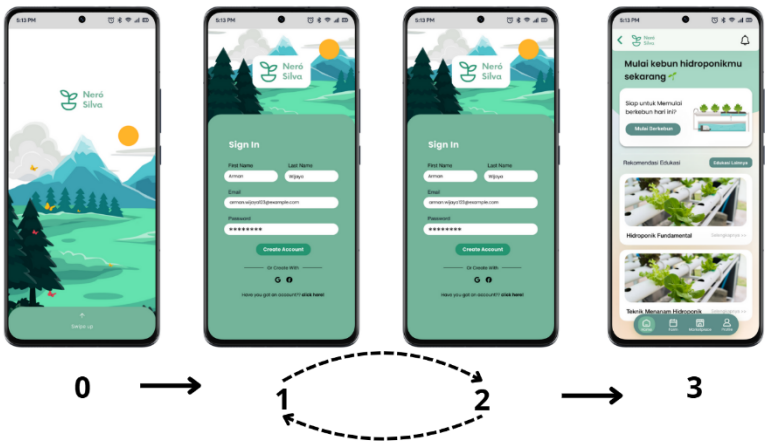
BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

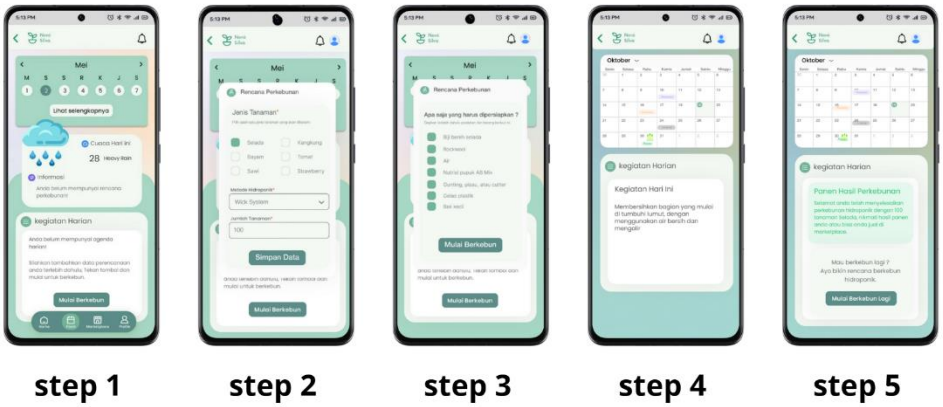
5.1 HASIL PROTOTIPE

Setelah melakukan perancangan menggunakan aplikasi figma maka didapatkan hasil prototipe yang terdiri dari tampilan *login* dan beranda, tampilan fitur *Planning* (Perencanaan penanaman), dan tampilan fitur tambahan edukasi.



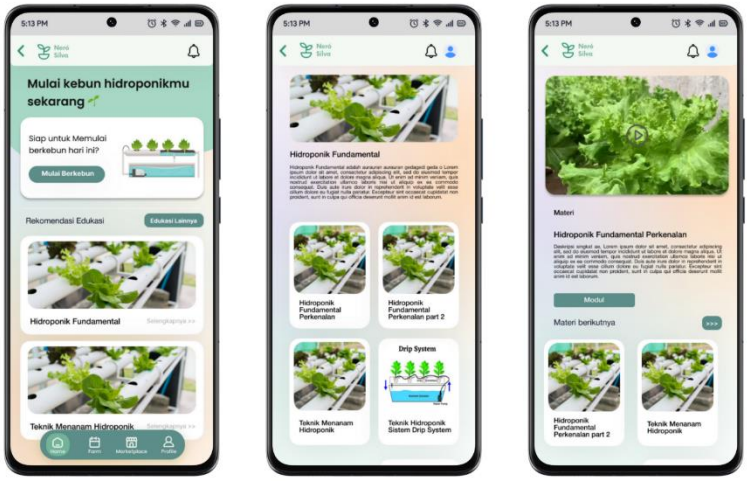
Gambar 5.1 Prototipe *login page* dan beranda

Pada gambar 5.1 merupakan tampilan prototipe dari *login page* dan tampilan beranda aplikasi. Pada nomor 0 merupakan tampilan awal atau *splash screen* ketika pertama kali membuka aplikasi, nomor 1 merupakan tampilan registrasi aplikasi ketika calon pengguna baru pertama menggunakan, nomor 2 adalah tampilan *login*, dan nomor 3 adalah tampilan halaman beranda aplikasi.



