

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

Implementasi program digunakan untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program. Adapun implementasi pada aplikasi seni tari jambi dapat dijabarkan sebagai berikut:

1 Halaman Pembuka (*Splash Screen*)

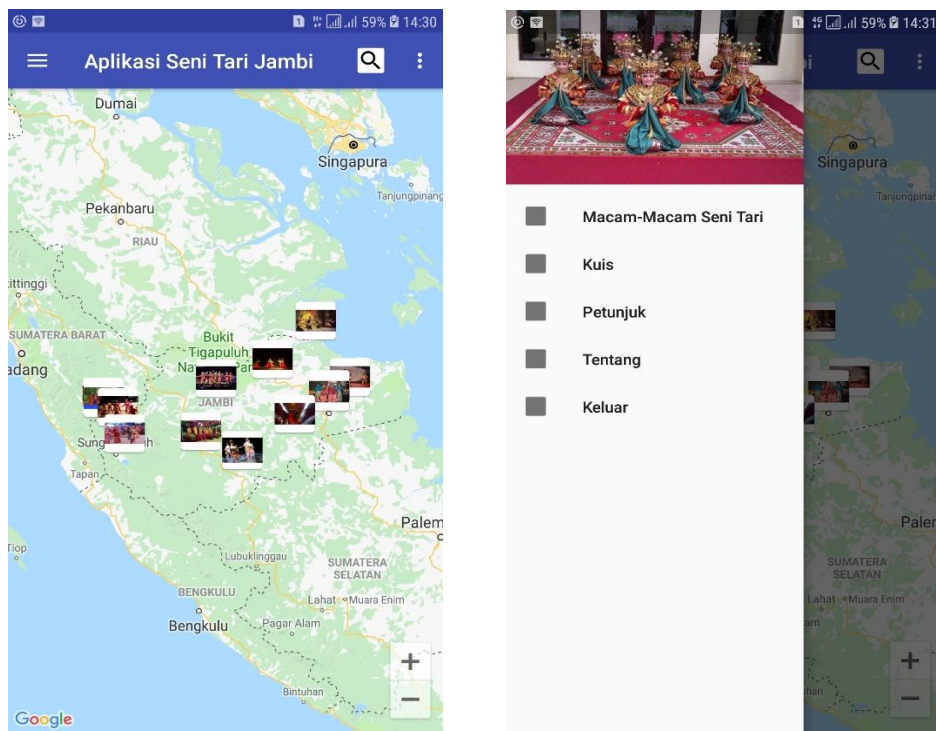
Halaman Pembuka (*Splash Screen*) digunakan sebagai tampilan awal aplikasi yang secara otomatis masuk ke menu utama. Gambar 5.1 Pembuka (*Splash Screen*) merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.8



Gambar 5.1 Pembuka (SplashScreen)

2 Halaman Utama

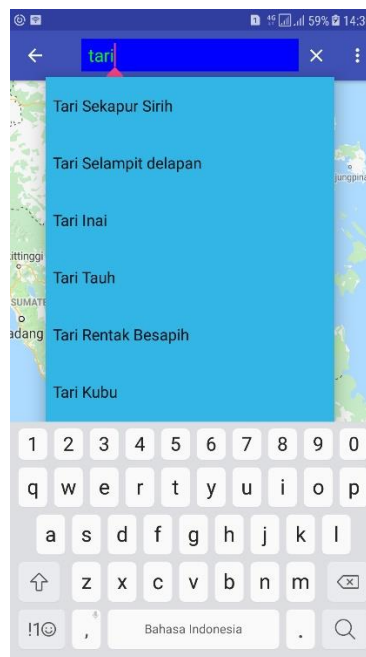
Halaman ini merupakan tampilan utama dari aplikasi pengenalan seni tari daerah yang ada di kawasan Jambi. Pada halaman ini terdapat maps yang berisikan koordinat-koordinat kawasan jambi yang memiliki seni tari daerahnya, dan juga terdapat tombol pencarian jika kita mengetahui nama tari daerah yang ingin di cari tapi tidak tahu daerahnya, dan terdapat *listview* yang berisi macam-macam seni tari, kuis, petunjuk, dan tentang aplikasi tersebut. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.2 dan 5.3 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.9 dan 4.10



