

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

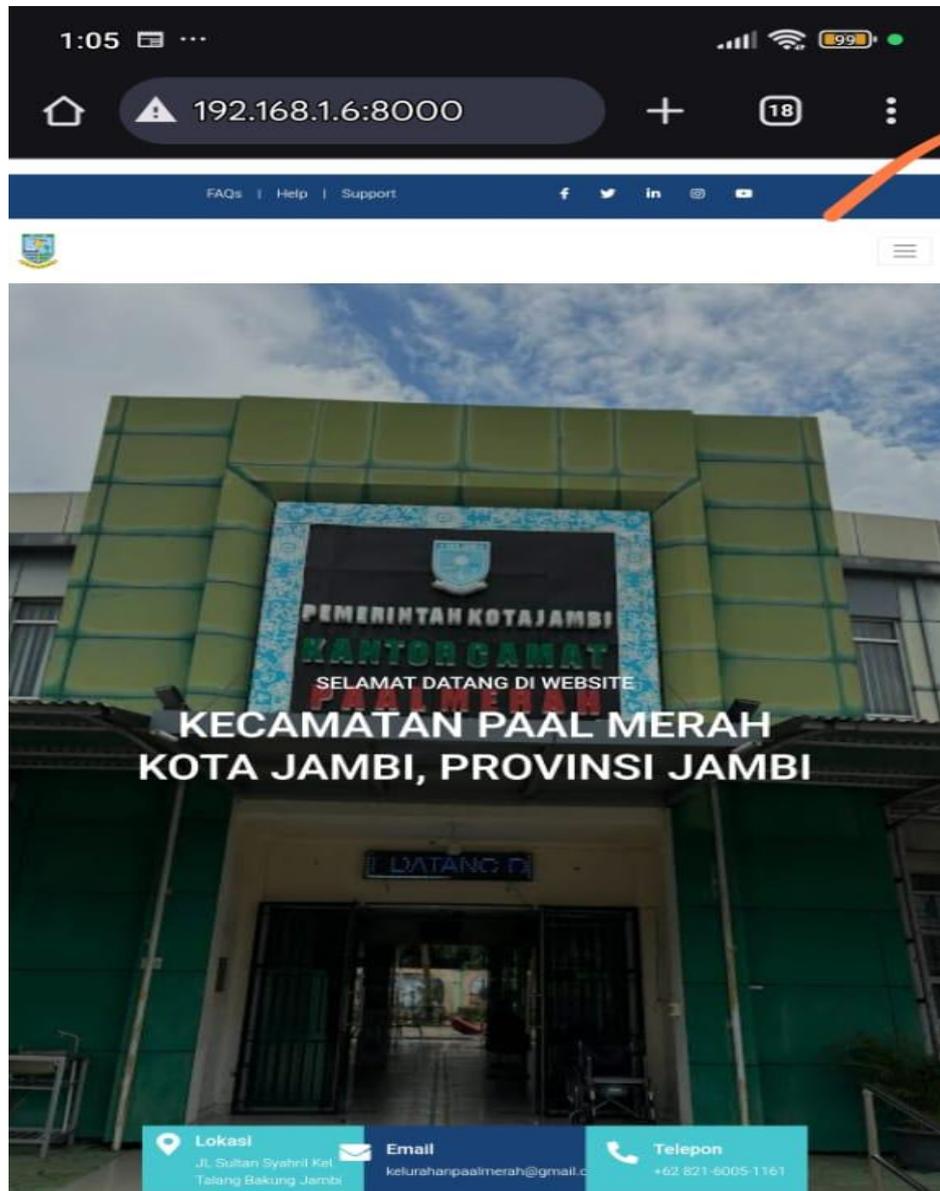
5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi adalah hasil dari menerapkan desain yang telah dirancang berdasarkan menu menu dan formulir yang telah dirancang dalam bab IV. Dalam tahapan implementasi ini juga akan dilakukan pengujian fungsional untuk memastikan bahwa fitur fitur yang telah diimplementasikan berjalan sesuai dengan harapan. Pengujian akan mencakup scenario penggunaan yang berbeda untuk memastikan bahwa sistem berperilaku dengan baik dalam berbagai situasi.

