

DAFTAR PUSTAKA

- [1] H. Zakariya, R. Setyowati, and H. Nur Pratama, "THE IMPACT OF CLIMATE CHANGE AND GLOBAL WARMING ON THE WORLD ECONOMY Rinto Aditia 4*."
- [2] V. Triana, "PEMANASAN GLOBAL," 2008.
- [3] H. Wahyuni and S. Suranto, "Dampak Deforestasi Hutan Skala Besar terhadap Pemanasan Global di Indonesia," *Jiip: Jurnal Ilmiah Ilmu Pemerintahan*, vol. 6, no. 1, pp. 148–162, Mar. 2021, doi: 10.14710/jiip.v6i1.10083.
- [4] N. Rahmadania and T. Sipil, "Pemanasan Global Penyebab Efek Rumah Kaca dan Penanggulangannya."
- [5] R. Pratama and K.-K. Kunci, "EFEK RUMAH KACA TERHADAP BUMI," Online, 2019
- [6] J. Sains Riset and D. Ayu Lestari, "PEMAHAMAN MAHASISWA TERHADAP MEKANISME TERJADINYA EFEK RUMAH KACA," *Jurnal Sains Riset* |, vol. 13, no. 1, p. 134, 2023, doi: 10.47647/jsr.v10i12.
- [7] M. Gustiawan, "IMPLEMENTASI KEBIJAKAN PENGHIJAUAN KOTA DI SAMARINDA," 2020. [Online]. Available: <http://jpbm.fisip-unmul.ac.id>
- [8] K. B. Aufar, P. S. Azanni, J. Jamalludin, C. B. Wibowo, and H. S. Harahap, "Strategi Strategi Komunikasi Dalam Memotivasi Warga Guna Kesadaran Lingkungan Melalui Kegiatan Penanaman Bibit Pohon," *Surya Abdimas*, vol. 7, no. 4, pp. 734–740, Oct. 2023, doi: 10.37729/abdimas.v7i4.3559.
- [9] H. Judul, "PERANCANGAN DESAIN UI/UX APLIKASI MOBILE STARTUP SAJILOKA DENGAN LEAN UX."
- [10] S. Setiatin and Y. Syahidin, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYIMPANAN REKAM MEDIS RAWAT INAP BERBASIS ELEKTRONIK."
- [11] "PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA DANA SEHAT PADA RUMAH SAKIT UMUM MUHAMMADIYAH METRO."
- [12] Jamilah, Y. S., & Padmasari, A. C. (2022). Perancangan User Interface Dan User Experience Aplikasi Say. Co. *J. Desain Komun. Vis*, 9(2), 73-78.
- [13] F. Fernando, "PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) & USER EXPERIENCE (UX) APLIKASI PENCARI INDEKOST DI KOTA PADANGPANJANG", [Online]. Available: <https://ojs.unm.ac.id/tanra/>
- [14] M. S. Hartawan and J. Id, "SWADHARMA (JEIS) PENERAPAN USER CENTERED DESIGN (UCD) PADA WIREFRAME DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE APLIKASI SINOPSIS FILM".
- [15] "ANALISIS FAKTOR YANG MEMENGARUHI INTENSI DONASI ONLINE MASYARAKAT PADA CHARITABLE CROWDFUNDING DENGAN METODE STRUCTURAL EQUATION MODELING ANALYSIS OF FACTORS THAT INFLUENCE THE INTENSITY OF

