

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

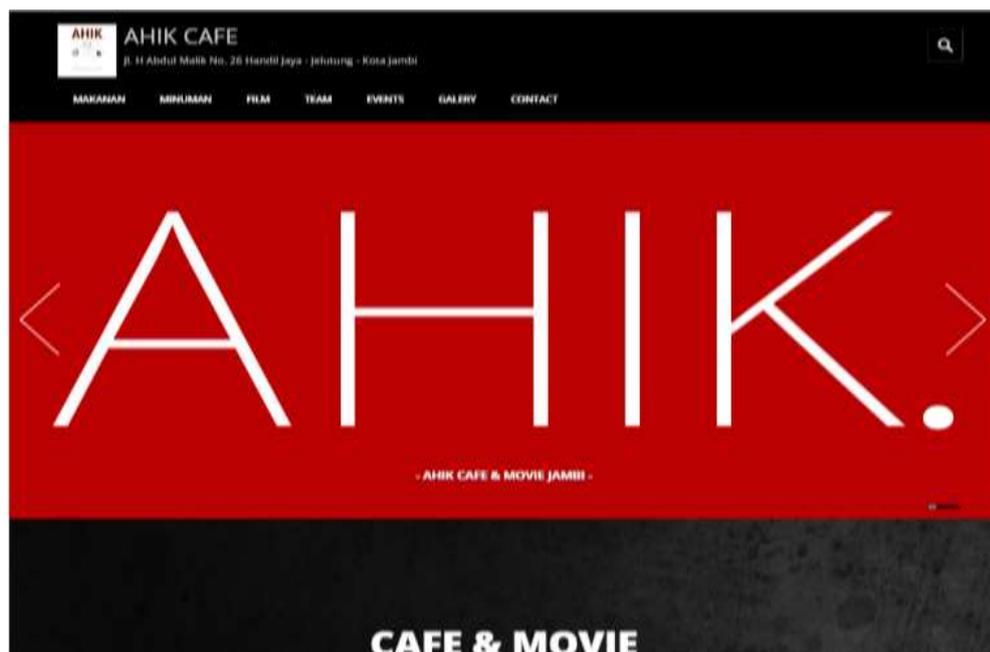
5.1 HASIL IMPLEMENTASI PROGRAM

Pada tahap ini penulis melakukan implementasi program yang artinya adalah mengubah sebuah rancangan sistem kedalam bentuk koding program. Selanjutnya dilakukan tahap pengujian dimana pada tahap pengujian penulis menggunakan metode *Black Box* yang difokuskan pada output program.

5.1.1 Hasil Implementasi Rancangan Output

1. Tampilan Menu Home

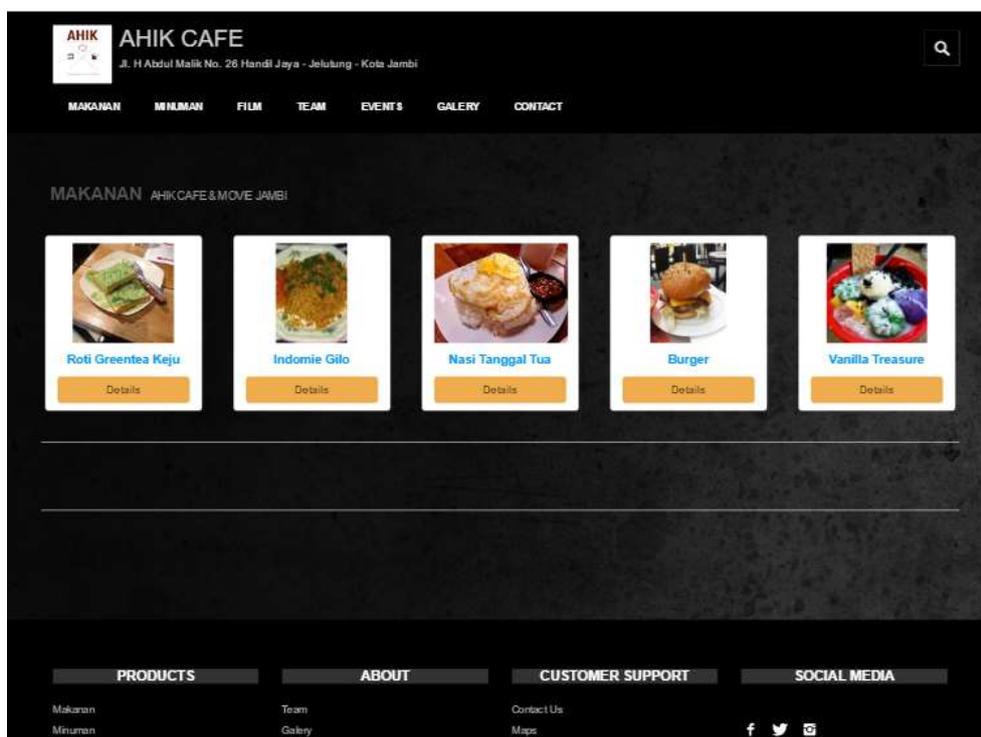
Halaman ini merupakan halaman utama dalam sistem. Pengunjung dapat langsung mengklik menu-menu yang ada dalam sistem, seperti menu-menu yang terdapat pada gambar dibawah ini.



Gambar 5.1 Tampilan Menu Home

2. Tampilan Halaman Menu Makanan

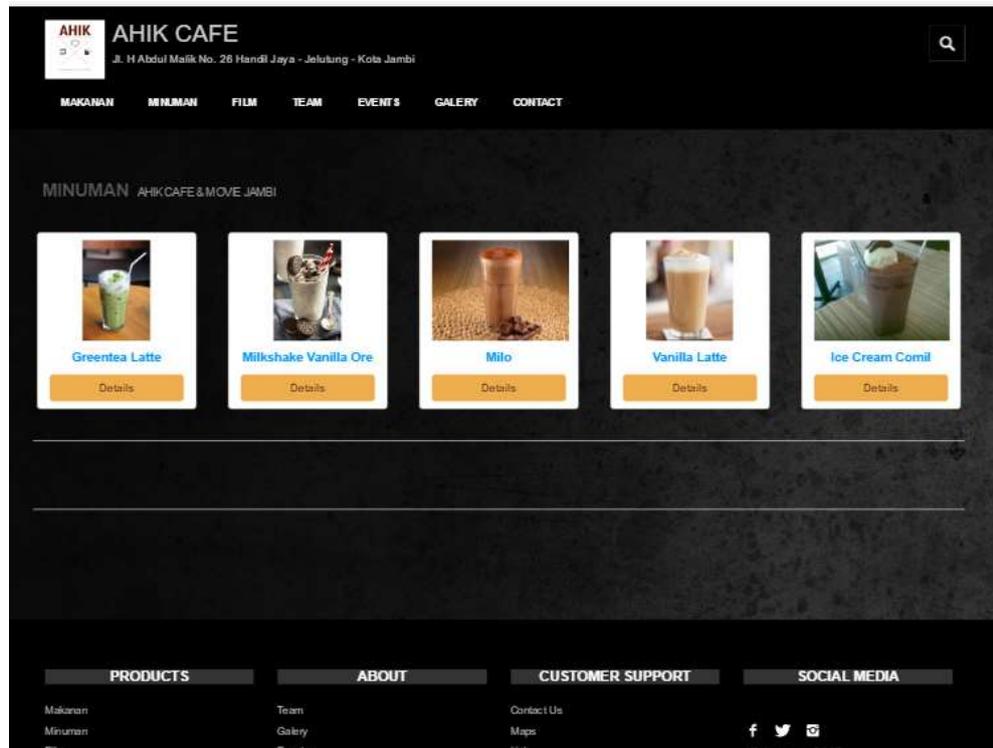
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila pengunjung mengklik menu Makanan, dihalaman ini akan menampilkan gambar makanan-makanan yang tersedia pada Ahik *Café & movie* beserta detail dari makanan tersebut.



