

DAFTAR PUSTAKA

- [1] B. P. S. Indonesia, 'Indikator Kesejahteraan Rakyat 2023'. Accessed: Feb. 07, 2025. [Online]. Available: <https://www.bps.go.id/id/publication/2023/11/06/7807339c2dfaed0ca8e0bea/indikator-kesejahteraan-rakyat-2023.html>
- [2] M. Andini, O. C. Dewi, and A. Marwati, 'Urban Farming During the Pandemic and Its Effect on Everyday Life', *Int. J. Built Environ. Sci. Res.*, vol. 5, no. 1, p. 51, Jun. 2021, doi: 10.24853/ijbesr.5.1.51-62.
- [3] S. D. Wardhana and W. Pramusinto, 'PERKEMBANGAN SISTEM PEMANTAUAN DAN PENGENDALIAN HIDROPONIK BERBASIS IoT UNTUK PERTANIAN PERKOTAAN DENGAN LAHAN TERBATAS', vol. 2, 2023.
- [4] Y. Pratiwi *et al.*, 'URBAN FARMING SEBAGAI SOLUSI KETAHANAN PANGAN DI DESA KALIABANG TENGAH, BEKASI UTARA', p 68-72, 2021.
- [5] P. R. Hartono *et al.*, 'Peningkatan Keterampilan Masyarakat Melalui Pelatihan Hidroponik Sebagai Solusi Pertanian di Perkotaan' *J. pengabdian masyarakat*, Vol: 01 No 02 Desember 2024.
- [6] A. P. Qirani, *et al*, 'Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan Berbasis Mobile Menggunakan Aplikasi FIGMA', *JURNAL MEDIA INFORMATIKA [JUMIN]*, vol. 5, juni 2024.
- [7] S. Subhan, 'Analisis penerapan UI/UX dalam aplikasi media sosial: Dampaknya terhadap keterlibatan pengguna dan loyalitas platform', *J. Tek. Ind. Terintegrasi*, vol. 7, no. 4, pp. 2128–2137, Oct. 2024, doi: 10.31004/jutin.v7i4.36161.
- [8] Havana, 'PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEB DAN ANDROID UNTUK PENJUALAN DAN PEMBELIAN PADA APOTEK CANON', *Jurnal Ilmu Komputer dan Sistem Informasi*.
- [9] R. Fauzi, *et al*, "PERANCANGAN APLIKASI PARIWISATA BERBASIS ANDROID DI KOTA PADANG SIDEMPUAN", Vol.11 No.1 Edisi Januari 2023, DOI: 10.37081/ed.v11i1.2687.
- [10] I. H. Santi, *ANALISA PERANCANGAN SISTEM*. Penerbit NEM, 2020. Accessed: Feb. 07, 2025. [Online]. Available: https://books.google.com/books/about/ANALISA_PERANCANGAN_SISTEM.html?hl=id&id=PHYJEAAAQBAJ
- [11] D. Rahmanhadi, L. Magdalena, and T. Turini, 'Perancangan Aplikasi Sewa Barang Milik Negara Dengan Menggunakan Metode Cash Basis Berbasis Web Pada Kantor Pelayanan Kekayaan Negara Dan Lelang Cirebon', *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 1, pp. 33–40, Mar. 2024, doi: 10.51920/jurminsi.v2i1.212.
- [12] A. Rachman, *et al*, 'PERANCANGAN UI/UX APLIKASI INTEGRASI TEKNOLOGI FINANSIAL "FIHUB" MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN', *J. Inform. Dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 1, Jan. 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i1.3884.

- [13] D. A. Fatah, 'Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Aplikasi Mobile Menggunakan Usability Testing dengan Pendekatan Human-Centered Design (HCD)', *Rekayasa*, vol. 13, no. 2, pp. 130–143, Aug. 2020, doi: 10.21107/rekayasa.v13i2.6584.
- [14] amanda, 'Apa itu User Interface Design: Kenali Lebih Dalam!', D3 Sistem Informasi Akuntansi. April 17, 2024, Accessed: Feb. 07, 2025. [Online]. Available: <https://dac.telkomuniversity.ac.id/apa-itu-user-interface-design-kenali-lebih-dalam/>.
- [15] I. A. Maosul, Ruuhwan, and A. Sudiarjo 'PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENCARIAN PEKERJAAN DIDAMEL.ID MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING', *J. Inform. Dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 2, Apr. 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i2.4159.
- [16] M. N. Ashiddiq, W. E. Sulistiono, T. Yulianti, Mardiana, 'PERANCANGAN UI/UX LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS) APLIKASI MOBILE EDU-LEARN MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING', *J. Inform. Dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 1, Jan. 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i1.3693.
- [17] Don E.D.G. Pollo, A.H. Ginting, S.Y. Doo, "BUDIDAYA TANAMAN SECARA HIDROPONIK DENGAN PENGONTROL ELEKTRONIK", *J Lembaga pengabdian kepada masyarakat UNDANA*, Vol 14 No 2 (2020): DESEMBER 2020 doi: <https://doi.org/10.35508/jpkmlppm.v14i2.3452>
- [18] R. K. Aldi, 'UDB - Detail Artikel IPTEK'. 10 januari 2024, Accessed: Feb. 07, 2025. [Online]. Available: <https://fst.udb.ac.id/id/artikel/detail/pengertian-hidroponik-serta-kelebihan-dan-kekurangannya>.
- [19] I. M. D. WACHID, 'PERANCANGAN USER INTERFACE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PENGELOLA KEUANGAN ANGKUTAN TRUK', skripsi, Universitas Teknologi Digital Indonesia, 2024. Accessed: Feb. 07, 2025. [Online]. Available: <https://eprints.utdi.ac.id/10607/>
- [20] V. Silvia, A. Salsabila, N. Tasya, and D. I. Sari, 'PENGABDIAN KKN BINA DESA: KONSEP DESIGN THINKING TERHADAP UMKM DI GAMPONG LAMSIDAYA', *JSSTEK -JURNAL STUDI SAINS DAN TEKNIK*, vol. 2 no 1, maret 2024.
- [21] W. D. P. Rahayu, A. A. Hendriadi, and T. Ridwan, 'PERANCANGAN UI UX APLIKASI WEBSITE SISTEM INFORMASI MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DSIGN (STUDI KASUS DESA LOSARI KIDUL)', *J. Inform. Dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 3, Aug. 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4994.
- [22] Y. E. Achyani and A. R. Andini, 'Perancangan UI/UX Aplikasi Booking Self Photo Studio Menggunakan Metode Design Thinking', *J. Tek. Komput.*, vol. 10, no. 1, pp. 86–94, Jan. 2024, doi: 10.31294/jtk.v10i1.17006.
- [23] S. Soedewi, 'PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN WEBSITE UMKM KIRIHUCI', *Vis. J. Online Desain Komun. Vis.*, vol. 10, no. 02, p. 17, Apr. 2022, doi: 10.34010/visualita.v10i02.5378.