- COMMUNITY ONLINE DONATION IN CHARITABLE CROWDFUNDING WITH STRUCTURAL EQUATION MODELING.”
- [16] K. Nistrina and T. A. Lestari, “Desain Inovatif Sistem Informasi Profil Hotel Damanaka Pangalengan Berbasis Website Menggunakan UML dan Figma.”
 - [17] N. Amalia, D. Lubis, M. Muthohharoh, and I. P. Bogor, “FAKTOR-FAKTOR YANG MEMPENGARUHI MILENIAL BERDONASI ONLINE MELALUI CROWDFUNDING PLATFORM: STUDI PADA KITABISA.COM.”
 - [18] Y. Firmansyah, R. Maulana, and A. Arman, “I N F O R M A T I K A SISTEM INFORMASI ‘YukDonasi’ SEBAGAI MEDIA PENGALANGAN DONASI ONLINE BERBASIS WEBSITE,” *Jurnal Informatika, Manajemen dan Komputer*, vol. 12, no. 2, 2020.
 - [19] M. N. M. Al-Faruq, S. Nur’aini, and M. H. Aufan, “PERANCANGAN UI/UX SEMARANG VIRTUAL TOURISM DENGAN FIGMA,” *Walisongo Journal of Information Technology*, vol. 4, no. 1, pp. 43–52, Aug. 2022, doi: 10.21580/wjit.2022.4.1.12079.
 - [20] F. Irmada and I. Yatri, “Keefektifan Pembelajaran Online Melalui Zoom Meeting di Masa Pandemi bagi Mahasiswa,” *Jurnal Basicedu*, vol. 5, no. 4, pp. 2423–2429, Jul. 2021, doi: 10.31004/basicedu.v5i4.1245.
 - [21] M. R. Wibowo and H. Setiaji, “Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking.”
 - [22] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, and Q. J. Adrian, “PERANCANGAN USER EXPERIENCE APLIKASI PESAN ANTAR DALAM KOTA MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KOTA BANDAR LAMPUNG),” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
 - [23] I. Angelica and C. Nas, “Design UI / UX Prototype Aplikasi Pemesanan Produk Dimskuy Berbasis Mobile Dengan Menggunakan Figma.”
 - [24] Pratama, W. S. A., & Indriyanti, A. D. (2023). Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking. *Journal of Emerging Information System and Business Intelligence (JEISBI)*, 4(1), 50-61.
 - [25] S. Soedewi, A. Mustikawan, and W. Swasty, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website UMKM Kirihuci.”
 - [26] Kathleen, A. (2021). Analisis perbandingan user flow dari aplikasi E-catalogue ifurnholic. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(18), 9.
 - [27] K. Angelina, E. Sutomo, and V. Nurcahyawati, “Desain UI UX Aplikasi Penjualan dengan Menyelaraskan Kebutuhan Bisnis menggunakan Pendekatan Design Thinking,” *TEMATIK*, vol. 9, no. 1, pp. 70–78, Jun. 2022, doi: 10.38204/tematik.v9i1.915.
 - [28] Yusri, A. R., Hanif, I. F., Al-farel, M. D., Zaandami, M. N., & Yasin, M. (2024). Perancangan Desain UI/UX Berbasis Scan Barcode Dengan Metode

- Design Thinking Untuk Pemesanan Makanan. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 5(2), 102-113.
- [29] Wardana, L. A. (2016). *Perancangan Antarmuka Aplikasi Mobile Konseling Pada Gereja Katolik dengan Metode User Centered Design dan Wireframe* (Doctoral dissertation, UAJY).
- [30] Krismanda, T. D., & Setiyawati, N. (2022). Perancangan User Interface dan User Experience Fitur Digital Banking Jago Last Wish Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 5(2), 126-135.
- [31] Novialdi, T., Candra, R. M., & Affandes, M. (2023). Desain Aplikasi Pencarian Jasa Fotografer (Capturar) dengan Menggunakan Metode Lean UX. *Satin-Sains Dan Teknologi Informasi*, 9(1), 32-43.
- [32] S. Rizal and S. A. Saputra, "Dosen Universitas Bina Darma 1 , Mahasiswa Universitas Bina Darma 2 Jalan Jenderal Ahmad Yani No.3 Palembang Sur-el : syahril.rizal@binadarma.ac.id 1 , suryaadisaputra@gmail.com 2," *Jurnal Ilmiah MATRIK*, vol. 25, no. 1, 2023.
- [33] D. F. Aryansyah, P. Sokibi, and R. Fahrudin, "Perancangan Design UI/UX Aplikasi Penjualan Store Pakaian Dengan Metode Design Thinking Berbasis Android," *Jurnal Manajemen Informatika, Sistem Informasi dan Teknologi Komputer (JUMISTIK)*, vol. 2, no. 1, pp. 128–135, Jun. 2023, doi: 10.70247/jumistik.v2i1.19.
- [34] D. Saputra and R. Kania, "Prosiding The 13th Industrial Research Workshop and National Seminar Bandung," 2022.
- [35] M. Rendiansah, H. Muslimah Az-Zahra, and M. C. Saputra, "Pengembangan User Interface Aplikasi Guide Me! Berbasis Web dengan Pendekatan Human-Centered Design," 2017. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [36] S. Siswidiyanto, A. Munif, D. Wijayanti, and E. Haryadi, "Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype," *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi*, vol. 15, no. 1, pp. 18–25, Apr. 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i1.64.
- [37] D. Purnomo, "Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi," *JIMP-Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, vol. 2, no. 2, 2017.
- [38] M. Prabowo and A. Suprpto, "Usability Testing pada Sistem Informasi Akademik IAIN Salatiga Menggunakan Metode System Usability Scale," 2021.
- [39] F. I. Romadhanti and I. Aknuranda, "Evaluasi dan Perbaikan Desain Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Musyawarah Masjid menggunakan Goal-Directed Design (GDD) (Studi Kasus : Masjid Ibnu Sina Jl.Veteran Malang)," 2020. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [40] I. Mandala Putra and D. Rosa Indah, "KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer Implementasi Metode Design Thinking Dalam Aplikasi Giwang Sumsel," *Media Online*, vol. 3, no. 6, pp. 688–697, 2023

