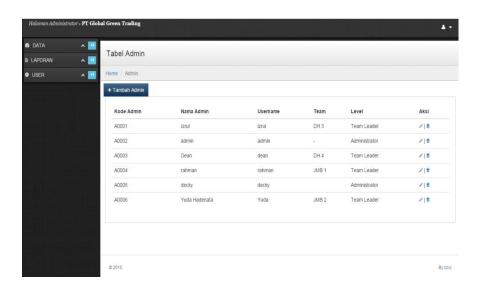


Gambar 5.9Tampilan Halaman Utama Pada Website

Tampilan Halaman Mengelola Data Admin Pada Website

Tampilan halaman mengelola data admin dapat dilihat pada gambar 5.10.

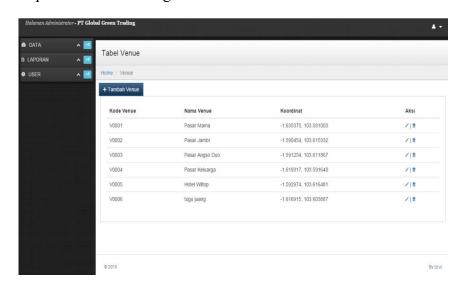
Tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.34.



Gambar 5.10Tampilan Halaman Mengelola Data

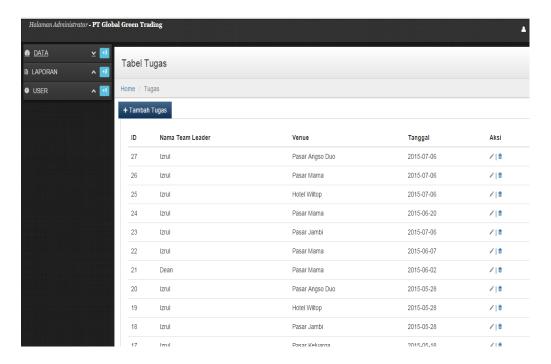
Admin Pada Website

9. Tampilan Halaman Mengelola Data Venue Pada Website



Gambar 5.11TampilanHalaman Mengelola Data Venue

10. Tampilan Halaman Mengelola Data Tugas Pada WebsiteTampilan halaman mengelola data tugas dapat dilihat pada gambar5.12. Tampilan tersebut merupakan hasil implementasi dari rancangan



Gambar 5.12 TampilanHalaman Mengelola Data

Tugas Pada Website

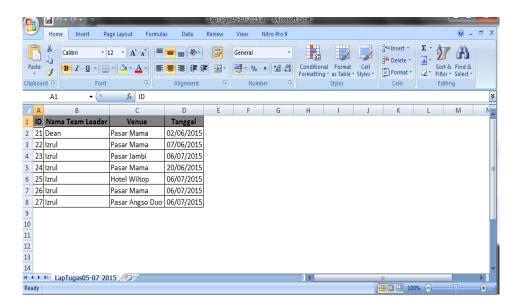
5.1.2 Implementasi Rancangan Output

pada gambar 4.36

Adapun hasil implementasi dari halaman output adalah sebagaiberikut :

1. Tampilan Laporan Tugas

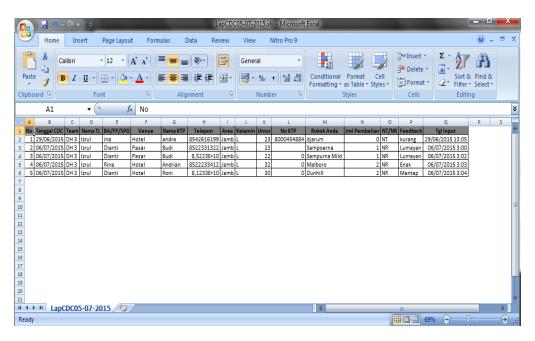
Tampilan laporan tugas dapat dilihat pada gambar 5.13. Tampilan ini merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.24. Laporan yang dihasilkan berupa file *excel*.



Gambar 5.13 TampilanLaporan Tugas

2. Tampilan Laporan CDC

Tampilan laporan CDC dapat dilihat pada gambar 5.14. Tampilan ini merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.25. Laporan yang dihasilkan berupa file *excel*.



