

DAFTAR PUSTAKA

- Abdurahman, Hasan. Risih Riswaya, Asep. 2014. *Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti*. Jurnal Computer & Bisnis Vol 8 No. 2 Desember 2014 ISSN 2442-4943. Diambil dari <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/download/114/138> (03 Oktober 2017)
- Anton; 2016. *Perancangan aplikasi Media Pembelajaran Penjaskes Berbasis Android*.
- Anhar., 2010, *Panduan menguasai php & mysql secara otodidak*. Jakarta Selatan : Mediakita.
- Andi, Madcoms. 2010. *Adobe Dreamweaver CS5 dengan Pemrograman PHPMySQL*. Yogyakarta : Andi Offset.
- A.S Rosa dan Shalahuddin, M., 2013. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Benediktus Dwi Presityo; 2015. *Perancangan aplikasi Media Pembelajaran matematika SMP (studi Kasus : Bintang Private)*.
- Dengen, Nataniel dan Rahmania Hatta, Heliza. 2009. *Perancangan Sistem Informasi Terpadu Pemerintah Daerah Kabupaten Paser*. Jurnal Informatika Mulawarman Vol 4 No. 1 Feb 2009. Diambil dari <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/download/575/466> (3 Oktober 2017)
- Diartono, Agus Dwi. *Media Pembelajaran Desain Grafis Menggunakan Photoshop Berbasis Multimedia*. Jurnal Teknologi Informasi Dinamik Volume XIII, No.2, Juli 2008 : 155-167. Diambil dari <http://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/fti1/article/view/81> (05 Oktober 2017)
- Dwika Putra, Andra. Dkk. 2014. *Pengembangan Aplikasi Peta Wisata Garut Berbasis Android Menggunakan Metode Rapid Application Development*. Sekolah Tinggi Teknologi Garut, Vol 11 No. 1 2014 ISSN : 2302-7339. Diambil dari <http://jurnal.sttgarut.ac.id/index.php/algorithm/article/download/141/128> (5 November 2017)
- Edi susanto; 2016. *Perancangan M-Learning Berbasis Android Pada SMA Nasional Sariputra Jambi*.
- Fridayanthie, Eka Wida dan Mahdiati Tias. 2016. *Rancangan Bangun Sistem Informasi Permintaan ATK Berbasis Internet (Studi Kasus : Kejaksaan Negeri*

Rangkasbitung). Jurnal Khatulistiwa Informatika, VOL. IV, NO. 2 Desember 2016. Diambil dari <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/khatulistiwa/search/authors/view?firstName=Tias&middleName=&lastName=Mahdiati&affiliation=Program%20Studi%20Manajemen%20Informatika%20AMIK%20BSI%20Tangerang&country=ID> (06 November 2017)

Hanum, Numiek Sulisty. 2013 . *Keefektifan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran (Studi Evaluasi Model Pembelajaran E-Learning SMK Telko Sandhy Putra Purwokerto)*. Jurnal Pendidikan Vokasi, Vol 3, Nomor 1, Februari 2013. Diambil Dari <https://journal.uny.ac.id/index.php/jpv/article/view/1584/1314> (16 November 2017)

Hendri kurniawan; 2017. *Perancangan E-learning Geograpi Pada SMA N1 Muaro Jambi Berbasis Web*.

Juansyah, Andi. 2015. *Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android*. Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA) Edisi 1 Vol 1 Agustus 2015 ISSN : 2089-9033. Diambil dari http://elib.unikom.ac.id/files/disk1/673/jbpt_unikompp-gdl-andijuansy-33648-11-20.unik-a.pdf (05 November 2017)

Khamidah, Kun dan Triyono, Agus, Ramadian. 2013. *Pengembangan Aplikasi E-Learning Berbasis Web Dengan Php Dan MYSQL Studi Kasus SMPN 1 Arjosari*. Jurnal on Networking and Security Volume, 2, No 2, April 2013 ISSN: 2302-5700. Diambil dari http://www.academia.edu/8897948/PENGEMBANGAN_APLIKASI_E-LEARNING_BERBASIS_WEB_DENGAN_PHP_DAN_MY_SQL_STUDI_KASUS_SMPN_1_ARJOSARI (06 Oktober 2017)

