

## BAB V

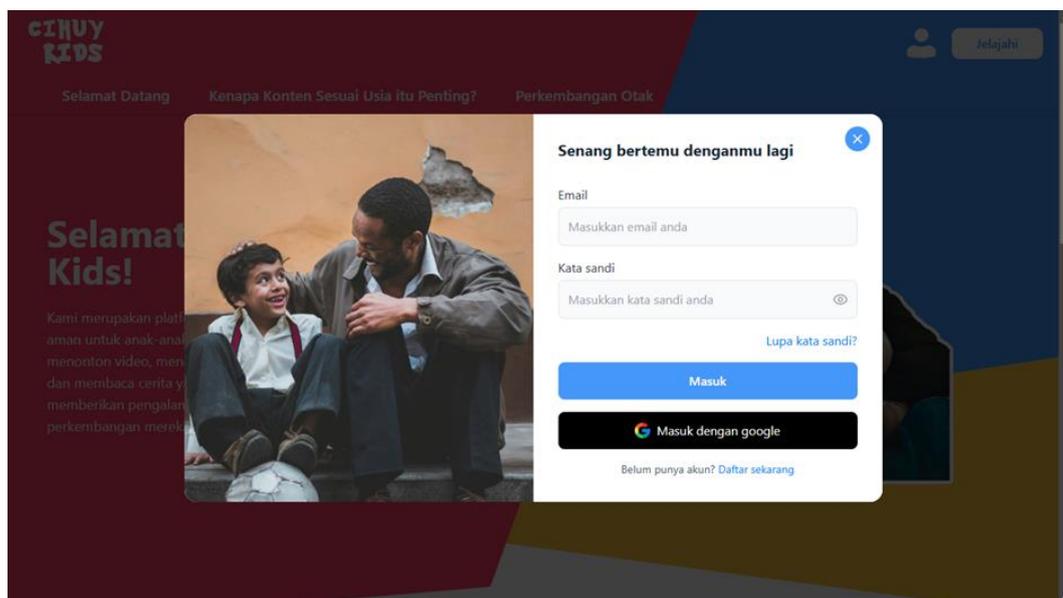
### IMPLEMENTASI SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI

Pada tahapan ini peneliti mengimplementasikan hasil rancangan yang telah dilakukan pada bab sebelumnya sehingga dapat menghasilkan suatu sistem atau perangkat lunak. Adapun hasil dari implementasi Perancangan Website Entertainment CihuyKids berbasis Website menggunakan Bahasa pemrograman JavaScript dengan *framework* ReactJs dengan *software* Visual Studio Code tadalah sebagai berikut :