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Menu Makanan

3. Tampilan Halaman Menu Minuman

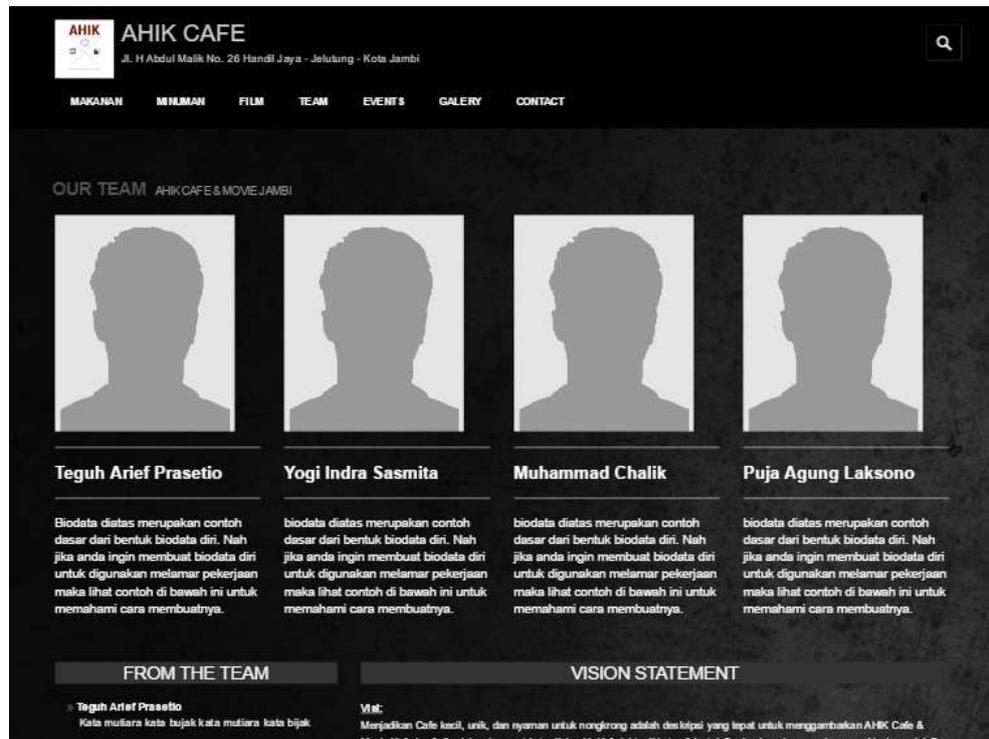
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila pengunjung mengklik menu Minuman, dihalaman ini akan menampilkan gambar minuman-minuman yang tersedia pada Ahik *Café & movie* beserta detail dari minuman tersebut.



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Menu Minuman

4. Tampilan Halaman Menu *Team*

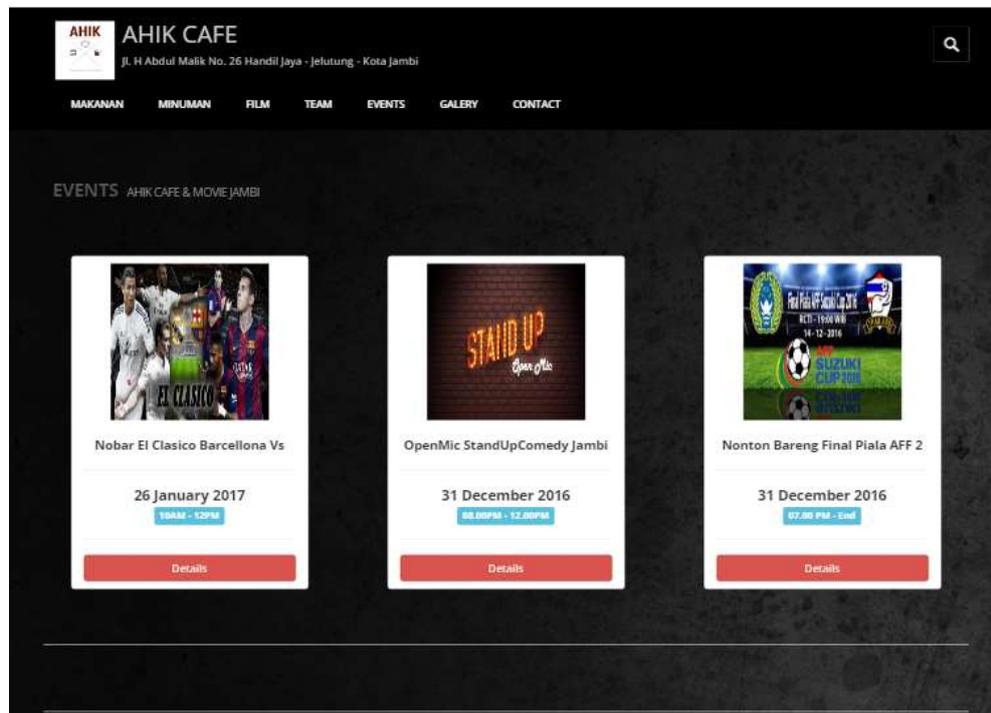
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila pengunjung mengklik menu *Team*, dihalaman ini akan menampilkan foto, biodata dari *team* Ahik *Café & movie* beserta Visi dan Misi dari Ahik *Café & Movie* Jambi.



Gambar 5.4 Tampilan Halaman Menu *Team*

5. Tampilan Halaman Menu *Event*

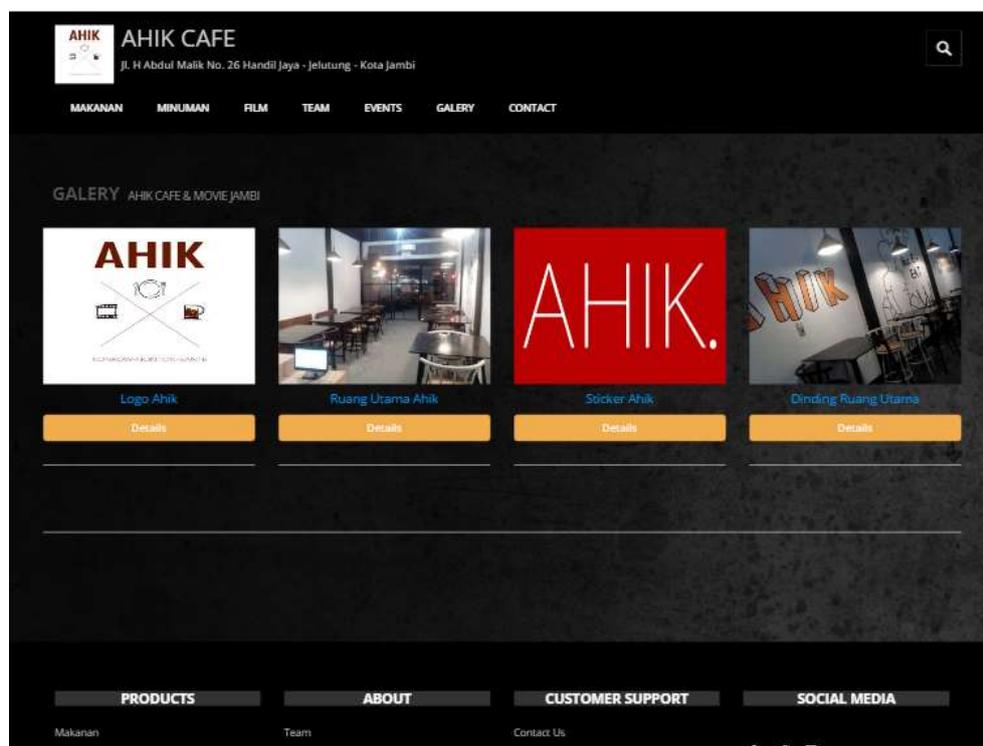
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila pengunjung mengklik menu *Event*, dihalaman ini akan menampilkan gambar *Event - Event* yang akan diadakan pada *Ahik Café & movie* beserta detail dari *Event* tersebut.



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Menu *Event*

6. Tampilan Halaman Menu *Galery*

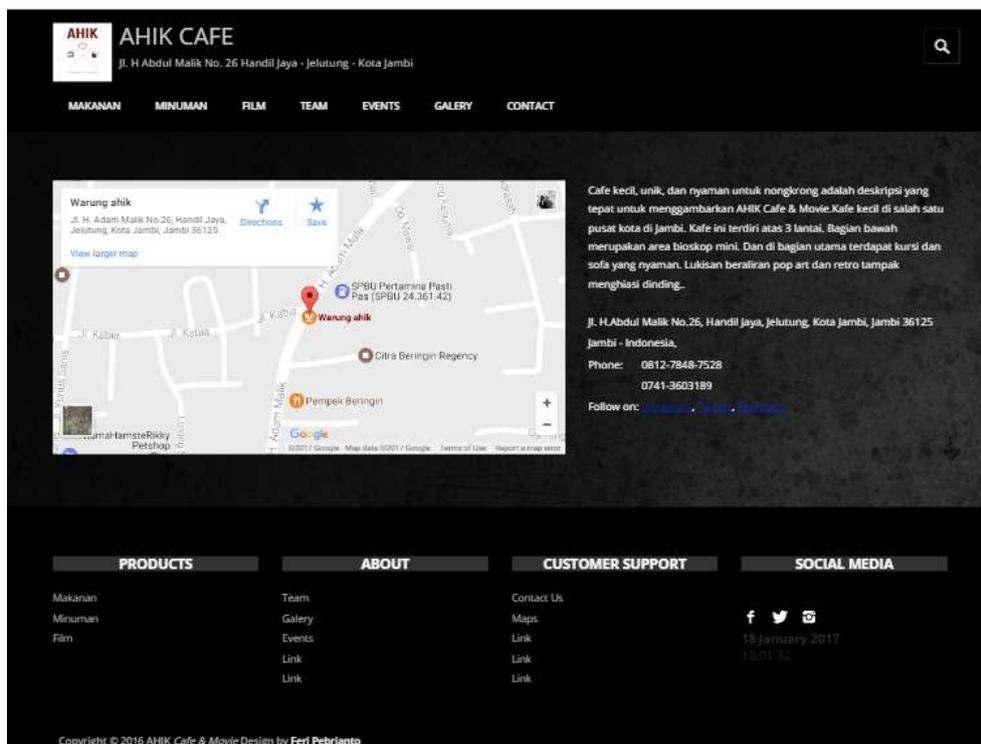
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila pengunjung mengklik menu *Galery*, dihalaman ini akan menampilkan gambar-gambar dari *Ahik Café & movie* beserta detail dari *Galery* tersebut.