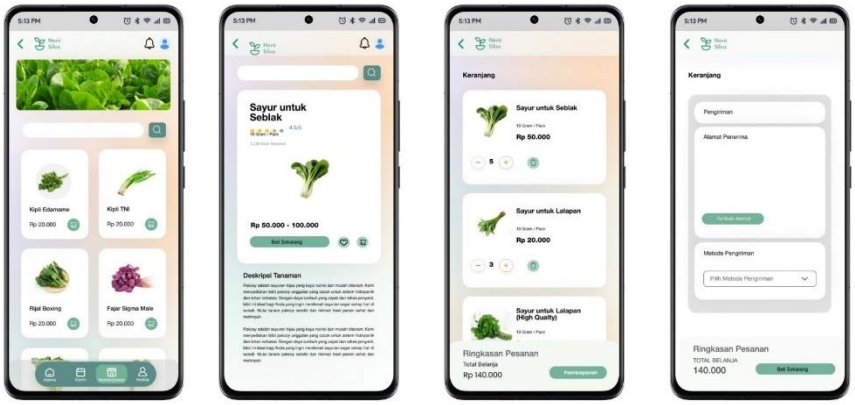
Gambar 5.2 *Prototipe planning*

Pada gambar 5.2 adalah tampilan prototipe fitur utama (MVP) yaitu *planning*, seperti pada gambar pada *step* 1 adalah tampilan awal ketika mengklik *navbar* "*Farm*", pada *step* 2 merupakan tampilan *popup* jenis tanaman, ini muncul ketika pengguna mengklik *button* "Mulai berkebun", selanjutnya pada *step* 3 tampilan alat dan bahan yang perlu dipersiapkan sebelum berkebun, pada *step* 4 adalah kegiatan harian untuk membantu calon pengguna melakukan kegiatan apa yang perlu dilakukan setiap harinya, *step* 5 adalah tampilan ketika panen dan melakukan berkebun kembali.

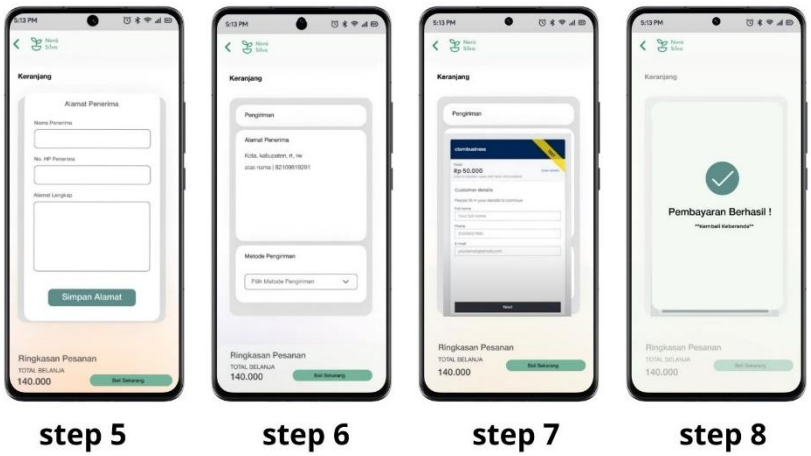


Gambar 5.3 prototipe edukasi

Pada gambar 5.3 merupakan tampilan prototipe dari fitur tambahan yaitu fitur edukasi, didalam fitur ini pengguna bisa mempelajari seputar hidroponik dalam bentuk video maupun modul yang sudah disediakan.



step 1 step 2 step 3 step 4



Gambar 5.4 prototipe *Marketplace*

Gambar diatas merupakan tampilan prototipe dari fitur *marketplace*, pada *step* 1 pengguna berada dihalaman *market* dengan mengklik *navbar market* pada halaman beranda, selanjutnya pada *step* 2 pengguna mengklik salah satu *card* produk dan menampilkan deskripsi singkat produk, pada *step* 3 pengguna berada di halaman keranjang belanja, disini pengguna bisa menambahkan jumlah produk atau menambah produk lainnya. Selanjutnya pengguna bisa klik pembayaran, pada *step* 4 pengguna diminta memasukkan alamat dan metode pengiriman, pada *step* 5 pengguna memasukkan alamat lengkap, pada *step* 6 pengguna memilih metode pengiriman, pada *step* 7 tampilan bukti pengiriman dan pada *step* 8 tampilan pembayaran berhasil.