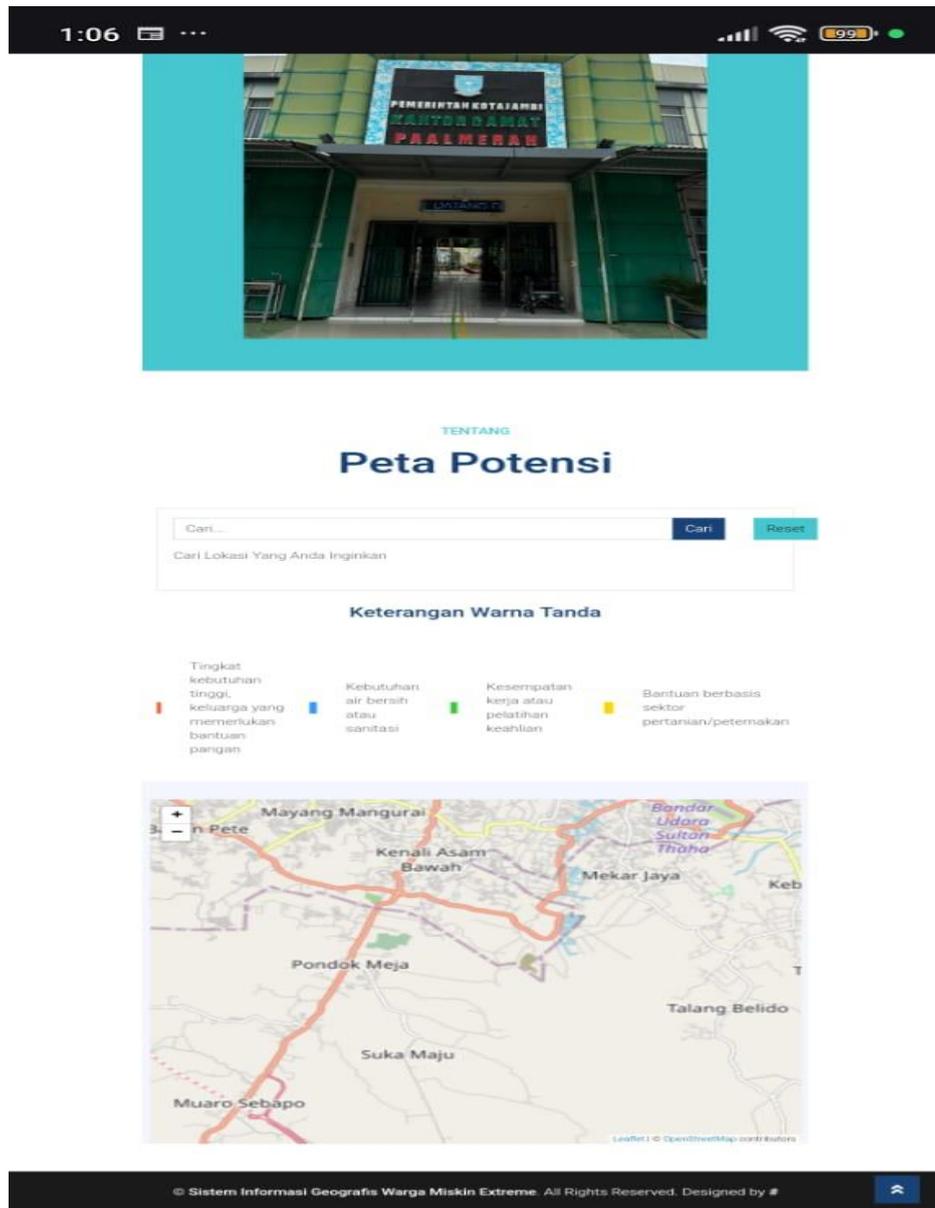
Adapun hasil implementasi rancangan yang telah di desain antara lain sebagai berikut :

1) Hasil Implementasi Tampilan Menu Utama Dan Peta Pencarian **WARGA MISKIN EXTREME**

Halaman utama dan Peta Pencarian **WARGA MISKIN EXTREME** merupakan halaman yang pertama kali ditampilkan saat pengunjung mengunjungi website. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman utama dan peta pencarian **WARGA MISKIN EXTREME** pada gambar 4.18. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan menu utama dan peta pencarian **WARGA MISKIN EXTREME** tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman utama dan peta pencarian **UMKM** dapat dilihat pada gambar 5.1. dan 5.2



