

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem Informasi adalah kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi itu untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan merujuk kepada interaksi antar orang, proses algoritmik, data dan teknologi. Dalam pengertian ini istilah ini digunakan untuk merujuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi dan komunikasi (TIK).

Zaman modern sekarang ini banyak sekali informasi yang bisa kita dapatkan di manapun dan kapanpun salah satunya melalui *smartphone*, yang mana sebagian besar masyarakat sudah menggunakan *smartphone*, baik orang tua, remaja dan anak-anak sudah menggunakan *smartphone*. Hanya dengan bermodalkan koneksi internet kita dapat melakukan banyak hal seperti, bermain game, mengerjakan tugas sekolah, browsing mencari informasi, dll bisa kita lakukan hanya melalui *smartphone*.

Pada perkembangan teknologi informasi pada saat ini, informasi sangat mudah didapatkan dari berbagai macam sumber, seperti media cetak, koran, televisi, internet dan lain-lain. Akan tetapi, tidak semua informasi yang kita cari bisa kita dapat sesuai dengan keinginan kita. Berdasarkan hasil wawancara penulis kepada beberapa orang narasumber, penulis menemukan permasalahan yaitu saat ingin beribadah di gereja yang ingin didatangi. Karena pada umumnya

setiap gereja memiliki jadwal ibadah yang berbeda-beda, sehingga banyak umat kristen kesulitan mengetahui informasi jadwal dan waktu ibadah di gereja yang ingin mereka datangi, terutama bagi para jemaat yang belum pernah beribadah di gereja tersebut.

Dari latar belakang tersebut penulis tertarik untuk membuat suatu aplikasi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Jadwal Dan Kegiatan Ibadah Di Setiap Gereja Se-Kota Jambi Berbasis Android”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang tersebut yang menjelaskan tentang perkembangan teknologi *smartphone*, dan minimnya sistem informasi tentang jadwal ibadah, maka dapat dirumuskan masalah yaitu: Bagaimana merancang sebuah aplikasi sistem informasi tentang jadwal ibadah umat kristiani berbasis android yang mudah dan dapat digunakan oleh siapapun.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan judul penelitian, maka penulis menerapkan batasan masalah yang akan di bahas penelitian ini meliputi:

1. Aplikasi yang dibangun berisi informasi jadwal ibadah umat kristiani.
2. Aplikasi ibadah ini hanya berlaku dikota jambi saja.
3. Aplikasi dapat berjalan di *smartphone* android dengan OS minimal 4.4 Kitkat.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan penelitian

Sejalan dengan rumusan masalah yang diangkat, dapat dirumuskan tujuan dari penelitian ini adalah “Merancang sebuah sistem yang dapat menyajikan informasi setiap gereja-gereja di Kota Jambi” yang dapat digunakan oleh jemaat yang ingin beribadah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan pada penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah jemaat yang ada di kota jambi dalam mencari informasi jadwal ibadah.
2. Memberikan Informasi tentang jadwal ibadah di setiap gereja yang ada di kota Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini menggambarkan secara umum mengenai apa yang penulis bahas dalam setiap bab dari laporan ini, dimana sistematika penulisan ini meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bab pendahuluan yang mengemukakan latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan latar belakang penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat landasan teoritis yang mendasari pembahasan penelitian secara khusus, yaitu berupa definisi-definisi dalam melakukan analisis dan perancangan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara-cara pelaksanaan penelitian yang mencakup metode pengumpulan data yang dilakukan selama penelitian, metode pengembangan sistem yang dilakukan, dan perangkat yang digunakan dalam pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dibahas tahap-tahap analisa dan rancangan tentang perancangan aplikasi sistem informasi jadwal ibadah gereja-gereja di kota Jambi berbasis android. Perancangan struktur menu pada aplikasi yang dibuat juga digambarkan pada bab ini. Disamping itu, bab ini juga disertai dengan *Use Case Diagram* yang mendeskripsikan kondisi dari aplikasi apabila diberikan aksi oleh penggunanya.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini Penulis menguraikan tentang implementasi dan rancangan sistem dan hasil pengujian sistem yang dikembangkan untuk mencapai tujuan dan sarana yang diharapkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini akan menguraikan kesimpulan yang didapat dari hasil penelitian dan saran dari penelitian yang sudah dilakukan.