

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Proses pembelajaran masih dilakukan secara konvensional yang mana siswa dan guru melakukan proses belajar mengajar secara tatap muka langsung.
2. Penelitian ini menghasilkan aplikasi E-Learning sebagai media pembelajaran simulasi digital.
3. Sistem ini dapat membantu dan memudahkan siswa dan guru dalam proses belajar mengajar.
4. Sistem ini dibangun sebagai pendukung dalam proses belajar mengajar di sekolah.

6.2 SARAN

Penulis menyadari terhadap kekurangan dalam aplikasi yang telah penulis rancang ini. Berikut ini saran dari penulis untuk pengembangan aplikasi E-

Learning sebagai media pembelajaran di SMK N7 Sarolangun dimasa yang akan datang.

1. Diharapkan pengembangan aplikasi pada tahapan berikutnya agar dapat berjalan tidak hanya diandroid saja tetapi juga bisa digunakan di laptop bagi guru dan siswa.
2. Diharapkan pengembangan aplikasi ini bisa meliputi seluruh kelas di SMK N7 Sarolangun.