Gambar 5.1 Halaman Utama Website

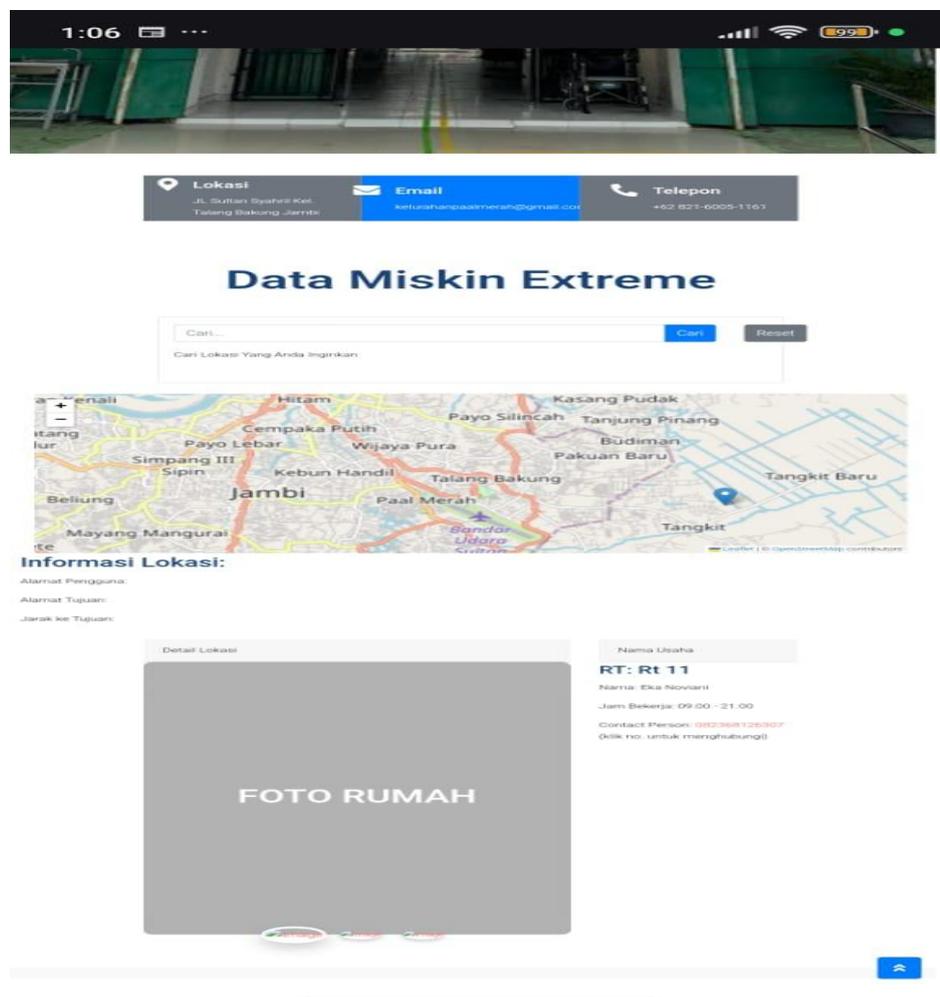


Gambar 5.2 Peta Pencatrain WARGA MISKIN EXTREME Desa Tangkit

2) Hasil Implementasi Halaman Detail Pencarian WARGA MISKIN EXTREME

Halaman detail pencarian WARGA MISKIN EXTREME merupakan halaman yang ditampilkan saat pengunjung mencari WARGA MISKIN EXTREME yang sesuai dengan keinginan dan kebutuhannya. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan detail pencarian WARGA MISKIN

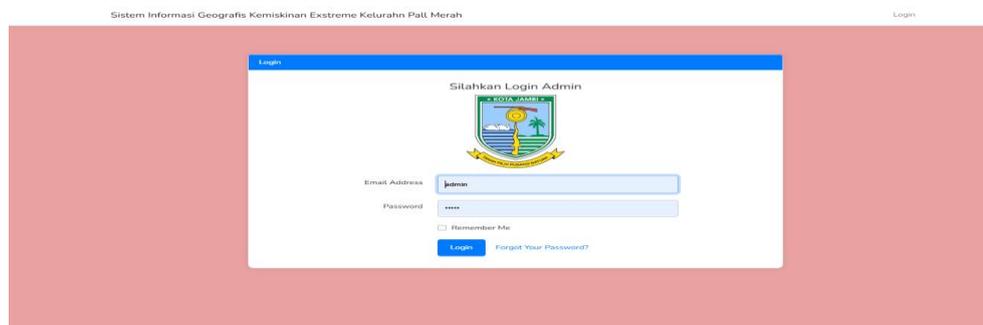
EXTREME pada gambar 4.19. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan detail pencarian WARGA MISKIN EXTREME tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman detail pencarian WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada gambar 5.3.