Gambar 5.6 Tampilan Halaman Menu *Galery*

7. Tampilan Halaman Menu *Contact*

Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila pengunjung mengklik menu *Contact*, dihalaman ini akan ditampilkan lokasi Ahik *Café & Movie* Jambi yang terhubung dengan Google Maps dan kontak dari Ahik *Café & Movie* Jambi tersebut.



Gambar 5.7 Tampilan Halaman Menu *Contact*

5.1.2 Hasil Implementasi Rancangan Input

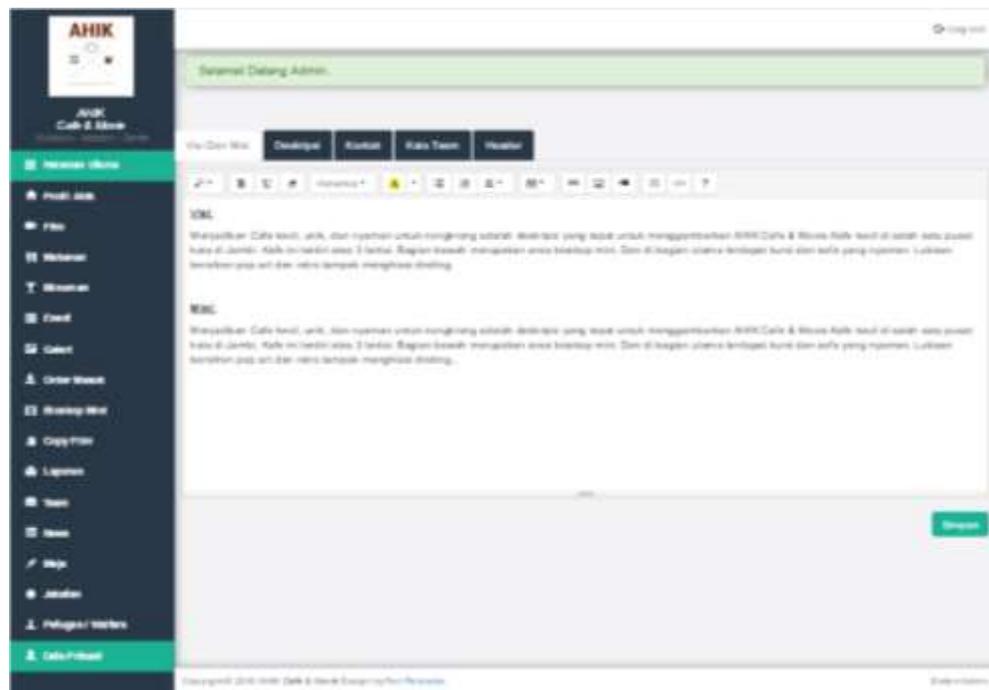
1. Halaman Login Admin dan *Waiters*

Rancangan *form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh pengguna yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk kedalam program. Jika user memasukkan data *username* dan *password* secara tepat, maka sistem akan menampilkan *form* menu utama Admin dan *Waiters*.

Gambar 5.8 Tampilan *Form Login*

2. Tampilan Halaman Menu Profil Ahik

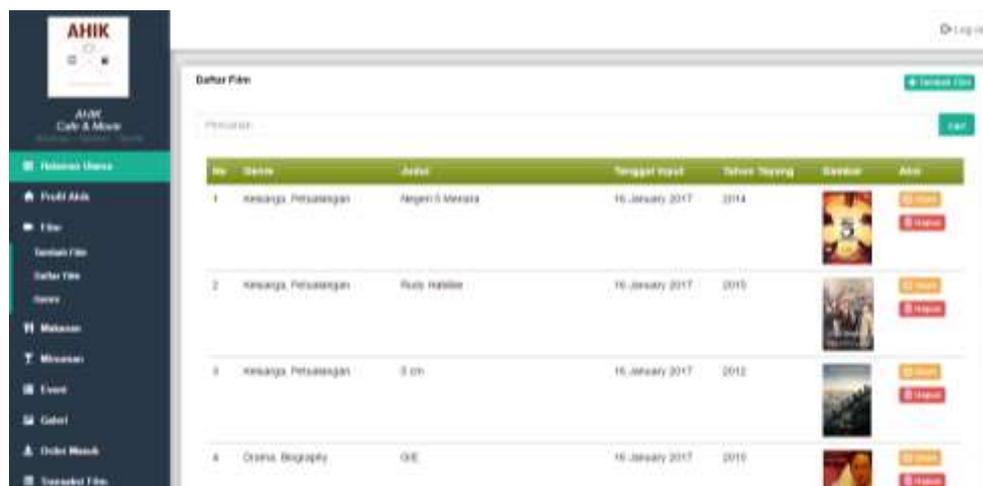
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Profil Ahik, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data Profil Ahik yang terdiri dari Visi dan Misi, Deskripsi, Kontak, Kata Team dan Gambar Header.



Gambar 5.9 Tampilan Halaman Menu Profil Ahik

3. Tampilan Halaman Menu Film

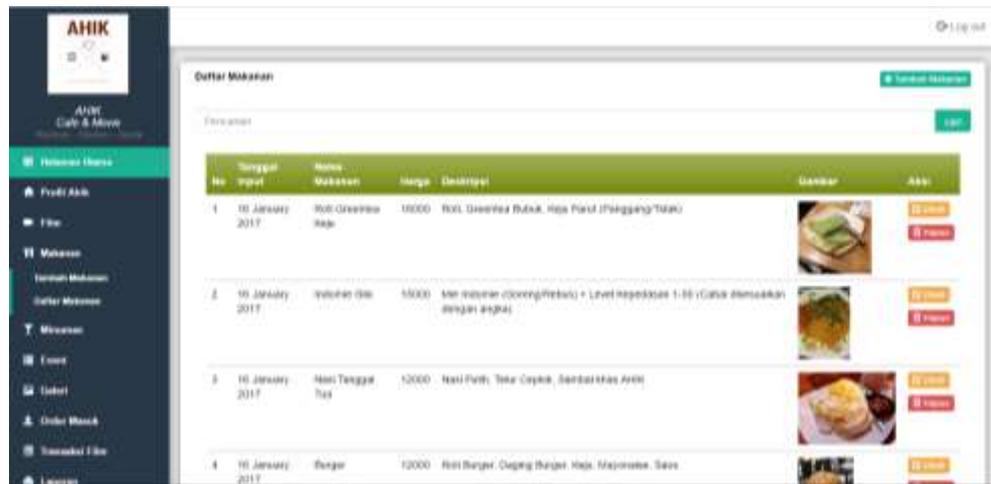
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Film, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data Film dan Genre yang ada pada *Ahik Café & Movie* Jambi.



Gambar 5.10 Tampilan Halaman Menu Film

4. Tampilan Halaman Menu Makanan

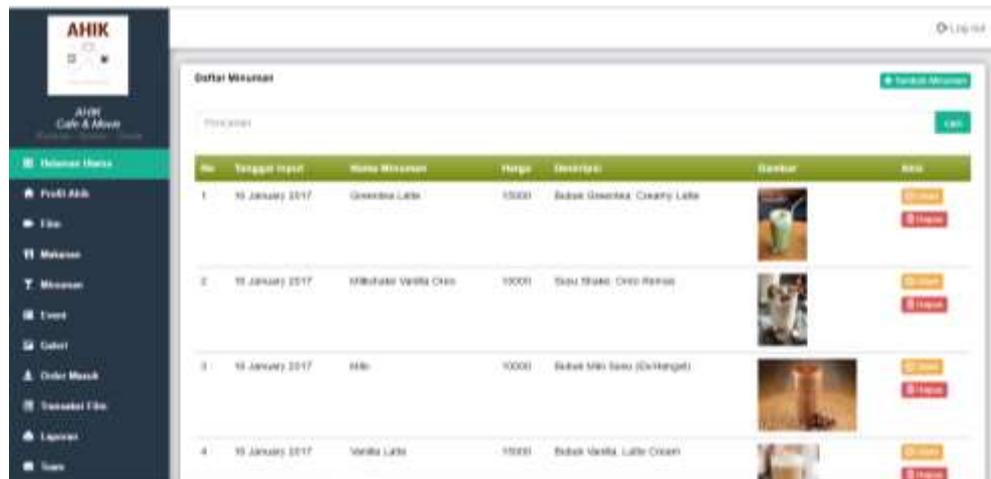
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Makanan, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data Makanan yang ada pada *Ahik Café & Movie* Jambi.



