

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada era perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di berbagai bidang yang pesat saat ini, sangat penting artinya guna membantu setiap operasi, seperti proses pengolahan data. Penggunaan komputer untuk menyusun dan membuat program-program yang dapat membantu dan menyederhanakan kegiatan instansi-instansi dalam pemerintah juga semakin luas dan kompleks. Sebagai contoh proses pengolahan data buku pada perpustakaan. Dengan kemampuan yang dimiliki, komputer akan membantu menyelesaikan kegiatan tersebut dengan cepat, sehingga efisiensi kerja dapat lebih ditingkatkan. Selain itu dengan menggunakan sistem komputerisasi akan dapat mempermudah operator dalam mengoperasikan data serta mempermudah proses pengolahan buku di perpustakaan.

Perpustakaan sebagai suatu institusi pengelola informasi merupakan salah satu bidang penerapan teknologi informasi yang berkembang dengan pesat. Perkembangan dari penerapan teknologi informasi bisa dilihat dari perkembangan jenis perpustakaan yang selalu berkaitan dengan teknologi informasi, diawali dari perpustakaan manual, perpustakaan terotomasi, perpustakaan hybrid, dan perpustakaan digital.

SMA Adhyaksa 1 Kota Jambi merupakan SMA Swasta yang mengalami permasalahan dalam pengolahan data perpustakaan. Karena sudah banyaknya siswa yang menjadi anggota perpustakaan dan juga pengolahan datanya masih manual. Sehingga mengakibatkan sering terjadinya kesalahan dalam pencatatan buku yang dipinjam atau pun yang dikembalikan, selain itu prosesnya juga berlangsung cukup lama. Adapun masalah yang sering terjadi di perpustakaan ini yaitu pengolahan datanya masih dilakukan dengan pencatatan buku secara manual, seperti pencatatan data buku, pendaftaran anggota, peminjaman dan pengembalian dicatat pada buku-buku agenda di perpustakaan. Dalam hal ini terjadi kesulitan dalam mencari informasi data buku, data anggota, peminjaman dan pengembalian buku, serta menyangkut buku yang kosong atau buku yang sedang dipinjam dan informasi buku maka diperlukan sistem informasi yang memadai.

Sesuai dengan uraian dan permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk mengangkat obyek tersebut sebagai bahan tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web pada SMA Adhyaksa 1 Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya, dapat dirumuskan permasalahan yang terhad di dalam penelitian yaitu “ Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMA Adhyaksa 1 Jambi ?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema, maka penulis memberikan batasan masalah. Adapun batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini antara lain:

1. Sistem informasi perpustakaan ini berbasis web dapat diakses oleh kepala sekolah, petugas perpustakaan, serta siswa-siswi SMA Adhyaksa 1.
2. Sistem informasi yang dibangun fokus membahas proses dalam sistem informasi perpustakaan pada SMA Adhyaksa 1 Kota Jambi yang mencakup pengolahan data buku, pendaftaran anggota, pencarian judul buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku yang disertai denda untuk siswa yang terlambat mengembalikan buku dan untuk pemesanan buku (*booking*) secara online.
3. Pembuatan suatu sistem informasi berbasis web menggunakan dreamweaver, bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan database MYSQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat mengatasi pengolahan data-data perpustakaan di SMA Adhyaksa 1 Kota Jambi.
2. Menghasilkan sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMA Adhyaksa 1 Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diambil dari penelitian dan penulisan tugas akhir ini adalah :

1. Mempermudah petugas perpustakaan dalam mengelolah informasi data perpustakaan.
2. Untuk mempermudah siswa/siswi melakukan *booking* buku secara online, melihat informasi data buku, dan informasi peminjaman, serta denda apabila terjadi keterlambatan dalam pengembalian buku.
3. Dengan adanya sistem ini mempermudah guru dalam meminjam buku mata pelajaran yang diajarkan oleh guru tersebut.
4. Bagi sekolah, mempermudah proses peminjaman dan pengembalian buku sehingga tidak ada lagi terjadinya antrian panjang dan diharapkan dapat membantu meningkatkan kualitas fungsi dan peran perpustakaan sekolah.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan perancangan dapat dilihat melalui sistematika perancangan yang meliputi :

BAB 1: PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan secara umum dan singkat latar belakang yang mendorong penulis untuk melakukan penelitian, rumusan masalah dari penelitian, batasan masalah yang akan dikaji, tujuan dan manfaat yang diharapkan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan bab yang berisikan definisi perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, perpustakaan, *use case diagram*, *flowchart*, *class diagram*, *activity diagram*, *adobe dreamweaver*, *PHP*, *XAMPP* dan *MySQL*.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisikan uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV: PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tahapan perancangan sistem. Pada bab ini menguraikan tentang tahapan-tahapan yang dibutuhkan dalam menganalisis suatu sistem sebelum merancang suatu sistem.

BAB V: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini akan diuraikan tentang proses pengujian sistem dan implementasi sistem yang menampilkan hasil implementasi, pengujian sistem dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem.

BAB VI: PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir dari topik yang akan dibahas oleh penulis. Dalam bab ini memuat tentang kesimpulan yang diambil penulis dan saran-saran yang sekiranya dapat bermanfaat untuk para pembaca pada umumnya dan untuk perpustakaan.