Gambar 5.2 dan 5.3 Halaman Menu Utama

3 Halaman Pencarian

Halaman pencarian ini berguna untuk mencari tari yang ingin diketahui yang terdapat setelah memilih tab icon cari yang terdapat di menu utama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.4 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.11



Gambar 5.4 Halaman Pencarian

4 Halaman Macam-macam Seni Tari

Halaman macam-macam seni tari yang ditampilkan dalam bentuk daftar. Pada halaman ini dapat dilihat setelah memilih tab macam-macam seni tari pada *listview* yang terdapat pada menu utama pengguna dapat memilih tab pilihan seni tari yang sudah disediakan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.5 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.12



Gambar 5.5 Halaman Macam-macam Seni Tari

5 Halaman Informasi Seni Tari

Halaman informasi seni tari yang berisikan informasi sebuah tari yang dipilih. Pada halaman ini dapat dilihat setelah memilih tab nama seni tari pada daftar seni tari yang terdapat pada *listview* macam-macam menu utama pengguna dapat memilih tab pilihan seni tari yang sudah disediakan. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.6 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.13



Gambar 5.6 Informasi Seni Tari

6 Halaman Kuis

Halaman kuis yang berisikan kuis untuk melihat apakah anda sudah banyak mengetahui seni tari yang ada di Jambi sehingga dapat membuat pengguna dapat mengingat budaya seni tari di kawasan Jambi dengan lebih banyak. Pada halaman ini dapat dilihat setelah memilih tab kuis yang terdapat pada *listview* menu utama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.7 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.14



Gambar 5.7 Halaman Kuis

7 Halaman Petunjuk

Halaman petunjuk merupakan daftar tata cara penggunaan aplikasi secara optimal bagi yang belum terbiasa dengan aplikasi ini. Pada halaman ini dapat dilihat setelah memilih tab petunjuk yang terdapat pada *listview* menu utama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.8 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.15



Gambar 5.8 Halaman Petunjuk

8 Halaman Tentang

Rancangan antarmuka halaman tentang merupakan informasi tentang aplikasi kapan dibuat, siapa yang membuat dan untuk apa dibuatnya aplikasi ini.. Pada halaman ini dapat dilihat setelah memilih tab tentang yang terdapat pada *listview* menu utama. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.9 merupakan hasil implementasi rancangan pada gambar 4.16



Gambar 5.9 Halaman Tentang

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, maka penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional, yaitu dengan menggunakan *unit testing* yang difokuskan pada modul-modul terkecil yang terdapat pada sistem dan kemudian dilanjutkan dengan metode *megean testing* yang mengujian modul-modul yang terdapat pada sistem keseluruhan. Adapun beberapa tahap pengujian yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:

a. Skenario Pengujian

Sebelum melakukan pengujian terhadap sistem, penulis juga membutuhkan skenario pengujian yang dilakukan. Skenario pengujian ini digunakan untuk memeriksa kesesuaian antara fungsionalitas perangkat lunak yang dikembangkan dengan kebutuhan fungsional. Skenario pengujian dapat dilihat secara lengkap pada tabel 5.1.