Gambar 5.3 Halaman Detail Pencarian WARGA MISKIN EXTREME

3) Hasil Implementasi Halaman Login

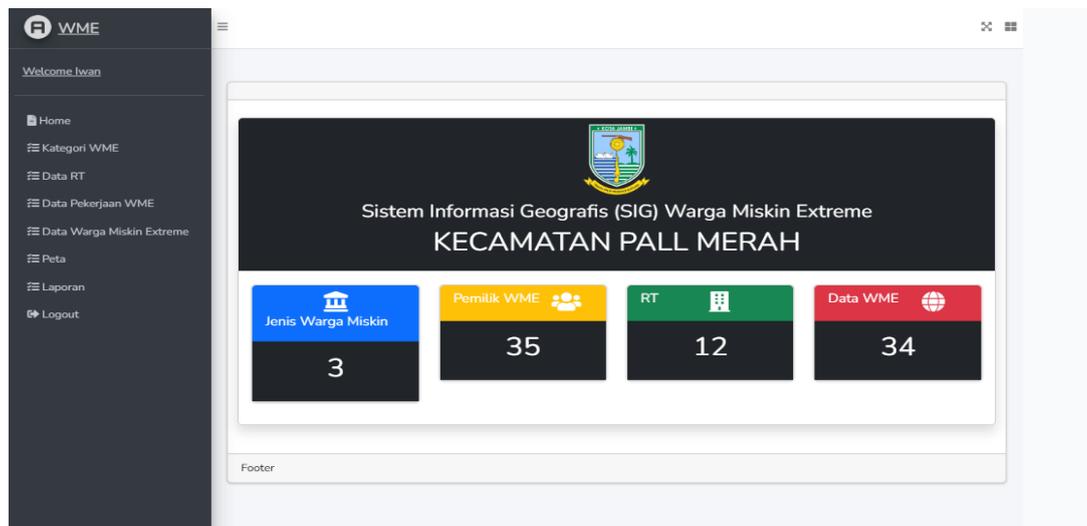
Halaman Login merupakan halaman yang ditampilkan saat admin ingin masuk kedalam sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan login pada gambar 4.20. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan login tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman login dapat dilihat pada gambar 5.4.



Gambar 5.4 Halaman Login

4) Hasil Implementasi Halaman Dashboard Admin

Halaman dashboard admin merupakan halaman yang ditampilkan saat admin berhasil masuk kedalam sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman dashboard admin pada gambar 4.21. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan dashboard admin tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman dashboard admin dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5.5 Halaman Dashboard Admin

5) Hasil Implementasi Halaman Data RT

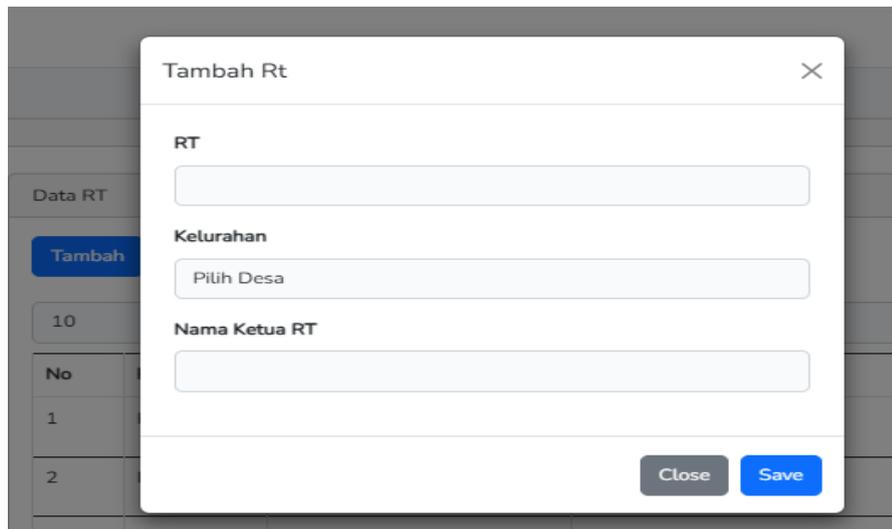
Halaman data RT merupakan halaman yang berisi data RT yang ada pada sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman data RT pada gambar 4.22. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan data RT tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman data RT dapat dilihat pada gambar 5.6.

