

## BAB V

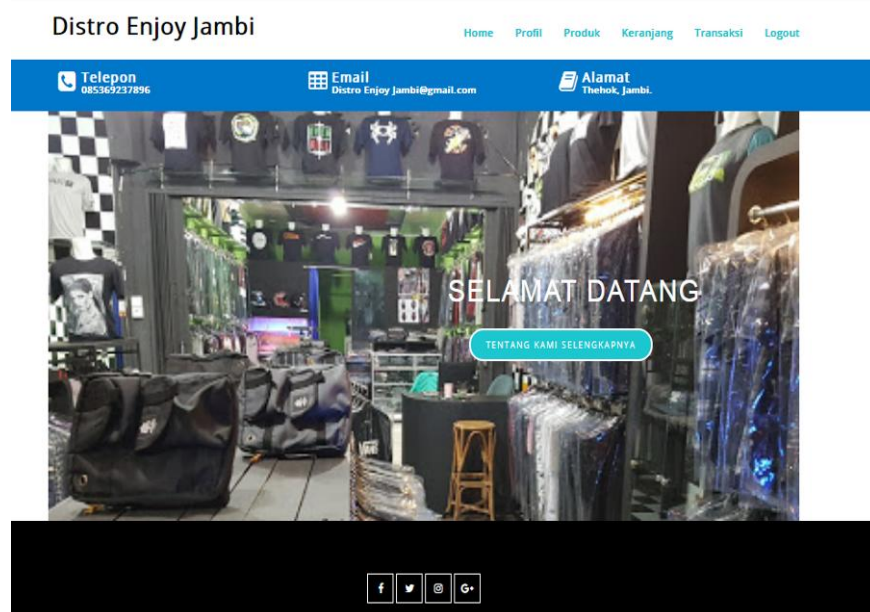
### IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

#### 5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *Form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut:

1. Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Pengunjung

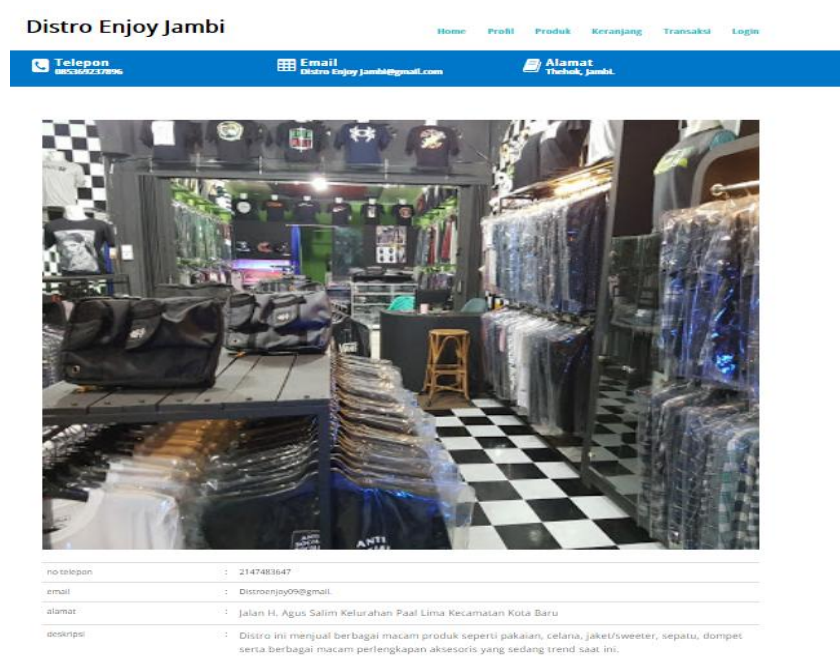
Hasil rancangan *output* halaman utama pengunjung digunakan untuk menampilkan halaman utama ketika pengunjung membuka web Distro Enjoy Jambi. Hasil rancangan *output* halaman utama pengunjung ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.49. Adapun hasil rancangan *output* halaman utama pengunjung dapat dilihat pada gambar 5.1.