Gambar 5.14 TampilanLaporan CDC

5.2 PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK SISTEM

Penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, yaitu dengan menggunakan metode *Black Box* yang difokuskan pada output yang dihasilkan sistem.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Modul Login

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* untuk mengetahui apakah proses *login*atau fungsional *login*dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Modul Login

Modul	Prosedur	Masukan	Keluaran	Hasil yang	Kesimpulan
yang diuji	pengujian		yang	didapat	
			diharapkan	_	
Login (berhasil)	- Masukkan username dan password admin secara benar	- Username dan password yang sesuai dengan database	- berhasil login - masuk ke dalam sistem	- berhasil login - Admin masuk ke dalam sistem	Baik
Login (gagal)	- Masukkan username dan password admin yang salah dan belum terdaftar dalam database	- Username dan Password yang tidak sesuai dengan database	- Sistem memberikan informasi bahwa username ataupun password yang di masukan salah - Sistem kembali di menu login	- Sistem memberika n informasi bahwa username ataupun password yang di masukan salah - Sistem kembali di menu login	Baik

2. Pengujian Modul Mengelola Tabel Admin

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Tabel Admin oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data Tabel Admin atau fungsional mengelola data Tabel Admin dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Modul MengelolaData Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Mengelola Data Tabel Admin (berhasil)	- Menambah data Admin - Mengedit data Admin - Menghapus data Admin	- <i>Input</i> an karakter	- Data berhasil ditambah - Data berhasil di update - Data berhasil dihapus	- Data berhasil ditambah - Data berhasil di update - Data berhasil dihapus	Baik
Mengelola Data Tabel Admin (gagal)	Menambah dataAdmin Mengedit data Admin Menghapus data Admin	- Inputan karakter	 Data batal di tambah Data batal di <i>update</i> Data batal dihapus 	 Data batal di tambah Data batal di <i>update</i> Data batal dihapus 	Baik

3. Pengujian Modul Mengelola Tabel Venue

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data tabel *venue*oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data Tabel Venue atau fungsional mengelola data *venue*dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Modul Mengelola Tabel Venue

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Mengelola Data Venue (berhasil)	Menambah data Venue Meng <i>edit</i> data Venue Menghapus data Venue	- <i>Input</i> an karakter	- Data berhasil ditambah - Data berhasil di update - Data berhasil dihapus	- Data berhasil ditambah - Data berhasil di update - Data berhasil dihapus	Baik
Mengelola Data Venue (gagal)	- Menambah dataVenue - Mengedit data Venue - Menghapus data Venue	- Inputan karakter	 Data batal di tambah Data batal di <i>update</i> Data batal dihapus 	 Data batal di tambah Data batal di update Data batal dihapus 	Baik

4. Pengujian Modul Mengelola Data Tugas

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data tugasoleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data tugasatau fungsional mengelola data Tugas dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Modul MengelolaData Tugas

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Mengelola Data Tugas	- Menambah data Tugas	- <i>Input</i> an karakter	- Data berhasil	- Data berhasil	Baik
(berhasil)	- Meng <i>edit</i> data Tugas		ditambah - Data	ditambah - Data	
	- Menghapus data Tugas		berhasil di update - Data	berhasil di <i>update</i> - Data	
			berhasil dihapus	berhasil dihapus	

Mengelola	- Menambah	- <i>Input</i> an	- Data batal	- Data batal	Baik
Data Tugas	dataTugas	karakter	di tambah	di tambah	
(gagal)	- Mengedit		- Data batal	- Data batal	
	data Tugas		di <i>update</i>	di <i>update</i>	
	- Menghapus		- Data batal	- Data batal	
	data Tugas		dihapus	dihapus	

5. Pengujian Modul Mengelola Data CDC

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data CDC oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data CDC atau fungsional mengelola data CDC dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Modul MengelolaData CDC

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Mengelola Data CDC (berhasil)	 Menambah data CDC Mengedit data CDC Menghapus data CDC 	- <i>Input</i> an karakter	- Data berhasil ditambah - Data berhasil di update - Data berhasil dihapus	- Data berhasil ditambah - Data berhasil di update - Data berhasil dihapus	Baik
Mengelola Data CDC (gagal)	Menambah dataCDC Mengedit data CDC Menghapus data CDC	- Inputan karakter	 Data batal di tambah Data batal di <i>update</i> Data batal dihapus 	 Data batal di tambah Data batal di <i>update</i> Data batal dihapus 	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian, adapun analisis hasil yang dicapai olehsistem yang dibangun, diantaranya sebagai berikut :

1. Terdapat fungsi input data CDC melalui aplikasi *mobile* sehingga tim yang berada dilapangan bisa memasukan data CDC langsung ke *server*.

- Terdapat sistem pengolahan data yang digunakan oleh supervisor sehingga supervisor dapat mengatur lokasi survei dan memberikan tugas kepada setiap *Team Leader*.
- 3. Laporan data CDC dapat dicetak dengan mudah dan cepat.

Kelebihan dari aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan ini adalah sebagai berikut :

- Adanya tampilan peta sehingga tim di lapangan bisa dengan mudah mengetahui tempat survei yang dituju.
- 2. Laporan yang dihasilkan langsung dikonversi kedalam bentuk *excel* agarmenyesuaikan dengan format laporan yang sebelumnya.

Selain memiliki kelebihan, Aplikasi ini juga memiliki kelemahan yaitu program yang dihasilkan belum memiliki sistem yang memungkin terjadinya komunikasi antara satu *Team Leader* dengan *Team Leader* lainnya atau sering disebut dengan aplikasi *chatting*.