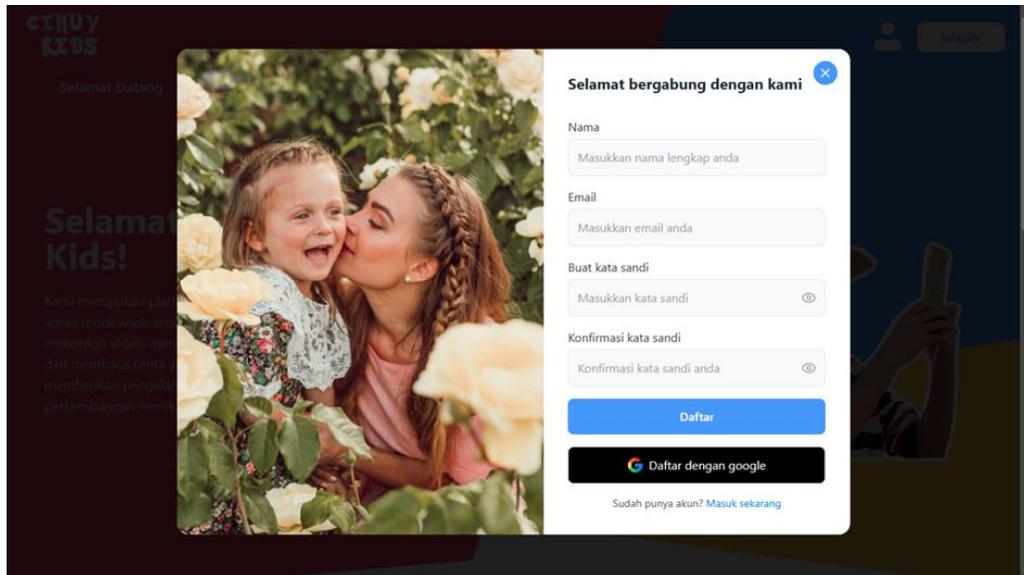
##### 5.1.1 Menu Autentikasi

Pada Gambar 5.1 tampilan login, pengguna dapat masuk ke akun mereka agar dapat membeli akses premium.



Gambar 5. 1 Tampilan Login

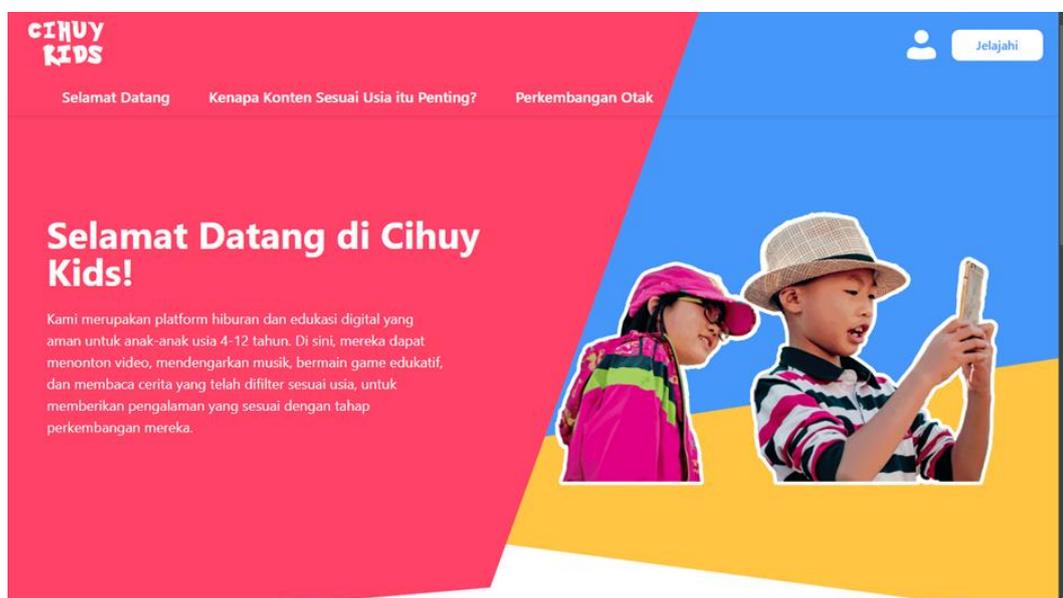
Pada gambar 5.2 tampilan register, jika pengguna belum memiliki akun, pengguna dapat mendaftar pada *website* CihuyKids.



**Gambar 5. 2 Tampilan Register**

### 5.1.2 Tampilan Landing Page *User*

Pada Gambar 5.3 tampilan beranda merupakan hasil rancangan dari gambar 4.11. Terdapat informasi mengenai penjelasan tentang *website* CihuyKids.



### Gambar 5. 3 Tampilan Beranda

Pada Gambar 5.4 tampilan jelajahi, pengguna harus memilih peran antara anak atau orang tua untuk menyesuaikan konten yang akan diakses. Jika pengguna memilih anak, maka akan tampil halaman untuk meminta orang tua untuk menyiapkan aplikasi.