**Gambar 5.1 Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Pengunjung**

## 2. Hasil Rancangan *Output* Profil

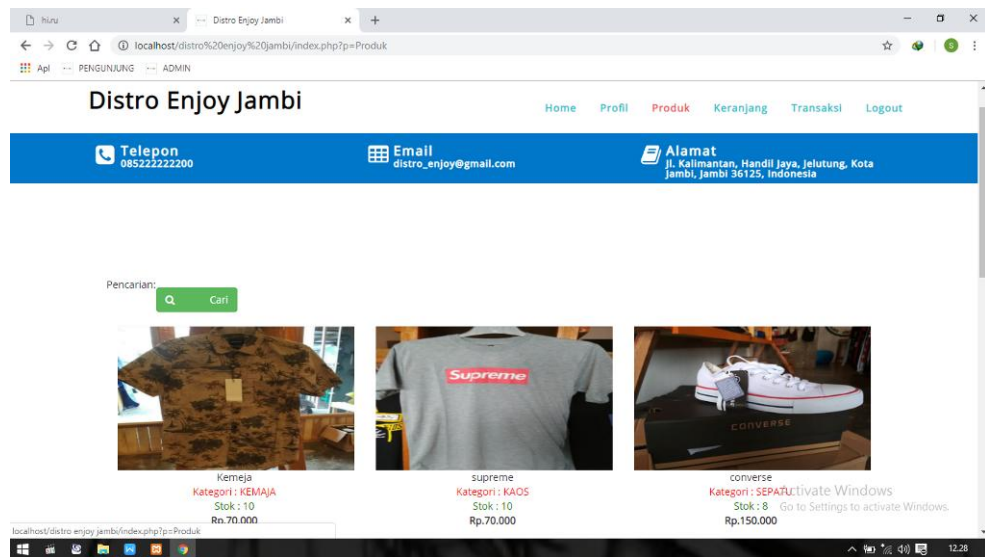
Hasil rancangan *output* profil digunakan untuk menampilkan halaman menu profil yang berisikan informasi mengenai profil Distro Enjoy Jambi. Hasil rancangan *output* profil ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.50. Adapun hasil rancangan *output* profil dapat dilihat pada gambar 5.2.



**Gambar 5.2 Hasil Rancangan *Output* Profil**

## 3. Hasil Rancangan *Output* Produk

Hasil rancangan *output* produk digunakan untuk menampilkan produk-produk yang dijual oleh Distro Enjoy Jambi beserta keterangan mengenai produk tersebut. Hasil rancangan *output* produk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.51. Adapun hasil rancangan *output* produk dapat dilihat pada gambar 5.3:



**Gambar 5.3 Hasil Rancangan Output Produk**

#### 4. Hasil Rancangan *Output* Laporan Produk

Hasil rancangan *output* Laporan Produk digunakan untuk membuat tampilan *output* laporan produk yang disediakan oleh sistem untuk Distro Enjoy Jambi. Hasil rancangan *Output* Laporan Produk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.52. Adapun hasil rancangan *Output* Laporan Produk dapat dilihat pada gambar 5.4.

The screenshot shows the 'LAPORAN PRODUK' (Product Report) page on the Distro Enjoy Jambi website. The page title is 'Distro Enjoy Jambi' and the subtitle is 'LAPORAN PRODUK'. Below the title, there is a table with the following columns: No, id produk, nama produk, merk, kategori, ukuran, jumlah, harga beli, harga jual, foto, keterangan, and total barang. The table contains two rows of data:

No	id produk	nama produk	merk	kategori	ukuran	jumlah	harga beli	harga jual	foto	keterangan	total barang
1	PR0001	kaos	supreme	kaos	1	1	10000	10000		kaos supreme	1
2	PR0002	konve	converse	sepatu	44	1	150000	150000		konve converse	1

