

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin pesat, dimana informasi yang cepat, akurat dan relavan sangat dibutuhkan. Untuk mendapatkan informasi tidak hanya diperoleh dari media bahkan dari perpustakaan umum maupun perpustakaan sekolah.

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu jenis perpustakaan yang kedudukannya berada dibawah naungan sebuah institusi pendidikan sebagai salah satu fasilitas dan sarana penunjang pendidikan. Perpustakaan sekolah mempunyai tugas pokok yang membantu proses belajar mengajar siswa dan guru serta memiliki peran untuk menambah wawasan bagi pihak terkait dengan menyediakan bahan-bahan pustaka yang sesuai dengan kurikulum. Agar dapat menarik minat siswa supaya rajin belajar dan membaca tidak hanya karena mereka terpaksa, tentunya dibutuhkan tempat pelayanan yang baik dan juga sistem pelayanan serta pengolahan data yang lebih efektif dan efisien.

SMK Negeri 4 Kota Jambi merupakan sebuah lembaga pendidikan sekolah menengah kejuruan yang memiliki empat program studi keahlian yaitu Kepariwisataaan, Tata Boga, Tata Kecantikan dan Tata Busana yang terletak di Jalan Urip Sumarjo No.31 Kel.Sungai putri Telanai pura Kota Jambi, berdasarkan pengamatan dilapangan yang penulis lakukan, saat ini masalah yang sering terjadi di perpustakaan SMK Negeri 4 Kota Jambi adalah sulitnya dalam melakukan

pencarian terhadap buku yang diminati. Selain itu dalam hal peminjaman dan pengembalian buku terkadang susah dilakukan karena pada perpustakaan ini belum memakai sistem atau program yang khusus untuk mengolah data seperti data peminjaman dan pengembalian, data buku maupun data anggota masih dilakukan dengan cara mencatat di buku-buku agenda. Berdasarkan semua itu dapat dilihat sistem yang ada pada perpustakaan SMK Negeri 4 Kota Jambi masih banyak memiliki kekurangan, salah satunya pekerjaan tidak menjadi efektif disebabkan semua dilakukan secara manual, sehingga pekerjaan menjadi lambat. Bila pustakawan membutuhkan data peminjaman atau pengembalian pustakawan tidak dapat mengetahuinya dengan cepat karena pustakawan tidak hanya harus mengumpulkan satu persatu data yang ada di buku agenda tetapi juga satu persatu laporan dari siswa kemudian mencatatnya, sama halnya ketika siswa mendapati kesulitan dalam mencari buku yang tidak ditemukan maka siswa harus menanyakannya pada pustakawan, hasilnya kegiatan tersebut akan membutuhkan waktu yang banyak.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis sebagai mahasiswa yang sedang menyelesaikan tugas akhir berkeinginan menerapkan ilmu yang telah didapatkan selama ini dan juga untuk dapat membantu pihak sekolah dalam menangani pengolahan data perpustakaan yang penulis paparkan dalam bentuk penelitian ilmiah berjudul **“Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Perpustakaan Pada SMK Negeri 4 Kota Jambi ”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu bagaimana merancang aplikasi pengolahan data perpustakaan pada SMK Negeri 4 Kota Jambi dengan menggunakan *Visual Basic.Net* 2008 yang mampu menghasilkan informasi yang dibutuhkan?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan, maka penulis perlu melakukan batasan-batasan masalah yaitu :

1. Ruang lingkup permasalahan dan pembahasan hanya pada analisa dan rancangan aplikasi pengolahan data perpustakaan pada SMK Negeri 4 Kota Jambi yang meliputi : data peminjaman, data pengembalian, data buku, serta data anggota yang disertai percetakan kartu anggota dan laporan.
2. Perancangan sistem pengolahan data dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *Visual Basic.Net* 2008, DBMS *My SQL*, *Crystal Report* 8.5 dan pemodelan UML (*Unified Modeling Language*).

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah untuk :

1. Mempelajari sistem yang ada pada perpustakaan saat ini dan mengidentifikasi kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem perpustakaan tersebut.

2. Merancang aplikasi pengolahan data perpustakaan pada SMK Negeri 4 Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mengetahui kelemahan-kelemahan sistem pengolahan data perpustakaan SMK Negeri 4 Kota Jambi.
2. Meningkatkan kualitas pelayanan perpustakaan guna mempercepat kerja pustakawan dalam mengolah data dan melayani siswa dalam hal peminjaman dan pengembalian buku, pendaftaran anggota baru dan pencarian informasi buku.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi masukan yang berguna bagi SMK Negeri 4 Kota Jambi dalam mengolah data perpustakaannya.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika dari penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul, Sistematika penulisan dalam hal penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa definisi dari teori-teori yang digunakan antara lain mengenai pengertian perancangan, aplikasi, perpustakaan, pengolahan data, basis data, UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart* dokumen, sekilas mengenai *My SQL*, *Crystal Report* dan *Visual Basic.Net* 2008.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode pengumpulan data dan pengembangan sistem selama penelitian ini dilakukan.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini mengemukakan tentang analisa dan rancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis, UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart* dokumen, sekilas mengenai *My SQL* dan *Visual Basic.Net* 2008.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi pengolahan data perpustakaan pada SMK Negeri 4 Kota Jambi dengan menggunakan *Visual Basic.Net* 2008, DBMS *My SQL* dan pengujiannya.

BAB VI PENUTUP

Bab terakhir ini berisikan kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat bagi para pembaca.