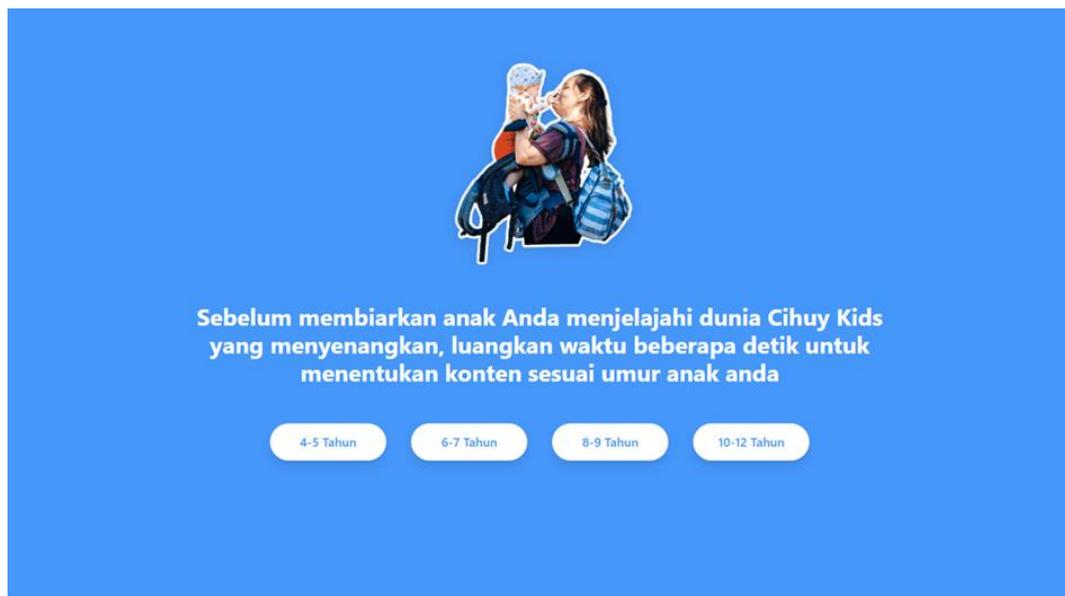
### Gambar 5. 4 Tampilan Jelajahi

Pada Gambar 5.5 tampilan anak, pengguna dapat kembali ke halaman sebelumnya agar orang tua dapat menyiapkan aplikasi.



**Gambar 5. 5 Tampilan Anak**

Pada Gambar 5.6 tampilan pemilihan usia, pengguna dapat memilih usia anak agar konten yang ditampilkan sesuai dengan umur mereka.

