

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **1.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti dapat mengambil beberapa kesimpulan. Adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah *website* CihuyKids yang menyediakan media hiburan dan edukasi bagi anak-anak dengan fitur pengelolaan akun berbasis peran (*role-based access control / RBAC*), sehingga setiap pengguna dapat mengakses fitur sesuai dengan peran masing-masing.
2. Dengan adanya *website* CihuyKids, diharapkan dapat memberikan manfaat bagi anak-anak di Indonesia dengan menyediakan konten yang aman, menarik, dan sesuai usia.
3. *Website* CihuyKids memiliki fitur upgrade akun premium yang berguna agar user dapat menikmati lebih banyak konten.
4. *Website* CihuyKids memiliki fitur shorting media berdasarkan usia, sehingga anak-anak dapat mengakses konten yang sesuai dengan perkembangan mereka.

#### **1.2 SARAN**

Adapun saran-saran untuk pengembangan lebih lanjut dari *website* CihuyKids adalah sebagai berikut:

1. Penambahan fitur artikel dan berita seputar dunia anak-anak, sehingga dapat memberikan wawasan dan edukasi tambahan bagi pengguna.

2. Meningkatkan variasi konten hiburan dan edukasi, seperti permainan interaktif, kuis edukatif, dan aktivitas kreatif yang dapat meningkatkan daya imajinasi anak-anak.
3. Menambahkan fitur kontrol orang tua, seperti pengaturan batas waktu penggunaan atau rekomendasi konten sesuai dengan usia anak.
4. Mengembangkan sistem reward atau gamifikasi, agar anak-anak lebih termotivasi untuk mengakses konten edukatif melalui mekanisme poin, lencana (badges), atau hadiah virtual.
5. Menyediakan fitur komunitas atau forum diskusi yang memungkinkan anak-anak dan orang tua berbagi pengalaman serta berdiskusi mengenai konten yang ada di CihuyKids.
6. Mengoptimalkan performa website agar lebih ringan dan responsif, sehingga dapat diakses dengan baik di berbagai perangkat dengan koneksi internet yang terbatas.