

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dalam penelitian yang sudah diteliti pada Dashboard Interaktif Makanan Berdasarkan Nilai Kadar Gizi, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini menunjukkan bahwa visualisasi data menggunakan Tableau memungkinkan penyajian informasi gizi dalam bentuk yang lebih intuitif dan mudah dipahami. Dengan dashboard interaktif, masyarakat dapat mengakses informasi mengenai kadar gizi makanan dengan lebih cepat dan akurat. Hal ini berkontribusi dalam meningkatkan kesadaran masyarakat terhadap pola makan sehat berbasis data, sehingga dapat mendukung perbaikan pola konsumsi makanan yang lebih seimbang.
2. Penerapan proses Extract, Transform, Load (ETL) serta pembangunan Data Mart dalam penelitian ini berhasil mengelola data gizi dari database USDA dengan lebih efisien. Data yang sebelumnya tidak terstruktur dapat diolah menjadi informasi yang lebih terorganisir dan siap dianalisis. Struktur star schema yang digunakan dalam Data Mart memungkinkan integrasi data yang lebih baik untuk menghasilkan visualisasi yang akurat dan sesuai dengan kebutuhan analisis gizi.
3. Implementasi dashboard interaktif yang dibangun dengan Tableau memberikan fitur visualisasi yang dinamis, seperti nutrient value bar, gram

weight bar, amount bar, dan bubble chart circle. Dengan adanya fitur ini, pengguna dapat dengan mudah membandingkan kandungan nutrisi berbagai jenis makanan serta menyesuaikan pilihan makanan berdasarkan kebutuhan gizi individu.

5.2 SARAN

Dalam penyusunan laporan penelitian ini diberikan saran kepada penelitian penelitian selanjutnya yang diharapkan dapat bersifat membangun dalam proses analisis data dan visualisasi data terhadap gizi makanan yang baru yaitu sebagai berikut :

1. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan ketika menganalisis data menggunakan metode dan juga tools yang akan digunakan, semoga bisa lebih teliti dan kompleks. Agar ketika memvisualisasikan datanya tidak ada kebingungan ataupun keterbatasan yang bisa mengganggu prosesnya yang akan mengakibatkan proyek tersebut hasilnya kurang maksimal (terutama jika menggunakan tools Pentaho dan juga Tableau).
2. Diharapkan juga kepada peneliti selanjutnya jika menggunakan metode ataupun tools yang sama seperti penelitian ini, terutamanya menggunakan proses ETL, diharapkan untuk mengetahui terlebih dahulu tujuan visualisasi data tersebut kearah mana sebelum pembuatan data mart agar terarah terhadap hasil outputnya nanti.