Gambar 5.11 Tampilan Halaman Menu Makanan

5. Tampilan Halaman Menu Minuman

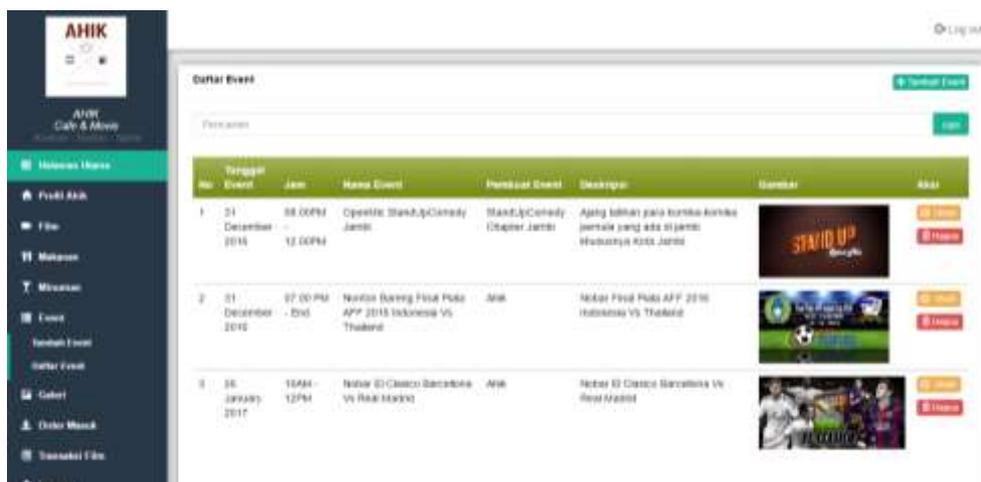
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Minuman, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data Minuman yang ada pada Ahik Café & Movie Jambi.



Gambar 5.12 Tampilan Halaman Menu Minuman

6. Tampilan Halaman Menu *Event*

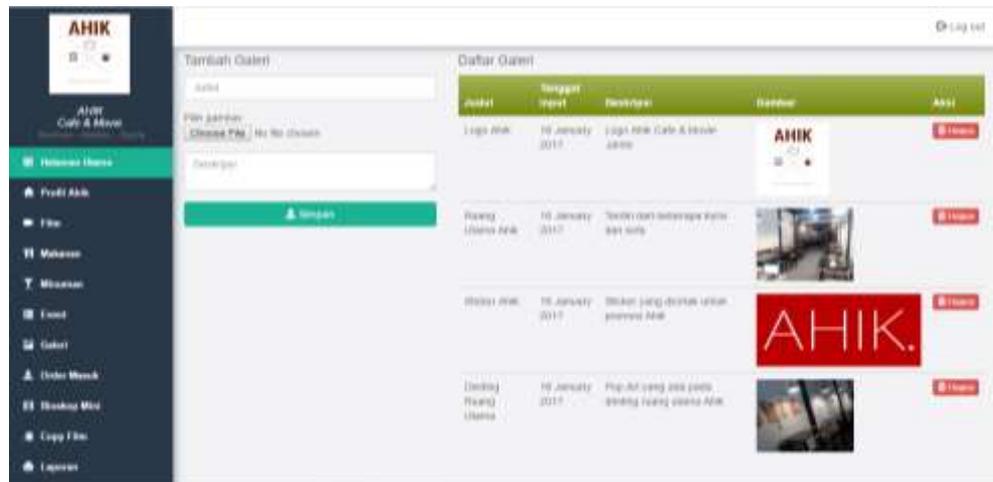
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu *Event*, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data *Event* yang akan dilaksanakan pada *Ahik Café & Movie Jambi*.



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Menu *Event*

7. Tampilan Halaman Menu Galeri

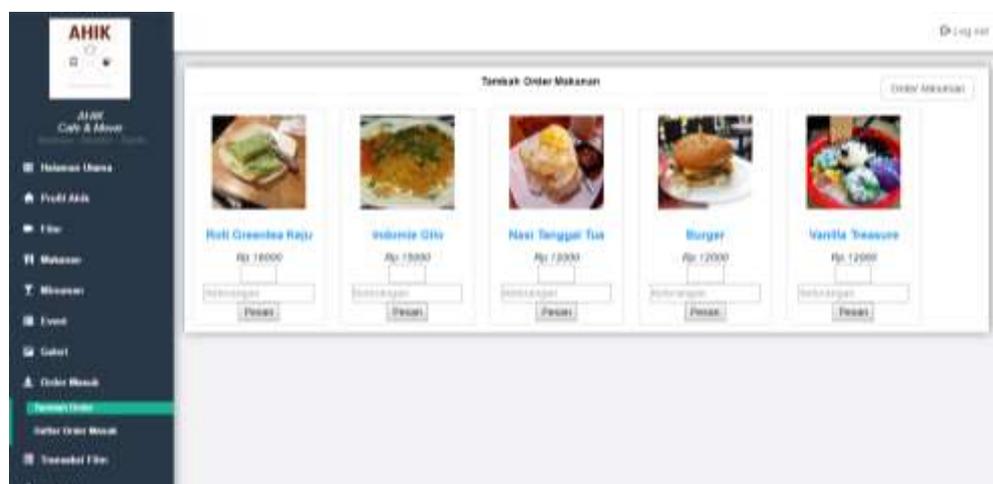
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Galeri, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data Galeri yang ada pada *Ahik Café & Movie Jambi*.



Gambar 5.14 Tampilan Halaman Menu Galeri

8. Tampilan Halaman Menu Tambah *Order* Masuk

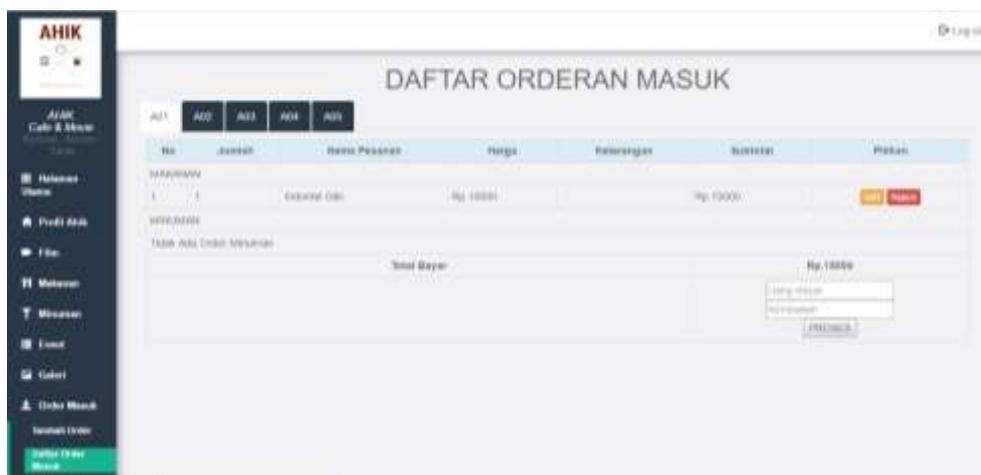
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Tambah *Order* Masuk, dihalaman ini admin dapat menambah data *Order* Masuk yang ada pada Ahik Café & Movie Jambi.



Gambar 5.15 Tampilan Halaman Menu Tambah *Order* Masuk

9. Tampilan Halaman Menu Daftar *Order* Masuk

Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Daftar *Order* Masuk, dihalaman ini admin dapat melihat, mengubah, menghapus dan memproses data *Order* Masuk yang ada pada Ahik *Café & Movie* Jambi.



Gambar 5.16 Tampilan Halaman Menu Daftar *Order* Masuk

10. Tampilan Halaman Menu Bioskop Mini

Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Bioskop Mini, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data pesanan, status penayangan film dan transaksi pemesanan tiket bioskop mini yang ada pada Ahik *Café & Movie* Jambi.

No	Judul	Jadwal	Kapasitas	Jumlah Dipesan	Jumlah Kosong	Status	Aksi
1	Laskar Pelangi	19-01-2017 00:00	20	5	15	sedang tayang	Tayangkan Batal Hapus
2	5 cm	20-01-2017 10:30	20	2	18	segera tayang	Tayangkan Batal Hapus

Gambar 5.17 Tampilan Halaman Menu Bioskop Mini

11. Tampilan Halaman Menu *Copy Film*

Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu *Copy Film*, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, mencetak dan menghapus data transaksi *Copy Film* yang ada pada *Ahik Café & Movie Jambi*.