No	RT	Desa	Nama Ketua RT	Aksi
1	RT 06	Bakung Jaya	Prayitno	Edit Delete
2	RT 21	Tatang Bakung	H Parno	Edit Delete
3	RT 27	Tatang Bakung	Rahmad	Edit Delete
4	RT 01	Tatang Bakung	Rudi Setiawan, S.Pd	Edit Delete
5	RT 02	Tatang Bakung	Wawan Prasetyo	Edit Delete
6	RT 07	Tatang Bakung	Dedi Santoso, S.Pd.I	Edit Delete
7	RT 11	Tatang Bakung	Fajar Wijaya	Edit Delete
8	RT 28	Tatang Bakung	Joko Sutrisno	Edit Delete
9	RT 15	Tatang Bakung	Denny Cahyo, S.Pd	Edit Delete
10	RT 13	Tatang Bakung	Didik Wibowo	Edit Delete

Gambar 5.6 Halaman Data RT

6) Hasil Implementasi Tampilan Halaman *form* RT

Halaman *form* RT merupakan halaman yang yang digunakan admin untuk menambahkan data RT ke dalam sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman *form* RT pada gambar 4.23. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan Form RT tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman *form* RT dapat dilihat pada gambar 5.7.



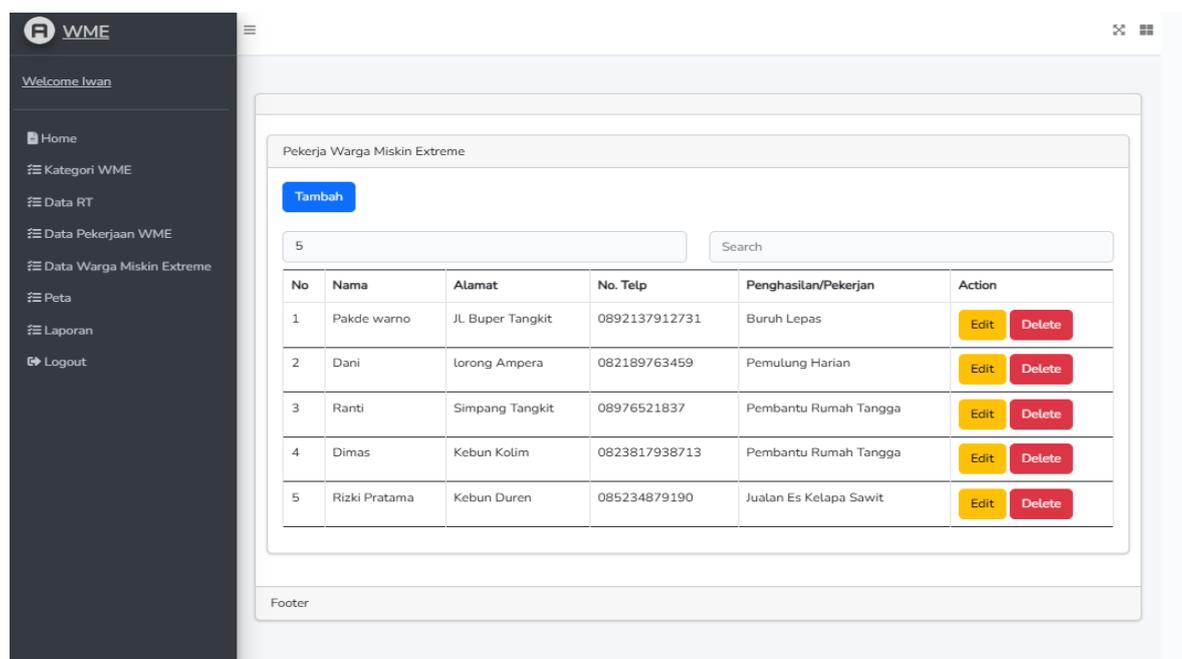
No	Data RT
10	
1	
2	

Gambar 5.7 Halaman Form RT

7) Hasil Implementasi Halaman Pemilik WARGA MISKIN EXTREME

Halaman pemilik WARGA MISKIN EXTREME merupakan halaman yang berisi data pemilik WARGA MISKIN EXTREME yang ada pada sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman data pemilik WARGA MISKIN EXTREME pada gambar 4.24. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan pemili WARGA MISKIN EXTREME

tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman pemilik WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada gambar 5.7.



Gambar 5.7 Halaman Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME

8) Hasil Implementasi Form Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME

Halaman *form* Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambahkan data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME ke dalam sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman *form* Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME pada gambar 4.25. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan form Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman *form* Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada gambar 5.8.

Gambar 5.8 Halaman Form Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME

9) Hasil Implementasi Halaman WARGA MISKIN EXTREME

Halaman WARGA MISKIN EXTREME merupakan halaman yang berisi data WARGA MISKIN EXTREME yang ada pada sistem. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman data WARGA MISKIN EXTREME pada gambar 4.26. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan WARGA MISKIN EXTREME tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada gambar 5.9.

