

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi pada zaman modern sekarang ini berkembang dengan sangat pesat. Hal ini ditandai dengan adanya penggunaan komputerisasi sebagai alat bantu yang mampu menyimpan dan mengolah data secara tepat, cepat dan akurat. Baik di instansi pemerintah, organisasi maupun perorangan.

Rumah makan Seribu Satu Jambi merupakan salah satu rumah makan khas Melayu Medan yang terletak di Jl.H.Adam Malik Beringin Kota Jambi. Semua transaksi penjualan masih dilakukan secara manual yaitu dengan cara pembeli memilih dan memesan makanan dan minuman kepada pelayan atau pembeli meminta semua jenis makanan dihidangkan di meja makan seperti rumah makan pada umumnya. Pembeli dapat melakukan transaksi pembelian dengan dua cara yaitu makan di tempat atau di bawa pulang. Harga yang dikenakan pengelola akan sedikit lebih mahal jika pembeli makan di tempat dan meminta semua jenis makanan dihidangkan di meja. Pencatatan pembelian bahan-bahan makanan dan minuman hanya dicatat di dalam buku agenda.

Hal ini dapat dikatakan kurang efektif dan efisien dikarenakan sulit untuk mencatat dan menghitung banyaknya jenis makanan yang ada. Banyaknya jumlah barang yang dibeli maupun yang dijual serta tingkat keramaian pembeli dapat

mengakibatkan penjual mengalami kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi pembelian dan penjualan secara cepat, tepat dan akurat serta efisien.

Berdasarkan permasalahan-permasalahan di Rumah Makan Seribu Satu Kota Jambi di atas, penulis tertarik melakukan penelitian dalam tugas akhir yang berjudul “ **Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Rumah Makan Seribu Satu Kota Jambi** “.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian pada latar belakang di atas, maka di dapatkan rumusan masalah yaitu “ Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pembelian dan penjualan pada rumah makan Seribu Satu Kota Jambi “.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar judul yang telah di tetapkan, maka penulis menetapkan batasan masalah. Adapun batasan-batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Ruang lingkup permasalahan dan pembahasan hanya pada sistem informasi pembelian dan penjualan pada rumah makan Seribu Satu Kota Jambi. Seperti data pembelian bahan mentah dan penjualan makanan dan minuman.
2. Perancangan sistem menggunakan bahasa pemrograman *VB.Net 2008*, *microsoft Acces 2007* dan *Crystal Report*.

3. Model perancangan sistem di buat dengan menggunakan model *UML (Unified Modeling System)* yaitu : *use case diagram, class diagram, activity diagram* dan *flowchart*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang di inginkan penulis adalah :

1. Untuk menganalisis sistem pembelian dan penjualan yang sedang berjalan pada rumah makan Seribu Satu Kota Jambi.
2. Untuk merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada rumah makan Seribu Satu Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang di dapat dalam penelitian ini adalah :

1. Sistem di harapkan dapat memberikan kemudahan pada rumah makan Seribu Satu Kota Jambi dalam melakukan transaksi pembelian dan penjualan.
2. Sistem juga di harapkan mampu menghasilkan suatu bentuk laporan yang dapat membantu pemilik rumah makan dalam mengambil keputusan.
3. Untuk menambah wawasan penulis sekaligus memberikan contoh penerapan ilmu pengetahuan dalam membangun sistem informasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini memaparkan tentang : Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metodologi Perancangan dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas tentang beberapa definisi dari teori-teori yang berhubungan dengan pokok permasalahan yang akan dibahas antara lain perancangan, sistem informasi, pembelian dan penjualan, UML (*Unified Modeling Language*) meliputi *use case diagram*, *activity diagram* dan *flowchart* serta crystal report.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang langkah-langkah yang digunakan penulis dalam melakukan penelitian. Mencakup bagaimana teknik pengumpulan data, analisis data, pendekatan yang digunakan serta alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem informasi.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan gambaran umum rumah makan Seribu Satuk Kota Jambi, analisa sistem yang sedang berjalan, analisa sistem yang dibutuhkan, diagram *use case* dan rancangan struktur program yang menggambarkan kondisi dari sistem serta rancangan tampilan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang implementasi sistem ke dalam program VB.NET 2008 yang telah dirancang yang akan diuji coba dan dievaluasi sesuai dengan sistem yang sedang berjalan saat ini serta analisis dari hasil pengujian yang telah dicapai baik kekurangan maupun kelebihan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bagian ini berisi tentang kesimpulan yang didapat setelah melalui proses pengujian dan pembahasan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran untuk pengembangan sistem yang sekiranya dapat membangun sistem ke arah yang lebih baik.