Hal yang diuji	Use Case	Skenario Pengujian	Kriteria Keberhasilan	Hasil
Melihat informasi lokasi seni tari berupa map	map	Melihat Map	Menu Map berhasil ditampilkan	Sukses
Melihat informasi macam-macam tari	Macam-macam tari	Melihat tombol macam-macam nama tari	Menu macam-macam tari berhasil ditampilkan	Sukses
Mengakses soal kuis	Soal Kuis	Memilih tombol Kuis	Menu Kuis berhasil ditampilkan	Sukses
Melihat petunjuk penggunaan aplikasi	Petunjuk Aplikasi	Memilih tombol Petunjuk	Petunjuk Penggunaan Aplikasi berhasil ditampilkan	Sukses

Melihat informasi tentang aplikasi	Tentang aplikasi	Memilih tombol tentang	Menu tentang berhasil ditampilkan	Sukses
------------------------------------	------------------	------------------------	-----------------------------------	--------

Tabel 5.1 Skenario Pengujian

Identifikasi	Deskripsi	Perosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
1.Menu utama (map) dari gambar 5.2, 5.3	Pengguna pada Menu utama	Pengguna mengklik ikon pencarian	• Mengketik tulisan “ tari “ - Memilih salah satu tari	Peta menunjukan lokasi tari yang berada di maps	Peta menunjukan lokasi tari yang berada di maps	Hasil sesuai yang diharapkan
2. Menu macam-macam seni tari dari gambar 5.4	Pengguna pada Menu macam-macam seni tari	Pengguna mengklik macam-macam seni tari	• Klik icon macam-macam seni tari	Tampil halaman daftar macam-macam seni tari	Tampil halaman daftar macam-macam seni tari	Hasil sesuai yang diharapkan
3. Menu Kuis dari gambar 5.5	Pengguna pada Menu kuis	Pengguna mengklik menu kuis	Klik menu kuis	Tampil halaman kuis	Tampil halaman kuis	Hasil sesuai yang diharapkan
4. Menu petunjuk dari gambar 5.7	Pengguna pada Menu petunjuk	Pengguna mengklik menu petunjuk	Klik menu petunjuk	Tampil halaman petunjuk	Tampil halaman petunjuk	Hasil sesuai yang diharapkan
5. Menu tentang dari gambar 5.8	Pengguna pada Menu tentang	Pengguna mengklik menu tentang	Klik menu tentang	Tampil halaman tentang	Tampil halaman tentang	Hasil sesuai yang diharapkan

b. Pengujian Sistem

Perangkat yang penulis gunakan untuk melakukan pengujian sistem yaitu menggunakan *emulator* dan *ponsel* android. Hasil pengujian secara rinci yang dilakukan penulis dapat dilihat pada tabel 5.2

Tabel 5.2 Pengujian Menu Sistem

Dari hasil pengujian tabel di atas dapat disimpulkan bahwa aplikasi berjalan sesuai dengan yang peneliti harapkan.

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem yang telah dibangun dengan menggunakan *smartphone* untuk mengatasi yang terjadi pada Aplikasi Pengenalan Seni Tari Jambi. Adapun kelebihan dan kekurangan dari sistem aplikasi tersebut sebagai berikut :

5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kekurangan dari “Aplikasi Berbasis Android Pengenalan Budaya Seni Tari Tradisional di JAMBI” yaitu:

- 1 Sistem memiliki maps yang dapat menunjukan titik koordinat yang berisikan informasi seni tari di kawasan Jambi.
- 2 Sistem yang dirancang untuk memudahkan pengguna atau *user* agar mendapatkan informasi seni tari di kawasan Jambi yang dinginkannya.

- 3 Sistem yang dirancang juga memiliki fitur yang berisikan data informasi seni tari di kawasan Jambi.
- 4 Sistem memiliki fitur yang memudahkan pengguna memahami apa yang akan di sajikan oleh *listview* pada aplikasi.

5.3.2 Kekurangan Aplikasi

Adapun kekurangan dari "Aplikasi Berbasis Android Pengenalan Budaya Seni Tari Tradisional di JAMBI" yaitu:

- 1 Aplikasi hanya berisikan informasi seni tari yang ada di kawasan Jambi.
- 2 Aplikasi hanya dapat diakses oleh hp yang memiliki minimal versi 7.1.1 (*nougat*).
- 3 Aplikasi hanya bisa berjalan pada *platform* Android (tidak *multi platform*).