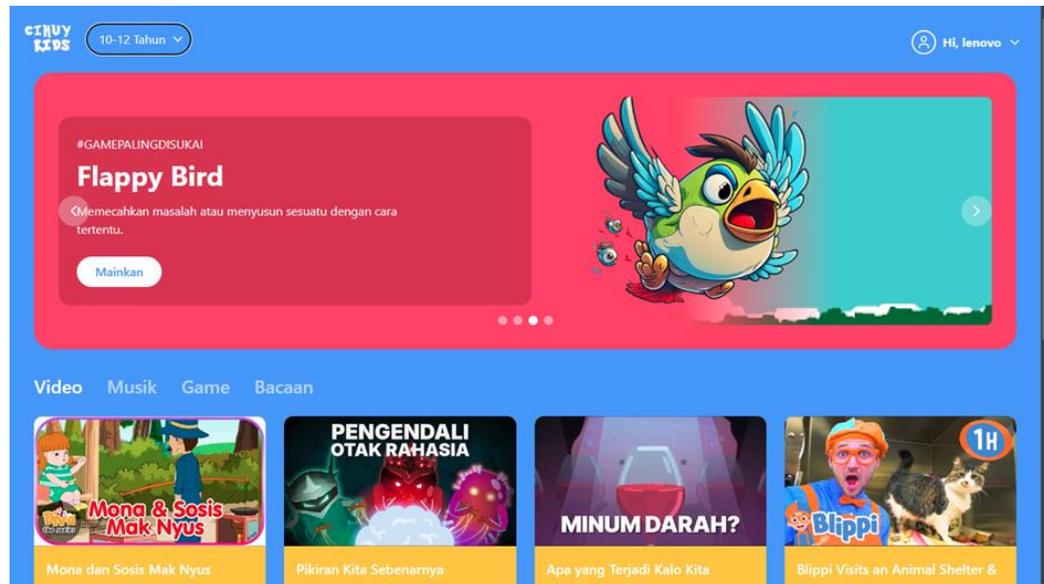


**Gambar 5. 6 Tampilan Pemilihan Usia**

### **5.1.3 Tampilan Halaman *User***

Pada Gambar 5.7 tampilan konten, merupakan hasil rancangan dari

gambar 4.12, menampilkan konten yang telah diinput oleh admin agar dapat diakses oleh pengguna. Konten yang ditampilkan adalah konten yang sesuai dengan usia pengguna.



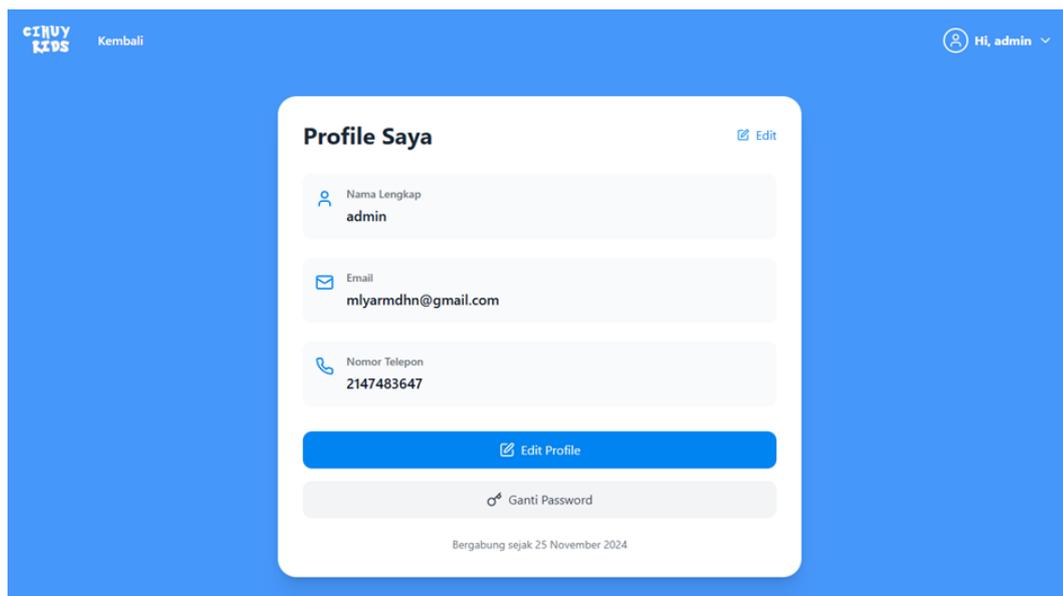
**Gambar 5. 7 Tampilan Konten**

Gambar 5.8 tampilan detail video, merupakan hasil rancangan dari gambar 4.13, menampilkan video yang dapat dilihat oleh pengguna, halaman ini juga menampilkan rekomendasi video lainnya.