Kevin Hadi; 2016. *Perancangan Aplikasi Pembelajaran Tabel Periodi Unsur Kimia Berbasis Android Pada SMA Xaverius 2 Jambi..*

Nurseto, Tejo. *Pembelajaran Yang Menarik*. Jurnal Ekonomi & Pendidikan, Volume 8, Nomor 1, April 2011. Diambil dari <https://media.neliti.com/media/publications/17286-ID-membuat-media-pembelajaran-yang-menarik.pdf> (06 November 2017)

Purwono, Joni. 2014. *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negri 1 Pacitan*. Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran Vol.2, No.2, April 2014 ISSN: 2354-6441. Diambil darri <https://media.neliti.com/media/publications/142050-ID-penggunaan-media-audio-visual-pada-mata.pdf> (05 oktober 2017)

- Rachmawati, Anisa.dkk. 2017. *Desain Aplikasi Mobile Informasi Pemetaan Jalur Batik Solo Trans Berbasis Android Menggunakan Location based Service*. Jurnal Geodesi Undip Vol 6 No 2 2017 ISSN:2337-845X. diambil dari <https://media.neliti.com/media/publications/82392-ID-none.pdf> (08 November 2017)
- Rahmad, Basuki dan Eka Purnama, Bambang. 2016. *Rancangan Pembangunan Web E-Library Pada Perpustakaan Aptikom Indonesia Berbasis Web*. Seminar Riset Nasional FTI UNSA Vol 2 No 1 Maret 2013 ISSN: 2302-1136 (12 Oktober 2017)
- Raharjo, Budi. 2011. *Belajar otodidak pemrograman web dengan php dan oracle*. Bandung : Informatika
- Rizky, Soetam., 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakaraya.
- Riyanto., 2011, *membuat sendiri aplikasi e-commerce dengan php dan mysql menggunakan codelgniter dan jquery*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Safaat, Nazruddin., 2012, *Pemrograman aplikasi mobile smartphone dan tablet pc berbasis android*. Bandung : Informatika.
- Sholiq dan Robandi, Imam., 2010, *Analisis dan Perancangan Berorientasi obyek*. Bandung : CV. Muara Indah.
- Sianipar., 2015, *Pemrograman database menggunakan mysql*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Susanti, Erma dan Sholeh, Muhammad. 2008. *Rancang Bangun Aplikasi E-Learning*. Jurnal Teknologi Vol. 1, No. 1, 2008. Diambil dari <http://jurtek.akprind.ac.id/sites/default/files/hal-53-57-sholeh-gabung-ok.pdf> (06 Oktober 2017)
- Sulihati dan andriani. 2016. *Aplikasi Akademik Online Berbasis mobile android Pada Universitas Tama Jagakarsa*. Jurnal Sains dan Teknologi Utama Vol XI No.1 April 2016. Diambil dari http://www.daringtridarmauniversitastamajagakarsa.ac.id/wp-content/uploads/2016/12/2andria_ni_vol_XI.pdf (05 November 2017)
- Supriyanta dan Nisa, Khoirun. 2015. *Perancangan Website wisata Karangrejo Sebagai media Informasi dan Promosi*. Jurnal Bianglala Informatika Vol 3 No 1 Maret 2013 ISSN : 2338-9761. Diambil Pada <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/Bianglala/article/download/575/466> (5 November 2017)
- Wahardyo, Agus., S, Sudarma., 2012, *Tip trik android untuk pengguna tablet dan handphone*. Jakarta : Mediakita.

Komputer, Wahana. 2012. *Membangun Web Interaktif dengan Adobe Dreamweaver CS5, PHP dan MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset.

Widodo, Prabowo P dan Herlawati., 2011, *Menggunakan Uml*. Bandung : Informatika.

Yazdi, Mohammad. 2012. *E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Teknologi Informasi*. Vol. 2, No. 1, Maret 2012. Diambil Dari <http://jurnal.untad.ac.id/jurnal/index.php/Foristek/article/download/665/584> (16 November 2017)