Jambi, 15 Agusto 8 Januari 2019

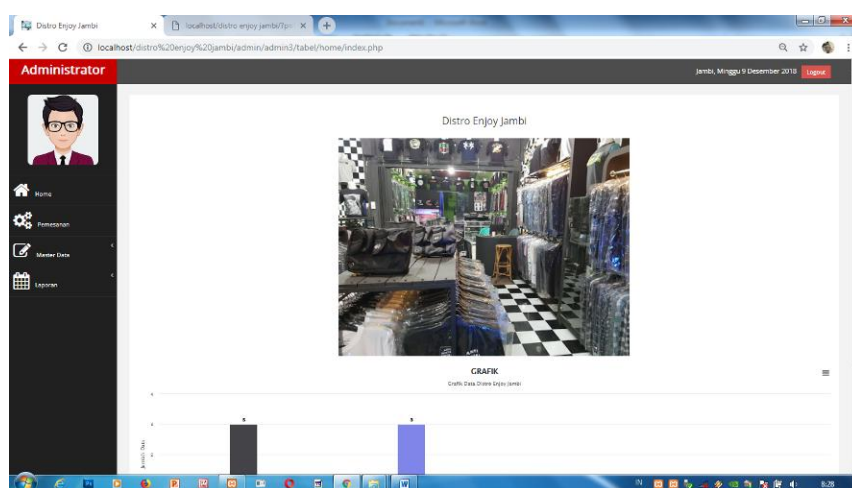
TTD

Handil

**Gambar 5.4 Hasil Rancangan *Output* Laporan Produk**

## 5. Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Admin

Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Admin digunakan admin untuk menambah, mengedit dan menghapus data dari *form-form* yang ada di dalam menu utama. Hasil rancangan *output* halaman utama admin ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.53. Adapun hasil rancangan *output* halaman utama admin dapat dilihat pada gambar 5.5.



**Gambar 5.5 Hasil Rancangan *Output* Halaman Utama Admin**

## 6. Hasil Rancangan *Form Login*

*Form Login* merupakan *form* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh admin yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk ke dalam program. Hasil rancangan *form login* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.54. Adapun hasil rancangan *form login* dapat dilihat pada gambar 5.6:

**Gambar 5.6 Hasil Rancangan *Form Login***

7. Hasil Rancangan *Form Input Bank*

Hasil rancangan *form Input Bank* digunakan untuk membuat *form input Bank*. Hasil rancangan *form input Bank* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.55. Adapun hasil rancangan *form input Bank* dapat dilihat pada gambar 5.7 :

**Gambar 5.7 Hasil Rancangan *Form Input Bank***

8. Hasil Rancangan *Form Input Kategori*

Hasil rancangan *form Input Kategori* digunakan untuk membuat *form input Kategori*. Hasil rancangan *form Input data Kategori* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.56. Adapun hasil rancangan *form input Kategori* dapat dilihat pada gambar 5.8 :

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/distro%20enjoy%20jambi/admin/admin3/tabel/data_kategori/index.php?input=tambah`. The page is titled "Administrator" and features a sidebar with navigation icons for Home, Administrasi, Member Data, and Laporan. The main content area displays a form with the following fields:

- Tampilkan
- Kategori\* (input field containing "Kategori")
- Kategori (input field)

A green "Simpan" button is visible at the bottom right of the form area.

**Gambar 5.8 Hasil Rancangan *Form Input Kategori***

9. Hasil Rancangan *Form Input Pembelian*

Hasil rancangan *form input* Pembelian digunakan untuk membuat *form input* Pembelian. Hasil rancangan *form input* Pembelian ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.57. Adapun hasil rancangan *form input* Pembelian dapat dilihat pada gambar 5.9:

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/distro%20enjoy%20jambi/admin/admin3/tabel/data_pembelian/index.php?input=tambah`. The page is titled "Administrator" and features a sidebar with navigation icons for Home, Administrasi, Member Data, and Laporan. The main content area displays a form with the following fields:

