

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. P. N. C. D. D. A. D. Nasution, “Jurnal Pijar Studi Manajemen dan Bisnis Literature Review,” *J. Pijar Stud. Manaj. dan Bisnis*, vol. 1, no. 3, pp. 566–577, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.naureendigition.com/index.php/pmb>
- [2] J. R. Lewis and J. Sauro, *Usability and User Experience: Design and Evaluation*, no. September. 2021. doi: 10.1002/9781119636113.ch38.
- [3] M. Halim, A. Amrin, and H. Sari, “Kelayakan Investasi Penggemukan Ternak Sapi Di Kota Palopo,” *J. Ekon. Pembang. STIE Muhammadiyah Palopo*, vol. 3, no. 2, pp. 98–108, 2017, doi: 10.35906/jep01.v3i2.219.
- [4] S. Erliza and P. A. Septianingsih, “Undergraduate Students’ Perception of Hybrid Learning: Voices from English Language Education Students in Pandemic Era,” *J. English Lang. Teach. Linguist.*, vol. 7, no. 1, p. 231, 2022, doi: 10.21462/jeltl.v7i1.782.
- [5] M. H. Kirom, R. S. Sianturi, and A. P. Kharisma, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Pengelola Toko Kue menggunakan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: UMKM Dapur Maya di Pangkalpinang),” vol. 6, no. 9, pp. 4254–4263, 2022, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [6] S. M. Prasetyo, H. Simanjuntak, D. B. Laksono, and uhammad G. N. MGunawan, “UI UX DEVELOPER,” *J. Ilmu Komput. dan Pendidik.*, vol. 1, no. 1, pp. 50–58, 2022.
- [7] D. Pateman and G. Pramudia, “Analisis Bibliometrik pada Efektivitas

- UI/UX pada Penerapan Web Development,” *Media J. Inform.*, vol. 16, no. 1, p. 48, 2024, doi: 10.35194/mji.v16i1.3879.
- [8] S. Khasanah and T. Sutabri, “Faktor-Faktor Tampilan UI/UX Yang Mempengaruhi Psikologis Manusia,” *J. Sain dan Tek.*, vol. 5, no. 2, pp. 28–33, 2023, [Online]. Available: <https://doi.org/10.37577/sainteks.v5i1.5>
- [9] H. H. M. Y. F, *Buku Ajar Interface User Experience*, vol. 11, no. 1. 2019. [Online]. Available: [http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484\\_SISTEM PEMBETUNGAN\\_TERPUSAT\\_STRATEGI\\_MELESTARI](http://scioteca.caf.com/bitstream/handle/123456789/1091/RED2017-Eng-8ene.pdf?sequence=12&isAllowed=y%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.regsciurbeco.2008.06.005%0Ahttps://www.researchgate.net/publication/305320484_SISTEM PEMBETUNGAN_TERPUSAT_STRATEGI_MELESTARI)
- [10] I. P. A. A. Pratama, A. A. I. I. Paramitha, and I. P. Satwika, “Penerapan Metode Design Thinking Dalam Implementasi User Interface Berbasis Website Studi Kasus JRO Sandat Property,” *JTKSI (Jurnal Teknol. Komput. dan Sist. Informasi)*, vol. 7, no. 1, pp. 73–86, 2024.
- [11] R. Fahrudin and R. Ilyasa, “Perancangan Aplikasi ‘Nugas’ Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development,” *J. Ilm. Teknol. Infomasi Terap.*, vol. 8, no. 1, pp. 35–44, 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.
- [12] E. A. Miswanto, H. Pratama, M. Khasanah, S. Nidzar, and L. Mazia, “Implementasi Design Thinking Untuk Business Sustainability Usaha Gokil (Gosok Kilat Laundry),” *J. Pariwisata Bisnis Digit. dan Manaj.*, vol. 2, no. 2, pp. 52–58, 2023, doi: 10.33480/jasdim.v2i2.4315.

- [13] R. P. Sutanto, “Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra,” *Nirmana*, vol. 22, no. 1, pp. 41–51, 2022, doi: 10.9744/nirmana.22.1.41-51.
- [14] A. Kathleen, R. P. Sutanto, and A. Pranayama, “Analisis Perbandingan User Flow Aplikasi E-Catalogue,” *J. DKV Adiwarna*, vol. 1, no. 18, pp. 1–9, 2021.
- [15] G. P. M. Billy Indra Irawan, “Perancangan User Interface dan User Experience Situs Web CreativePub dengan Metode User Centered Design,” *Automata*, vol. 3, no. 2, 2022.
- [16] Ratna Nur Fadilah and Dhian Sweetania, “Perancangan Design Prototype UI/Ux Aplikasi Reservasi Restoran Dengan Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Ilm. Tek.*, vol. 2, no. 2, pp. 132–146, 2023, doi: 10.56127/juit.v2i2.826.
- [17] M. F. Santoso, “Implementasi Konsep dan Teknik UI/UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma,” *J. Infortech*, vol. 4, no. 2, pp. 156–163, 2022, [Online]. Available: <http://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/infortech156>
- [18] W. Hermawansyah and E. Kusmara, “Perancangan Desain User Interface & User Experience Pada Website Epic Tour Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD),” *Informatics, Sci. Technol. J. (Jurnal GERBANG STMIK Bani Saleh)*, vol. 12, no. 2, pp. 48–55, 2022.
- [19] A. T. Sasongko and S. Dasman, “Harnessing the Power of Prototyping Method for Engaging Responsive Web Profiles,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 6, no. 2, pp. 150–156, 2023, doi: 10.33387/jiko.v6i2.6399.