No	Nama	Harga	Stip	Denda	Staya	Subtotal	Aksi
1	Fely	0.10	0.10	20.000	Rp 20000	Rp 0	Ubah Hapus

Gambar 5.18 Tampilan Halaman Menu *Copy Film*

12. Tampilan Halaman Menu *Team*

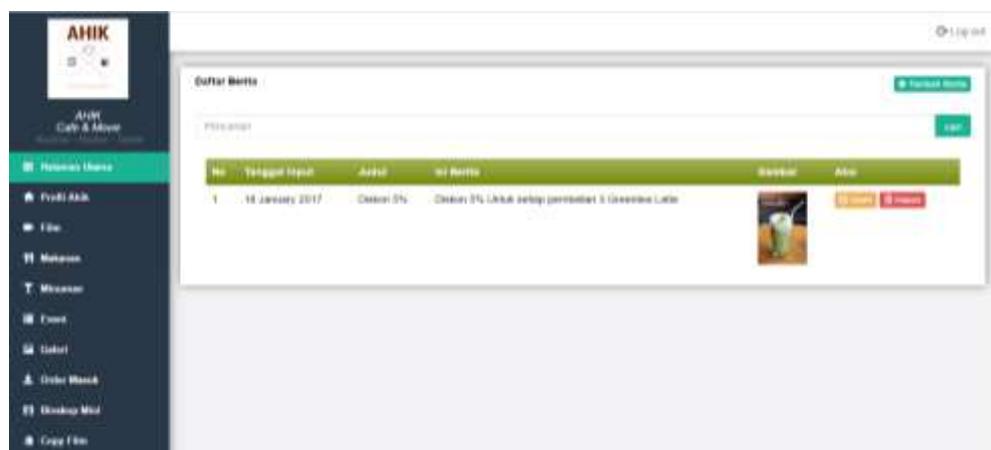
Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu *Team*, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data *Team* yang ada pada Ahik Café & Movie Jambi.



Gambar 5.19 Tampilan Halaman Menu *Team*

13. Tampilan Halaman Menu *News*

Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu *News*, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data *News* yang ada pada Ahik Café & Movie Jambi.



Gambar 5.20 Tampilan Halaman Menu *News*

14. Tampilan Halaman Menu Meja

Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Meja, dihalaman ini admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus data Meja yang ada pada Ahik *Café & Movie* Jambi.



Gambar 5.21 Tampilan Halaman Menu Meja

15. Tampilan Halaman Menu Data Pribadi

Halaman ini merupakan halaman yang akan tampil apabila admin mengklik menu Data Pribadi, dihalaman ini admin dapat mengubah Data Pribadi untuk login .



Gambar 5.22 Tampilan Halaman Menu Data Pribadi

16. Tampilan Halaman Transaksi *Waiters*

Halaman ini merupakan halaman khusus *Waiters*, dihalaman ini *Waiters* dapat menambah, mengubah, dan menghapus data Transaksi *Waiters* pada Ahik Café & Movie Jambi.



Gambar 5.23 Tampilan Halaman Transaksi *Waiters*

5.1.3 Hasil Implementasi Rancangan Tabel

1. Tampilan Tabel Admin

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel admin yang berguna untuk menyimpan data login admin

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Actions
1	id_admin	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	nama_admin	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	username	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	password	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.24 Tampilan Tabel Admin

2. Tampilan Tabel Bioskop

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel bioskop yang berguna untuk menyimpan data transaksi bioskop mini

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_bioskop	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_bioskop	datetime			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	id_tayang	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	nama	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	jumlah_pesanan	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	biaya	float			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.25 Tampilan Tabel Transaksi Bioskop Mini

3. Tampilan Tabel *Copy* Film

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Copy* Film yang berguna untuk menyimpan data transaksi *Copy* Film

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_copy	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	nama	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	waktu_mulai	datetime			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	waktu_akhir	datetime			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	id_sala	int			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	biaya	float			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	total	float			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
8	status	enum('selesai', 'proses')			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.26 Tampilan Tabel Transaksi *Copy* Film

4. Tampilan Tabel *Event*

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Event* yang berguna untuk menyimpan data *Event*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_event	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_event	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	jam_event	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	nama_event	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	penyusun_event	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	desk_event	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	gambar	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.27 Tampilan Tabel *Event*

5. Tampilan Tabel Film

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Film yang berguna untuk menyimpan data Film

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_film	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	genre	varchar(20)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	judul	varchar(20)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	tgl_film	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	th_tayang	varchar(4)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	gambar	mediumblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	deskripsi	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.28 Tampilan Tabel Film

6. Tampilan Tabel Galeri

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Galeri yang berguna untuk menyimpan data Galeri

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_galeri	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_upload	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	judul_galeri	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	gambar	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	deskripsi	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.29 Tampilan Tabel Galeri

7. Tampilan Tabel Genre

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Genre yang berguna untuk menyimpan data Genre

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_genre	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_genre	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	genre	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.30 Tampilan Tabel Genre

8. Tampilan Tabel *Header*

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Header* yang berguna untuk menyimpan data *Header*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_genre	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_genre	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	genre	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.31 Tampilan Tabel *Header*

9. Tampilan Tabel Jabatan

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Jabatan yang berguna untuk menyimpan data Jabatan



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_jabatan	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	nama_jabatan	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.32 Tampilan Tabel Jabatan

10. Tampilan Tabel Makanan

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Makanan yang berguna untuk menyimpan data Makanan



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_makanan	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_makanan	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	nama_makanan	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	harga	int(12)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	deskripsi	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	gambar	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.33 Tampilan Tabel Makanan

11. Tampilan Tabel Meja

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Meja yang berguna untuk menyimpan data Meja



#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_meja	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_meja	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	nama_meja	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.34 Tampilan Tabel Meja

12. Tampilan Tabel Minuman

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Minuman yang berguna untuk menyimpan data Minuman

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_minuman	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_minuman	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	nama_minuman	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	harga	int(12)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	deskripsi	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	gambar	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.35 Tampilan Tabel Minuman

13. Tampilan Tabel *News*

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *News* yang berguna untuk menyimpan data *News*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_news	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_news	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	judul	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	isi_news	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	gambar	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.36 Tampilan Tabel *News*

14. Tampilan Tabel *Order* Makan

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Order* Makan yang berguna untuk menyimpan data *Order* Makanan yang masuk

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_order	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	id_pesaja	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	id_makanan	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	jumlah	int(12)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	tanggal	date			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	status	enum('order', 'lesai')			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	ket	text			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.37 Tampilan Tabel *Order* Makan

15. Tampilan Tabel *Order* Minum

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Order* Minum yang berguna untuk menyimpan data *Order* Minuman yang masuk

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_order	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	id_meja	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	id_minuman	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	jumlah	int(5)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	tanggal	date			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	status	enum('order', 'clear')			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	ket	text			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.38 Tampilan Tabel *Order Minum*

16. Tampilan Tabel Petugas

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Petugas yang berguna untuk menyimpan data login Petugas/*Waiters*

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_petugas	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	nama	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	no_hp	int(13)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	username	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	password	varchar(30)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	foto	blob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.39 Tampilan Tabel Petugas

17. Tampilan Tabel Tayangan

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Tayangan yang berguna untuk menyimpan data pesanan tayang film bioskop mini yang masuk pada Ahik *Café & Movie* Jambi.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_tayang	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	id_slm	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	jadwal	datetime			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	kapasitas	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	jumlah_pesanan	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	jumlah_bosong	int(11)			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	harga	float			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
8	status	enum('order tayang', 'tidak tayang', 'cancel tayang')			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.40 Tampilan Tabel Tayangan

18. Tampilan Tabel Profil Ahik

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel Profil Ahik yang berguna untuk menyimpan data Profil Ahik

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_profil	varchar(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
2	tgl_profil	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
3	stus_misi	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
4	deskripsi	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
5	kontak	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
6	foto	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More

Gambar 5.41 Tampilan Tabel Profil Ahik

19. Tampilan Tabel *Review Event*

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Review Event* yang berguna untuk menyimpan data komentar dari *Event* yang akan diadakan pada Ahik *Café & Movie* Jambi.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_rev	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
2	tgl_rev	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
3	nama	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
4	isi_rev	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
5	foto	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More

Gambar 5.42 Tampilan Tabel *Review Event*

20. Tampilan Tabel *Review Makanan*

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Review Makanan* yang berguna untuk menyimpan data komentar dari Makanan yang akan ada pada Ahik *Café & Movie* Jambi.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_rev	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
2	tgl_rev	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
3	nama	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
4	isi_rev	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More
5	foto	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext Distinct values More

Gambar 5.43 Tampilan Tabel *Review Makanan*

21. Tampilan Tabel *Review* Minuman

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Review* Minuman yang berguna untuk menyimpan data komentar dari Minuman yang akan ada pada Ahik *Café & Movie* Jambi.