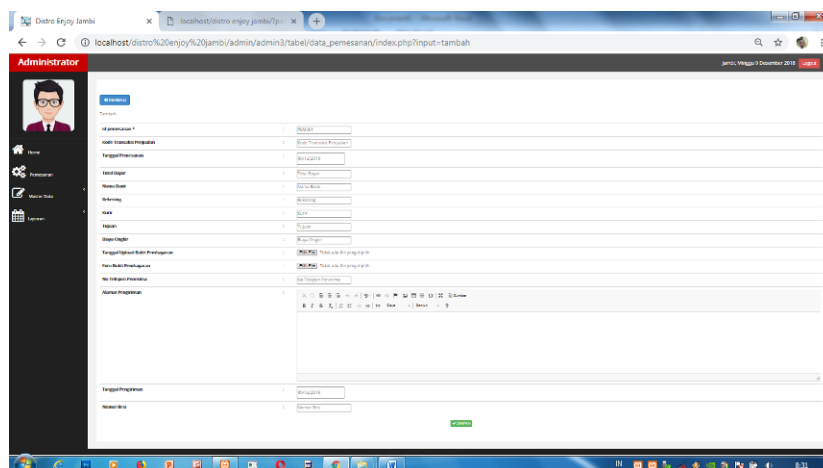
- Tampilkan
- id pembelian\* (input field containing "P00001")
- Kode Transaksi Pembelian (input field containing "Kode Transaksi Pembelian")
- Tanggal Pembelian (input field containing "2018-12-01")
- id Supplier (input field containing "id Supplier")
- id Produk (input field containing "id Produk")
- Jumlah (input field containing "Jumlah")
- Harga Beli (input field containing "Harga Beli")
- Harga Jual (input field containing "Harga Jual")
- Status (dropdown menu)

A green "Simpan" button is visible at the bottom right of the form area.

**Gambar 5.9 Hasil Rancangan *Form Input Pembelian***

#### 10. Hasil Rancangan *Form Input* Penjualan

Hasil rancangan *form input* Penjualan digunakan untuk membuat *form input* Penjualan. Hasil rancangan *form input* Penjualan ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.58. Adapun hasil rancangan *form input* Penjualan dapat dilihat pada gambar 5.10:

The image shows a web browser window displaying an administrator interface. The browser's address bar shows the URL: localhost/distro%20enjoy%20jambi/admin/admin3/tabel/data\_pemesanan/index.php?input-tambah. The page title is 'Administrator'. On the left, there is a sidebar with a user profile and navigation icons. The main content area contains a form with several input fields: 'Nama' (Name), 'Alamat Lengkap' (Full Address), 'Telp/No Handphone' (Phone/Handphone Number), 'Email', 'No. Telp. Kantor' (Office Phone Number), 'No. Telp. Rumah' (Home Phone Number), 'No. Telp. HP' (Mobile Phone Number), 'No. Telp. Kantor' (Office Phone Number), 'No. Telp. Rumah' (Home Phone Number), 'No. Telp. HP' (Mobile Phone Number), 'Alamat Lengkap' (Full Address), 'Telp. Kantor' (Office Phone Number), 'Telp. Rumah' (Home Phone Number), and 'No. Telp. HP' (Mobile Phone Number). At the bottom right of the form, there is a green 'Tambah' button.

**Gambar 5.10 Hasil Rancangan *Form Input* Penjualan**

#### 11. Hasil Rancangan *Form Input* Komentar

Hasil rancangan *form input* Komentar digunakan untuk membuat *form input* Komentar. Hasil rancangan *form input* Komentar ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.59. Adapun hasil rancangan *form input* Komentar dapat dilihat pada gambar 5.11:

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/distro%20enjoy%20jambi/admin/admin3/tabel/data_komentar/index.php?input=tambah`. The page is titled "Administrator" and has a date of "Jambi, Minggu, 9 Desember 2018". On the left, there is a sidebar with a user profile and navigation links: Home, Pemesanan, Master Data, and Laporan. The main content area is titled "Tambah" and contains the following form fields:

- id komentar \***:
- id Produk**:
- id Pelanggan**:
- Foto**:  (Tandai ada file yang dipilih)
- Komentar**:

A green "SIMPAN" button is located at the bottom right of the form area.