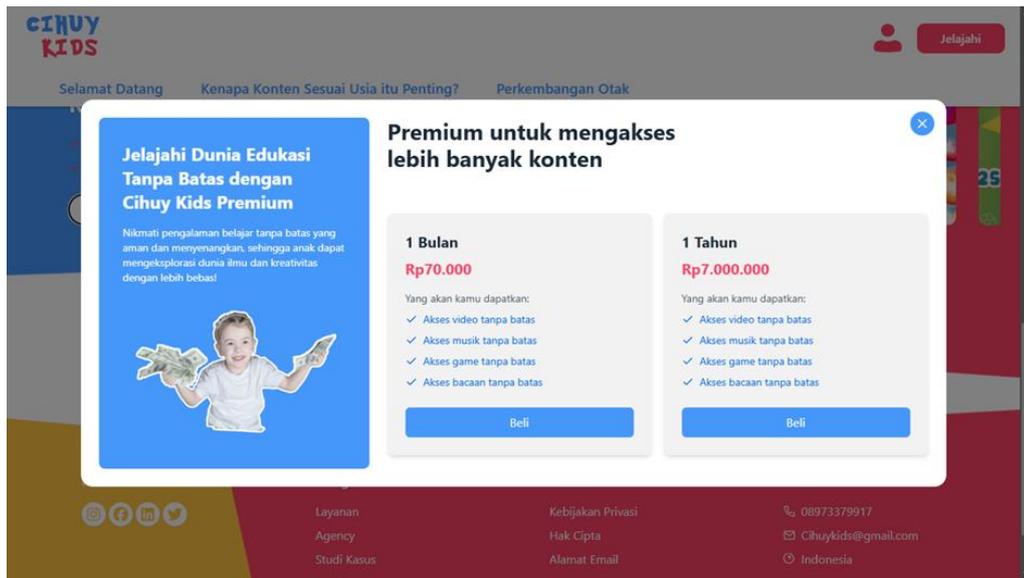
**Gambar 5. 8 Tampilan *Detail Video***

Pada Gambar 5.9 tampilan profil *user* & update *user* merupakan halaman profil pengguna yang dapat dikunjungi oleh *user*.



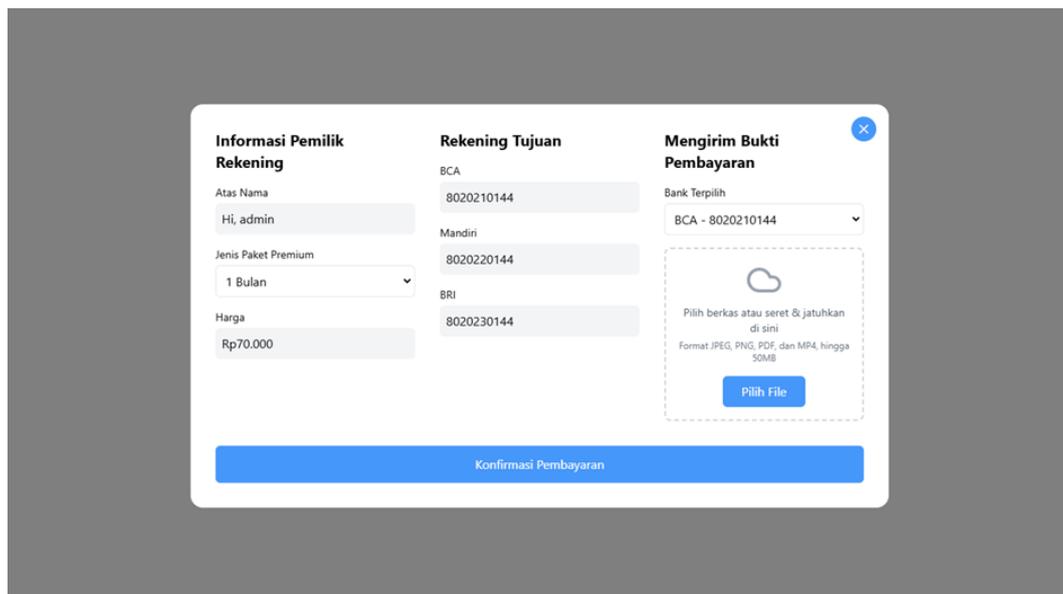
**Gambar 5. 9 Tampilan Profil *User* & Update *User***

Pada Gambar 5.10 tampilan penawaran premium merupakan halaman penawaran paket premium agar dapat mengakses konten premium