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_rev	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_rev	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	nama	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	isi_rev	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	foto	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.44 Tampilan Tabel *Review* Minuman

22. Tampilan Tabel *Team*

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Team* yang berguna untuk menyimpan biodata *Team* yang ada pada Ahik *Café & Movie* Jambi

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_team	int(11)			No	None	AUTO_INCREMENT	Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	tgl_suam	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	jabatan	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	nama	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	biodata	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	foto	longblob			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.45 Tampilan Tabel *Team*

23. Tampilan Tabel *Trans*

Gambar ini merupakan hasil implementasi dari rancangan tabel *Trans* yang berguna untuk menyimpan seluruh data Transaksi yang ada pada Ahik *Café & Movie* Jambi

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra	Action
1	id_trans	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
2	meja	varchar(255)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
3	pesanan	varchar(255)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
4	jumlah	int(11)			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
5	ket_pesanan	text			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
6	tgl_trans	date			No	None		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
7	subtotal	float			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
8	total	float			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
9	bayar	float			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More
10	kelebihan	float			Yes	NULL		Change Drop Primary Unique Index Spatial Fulltext More

Gambar 5.46 Tampilan Tabel Trans

5.2 PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK SISTEM

Penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, yaitu dengan menggunakan metode *Black Box* yang difokuskan pada output yang dihasilkan sistem.

Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Modul *Login* Admin

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* admin untuk mengetahui apakah proses *login* admin atau fungsional *login* admin dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Modul *Login Admin dan Waiters*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login Admin dan Waiters</i> (berhasil)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin dan <i>Waiters</i> secara benar	- <i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	- Admin dan <i>Waiters</i> berhasil <i>login</i> - Admin dan <i>Waiters</i> masuk ke dalam sistem	- Admin dan <i>Waiters</i> berhasil <i>login</i> - Admin dan <i>Waiters</i> masuk ke dalam sistem	Baik
<i>Login Admin dan Waiters</i> (gagal)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin dan <i>Waiters</i> yang salah dan belum terdaftar dalam <i>database</i>	- Sistem memberikan informasi bahwa <i>username</i> ataupun <i>password</i> yang di masukan salah - Sistem kembali di menu <i>login</i>	- Sistem memberikan informasi bahwa <i>username</i> ataupun <i>password</i> yang di masukan salah - Sistem kembali di menu <i>login</i>	Baik	

2. Pengujian Modul Halaman Home Konsumen

Pengujian menu home/menu utama digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu home telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian Modul Halaman Home Konsumen

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu Home	- Pengguna Mengklik Logo Ahik	- Klik Logo Ahik	- Tampil halaman Home/menu utama	- Admin dan <i>Waiters</i> berhasil <i>login</i>	Baik
	- Pengguna Mengklik Menu Makanan	- Klik Menu Makanan	- Tampil halaman Makanan	- Tampil Halaman Makanan	Baik
	- Pengguna Mengklik Menu Minuman	- Klik Menu Minuman	- Tampil Halaman Minuman	- Tampil Halaman Minuman	Baik
	- Pengguna Mengklik Menu <i>Team</i>	- Klik Menu <i>Team</i>	- Tampil halaman <i>Team</i>	- Tampil Halaman <i>Team</i>	Baik
	- Pengguna Mengklik Menu <i>Events</i>	- Klik Menu <i>Events</i>	- Tampil halaman <i>Events</i>	- Tampil Halaman <i>Events</i>	Baik
	- Pengguna Mengklik Menu <i>Gallery</i>	- Klik Menu <i>Gallery</i>	- Tampil halaman <i>Gallery</i>	- Tampil Halaman <i>Gallery</i>	Baik
	- Pengguna Mengklik Menu <i>Contact</i>	- Klik Menu <i>Contact</i>	- Tampil halaman <i>Contact</i>	- Tampil Halaman <i>Contact</i>	Baik

3. Pengujian Modul Halaman Makanan

Pengujian menu Makanan digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu Makanan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian Modul Halaman Makanan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu Makanan	- Pengguna menampilkan halaman makanan	- Klik menu makanan - klik <i>details/</i> gambar makanan yang akan dilihat	- Halaman detail makanan	- Halaman detail makanan	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman detail makanan	- <i>Inputkan</i> komentar - Klik <i>Submit Review</i>	- Tampil Pesan “ <i>Review Berhasil dikirim</i> ”	- Tampil Pesan “ <i>Review Berhasil dikirim</i> ”	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman detail makanan	- <i>Inputkan</i> komentar tidak lengkap - Klik <i>Submit Review</i>	- Tampil Pesan peringatan untuk menginputkan data dengan lengkap	- Tampil Pesan peringatan untuk menginputkan data dengan lengkap	Baik

4. Pengujian Modul Halaman Minuman

Pengujian menu Minuman digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu Minuman telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian Modul Halaman Minuman

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu Minuman	- Pengguna menampilkan halaman Minuman	- Klik menu Minuman - klik <i>details/</i> gambar Minuman yang akan dilihat	- Halaman detail Minuman	- Halaman detail Minuman	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman detail Minuman	- <i>Inputkan</i> komentar - Klik <i>Submit Review</i>	- Tampil Pesan “ <i>Review Berhasil dikirim</i> ”	- Tampil Pesan “ <i>Review Berhasil dikirim</i> ”	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman detail Minuman	- <i>Inputkan</i> komentar tidak lengkap - Klik <i>Submit Review</i>	- Tampil Pesan peringatan untuk menginputkan data dengan lengkap	- Tampil Pesan peringatan untuk menginputkan data dengan lengkap	Baik

5. Pengujian Modul Halaman *Team*

Pengujian menu *Team* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu

Team telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian Modul Halaman *Team*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu <i>Team</i>	- Pengguna menampilkan halaman <i>Team</i>	- Klik menu <i>Team</i>	- Halaman <i>Team</i>	- Halaman <i>Team</i>	Baik

6. Pengujian Modul Halaman *Events*

Pengujian menu *Events* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *Events* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian Modul Halaman *Events*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu <i>Events</i>	- Pengguna menampilkan halaman <i>Events</i>	- Klik menu <i>Events</i> - klik <i>details</i> pada <i>Events</i> yang akan dilihat	- Halaman detail <i>Events</i>	- Halaman detail <i>Events</i>	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman detail <i>Events</i>	- <i>Inputkan</i> komentar - Klik <i>Submit Review</i>	- Tampil Pesan “ <i>Review Berhasil dikirim</i> ”	- Tampil Pesan “ <i>Review Berhasil dikirim</i> ”	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman detail <i>Events</i>	- <i>Inputkan</i> komentar tidak lengkap - Klik <i>Submit Review</i>	- Tampil Pesan peringatan untuk menginputkan data dengan lengkap	- Tampil Pesan peringatan untuk menginputkan data dengan lengkap	Baik

7. Pengujian Modul Halaman *Gallery*

Pengujian menu *Gallery* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *Gallery* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian Modul Halaman *Gallery*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu <i>Gallery</i>	- Pengguna menampilkan halaman <i>Gallery</i>	- Klik menu <i>Gallery</i> - klik <i>details</i> pada <i>Gallery</i> yang akan dilihat	- <i>Form</i> detail <i>Gallery</i>	- <i>Form</i> detail <i>Gallery</i>	Baik

8. Pengujian Modul Halaman *Contact*

Pengujian menu *Contact* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *Contact* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.8 Pengujian Modul Halaman *Contact*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu <i>Contact</i>	- Pengguna menampilkan halaman <i>Contact</i>	- Klik menu <i>Contact</i>	- Halaman <i>Contact</i>	- Halaman <i>Contact</i>	Baik

9. Pengujian Menu Data Profil Ahik

Pengujian menu Data Profil Ahik digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu Data Profil Ahik telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.9 Pengujian Menu Data Profil Ahik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu Data Profil Ahik	- Pengguna menampilkan halaman Data Profil Ahik	- Klik submenu Visi dan Misi	- Halaman submenu Visi dan Misi	- Halaman submenu Visi dan Misi	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman <i>submenu</i> Visi dan Misi	- Inputkan Visi dan Misi - Klik simpan	- Tampil Pesan "Visi dan Misi Telah Disimpan"	- Tampil Pesan "Visi dan Misi Telah Disimpan"	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman <i>submenu</i> Deskripsi	- Inputkan Deskripsi - Klik simpan	- Tampil Pesan "Deskripsi Telah Disimpan"	- Tampil Pesan "Deskripsi Telah Disimpan"	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman <i>submenu</i> Kontak	- Inputkan Kontak - Klik simpan	- Tampil Pesan "Kontak Telah Disimpan"	- Tampil Pesan "Kontak Telah Disimpan"	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman <i>submenu</i> Kata <i>Team</i>	- Inputkan Kata <i>Team</i> - Klik simpan	- Tampil Pesan "Data Telah Disimpan"	- Tampil Pesan "Data Telah Disimpan"	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman <i>submenu</i> <i>Header</i>	- Inputkan Data <i>Header</i> - Klik simpan	- Tampil Pesan "Gambar <i>Header</i> Telah Disimpan"	- Tampil Pesan "Gambar <i>Header</i> Telah Disimpan"	Baik

	- Pengguna menampilkan halaman detail <i>Header</i>	- <i>Inputkan Data Header</i> tidak lengkap - Klik Simpan	- Tampil Pesan peringatan untuk menginputkan data dengan lengkap	- Tampil Pesan peringatan untuk menginputkan data dengan lengkap	Baik
	- Pengguna menampilkan halaman <i>submenu Header</i> - Pengguna memilih data yang akan dihapus	- Klik Hapus	- Tampil Pesan "Data <i>Header</i> Berhasil Dihapus"	- Tampil Pesan "Data <i>Header</i> Berhasil Dihapus"	Baik