**Gambar 5.11 Hasil Rancangan *Form Input* Komentar**

## 12. Hasil Rancangan *Form Input* Ongkir

Hasil rancangan *form input* Ongkir digunakan untuk membuat *form input* Ongkir. Hasil rancangan *form input* Ongkir ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.60. Adapun hasil rancangan *form input* Ongkir dapat dilihat pada gambar 5.12:

The screenshot shows a web browser window with the URL `localhost/distro%20enjoy%20jambi/admin/admin3/tabel/data_ongkir/index.php?input=tambah`. The page is titled "Administrator" and has a date of "Jambi, Minggu, 9 Desember 2018". On the left, there is a sidebar with a user profile and navigation links: Home, Pemesanan, Master Data, and Laporan. The main content area is titled "Tambah" and contains the following form fields:

- id ongkir \***:
- Kurir**:
- Tujuan**:
- Biaya**:

A green "SIMPAN" button is located at the bottom right of the form area.

**Gambar 5.12 Hasil Rancangan *Form Input* Ongkir**



## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pada tahapan ini akan dilakukan pengujian sistem untuk memeriksa apakah suatu perangkat lunak yang dihasilkan sudah dapat dijalankan dengan standar tertentu. Pengujian sistem merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan atau kekurangan-kekurangan pada perangkat lunak yang diuji.

Adapun teknik pengujian yang dilakukan yaitu pengujian Black Box. Pengujian ini berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian sistem penyaluran donasi ini menggunakan data uji berupa data input dari admin sebagai pengguna. Pengujian berikut dilakukan guna memeriksa secara singkat tingkat keakuratan sistem:

### 1. Pengujian *Form Login*

Pengujian *Form login* digunakan untuk memastikan bahwa *Form login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.1 Pengujian *Form Login***

<b>Modul Yang Diuji</b>	<b>Prosedur Pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapat</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Login Admin</i>	Klik tombol <i>Login</i> tanpa memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> tidak boleh kosong	Baik
	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang Salah	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> klik tombol Ok	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Tampil pesan <i>Username</i> dan <i>Password</i> Salah	Baik

	memasukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i> yang benar	Masukkan <i>Username</i> dan <i>Password</i>	Aktif menu utama	Aktif menu utama	Baik
	Keluar dari <i>login</i>	Klik exit	Keluar dari program	Keluar dari program	Baik

## 2. Pengujian *Form Input* Bank

Pengujian *Form Input* Bank digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input*

Bank telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.2 Pengujian *Form Input* Bank**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Bank	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Bank secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Bank	Admin mengubah Bank	- Klik Bank pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik

Hapus Bank	Admin menghapus Bank	- Pilih Bank - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Bank	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Bank	Keluar dari <i>form</i> input Bank	Baik

### 3. Pengujian *Form Input* Kategori

Pengujian *Form Input* Kategori digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Kategori telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.3 Pengujian *Form Input* Kategori**

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Kategori	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Kategori secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Kategori	Admin mengubah Kategori	- Klik Kategori pilih tombol edit - Edit data pilih	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik

		tombol simpan			
Hapus Kategori	Admin menghapus Kategori	- Pilih Kategori - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Kategori	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari form input Kategori	Keluar dari form input Kategori	Baik

#### 4. Pengujian *Form Input* Pembelian

Pengujian *Form Input* Pembelian digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Pembelian telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.4 Pengujian *Form Input* Pembelian**

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Pembelian	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Pembelian secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit Pembelian	Admin mengubah Pembelian	- Klik Pembelian pilih tombol edit	Tampil pesan data Berhasil	Tampil pesan data Berhasil	Baik

		- Edit data pilih tombol simpan	diupdate	diupdate	
Hapus Pembelian	Admin menghapus Pembelian	- Pilih Pembelian - Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Pembelian	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Pembelian	Keluar dari <i>form</i> input Pembelian	Baik

#### 5. Pengujian *Form Input* Penjualan

Pengujian *Form Input* Penjualan digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Penjualan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.5 Pengujian *Form Input* Penjualan**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Penjualan	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Penjualan secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Edit	Admin mengubah	- Klik Penjualan	Tampil pesan data	Tampil pesan data	Baik