Gambar 5.5 tampilan profil pengguna

Pada gambar 5.5 merupakan tampilan profil pengguna, pada halaman ini mengguna bisa melakukan Edit profil, *Log Out*, *Setting* profil, dan lainnya.

5.2 *TESTING*

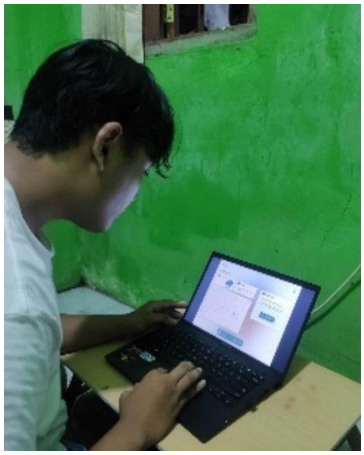
Pada tahap *Testing* atau tahap pengujian dilakukan pengujian prototipe untuk mendapatkan *feedback* dari calon pengguna aplikasi. Perlu digaris bawahi bahwa pengujian yang dilakukan adalah pengujian terhadap fitur utama atau MVP yaitu Fitur Perencanaan penanaman. Terdapat 3 responden yang akan melakukan *usability testing* 1 diantaranya adalah *user persona*, yang dilakukan secara langsung atau tatap muka. Terdapat 2 tugas dengan 3 pertanyaan yang dijelaskan pada tabel berikut.

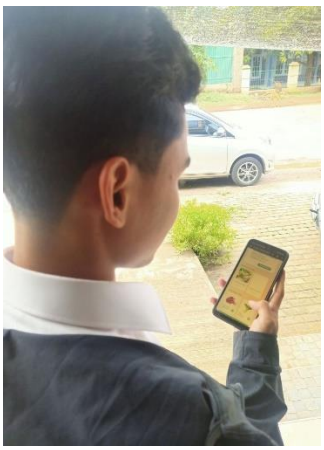
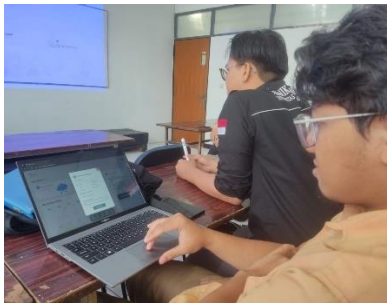
Tabel 5.1 *Task Usability Testing*

Tugas	Pertanyaan
1. Cari dan buka fitur perencanaan penanaman pada *platform* ini. 2. Buatlah rencana penanaman baru dan tambahkan beberapa tanaman yang ingin Anda tanam.	1. Seberapa mudah Anda menemukan fitur perencanaan penanaman? 2. Bagaimana pengalaman Anda dalam menambah tanaman ke dalam rencana? Apakah ada yang membingungkan atau tidak sesuai ekspektasi? 3. Apa yang Anda rasakan tentang cara kerja fitur ini? Apakah ada bagian yang menurut Anda bisa diperbaiki?

Setelah melakukan *task* yang disediakan, narasumber diminta menjawab pertanyaan yang ada, jawaban tersebut dirangkum dalam tabel berikut.

Tabel 5.2 Rangkuman jawaban Partisipan

Partisipan	Rangkuman jawaban
Daffa (20) 	Saya bisa menemukan fitur Perencanaan penanaman, menurut saya fitur ini membantu saya sebagai pemula.

Yova (20) 	Saya bisa langsung menemukan fitur perencanaan penanaman karena ikon dan tombolnya terlihat jelas di halaman utama. Menurut saya ini sangat membantu bagi hidroponik pemula.
Reza (21) 	Desainnya intuitif, jadi saya tidak butuh waktu lama untuk memahami cara memulai rencana penanaman.

Dari jawaban responden diatas dapat disimpulkan bahwa fitur perencanaan penanaman hidroponik berhasil untuk mudah dipahami bagi pemula sekalipun. Desain yang dirancang bersifat intuitif sehingga mudah dalam memahami alur untuk memulai dalam aplikasi.