10. Pengujian Modul Data Film

Pengujian menu Film digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu

Film telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.10 Pengujian Menu Data Film

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data film (berhasil)	- Pilih menu data film - Pilih <i>submenu</i> tambah film - Input Data - Klik Simpan/ <i>Publi sh</i>	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan "Data film berhasil disimpan"	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan "Data film berhasil disimpan"	Baik

Tambah Data film (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data film - Pilih <i>submenu</i> tambah film - Klik Simpan/<i>Publi sh</i> 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Silahkan pilih gambar”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Baik
Edit Data film (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data film - Pilih <i>submenu</i> daftar film - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik Ubah - Input Data - Klik Simpan/Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ Data film telah diedit”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Data film telah diedit”	Baik
Hapus Data film (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data film - Pilih <i>submenu</i> daftar film - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Data film berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Data film berhasil dihapus”	Baik

11. Pengujian Modul Data *Genre*

Pengujian menu *Genre* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu

Genre telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.11 Pengujian Menu Data *Genre*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>Genre</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data film - Pilih <i>submenu Genre</i> - Input Data - Klik Simpan <i>Genre</i> 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ <i>Genre</i> berhasil ditambahkan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ <i>Genre</i> berhasil ditambahkan”	Baik
Tambah Data <i>Genre</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data film - Pilih <i>submenu Genre</i> - Klik Simpan <i>Genre</i> 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan isi <i>genre</i> ”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan isi <i>genre</i> ”	Baik
Edit Data <i>Genre</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data film - Pilih <i>submenu Genre</i> - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik Ubah - Input Data - Klik Simpan <i>Genre</i> 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ <i>Genre</i> berhasil dirubah”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ <i>Genre</i> berhasil dirubah”	Baik
Hapus Data <i>Genre</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data film - Pilih <i>submenu Genre</i> - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “ <i>Genre</i> berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “ <i>Genre</i> berhasil dihapus”	Baik

12. Pengujian Modul Data Makanan

Pengujian menu Makanan digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu Makanan pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.12 Pengujian Menu Data Makanan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Makanan (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu makanan - Pilih <i>submenu</i> Tambah Makanan - Input Data - Klik Simpan/<i>Publi sh</i> 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data makanan berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data makanan berhasil disimpan”	Baik
Tambah Data Makanan (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu makanan - Pilih <i>submenu</i> Tambah Makanan - Klik Simpan/<i>Publi sh</i> 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Baik
Edit Data Makanan (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Makanan - Pilih <i>submenu</i> Daftar Makanan - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik Ubah - Input Data 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Makanan telah diedit”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Makanan telah diedit”	Baik

	- Klik Simpan/Ubah				
Hapus Data Makanan (berhasil)	- Pilih menu data makanan - Pilih <i>submenu</i> daftar makanan - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Data makanan berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Data makanan berhasil dihapus”	Baik

13. Pengujian Modul Data Minuman

Pengujian menu Minuman digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu Minuman pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.13 Pengujian Menu Data Minuman

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Minuman (berhasil)	- Pilih menu Minuman - Pilih <i>submenu</i> Tambah Minuman - Input Data - Klik Simpan/ <i>Publi sh</i>	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data Minuman berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data Minuman berhasil disimpan”	Baik
Tambah Data Minuman (gagal)	- Pilih menu makanan - Pilih <i>submenu</i> Tambah	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan	Baik

	Minuman - Klik Simpan/ <i>Publi sh</i>		Silahkan pilih gambar”	“Silahkan pilih gambar”	
Edit Data Minuman (berhasil)	- Pilih menu Minuman - Pilih <i>submenu</i> Daftar Minuman - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik Ubah - Input Data - Klik Simpan/Ubah	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Minuman telah diedit”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Minuman telah diedit”	Baik
Hapus Data Minuman (berhasil)	- Pilih menu data Minuman - Pilih <i>submenu</i> daftar Minuman - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Minuman berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Minuman berhasil dihapus”	Baik

14. Pengujian Modul Data *Event*

Pengujian menu *Event* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *Event* pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.14 Pengujian Menu Data *Event*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>Event</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>Event</i> - Pilih <i>submenu</i> Tambah <i>Event</i> - Input Data - Klik Simpan/<i>Publi sh</i> 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data <i>Event</i> berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data <i>Event</i> berhasil disimpan”	Baik
Tambah Data <i>Event</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>Event</i> - Pilih <i>submenu</i> Tambah <i>Event</i> - Klik Simpan/<i>Publi sh</i> 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Baik
Edit Data <i>Event</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>Event</i> - Pilih <i>submenu</i> Daftar <i>Event</i> - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik Ubah - Input Data - Klik Simpan/Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ <i>Event</i> telah diedit”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ <i>Event</i> telah diedit”	Baik
Hapus Data <i>Event</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data <i>Event</i> - Pilih <i>submenu</i> daftar <i>Event</i> 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan	Baik

	- Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus		Bahwa “Data <i>Event</i> berhasil dihapus”	Bahwa “Data <i>Event</i> berhasil dihapus”	
--	--	--	--	--	--

15. Pengujian Modul Data *Gallery*

Pengujian menu *Gallery* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *Gallery* pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.15 Pengujian Menu Data *Gallery*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>Gallery</i> (berhasil)	- Pilih menu <i>Gallery</i> - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data <i>Gallery</i> berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data <i>Gallery</i> berhasil disimpan”	Baik
Tambah Data <i>Gallery</i> (gagal)	- Pilih menu <i>Gallery</i> - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar dahulu”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar dahulu”	Baik
Hapus Data <i>Gallery</i> (berhasil)	- Pilih menu data <i>Gallery</i> - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan	Baik

	- Klik Hapus		Bahwa “Data Gallery berhasil dihapus”	Bahwa “Data Gallery berhasil dihapus”	
--	--------------	--	---------------------------------------	---------------------------------------	--

16. Pengujian Modul Data *Order* Masuk

Pengujian menu *Order* Masuk digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *Order* Masuk pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.16 Pengujian Menu Data *Order* Masuk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>Order</i> Masuk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>Order</i> Masuk - Pilih submenu Tambah <i>Order</i> Masuk - Input Meja - Klik Mulai - Input Data - Klik Pesan 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Orderan sudah ditambahkan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Orderan sudah ditambahkan”	Baik
Tambah Data <i>Order</i> Masuk (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>Order</i> Masuk - Pilih submenu Tambah <i>Order</i> Masuk - Input Meja - Klik Mulai - Klik Pesan 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampil pesan <i>error</i>	Data gagal ditambah dan Tampil pesan <i>error</i>	Baik

Edit Data <i>Order</i> Masuk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>Order</i> Masuk - Pilih <i>submenu</i> Daftar <i>Order</i> Masuk - Pilih Meja - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik <i>Edit</i> - Input Data - Klik Ubah Orderan 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Orderan diubah”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Orderan diubah”	Baik
Hapus Data <i>Order</i> Masuk (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>Order</i> Masuk - Pilih <i>submenu</i> Daftar <i>Order</i> Masuk - Pilih Meja - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Orderan dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Orderan dihapus”	Baik

17. Pengujian Modul Bioskop Mini

Pengujian menu Bioskop Mini digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu Bioskop Mini pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.17 Pengujian Menu Bioskop Mini

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data Bioskop Mini (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Bioskop Mini - Klik Pesan Jadwal - Input Data - Klik Proses 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan ditampilkan pada daftar	Data berhasil ditambah dan ditampilkan pada daftar	Baik
Tambah Data Bioskop Mini (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Bioskop Mini - Klik Pesan Jadwal - Klik Proses 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampil pesan <i>error</i>	Data gagal ditambah dan Tampil pesan <i>error</i>	Baik
Hapus Data Bioskop Mini (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu Bioskop Mini - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus 	-	Data berhasil dihapus	Data berhasil dihapus	Baik

18. Pengujian Modul *Copy* Film

Pengujian menu *Copy* Film digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *Copy* Film pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.18 Pengujian Menu *Copy Film*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>Copy Film</i> (berhasil)	- Pilih menu <i>Copy Film</i> - Input Data - Klik Mulai	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan mulai menghitung waktu durasi	Data berhasil ditambah dan mulai menghitung waktu durasi	Baik
Tambah Data <i>Copy Film</i> (gagal)	- Pilih menu <i>Copy Film</i> - Input Data - Klik Mulai	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan tampil pesan <i>error</i>	Data gagal ditambah dan tampil pesan <i>error</i>	Baik
Hapus Data <i>Copy Film</i> (berhasil)	- Pilih menu <i>Copy Film</i> - Pilih <i>record</i> data yang akan di hapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus	Data berhasil dihapus	Baik

