

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Evaluasi usability berhasil dilakukan terhadap 30 responden dari calon mahasiswa Universitas Terbuka Jambi fokus pada registrasi *online* calon mahasiswa program sarjana dan diploma FE (Fakultas Ekonomi), FHISIP (Fakultas Hukum Ilmu Sosial dan Ilmu Politik), FMIPA (Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam), dan FKIP (Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan). Berdasarkan pembahasan pada bab-bab sebelumnya yang telah diuraikan mengenai evaluasi aspek usability maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Proses analisis yang diujikan pada *website* UT fokus pada calon mahasiswa menggunakan metode *usability testing* dengan menggunakan kuesioner SUS (*System Usability Scale*) melibatkan 30 responden dengan berbeda tingkatan terdiri dari level ahli, level menengah, dan level awam
2. Berdasarkan hasil analisa yang sudah dijelaskan dapat disimpulkan *website* Universitas Terbuka Jambi pada registrasi *online* calon mahasiswa yang saat ini diujikan tingkat kegagalan paling banyak pada task 5 dialami oleh level ahli 70%, menengah 50% dan level awam 30% dalam pengisian form data calon mahasiswa serta dalam pengukuran SUS berada pada posisi *acceptable ranges* adalah *marginal low*, *grade scale* bernilai F, dan *adjective ratings* dikatakan OK.

3. Penelitian ini memberikan rekomendasi terhadap *website* UT untuk registrasi calon mahasiswa yang telah diuji untuk pengembangan lebih lanjut serta memberikan rekomendasi terhadap sistem berdasarkan saran responden.

## 6.2 SARAN

Adapun saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan penelitian ini sebagai berikut :

1. Diharapkan peneliti selanjutnya dapat menggunakan responden yang lebih banyak agar akurasi lebih meningkat
2. Peneliti selanjutnya bisa menggunakan metode yang berbeda atau menggabungkan beberapa metode untuk dikombinasikan
3. Penelitian selanjutnya dapat menggunakan penelitian ini sebagai rujukan untuk membangun serta memperbaiki sistem *website* Universitas Terbuka Jambi untuk register calon mahasiswa
4. Perlunya dilakukan pengujian *usability testing* setelah perangkat lunak dikembangkan serta diperbaiki sehingga yang dihasilkan benar-benar memenuhi kebutuhan pengguna dan memenuhi *aspek* usability.