No	RT	Nama Kepala Rumah Tangga	Pekerjaan	Batas lahan	Action
1	RT 21	Dani	Mic ayam	["type":"Feature","properties":{"geometry":{"type":"Polygon","coordinates": [[[103.685992,-1.643351],[103.686131,-1.643436],[103.68618,-1.643329],[103.685992,-1.643351]]]]}]	Edit Delete
2	Rt 01	Ranti	Jus	["type":"Feature","properties":{"geometry":{"type":"Polygon","coordinates": [[[103.669901,-1.635691],[103.670008,-1.635686],[103.670008,-1.635813],[103.669902,-1.635813],[103.669901,-1.635691]]]]}]	Edit Delete
3	Rt 01	Dimas	Pangkas Rambut	["type":"Feature","properties":{"geometry":{"type":"Polygon","coordinates": [[[103.671036,-1.63573],[103.671028,-1.635832],[103.671105,-1.635822],[103.671119,-1.635749],[103.671036,-1.63573]]]]}]	Edit Delete
4	Rt 01	Rizki Pratama	Gorengan	["type":"Feature","properties":{"geometry":{"type":"Polygon","coordinates": [[[103.671279,-1.635392],[103.671373,-1.635396],[103.671369,-1.635533],[103.671269,-1.63553],[103.671279,-1.635392]]]]}]	Edit Delete
5	Rt 02	pakde slamet	Bengkel Motor	["type":"Feature","properties":{"geometry":{"type":"Polygon","coordinates": [[[103.672048,-1.635947],[103.672192,-1.635941],[103.6722,-1.636158],[103.67204,-1.636158],[103.672048,-1.635947]]]]}]	Edit Delete

Gambar 5.9 Halaman Data WARGA MISKIN EXTREME

10) Hasil Implementasi Halaman Form WARGA MISKIN EXTREME

Halaman *form* WARGA MISKIN EXTREME merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambahkan data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME ke dalam sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman *form* WARGA MISKIN EXTREME pada gambar 4.27. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan form WARGA MISKIN EXTREME tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman *form* WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada gambar 5.10.

RT

Pilih RT

Pemilik Warga Miskin Extreme

Pilih Pemilik Warga Miskin Extreme

Kategori Warga Miskin Extreme

Pilih Kategori WME

Pekerjaan

Jam Pekerjaan

Foto Rumah

Choose File No file chosen

Foto Kepala Rumah Tangga

Choose File No file chosen

Foto istri Kepala Rumah Tangga

Choose File No file chosen

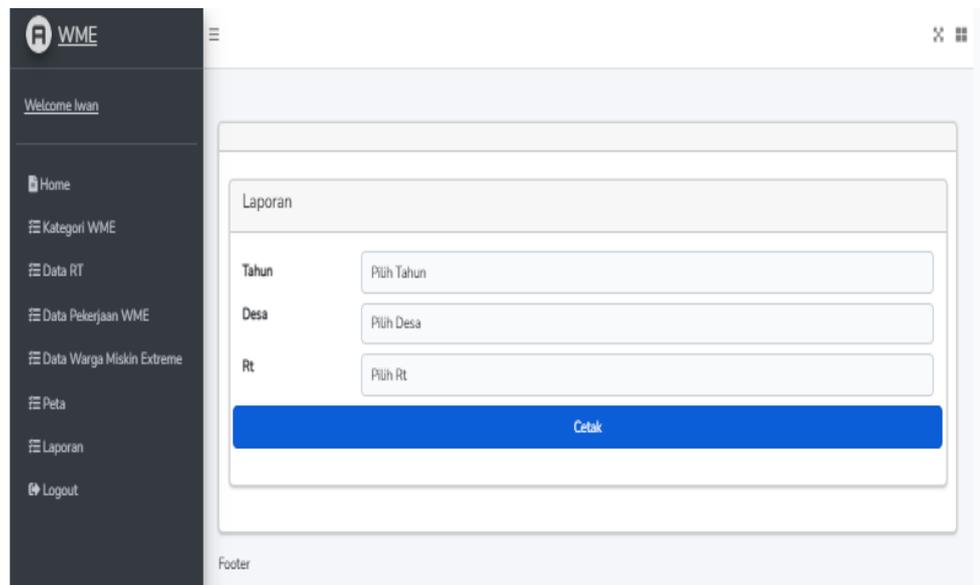
Batas

Simpan

Gambar 5.10 Halaman Form WARGA MISKIN EXTREME

11) Hasil Implementasi Halaman Laporan

Halaman laporan merupakan halaman yang berisi data laporan yang ada pada sistem. gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan tampilan halaman laporan pada gambar 4.28. Pada implementasi ini, desain visual, tata letak, dan struktur informasi yang direncanakan dalam rancangan tampilan laporan tersebut telah diwujudkan menjadi halaman yang dapat diakses oleh pengguna. Adapun hasil implementasi tampilan halaman laporan dapat dilihat pada gambar 5.11.