19. Pengujian Modul Data *Team*

Pengujian menu *Team* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *Team* pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.19 Pengujian Menu Data *Team*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>Team</i> (berhasil)	- Pilih menu <i>Team</i> - Pilih <i>submenu</i> Tambah	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan	Data berhasil ditambah dan tampilkan	Baik

	<i>Team</i> - Input Data - Klik Simpan/ <i>Publi sh</i>		pesan “ <i>Data Team</i> berhasil disimpan”	pesan “ <i>Data Team</i> berhasil disimpan”	
Tambah <i>Data Team</i> (gagal)	- Pilih menu makanan - Pilih <i>submenu</i> Tambah <i>Team</i> - Klik Simpan/ <i>Publi sh</i>	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Baik
Edit <i>Data Team</i> (berhasil)	- Pilih menu <i>Team</i> - Pilih <i>submenu</i> Daftar <i>Team</i> - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik Ubah - Input Data - Klik Simpan/Ubah	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ <i>Data Team</i> telah diedit”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “ <i>Data Team</i> telah diedit”	Baik
Hapus <i>Data Team</i> (berhasil)	- Pilih menu data <i>Team</i> - Pilih <i>submenu</i> daftar <i>Team</i> - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “ <i>Data Team</i> berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “ <i>Data Team</i> berhasil dihapus”	Baik

20. Pengujian Modul *Data News*

Pengujian menu *News* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *News* pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.20 Pengujian Menu Data *News*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>News</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>News</i> - Pilih <i>submenu</i> Tambah <i>News</i> - Input Data - Klik Simpan/<i>Publi sh</i> 	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data <i>News</i> berhasil disimpan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Data <i>News</i> berhasil disimpan”	Baik
Tambah Data <i>News</i> (gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>News</i> - Pilih <i>submenu</i> Tambah <i>News</i> - Klik Simpan/<i>Publi sh</i> 	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan pilih gambar”	Baik
Edit Data <i>News</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu <i>News</i> - Pilih <i>submenu</i> Daftar <i>News</i> - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik Ubah - Input Data - Klik Simpan/Ubah 	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Data <i>News</i> telah diedit”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Data <i>News</i> telah diedit”	Baik
Hapus Data <i>News</i> (berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu data <i>News</i> - Pilih <i>submenu</i> daftar <i>News</i> - Pilih <i>record</i> 	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa	Baik

	data yang akan dihapus - Klik Hapus		“Data News berhasil dihapus”	“Data News berhasil dihapus”	
--	--	--	------------------------------	------------------------------	--

21. Pengujian Modul Data Meja

Pengujian menu Meja digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu

Meja telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.21 Pengujian Menu Data Meja

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Meja (berhasil)	- Pilih menu data Meja - Input Data - Klik Simpan Meja	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Meja berhasil ditambahkan”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Meja berhasil ditambahkan”	Baik
Tambah Data Meja (gagal)	- Pilih menu data Meja - Klik Simpan Meja	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan isi Nama Meja”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Silahkan isi Nama Meja”	Baik
Edit Data Meja (berhasil)	- Pilih menu data Meja - Pilih <i>record</i> data yang akan diubah - Klik Ubah - Input Data - Klik Simpan Meja	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Data berhasil dirubah”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Data berhasil dirubah”	Baik

Hapus Data Meja (berhasil)	- Pilih menu data Meja - Pilih <i>record</i> data yang akan dihapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Data Meja berhasil dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Data Meja berhasil dihapus”	Baik
----------------------------	--	---	--	--	------

22. Pengujian Modul Data Pribadi

Pengujian menu Data Pribadi digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu Data Pribadi pada Halaman Admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.22 Pengujian Menu Data Pribadi

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Ubah Data Pribadi (berhasil)	- Pilih menu Data Pribadi - Input Data - Klik Ubah	Input data lengkap	Data berhasil diubah	Data berhasil diubah	Baik

23. Pengujian Modul Mencetak Laporan

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul mencetak laporan untuk mengetahui apakah proses pengolahan data laporan atau fungsional pengolahan laporan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.8.

Tabel 5.23 Pengujian Modul Mencetak Laporan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Mencetak Laporan (berhasil)	- Memilih laporan - Melihat laporan - Mencetak laporan	- <i>Input</i> Tanggal periode laporan lengkap - Klik Tampilkan	- Tampilan <i>form</i> yang berisi data laporan yang siap dicetak - Data berhasil dicetak	- Tampilan <i>form</i> yang berisi data laporan yang siap dicetak - Data berhasil dicetak	Baik
Mencetak Laporan (gagal)	- Memilih laporan - Melihat laporan - Mencetak laporan	- <i>Input</i> Tanggal periode laporan tidak lengkap - Klik Tampilkan	- Data gagal dilihat - Data gagal dicetak	- Data gagal dilihat - Data gagal dicetak	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian, adapun analisis hasil yang dicapai oleh Sistem Infomasi Penjualan Pada Ahik *Café & Movie* Jambi Berbasis *Web*, diantaranya sebagai berikut :

1. Terdapat sistem login sehingga tidak sembarang orang dapat mengelola data penjualan
2. Terdapat fungsi pengolahan proses transaksi penjualan, transaksi Bioskop Mini, transaksi *Copy* Film, data film, data makanan, data

minuman, data galeri, data *event* dan data *team* yang dapat dilakukan oleh admin.

3. Tersedia fungsi mencetak rekap data atau laporan dengan cepat.

Kelebihan dari Sistem Informasi Perpustakaan ini adalah sebagai berikut :

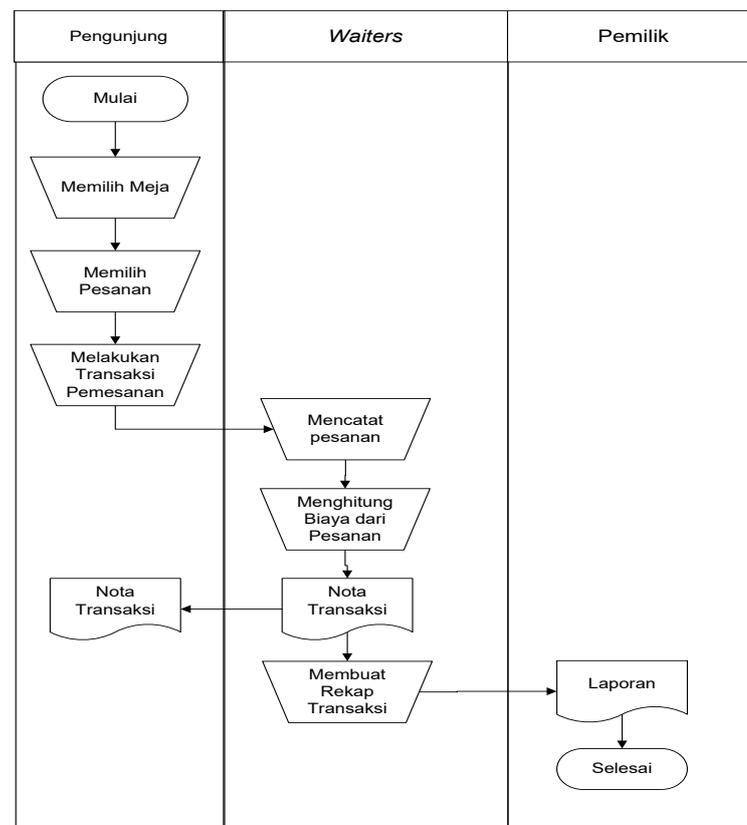
1. Memberikan kemudahan bagi pihak Ahik *Café & Movie* Jambi dalam mengelola data transaksi penjualan, promosi dan penyampaian informasi terbaru.
2. Pengunjung dapat mengetahui informasi seputar Ahik *Café & Movie* dan ketersediaan makanan, minuman dan film yang ada pada Ahik *Café & Movie* tanpa harus mendatangi Ahik *Café & Movie*.
3. Rekap data secara otomatis.
4. Perhitungan waktu dan biaya dalam transaksi *copy* film terhitung otomatis sehingga meminimalisir kesalahan dalam perhitungan waktu dan biaya dalam proses *copy* film yang pengunjung lakukan.

Selain memiliki kelebihan, Sistem Informasi Penjualan ini juga memiliki kelemahan adalah sebagai berikut:

1. Dalam penyajian data film masih dalam bentuk data *text* dan gambar, belum bisa menyajikan dalam bentuk *thriller* video dari film tersebut.
2. Belum adanya fasilitas pemesanan meja, makanan dan minuman secara online oleh *customer*

3. Sangat bergantung pada jaringan *internet*, Oleh sebab itu jika jaringan *internet* terputus maka Sistem Informasi Penjualan ini tidak dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Penulis merubah proses bisnis mengenai penjualan yang berjalan di AHK *Café & Movie* Jambi. Berikut flowchart dokumen dari sistem yang dirancang :



Gambar 5.47 *Flowchart* dari Perubahan Sistem Transaksi Penjualan