

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada era sistem informasi sekarang ini, kebutuhan akan peningkatan layanan sistem informasi dari waktu ke waktu terus bertambah seiring dengan masuknya era teknologi informasi [1]. Perkembangan sistem informasi ditandai dengan pengintegrasian teknologi didalam pemanfaatan sistem informasi, Pengintegrasian tersebut diharapkan dapat menghasilkan suatu bentuk pemanfaatan sistem informasi yang lebih efektif serta efisien [2].

Sistem informasi merupakan serangkaian prosedur-prosedur formal dimana data dikumpulkan dan diproses menjadi informasi untuk mendukung pengambilan keputusan dan pengendalian didalam organisasi [3]. Pembayaran merupakan pemindahan dana yang dilakukan untuk memenuhi suatu kewajiban yang muncul dari kegiatan ekonomi melalui seperangkat aturan, lembaga, dan mekanisme yang digunakan [4]. Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) adalah iuran/uang guna untuk membalas jasa guru atau fasilitator sekolah tiap bulannya, dapat diartikan bahwa sistem informasi pembayaran SPP merupakan suatu sistem yang berjalan agar dapat membantu atau mempermudah dalam pengelolaan pembayaran SPP dan mendapatkan laporan pembayaran [5]. Pondok Pesantren adalah Lembaga Pendidikan yang mempelajari ilmu agama yang di dalamnya terjadi interaksi antara Kyai sebagai pengajar dan santri sebagai pelajar [6].

Pondok Pesantren An-Nur Tangkit merupakan lembaga pendidikan Islam tradisional yang berfokus pada pengajaran ilmu agama Islam. Pondok Pesantren

An-Nur Tangkit berlokasi di Jalan An-Nur, Tangkit, Kec. Sungai Gelam, Kabupaten Muaro Jambi, Jambi 36139. Proses pembayaran SPP masih menggunakan cara konvensional yaitu dicatat ke dalam buku. Tidak adanya sistem yang mengontrol pembayaran tersebut sehingga menyebabkan pembayaran telat dan terjadi salah tanggal pada pengolahan data. Pembayaran SPP setiap santri dan santriwati untuk setiap bulannya membutuhkan waktu relatif lama dan sering terjadi kesalahan dalam perhitungan pembayaran SPP serta laporan data yang berbeda antara buku dengan kartu pembayaran SPP yang dipegang oleh santri dan santriwati. Permasalahan ini menyebabkan terjadinya konflik antara pihak tata usaha sekolah dan orangtua santri dan santriwati maka diperlukannya sistem informasi yang memberikan kemudahan dalam penginputan data pembayaran SPP pada santi dan santriwati.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijabarkan, maka penulis tertarik untuk merancang sistem informasi pembayaran SPP berbasis *web* pada Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi dengan menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* merupakan model pengembangan perangkat lunak yang paling sering digunakan dalam pengembangan sebuah sistem, tahapan dari metode ini, yaitu analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi dan pengujian unit, pengujian sistem, maintenance [7].

Beberapa peneliti yang melakukan penelitian perancangan dengan menggunakan metode *waterfall*, diantaranya : Alwi Muhammad Faiz dan Iwan Setiawan Wibiono [8] menjelaskan bahwa pada Pondok Pesantren Assalafiyah Al Mas'udiyah Bandung, dalam pembayaran SPP (Sumbangan Pembinaan

Pendidikan) masih menggunakan proses pencatatan manual. Tujuan dari penulis ini yaitu merancang sistem informasi pembayaran SPP berbasis web. Metode yang digunakan yaitu metode waterfall. Hasil dari penelitian ini membuat sistem terkomputerisasi yang dapat mempermudah proses transaksi pembayaran SPP dan membantu dalam menyajikan bentuk laporan yang mudah serta akurat.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh Reza Kumala Dewi [9] menjelaskan bahwa Pondok Pesantren Mazroatul Ulum diketahui masih melalui cara konvensional untuk menginputkan data santri ataupun melakukan pembayaran spp yaitu dengan cara menuliskannya dibuku, Solusi yaitu dengan membangun aplikasi *Dashboard* Interaktif untuk sistem informasi. Dengan adanya sistem ini penyusunan laporan kas masuk ataupun kas keluar dapat dihasilkan secara otomatis tanpa harus merekap secara manual.

Kemudian penelitian Ikwan Sukirman, et al. [10] menjelaskan bahwa Pondok Pesantren Darussalam merancang sistem untuk membantu pengolahan data administrasi siswa/santri, data pembayaran administrasi siswa/santri agar dapat dilakukan dengan lebih mudah dan lebih praktis baik. Metode yang digunakan pada pengembangan perangkat lunak ini menggunakan *waterfall* sistem aplikasi pembayaran iuran bulanan pada Pondok Pesantren Darussalam.

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis tertarik untuk merancang sistem informasi pendataan dan pembayaran SPP yang dapat membantu Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi untuk mendapatkan data santri dan santriwati serta administrasi pembayaran yang diperlukan secara cepat dan tepat. Oleh karena itu penulis tertarik mengangkatnya ke dalam tugas akhir

dengan judul “Perancangan sistem informasi pembayaran SPP pada Pondok Pesantren An-nur tangkit di Kabupaten Muaro Jambi”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran SPP pada Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi?
2. Bagaimana sistem yang dirancang dapat meminimalisir kesalahan pencatatan manual, mengurangi waktu proses rekap pembayaran, dan menyediakan laporan yang mudah diakses bagi pihak tata usaha, santri, dan orang tua santri?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik, maka penulis hanya membatasi permasalahan pada:

1. Data yang dibutuhkan dalam penelitian ini yaitu data santri dan santriwati, data wali santri dan santriwati, data transaksi pembayaran uang SPP.
2. Pengembangan system informasi pembayaran SPP pada Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi, dengan menggunakan metode *waterfall* (airterjun).
3. Sistem informasi penyewaan ini dirancang menggunakan *Framework* Laravel, bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

4. Pengguna website sistem informasi ini dibagi menjadi tiga pengguna, yaitu admin, operator, wali siswa.
5. Metode permodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Class diagram*, dan *Activity diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENULISAN

1.4.1 TUJUAN PENULISAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti adalah:

1. Menganalisa sistem informasi pembayaran SPP pada Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi, yang sedang berjalan pada Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi.
2. Untuk merancang sistem informasi administrasi pembayaran SPP pada Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi.

1.4.2 MANFAAT PENULISAN

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah:

1. Memudahkan pihak Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi dalam menjalankan proses administrasi SPP.
2. Memudahkan bagian siswa dan wali siswa dalam melihat transparansi pembayaran SPP di Pondok Pesantren An-Nur Tangkit di Kabupaten Muaro Jambi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan ilmiah, dapat dilihat melalui penulisan yang meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini membuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan. Berupa teori-teori mengenai *website*, alat bantu pengembangan sistem antara lain *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan alat bantu perancangan perangkat lunak antara lain HTML, PHP, MYSQL, dan XAMPP

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang kerangka kerja penelitian, konseptual model yang digunakan, metode pengumpulan data serta alat bantu pembuatan program

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini menjelaskan tentang gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, pengembangan

sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang dirancang.

BAB V :IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab ini implementasi dan pengujian dijelaskan mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah jadi, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI :PENUTUP

Bab ini memuat tentang kesimpulan – kesimpulan mengenai pembahasan dari bab – bab sebelumnya dan juga disini penulis mencoba memberikan saran yang kiranya dapat membangun kearah yang lebih baik.