Gambar 5.11 Halaman Laporan

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahapan penting untuk mengevaluasi keberhasilan implementasi desain sistem yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian output dan pengujian input yang telah dirancangan sebelumnya berikut ini adalah rancangan pengujian output dan pengujian input.

1) Pengujian Halaman Utama Dan Peta Pencarian WARGA MISKIN EXTREME

Pengujian halaman utama dan peta pencarian WARGA MISKIN EXTREME digunakan untuk memastikan bahwa tampilan halaman utama dan peta pencarian WARGA MISKIN EXTREME dapat ditampilkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian halaman utama dan peta pencarian WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Tampilan Halaman Utama Dan Peta Pencarian WARGA MISKIN EXTREME

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengakses halaman utama dan peta pencarian WARGA MISKIN EXTREME	Membuka <i>browser</i>	Mengetik alamat <i>Website</i>	Tampilan halaman Utama dapeta pencarian WARGA MISKIN EXTREME	Tampilan halaman Utama dan peta pencarian WARGA MISKIN EXTREME	Berhasil

2) Pengujian Halaman Detail Pencarian WARGA MISKIN EXTREME

Pengujian halaman detail pencarian WARGA MISKIN EXTREME digunakan untuk memastikan bahwa tampilan halaman detail pencarian WARGA MISKIN EXTREME dapat ditampilkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian halaman detail pencarian WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5.2 Pengujian Detail Pencarian WARGA MISKIN EXTREME

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Pencarian WARGA MISKIN EXTREME (berhasil)	Membuka <i>browser</i> Mengarahkan ke bagian pencarian	Inputan yang ingin dicari	Hasil WARGA MISKIN EXTREME yang dicari ditemukan	Hasil WARGA MISKIN EXTREME yang dicari ditemukan	Berhasil
2.	Pencarian WARGA MISKIN EXTREME (gagal)	Mengakses <i>website</i> Mengarahkan ke bagian pencarian	Memasukan inputan yang ingin dicari	Tampil pesan " <i>data</i> "	Tampil pesan " <i>data</i> "	Berhasil

				<i>tidak ada</i>	<i>tidak ada</i>	
--	--	--	--	------------------	------------------	--

3) Pengujian Halaman *Login*

Pengujian login digunakan untuk memastikan bahawa form login dapat digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian login dapat dilihat pada table 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian *Login*

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	<i>Login</i> (berhasil)	-Membuka <i>browser</i> - Mengklik menu <i>login</i>	Isi : <i>Email</i> <i>Password</i>	Tampilan halaman <i>dahsboar</i> <i>admin</i> siswa	Tampilan halaman <i>dashboard</i> <i>admin</i> siswa	Berhasil
2.	<i>Login</i> (gagal)	Mengakses <i>website</i> Mengklik menu <i>login</i>	Isi : - <i>Email</i> - <i>Password</i> Jikasalah satubelum di isi atau salah mengisi data	Tampil pesan " <i>login</i> gagal"	Tampil pesan " <i>login</i> gagal"	Berhasil

4) Pengujian mengelola data RT

Pengujian mengelola data RT digunakan untuk memastikan form input data RT dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian

mengelola data RT dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Data RT

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Menambah data RT	Admin mengisi semua data input RT	Klik tombol tambah Mengisi data Klik tombol simpan	Tampil Pesan "Data Berhasil Di simpan"	Tampil Pesan "Data Berhasil Di simpan"	Berhasil
		Admin tidak mengisi semua data input RT	Klik tombol tambah Mengisi data Klik tombol simpan	Tampil Pesan "Ada data yang belum diisi"	Tampil Pesan "Ada data yang belum diisi"	Berhasil
2.	Mengedit data RT	Admin mengubah data RT	Klik tombol edit pada data RT Edit data lalu simpan	Tampil pesan "Data sudah di update"	Tampil pesan "Data sudah di update"	Berhasil
3.	Menghapus data RT	Admin menghapus data RT	Klik tombol hapus pada data RT	Tampil pesan "Data berhasil dihapus"	Tampil pesan "Data berhasil dihapus"	Berhasil

5) Pengujian Mengelola Data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME

