

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dalam era perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini terutama teknologi informasi, akan membawa pengaruh besar bagi kehidupan manusia. Kebutuhan manusia akan teknologi informasi sangat diperlukan karena membantu dalam memberikan layanan informasi yang cepat dan tepat. Perkembangan teknologi sekarang ini begitu cepat berkembang, dan untuk mendukung penyajian pelayanan teknologi informasi tersebut diperlukan media atau alat yaitu komputer sebagai alat yang dipakai untuk mengolah data menurut prosedur yang telah dirumuskan dalam mempermudah dan mempercepat dalam menyelesaikan pekerjaan.

SMA NEGERI 2 MERLUNG adalah sekolah yang beralamat di JL.Beringin Desa Bukit Harapan, Kec. Merlung, Kab Tanjung Jabung Barat, Provinsi Jambi yang berdiri ditahun 2006.

Salah satu bagian yang akan menjadi fokus penelitian ini adalah bagian kegiatan penerimaan Siswa baru SMA Negeri 2 Merlung. Penerimaan Siswa Baru (PSB) merupakan kegiatan yang amat penting karena proses tersebut mempunyai nilai strategis guna menjaring calon peserta didik yang berkualitas.

Hal ini terlihat pada saat musim penerimaan siswa baru dimana calon peserta didik baru masih mengunjungi sekolah pada saat mendaftar secara manual pada sekolah tersebut. Penggunaan sistem manual dalam pengelolaan data

penerimaan peserta didik baru ini akan timbul kendala seperti, calon peserta didik kesulitan memperoleh informasi terbaru tentang informasi pendaftaran, informasi setelah seleksi diterima atau tidaknya, informasi terbaru setelah calon peserta didik diterima, serta pekerjaan panitia kurang efisien karena merekap data pendaftar tiap jadwal penerimaan.

Berdasarkan keadaan dan permasalahan tersebut, maka penulis dapat mengajukan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENERIMAAN PESERTA DIDIK BARU BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 2 MERLUNG”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Masalah yang dibahas dalam penelitian ini yaitu Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi penerimaan peserta didik baru SMA Negeri 2 Merlung berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, database *MySQL* dan alat bantu pengembangan program *Dreamweaver 5.0* ?

1.3 BATASAN MASALAH

Pembahasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini:

1. Sistem informasi ini memiliki dua login di mana yang dapat melakukan login yaitu admin dan pengunjung atau calon peserta didik.

2. Admin bisa mengelola semua sistem dalam penerimaan siswa baru seperti mengelola formulir pendaftaran, mengelola informasi pendaftaran.
3. Calon peserta didik hanya bisa mengisi formulir pendaftaran, melihat informasi pendaftaran dan melihat informasi penerimaan peserta didik.
4. Sistem informasi ini berisikan tentang profil sekolah, sejarah sekolah, visi dan misi, struktur organisasi dan nama guru
5. Sistem informasi ini tidak menangani pembayaran melalui web
6. Sistem yang menentukan diterima atau tidaknya peserta didik.
7. Sistem informasi ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman utama PHP, DBMS MySQL, Dreamweaver 5.0.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah:

1. Menganalisis dan mempelajari permasalahan yang terjadi pada proses penerimaan peserta didik baru pada SMA Negeri 2 Merlung.
2. Merancang sistem informasi penerimaan peserta didik baru pada SMA Negeri 2 Merlung berbasis web.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang ingin di berikan dari penelitian ini adalah:

1. Memberikan kemudahan pada petugas penerimaan peserta didik baru dalam melakukan proses penerimaan siswa/siswi baru.

2. Memberikan kemudahan bagi calon peserta didik baru dalam memperoleh informasi tentang penerimaan siswa/siswi baru, melakukan pendaftaran dan melihat hasil seleksi tanpa harus datang langsung ke sekolah.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk membahas lebih jelas dan terperinci dalam penulisan ini guna memberikan gambaran terhadap pembaca maka dengan ini penulis membagi atas beberapa bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul, sistematika penulisannya antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan secara umum dan singkat latar belakang masalah yang mendorong penulis untuk melakukan penelitian, rumusan masalah dari penelitian, batasan masalah yang akan dikaji, tujuan dan manfaat dan sistematika penulisan yang diharapkan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa definisi dan teori-teori yang berhubungan dengan pokok permasalahan yang akan dibahas antara lain mengenai perancangan sistem, sistem informasi, database, perpustakaan, *use case diagram*, *activity diagram*, *flowchart*, *kamus data*, dan uraian singkat tentang bahasa pemrograman PHP, database MySQL, Dreamweaver 5.0.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai sekolah, analisa sistem yang berjalan, analisa sistem yang dibutuhkan, diagram *use case* dan rancangan struktur program yang menggambarkan kondisi dari sistem, serta rancangan tampilan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan mengenai hasil dari implementasi ,pelaksanaan dan penerapan perangkat lunak yang telah jadi, pengujian perangkat lunak dengan metode Black Box testing yang berfokus pada spesifikasi fungsional dari perangkat lunak, serta memberikan analisis dari hasil yang dicapai oleh sistem, baik kelebihan maupun kekurangannya.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutupan dari penelitian, dimana penulis akan membuat suatu kesimpulan berdasarkan hasil analisis dan perancangan, serta saran-saran yang disampaikan berhubungan dengan penelitian agar bermanfaat bagi pembaca.