

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi yang muncul sebagai akibat globalisasi membuat semakin kerasnya persaingan bisnis serta meningkatnya tuntutan selera konsumen terhadap barang atau jasa yang ditawarkan. Sehingga untuk mengantisipasi perusahaan mencari terobosan baru dengan memanfaatkan teknologi. Yang semula teknologi diterapkan hanya terbatas pada pemrosesan data. Kini teknologi informasi dapat dipakai sebagai media penjualan dan pemasaran atau promosi.

Salah satu dengan pemanfaatan komputer dalam membantu perusahaan untuk memberikan laporan penjualan kepada pemilik perusahaan. Dengan adanya sistem informai penjualan ini merupakan tindakan yang mengikuti perkembangan teknologi dan jelas membantu dan menguntungkan si pelaku bisnis seperti yang dilakukan oleh PT. Tirta Kencana Tata Warna.

PT. Tirta Kencana Tata Warna adalah distributor bahan bangunan dan furnitur yang beralamat di Jalan Lingkar Selatan II No. 01 RT 045 menggunakan buku agenda sebagai pencatatan transaksi penjualan, transaksi pembelian, pencarian barang, stok, dan pembuatan laporan baik penjualan maupun pembelian. Untuk mengatasi atau mengantisipasi terjadinya kerusakan maupun kehilangan data, maka perlu dibuat suatu program atau sistem yang dapat menjaga keamanan data serta dapat menghasilkan suatu laporan yang diinginkan oleh perusahaan, sehingga jika data-data tersebut digunakan atau dicari sewaktu-waktu

maka sangatlah mudah untuk mendapatkannya dan tidak memakan waktu yang lama dalam pencarian data.

Dari permasalahan di atas, penulis tertarik melakukan perancangan sistem informasi penjualan yang dapat melakukan pencatatan transaksi penjualan, transaksi pembelian, dan pengecekan data pesanan secara komputerisasi pada PT. Tirta Kencana Tata Warna. Dan kemudian data seperti data pembeli dan pesanan tersimpan dengan baik dan dapat disajikan dalam bentuk laporan sesuai kebutuhan yang akan dituangkan dalam skripsi berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada PT. Tirta Kencana Tata Warna”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, maka permasalahan yang akan dikaji dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada PT. Tirta Kencana Tata Warna?”

1.3 PEMBatasan MASALAH

Supaya penelitian dalam tugas akhir ini lebih terarah dan memudahkan dalam pembahasan, maka perlu adanya pembatasan masalah, yaitu:

1. Penelitian ini hanya difokuskan pada perancangan sistem informasi penjualan, laporan penjualan, dan laporan pembelian pada PT. Tirta Kencana Tata Warna.
2. Sistem informasi ini difokuskan untuk mencatat transaksi penjualan, pembelian, stok, mencetak laporan penjualan, pembelian.

3. Pemodelan sistemnya menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yaitu dengan *use case* diagram, *activity* diagram, *class* diagram serta *flowchart*.
4. Penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *database* MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan Penelitian

1. Mempelajari sistem informasi penjualan yang sedang berjalan pada PT. Tirta Kencana Tata Warna.
2. Merancang sistem informasi penjualan pada PT. Tirta Kencana Tata Warna.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Mempermudah dan mempercepat sistem informasi penjualan, data stok serta dapat mengurangi selisih stok pada PT. Tirta Kencana Tata Warna.
2. Dapat menjadi masukan bagi PT. Tirta Kencana Tata Warna serta dapat membantu dalam data-data penjualan yang dibutuhkan pemilik perusahaan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa pengertian dasar mengenai perancangan sistem pendukung keputusan, database, MySQL, dan PHP serta alat bantu perancangan sistem seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart diagram*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode pengembangan sistem yang digunakan dengan metode *waterfall*, dan teknik pengumpulan data penelitian dengan wawancara, observasi dan analisis dokumen.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan

metode yang digunakan, analisis kebutuhan perangkat lunak dengan menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart diagram*, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai dimana menampilkan implementasi input dan output, pengujian perangkat lunak dengan menggunakan metode *black box* dan *white box* serta memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.