

DAFTAR PUSTAKA

- [1] V. Melinda¹ and A. Zein², “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI TOUR DAN TRAVEL BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PERSONAL EXTREME PROGRAMMING (XP) PADA TODAY TRIP,” *|Jurnal Ilmu Komputer JIK*, vol. VI, no. 01, 2023.
- [2] M. Palatková, “Travel and Tourism Marketing-Review,” Prague, Jan. 2012.
[Online]. Available: https://d1wqtxts1xzle7.cloudfront.net/32982933/cjot-12-01-003-libre.pdf?1393927585=&response-content-disposition=inline%3B+filename%3DTravel_and_Tourism_Marketing_Review.pdf&Expires=1741566523&Signature=fF~KhaWZNKFrHIJ2TWAz57UspOLZmjQ-03AFaTeYJiMdy~ec3Wf-yZvpDID1IdzQg25~RclLH1jL0WzjOEtsnDJbkC2t2PVL-05LvAZ6Z8FKTZvKOWfx0BhQQuyUCMLMJ26E1HwhBqbfkNbhabyQtpqo4RYtyOfdEU0LtbqF9Ka93X61HfcDrb-i6EkOwd8jrVbc5oh9V4UcOY1sQ2gCUzkfC9Zc~YpoAOybUAaLQcz95XILyUzwXtMNubB5bWfFWy2lvsWHnQ3V5uyT1wLOAVQw1ilL2k61zRCFcN1CruzLrss7Yquj9qd~eNHhf2dSOqqRjK-3tpEswrAgvQ8Dg__&Key-Pair-Id=APKAJLOHF5GGSLRBV4ZA
- [3] R. KINANTI, “ANALISIS PENINGKATAN KUALITAS LAYANAN JASA TOUR AND TRAVEL DENGAN METODE SERVQUAL DAN

- TRIZ (Studi Kasus di PT Graha Nirwana Wisata Trans),” 2022. Accessed: Jun. 22, 2022. [Online]. Available: <https://repository.upnjatim.ac.id/7176/>
- [4] S. Saniati, M. A. Assuja, N. Neneng, A. S. Puspaningrum, and D. R. Sari, “Implementasi E-Tourism sebagai Upaya Peningkatan Kegiatan Promosi Pariwisata,” *International Journal of Community Service Learning*, vol. 6, no. 2, pp. 203–212, Jul. 2022, doi: 10.23887/ijcsl.v6i2.45559.
- [5] M. Shahfik, A. Bin, A. Ghani, S. N. Binti, and W. Shamsuddin, “DEFINISI DAN KONSEP PENGALAMAN PENGGUNA (UX): SOROTAN LITERATUR,” Mar. 2020. doi: <https://doi.org/10.47252/teniat.v8i1.292>.
- [6] R. Donaroe Munthe, K. Candra Brata, and L. Fanani, “Analisis User Experience Aplikasi Mobile Facebook (Studi Kasus pada Mahasiswa Universitas Brawijaya),” Sep. 2018. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [7] F. Fernando, “PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) & USER EXPERIENCE (UX) APLIKASI PENCARI INDEKOST DI KOTA PADANGPANJANG,” vol. 7, Aug. 2020, [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- [8] M. B. Wiryawan, “USER EXPERIENCE (UX) SEBAGAI BAGIAN DARI PEMIKIRAN DESAIN DALAM PENDIDIKAN TINGGI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL,” Oct. 2011. doi: <https://doi.org/10.21512/humaniora.v2i2.3166>.

- [9] J. Sosial Humaniora Terapan Jurnal Sosial Humaniora Terapan and K. PELANGGAN KEPUASAN PELANGGAN Ngurah Rangga Wiwesa, “USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE UNTUK MENGELOLA KEPUASAN PELANGGAN,” 2021.
- [10] M. S. Hartawan and J. Id, “SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM”.
- [11] M. Anindita and T. Riyanti, “TREN FLAT DESIGN DALAM DESAIN KOMUNIKASI VISUAL.”
- [12] M. Firstiara Maudi, A. Laila Nugraha, and B. Sasmito, “DESAIN APLIKASI SISTEM INFORMASI PELANGGAN PDAM BERBASIS WebGIS (STUDI KASUS : KOTA DEMAK),” 2014.
- [13] W. Kurniawat, “DESAIN PERENCANAAN PEMBELAJARAN,” *Jurnal An-Nur*, vol. 7, Apr. 2021, Accessed: Feb. 03, 2025. [Online]. Available: <https://journal.an-nur.ac.id/index.php/annur/article/view/18>
- [14] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, and Q. J. Adrian, “PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSDI)*, vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSDI>