**Gambar 5. 10 Tampilan Penawaran *Premium***

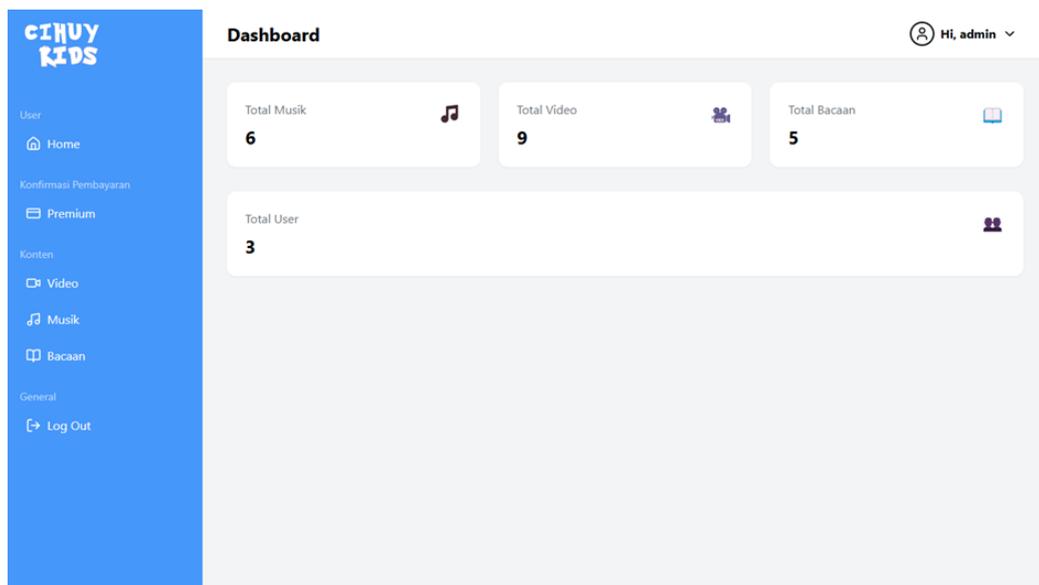
Pada Gambar 5.11 tampilan konfirmasi pembayaran menampilkan halaman untuk melakukan konfirmasi pembayaran yang nantinya akan dikonfirmasi oleh admin.



**Gambar 5. 11 Tampilan Konfirmasi Pembayaran**

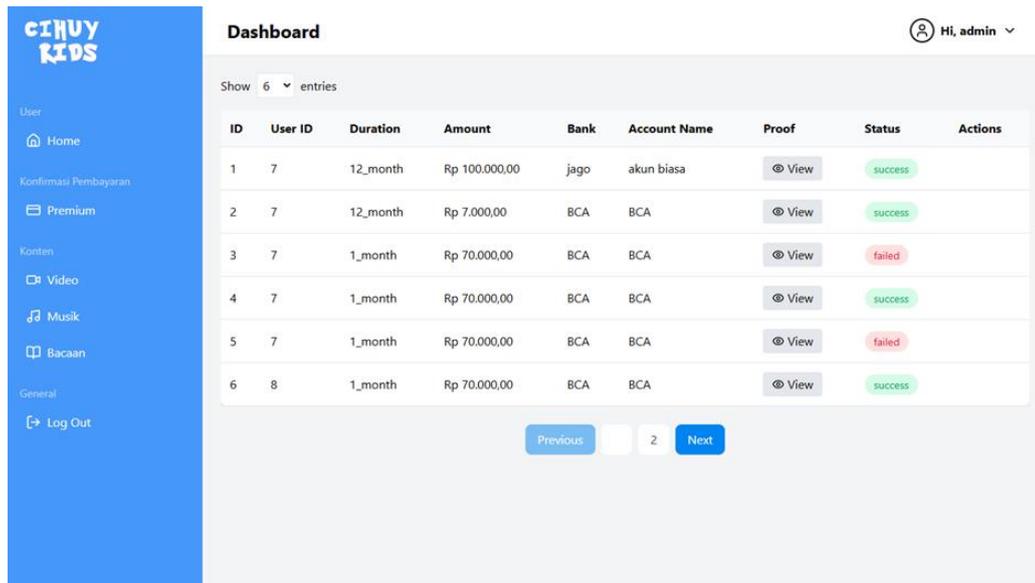
#### 5.1.4 Tampilan Halaman Admin

Pada Gambar 5.12 tampilan dashboard admin, merupakan hasil rancangan dari gambar 4.16, menampilkan halaman utama aplikasi yang dapat dikunjungi oleh admin.