- [41] Susilo, T. H. (2023). *Analisis user experience website PRESMA UPNVJ menggunakan metode System Usability Scale (SUS) dan Single Ease Question (SEQ) pada mahasiswa aktif UPN Veteran Jakarta angkatan 2019 dan 2020* (Undergraduate thesis/Master's thesis/Doctoral dissertation). Universitas Pembangunan Nasional Veteran Jakarta.
- [42] Hergata, N. A. (2024). *LKP: Perancangan UI/UX untuk Aplikasi Dukungan Donasi Lingkungan* (Doctoral dissertation, Universitas Dinamika).
- [43] A. Farhan *et al.*, "Terbit online pada laman web jurnal: <http://ejurnal.unim.ac.id/index.php/submit> SUBMIT (Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi dan Sains) Implementasi Crowdfunding pada Sistem Informasi Penanaman Pohon Berbasis Web Pada Kelompok Pelindung Hutan Dan Mata Air Wonosalam Jombang," vol. 2, no. 2, pp. 19–28, 2022,
- [44] N. Kurnia Ningrum, I. W. Utomo, Z. Umami, U. Dian Nuswantoro Semarang Jl Imam Bonjol No, and P. Kidul Kota Semarang, "Rancang Bangun Design UI/ UX pada Aplikasi PANTAU menggunakan Pendekatan Design Thinking," vol. 15, no. 2, pp. 422–433, 2022
- [45] K. Maulida Puspita Hasyim *et al.*, "Aplikasi Forestrytech Menggunakan Metode Design Thinking," *Jurnal Teknik Komputer*, vol. 3, no. 1, pp. 11–18, 2024, doi: 10.14710/jtk.v3i1.44155.
- [46] Mufti, D. A., & Amin, M. S. (2024). Perancangan UI/UX Aplikasi Pencarian Relawan Dan Penggalangan Dana Menggunakan Metode Design Thinking. *Askara: Jurnal Seni dan Desain*, 3(1), 79-88.
- [47] R. Fahrudin and R. Ilyasa, "PERANCANGAN APLIKASI 'NUGAS' MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING DAN AGILE DEVELOPMENT," 2021.
- [48] K. A. Subagya, D. Pratami, and M. A. Hasibuan, "PENGEMBANGANKONTEN E-LEARNING MENGGUNAKAN DESIGN SPRINTPADA MATA KULIAH MANAJEMEN PROYEK (TOPIK: PROJECT INTRODUCTION)," *JISI: JURNAL INTEGRASI SISTEM INDUSTRI*, vol. 6, no. 2, 2019, doi: 10.24853/jisi.6.2.107-116.