Penjualan	Penjualan	pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Berhasil diupdate	Berhasil diupdate	
Hapus Penjualan	Admin menghapus Penjualan	- Pilih Penjualan Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil Data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Penjualan	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Keluar dari <i>form</i> input Penjualan	Baik

#### 6. Pengujian *Form Input* Komentar

Pengujian *Form Input* Komentar digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Komentar telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.6 Pengujian *Form Input* Komentar**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
Tambah Komentar	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Komentar secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

Edit Komentar	Admin mengubah Komentar	- Klik Komentar pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Komentar	Admin menghapus Komentar	- Pilih Komentar Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Komentar	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Komentar	Keluar dari <i>form</i> input Komentar	Baik

#### 7. Pengujian *Form Input* Ongkir

Pengujian *Form Input* Ongkir digunakan untuk memastikan bahwa *Form Input* Ongkir telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.7 Pengujian *Form Input* Ongkir**

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapatkan	Kesimpulan
Tambah Ongkir	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Tampil pesan Kode Masih Kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input Ongkir secara	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	lengkap				
Edit Ongkir	Admin mengubah Ongkir	- Klik Ongkir pilih tombol edit - Edit data pilih tombol simpan	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Tampil pesan data Berhasil diupdate	Baik
Hapus Ongkir	Admin menghapus Ongkir	- Pilih Ongkir Klik tombol hapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Tampil data Yakin data Akan dihapus	Baik
Keluar dari form menu Ongkir	Admin mengklik tombol keluar	- Klik tombol keluar	Keluar dari <i>form</i> input Ongkir	Keluar dari <i>form</i> input Ongkir	Baik

## 8. Pengujian Form Laporan

Pengujian *Form* Laporan digunakan untuk memastikan bahwa *Form* Laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

**Tabel 5.8 Pengujian *Form* Laporan**

<b>Modul yang diuji</b>	<b>Prosedur pengujian</b>	<b>Masukan</b>	<b>Hasil yang diharapkan</b>	<b>Hasil yang didapatkan</b>	<b>Kesimpulan</b>
<i>Form</i> Laporan	Admin menampilkan laporan	Klik menu laporan, klik Laporan	Tampil Laporan	Tampil Laporan	Baik
	Admin mencetak laporan	Klik menu laporan, klik Laporan, pilih laporan yang dicetak, klik cetak	Mencetak Laporan yang dipilih	Mencetak Laporan yang dipilih	Baik



### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK**

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan. Adapun hasil yang didapatkan yaitu :

1. Sistem yang dirancang untuk memudahkan Distro Enjoy Jambi dalam melakukan pengolahan data pemesanan dan penjualan serta mencetak laporan yang dibutuhkan.
2. Sistem yang dirancang dapat mempromosikan produk secara detail dan wilayah promosi yang dapat mencakupin seluruh Indonesia.
3. Sistem yang dirancang dapat memberikan kemudahan pada member untuk memesan produk secara online, mengkonfirmasi pembayaran secara langsung dan memilih jasa pengiriman barang dengan sendirinya.

### **5.4 KELEBIHAN**

Adapun kelebihan dari program yang dibuat untuk Distro Enjoy Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan bagi karyawan untuk dapat melakukan pengolahan data produk, pemesanan dan penjualan sehingga informasi yang diberikan kepada pimpinan menjadi lebih cepat dan tepat.

2. Dapat diakses kapan pun dan dimana pun serta menampilkan informasi produk secara lengkap sehingga jangkauan wilayah promosi menjadi lebih luas.
3. Dapat memberikan kemudahan kepada member untuk melakukan pemesanan tanpa harus datang ke toko secara langsung.

### **5.5 KEKURANGAN**

Adapun kekurangan dari program yang dibuat untuk Distro Enjoy Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Belum adanya pengaturan untuk keamanan jaringan pada sistem.
2. Belum adanya fitur untuk menampilkan video-video secara lengkap mengenai produk yang ditawarkan.
3. Belum adanya pengaturan untuk produk terlaris dan diskon-diskon yang diberikan untuk adanya event ataupun acara tertentu.