Pengujian mengelola data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME

digunakan untuk memastikan form input data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian mengelola data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Menambah data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME	Admin mengisi semua data input Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME	Klik tombol tambah Mengisi data Klik tombol simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di simpan”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di simpan”	Berhasil
		Admin tidak mengisi semua data input Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME	Klik tombol tambah Mengisi data Klik tombol simpan	Tampil Pesan “Ada data yang belum diisi”	Tampil Pesan “Ada data yang belum diisi”	Berhasil
2.	Mengedit data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME	Admin mengubah data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME	Klik tombol edit pada data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME Edit data	Tampil pesan “Data sudah di update”	Tampil pesan “Data sudah di update”	Berhasil

			lalu simpan			
3.	Menghapus data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME	Admin menghapus data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME	Klik tombol hapus pada data Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	Berhasil

6) Pengujian Mengelola Data WARGA MISKIN EXTREME

Pengujian mengelola data WARGA MISKIN EXTREME digunakan untuk memastikan form input data WARGA MISKIN EXTREME dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya. Adapun pengujian mengelola data WARGA MISKIN EXTREME dapat dilihat pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Data WARGA MISKIN EXTREME

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Menambah data WARGA MISKIN EXTREME	Admin mengisi semua data input WARGA MISKIN EXTREME	Klik tombol tambah Mengisi data Klik tombol simpan	Tampil Pesan “Data Berhasil Di simpan”	Tampil Pesan “Data Berhasil Di simpan”	Berhasil
		Admin tidak mengisi semua data	Klik tombol tambah Mengisi data Klik tombol	Tampil Pesan “Ada data yang	Tampil Pesan “Ada data yang	Berhasil

		input WARGA MISKIN EXTREME	simpan	belum diisi”	belum diisi”	
2.	Mengedit data WARGA MISKIN EXTREME	Admin mengubah data WARGA MISKIN EXTREME	Klik tombol edit pada data WARGA MISKIN EXTREME Edit data lalu simpan	Tampil pesan “Data sudah diupdate”	Tampil pesan “Data sudah di update”	Berhasil
3.	Menghapus data WARGA MISKIN EXTREME	Admin menghapus data WARGA MISKIN EXTREME	Klik tombol hapus pada data WARGA MISKIN EXTREME	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	Tampil pesan “Data berhasil dihapus”	Berhasil

7) Pengujian Halaman Laporan

Pengujian laporan digunakan untuk memastikan bahwa tampilan halaman laporan dapat ditampilkan dan digunakan dengan baik sesuai dengan fungsinya.

Adapun pengujian laporan dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Laporan

No	Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengakses halaman Laporan	Mengklik menu laporan	Memasukan inputan yang dibutuhkan dalam laporan	Menampilkan hasil laporan berupa file pdf	Menghasilkan laporan berupa file pdf	Berhasil

5.3 HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melalui pengujian pada sistem informasi geografis pemetaan WARGA MISKIN EXTREME Kecamatan Pall Merah dengan melakukan prosedur pengujian setiap modul yang ada pada sistem. Kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun kelebihan dari sistem yang telah dibuat dapat dijabarkan sebagai berikut :

- 1) Pengunjung dapat melihat informasi tentang WARGA MISKIN EXTREME seperti alamat WARGA MISKIN EXTREME, *contact person*, nama Pekerjaan WARGA MISKIN EXTREME, foto produk WARGA MISKIN EXTREME yang ada di Kecamatan Pall Merah dan juga dapat melihat letak posisi WARGA MISKIN EXTREME yang ada di Kecamatan Pall Merah melalui peta yang ada di dalam sistem.
- 2) Pengunjung dapat mencari lokasi WARGA MISKIN EXTREME yang dibutuhkan nya melalui fitur pencarian yang ada di dalam sistem, kemudian pengunjung juga dapat melihat detail WARGA MISKIN EXTREME yang telah dicari.
- 3) Sistem informasi geografis pemetaan WARGA MISKIN EXTREME di Kecamatan Pall Merah dapat membantupihak pemerintah setempat dalam pendataan WARGA MISKIN EXTREME yang ada di Kecamatan Pall Merah dan kemudahan dalam pengolahan data dikarenakan dapat diolah melalui sistem. Keamanan data juga dapat terjaga karena data disimpan dalam *database* sistem yang berbasis online sehingga resiko kehilangan data lebih kecil.

Adapun kekurangan dari sistem yang dibuat dapat dijabarkan sebagai berikut :

- 1) Sistem yang dibuat hanya dapat melihat lokasi WARGA MISKIN EXTREME yang ada di Kecamatan Pall Merahsaja namun tidak dapat memesan produk yang disediakan oleh WARGA MISKIN EXTREME tersebut melalui sistem
- 2) *User Interface* yang perlu ditingkatkan lagi didalam sistem yang telah dibuat