- [15] M. J. Narizki, R. A. Widyanto, and N. A. Prabowo, “Perancangan UI/UX Sistem Penerimaan Mahasiswa Baru Berbasis Perangkat Mobile dengan Metode Design Thinking,” *Journal of Information System Research (JOSH)*, vol. 4, no. 4, pp. 1127–1135, Jul. 2023, doi: 10.47065/josh.v4i4.3652.
- [16] Mh. Abdurrohman, D. Setiawan, L. Trisnawati, U. Suska Riau, and U. Abdurrah, “MODEL RANCANGAN APLIKASI PROMOSI USAHA REMPAH MENGGUNAKAN DESIGN THINKING,” *JOISIE Journal Of Information System And Informatics Engineering*, vol. 5, no. 1, pp. 29–36, 2021.
- [17] H. Nurmi, “Membangun Website Sistem Informasi Dinas Pariwisata”, [Online]. Available: <http://media.kompasiana.com>,
- [18] C. M. Lengkong, R. Sengkey, and A. Sugiarto, “Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web di Kabupaten Minahasa,” *Jurnal Teknik Informatika*, vol. 14, no. 1, 2019.
- [19] D. M. D. Warouw, “PENTINGNYA WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DESTINASI WISATA DI DINAS KEBUDAYAAN DAN PARIWISATA KABUPATEN MINAHASA Oleh YUNICE ZEVANYA SURENTU.”
- [20] Y. Dwi Wijaya and M. Wardah Astuti, “Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall.” [Online]. Available: <http://www.php.net>.

- [21] Supriyanta and K. Nisa, “Perancangan Website Desa Wisata Karangrejo Sebagai Media Informasi Dan Promosi,” *Jurnal Bianglala Informatik*, Mar. 2015, doi: 10.31294/bi.v3i1.575.
- [22] Y. D. Safitri and A. Sucipto, “PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) SISTEM PENGADUAN PENCEMARAN LINGKUNGAN,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 3, no. 3, pp. 26–32, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [23] K. Angelina, E. Sutomo, and V. Nurcahyawati, “Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking,” *TEMATIK*, vol. 9, no. 1, pp. 70–78, Jun. 2022, doi: 10.38204/tematik.v9i1.915.
- [24] C. Lim, A. Clearesta Sumarlie, and D. Andana Haris, “PERANCANGAN UI/UX APLIKASI ABSENSI JIKAN DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN,” 2021.
- [25] S. Nurmaharani and Heriyanto, “ANALISA DAN PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENJUALAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA CV. MULTI BAN OTO SERVIS BEKASI,” *INFOTECH journal*, vol. 9, no. 1, pp. 46–53, Feb. 2023, doi: 10.31949/infotech.v9i1.4393.

- [26] S. Siswidiyanto, A. Munif, D. Wijayanti, and E. Haryadi, “Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype,” *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 1, pp. 18–25, Apr. 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i1.64.
- [27] D. Purnomo, “Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi,” *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, 2017.
- [28] S. Elisurya, H. Muslimah Az-Zahra, and N. H. Wardani, “Evaluasi Pengalaman Pengguna Menggunakan Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi pada E-Commerce Fashion),” 2019. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [29] P. Jore Idota, S. Hadi Wijoyo, and Y. T. Mursityo, “Evaluasi Aspek Usability pada Situs MyAlkes menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale,” 2023. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [30] O. Kurniawan Adi Perdana JURUSAN, “ANALISIS USABILITY PADA GAME VISUAL NOVEL DENGAN METODE USABILITY TESTING (STUDI KASUS : GAME MENGGAPAI MATAHARI) (Skripsi),” 2023.
- [31] S. Tazkiyah and A. Arifin, “PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE LABORATORIUM ENERGY MENGGUNAKAN APLIKASI FIGMA,” *Jurnal Teknologi Terpadu*, vol. 10, Dec. 2022, Accessed: Feb. 04, 2023. [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/jtt>

- [32] A. R. Setiadi and H. Setiaji, “Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor.”
- [33] D. Haryuda Putra, M. Asfi, and R. Fahrudin, “PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY,” 2021.
- [34] K. T. Mukti, R. E. Febrita, and I. W. Suardinata, “Perancangan UI/UX Pada Website Ruang Rindu Dengan Metode Design Thinking,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 6, no. 3, pp. 495–403, Jul. 2024, doi: 10.47233/jteksis.v6i3.1375.
- [35] A. G. Pramesti, Q. J. Adrian, and Y. Fernando, “PERANCANGAN UI/UX PADA APLIKASI PEMESANAN BUKET MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN (STUDI KASUS: BOUQUET LAMPUNG),” *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)*, vol. 3, no. 2, pp. 179–184, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- [36] Ratna Nur Fadilah and Dhian Sweetania, “PERANCANGAN DESIGN PROTOTYPE UI/UX APLIKASI RESERVASI RESTORAN DENGAN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING,” *Jurnal Ilmiah Teknik*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, May 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.