- [20] M. A. Prastiyo and J. Sundari, “Analisis dan Rancangan UI/UX pada PT. Sherindo Cargo dengan Metode Design Thinking dan SUS,” *J. Masy. Inform.*, vol. 14, no. 2, pp. 131–145, 2023, doi: 10.14710/jmasif.14.2.57117.
- [21] O. Wijaya, S. Nathanael, and S. Wicaksono, “Usability Testing Pada Software Line Messenger,” *J. Ilm. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 19–29, 2022, doi: 10.51903/juisi.v1i2.298.
- [22] K. T. Nugroho, B. Julianto, and D. F. Nur MS, “Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, p. 74, 2022, doi: 10.23887/janapati.v11i1.43209.
- [23] M. Rizky, “Evaluasi Usability Website Pelatihan Online XYZ Menggunakan Metode System Usability Scale,” *J. Publ. Sist. Inf. dan Manaj. Bisnis*, vol. 3, no. 2, pp. 87–97, 2024, doi: 10.55606/jupsim.v3i2.2769.
- [24] A. Nuryan, A. Yudistira, C. M. Ersa, and E. Purwadi, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Implementasi UI / UX Pada Siswa / i SMKN 6 Tangerang Selatan Kelas 11,” vol. 2, no. 03, pp. 295–301, 2024.
- [25] A. Wardhanie and K. Lebdaningrum, “Pengenalan Aplikasi Desain Grafis Figma pada Siswa-Siswi Multimedia SMK PGRI 2 Sidoarjo,” *Yumary J. Pengabdi. Kpd. Masy.*, vol. 3, no. 3, pp. 165–174, 2023, doi: 10.35912/yumary.v3i3.1536.
- [26] Hita Hita, Djoni Djoni, Culita Culita, and Roni Yunis, “Pemanfaatan Figma dalam Perancangan User Interface E-Commerce,” *Nusant. J. Pengabdi. Kpd. Masy.*, vol. 4, no. 3, pp. 104–111, 2024, doi: 10.55606/nusantara.v4i3.3047.

- [27] M. E. Purbaya, A. D. T. Rizkyanzah, Y. E. S. Saputri, and ..., “Desain Aplikasi ‘Farmy’ Menggunakan Metode Design Thinking untuk Investasi dan Jual Beli Ternak,” *J. Digit.* ..., vol. 2, pp. 1–18, 2024, [Online]. Available:  
<https://jibd.ud.ac.id/digbi/article/view/18%0Ahttps://jibd.ud.ac.id/digbi/article/download/18/16>
- [28] Rio Albinus Tambunan, “Perancangan UI/UX Design Penjualan Ternak Berbasis Web Dengan Pendekatan Design Thinking To Rapid Prototyping Dalam Upaya Meningkatkan Penjualan Ternak,” *Univ. Medan Area*, 2023.
- [29] Soufiane Fiqi Vindia, *Perancangan User Interface Website E-Commerce Jual Beli Ternak Menggunakan Metode Ucd (User-Centered)*. 2023.
- [30] Muhammad Agus Saputra and Aini Ahofi Achanti, “Design: UI/UX Penjualan Telur Ayam di Cilacap dengan Metode R&D,” *Jupiter Publ. Ilmu Keteknikan Ind. Tek. Elektro dan Inform.*, vol. 2, no. 5, pp. 153–164, 2024, doi: 10.61132/jupiter.v2i5.552.
- [31] A. Kuncorojati, M. E. Purbaya, and J. A. Sugito, “Design Aplikasi Chicku Menggunakan Metode Design Thinking Sebagai Platform Jual Beli Ayam Broiler Chicku Application Design Using the Design Thinking Method as a Platform for Buying and Selling Broiler Chickens,” pp. 1–19, 2024.
- [32] R. Fahry, O. E. P. Suswanti, S. P. Wulandari, and M. Arman, “3 RD MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2024 Rancangan UI/UX Animal Shelter Dengan Menggunakan Design Thinking,” pp. 49–55, 2024.
- [33] A. A. Pratama, A. B. Prasetyo, and D. Eridani, “Perancangan User Interface

dan User Experience (UI/UX) pada Aplikasi Konek untuk PT. Agro Lestari  
Merbabu Berbasis Mobile dengan Menggunakan Metode Design Thinking,”  
*Justin J. Sist. dan Teknol. Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 197–206, 2024, doi:  
10.26418/justin.v12i1.72750.

- [34] F. A. Saputra, M. P. Yeza, M. F. Fahrezy, and R. J. Meliala, “Perancangan UI / UX Aplikasi One Home Farm dengan Metode Design Thinking,” vol. 6, no. 3, pp. 353–361, 2024.
- [35] B. S. Wiyono, M. Z. Lilhaq, and W. Suharso, “Perancangan Dan Evaluasi Desain User Interface Prototype Aplikasi Manajemen Kandang PT XYZ,” 2024.
- [36] M. S. Khairy, “Penerapan Design Thinking Pada Perancangan Ui/Ux Marketplace Sistem Rantai Pasok ‘Panen- Panen,’” *J. Inform. Polinema*, vol. 8, no. 3, pp. 39–44, 2022, doi: 10.33795/jip.v8i3.818.
- [37] N. Fajrina and K. R. A. Postha, “PENERAPAN METODE DESIGN THINKING DALAM PERANCANGAN IDENTITAS VISUAL DAN DESAIN KEMASAN UMKM SAMBELILER (Studi Kasus: Beda’kan Batch 14-Semarang),” *Pros. Semin. Nas. FISIP UNNES*, pp. 59–72, 2024.