

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah menjalar dan memasuki setiap dimensi aspek kehidupan manusia. Teknologi merupakan pengembangan dan penggunaan dari alat, mesin, material dan proses yang menolong manusia menyelesaikan masalahnya. Hal-hal yang dulunya masih menggunakan sistem yang manual sekarang sudah digantikan dengan sistem komputerisasi. Tidak dapat dipungkiri bahwa perkembangan teknologi informasi ini sangat membantu masyarakat dalam melakukan aktifitas sehari-hari.

Dengan dukungan teknologi informasi ini, perusahaan dapat memaksimalkan proses bisnis mereka dan mengambil keputusan dengan tepat, akurat dan efisien. Informasi data perusahaan disimpan dalam *database* yang bisa digunakan dan dilihat pada saat dibutuhkan. Semakin berkembangnya proses bisnis perusahaan maka makin banyak data dan informasi yang harus disimpan. Semakin banyak data yang disimpan maka akan semakin sulit untuk melakukan proses penyajian data tersebut.

Vihara Amrta Jambi adalah salah satu vihara terbesar di lokasi daerah khususnya Jambi. Dalam menjalankan kegiatan sehari – harinya vihara ini menggunakan cara konvensional. Dalam penyebaran informasi seperti berita – berita, acara – acara maupun pengumuman masih lambat dimana menggunakan papan pengumuman, brosur atau dari informasi dari sesama umat dan juga

membutuhkan dana yang banyak dalam percetakan brosur. Dalam pendataan umat Buddha yang terdapat di vihara belum adanya laporan yang didata secara tertulis sehingga tidak dapat didata untuk umat Buddha di vihara. Dan belum adanya sarana untuk pembelajaran agama Buddha seperti buku elektronik serta belum terdapat tempat diskusi untuk umat Buddha agar dapat bertukar pikiran. Hal ini menyebabkan penyebaran dan pembelajaran mengenai agama Buddha sulit untuk berkembang khususnya untuk daerah Jambi.

Berdasarkan latar belakang diatas, munculah ide penulis untuk membuat sistem yang dapat menyajikan informasi mengenai Vihara Amrta Jambi. Oleh karena itu penulis mengangkat judul skripsi dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Vihara Amrta Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi berbasis web pada Vihara Amrta Jambi ?”.

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

- a. Penelitian hanya membahas mengenai pendataan umat Buddha, penyampaian informasi mengenai pengumuman, acara dan berita,

pemberian informasi mengenai kumpulan doa maupun materi pembelajaran, dan tempat diskusi untuk Vihara Amrta Jambi.

- b. Penelitian juga membahas mengenai promosi untuk Vihara Amrta Jambi.
- c. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan Database MySql
- d. Penelitian tidak membahas mengenai *security* jaringan
- e. Metodologi pengembangan sistem menggunakan model *waterfall*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

- a. Menganalisa mengenai sistem informasi yang sedang berjalan di Vihara Amrta Jambi.
- b. Merancang aplikasi sistem informasi mengenai Vihara Amrta Jambi berbasis *web*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

- a. Untuk membantu Vihara Amrta Jambi dalam pemberian dan penyampaian informasi untuk umat Buddha.
- b. Membantu pihak admin Vihara Amrta Jambi dalam pengelolaan data umat Buddha, pengumuman, acara, berita serta pembelajaran agama Buddha.

- c. Membantu masyarakat untuk mendapatkan informasi mengenai Vihara Amrta Jambi serta pembelajaran mengenai agama Buddha

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan, sistem, perancangan sistem, sistem informasi, vihara, *usecase* diagram, *activity* diagram, *class* diagram, *flowchart*, internet, WWW, *database*, HTML, PHP, MySQL, Dreamweaver CS 5, XAMPP.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.