**Gambar 5. 12 Tampilan *Dashboard Admin***

Pada Gambar 5.13 tampilan tabel pembayaran, merupakan hasil rancangan dari gambar 4.17 halaman ini merupakan tampilan konfirmasi pembayaran yang digunakan oleh admin untuk mengkonfirmasi pembayaran akses premium.



**Dashboard** Hi, admin

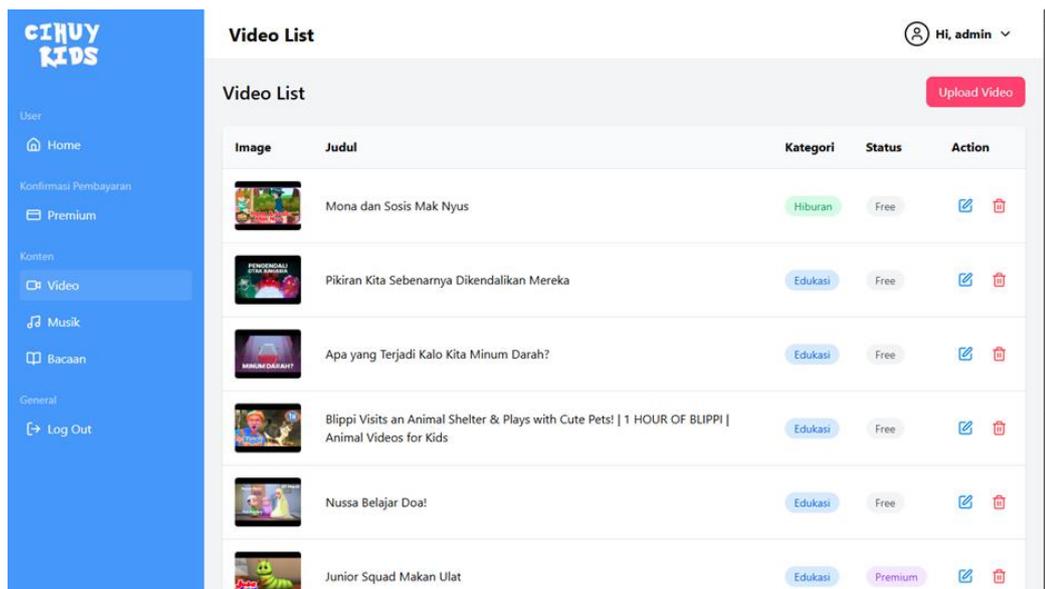
Show 6 entries

ID	User ID	Duration	Amount	Bank	Account Name	Proof	Status	Actions
1	7	12_month	Rp 100.000,00	jago	akun biasa	View	success	
2	7	12_month	Rp 7.000,00	BCA	BCA	View	success	
3	7	1_month	Rp 70.000,00	BCA	BCA	View	failed	
4	7	1_month	Rp 70.000,00	BCA	BCA	View	success	
5	7	1_month	Rp 70.000,00	BCA	BCA	View	failed	
6	8	1_month	Rp 70.000,00	BCA	BCA	View	success	

Previous 2 Next

**Gambar 5. 13 Tampilan Tabel Pembayaran**

Pada Gambar 5.14 tampilan video list merupakan hasil rancangan dari gambar 4.18, tampilan list video yang dapat dikunjungi oleh admin.



**Video List** Hi, admin

Upload Video

Image	Judul	Kategori	Status	Action
	Mona dan Sosis Mak Nyus	Hiburan	Free	
	Pikiran Kita Sebenarnya Dikendalikan Mereka	Edukasi	Free	
	Apa yang Terjadi Kalo Kita Minum Darah?	Edukasi	Free	
	Blippi Visits an Animal Shelter & Plays with Cute Pets!   1 HOUR OF BLIPPI   Animal Videos for Kids	Edukasi	Free	
	Nussa Belajar Doa!	Edukasi	Free	
	Junior Squad Makan Ulat	Edukasi	Premium	

**Gambar 5. 14 Tampilan Video List**

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Setelah dilakukan pengujian melalui Unit Testing pada *website* CihuyKids,

kesimpulan yang didapatkan yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan.

```
PASS src/page/isi-web/content/video.test.js
VideoPage
  ✓ renders loading state initially (90 ms)
  ✓ renders video details after loading (64 ms)
  ✓ renders related videos (32 ms)
  ✓ navigates to related video page when a related video is clicked (38 ms)
  ✓ displays error message when API fails (33 ms)

Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:       5 passed, 5 total
Snapshots:  0 total
Time:        1.672 s
Ran all test suites matching /video.test.js/i.
```

**Gambar 5. 15 Hasil Pengujian *VideoPage***

Pada gambar 5.15 merupakan hasil pengujian yang dilakukan pada *VideoPage* dengan hasil seluruh fitur yang diuji berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan.

```
PASS src/page/isi-web/content/music.test.js
MusicPage
  ✓ renders the header and footer (113 ms)
  ✓ renders the main banner with correct content (12 ms)
  ✓ renders related music items (8 ms)
  ✓ navigates to the correct music page when a related music item is clicked (13 ms)

Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:       4 passed, 4 total
Snapshots:  0 total
Time:        1.155 s
Ran all test suites related to changed files.
```

**Gambar 5. 16 Hasil Pengujian *MusicPage***

Pada gambar 5.16 merupakan hasil pengujian yang dilakukan pada *MusicPage* dengan hasil seluruh fitur yang diuji berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan.

```

PASS src/page/isi-web/content/game.test.js
  GamePage
    ✓ renders the header and footer (92 ms)
    ✓ renders the list of games (27 ms)
    ✓ opens the game in a new tab when a game card is clicked (15 ms)
    ✓ renders the play icon on each game card (9 ms)

Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:       4 passed, 4 total
Snapshots:   0 total
Time:        1.155 s
Ran all test suites matching /game.test.js/i.

```

**Gambar 5. 17 Hasil Pengujian *GamePage***

Pada gambar 5.17 merupakan hasil pengujian yang dilakukan pada *GamePage* dengan hasil seluruh fitur yang diuji berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan.

```

PASS src/page/isi-web/content/bacaan.test.js
  ReadingPage
    ✓ renders the header and footer (86 ms)
    ✓ renders the reading details after loading (29 ms)
    ✓ renders related readings (20 ms)
    ✓ navigates to related reading page when a related reading is clicked (35 ms)
    ✓ displays a message when no related readings are available (18 ms)

Test Suites: 1 passed, 1 total
Tests:       5 passed, 5 total
Snapshots:   0 total
Time:        1.654 s
Ran all test suites matching /bacaan.test.js/i.

```

**Gambar 5. 18 Hasil Pengujian *ReadingPage***

Pada gambar 5.17 merupakan hasil pengujian yang dilakukan pada *ReadingPage* dengan hasil seluruh fitur yang diuji berjalan sesuai dengan apa yang diharapkan.

Adapun kelebihan dari sistem yang dibuat dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Memfasilitasi pengguna dengan platform yang mudah digunakan untuk mendapatk konten yang sesuai dengan usia pengguna.
2. Menyediakan fitur filter umur, memungkinkan pengguna mencari hiburan

dan edukatif yang tepat dan beragam.

3. Memungkinkan pengguna melihat detail setiap konten yang tersedia.
4. Mendukung aksesibilitas dengan antarmuka yang responsif, sehingga dapat digunakan melalui berbagai perangkat, termasuk smartphone dan tablet.

Adapun kekurangan dari sistem yang dibuat dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Sistem yang dirancang masih terbatas pada penggunaan bahasa Indonesia, sehingga belum mencakup kebutuhan pengguna internasional.
2. Sistem yang dirancang masih hanya tersedia melalui *website* dan belum mendukung aplikasi mobile.

