

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

Setelah tahap perancangan selesai, langkah berikutnya adalah tahap implementasi. Implementasi merupakan proses mengubah desain menjadi program aplikasi. Hasil dari implementasi ini adalah :

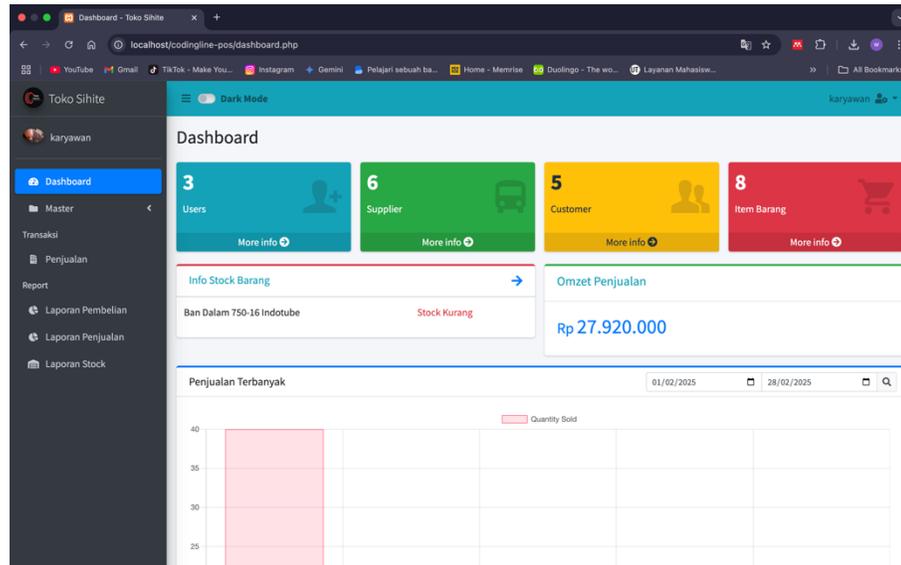
5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Tampilan *output* merujuk pada hasil keluaran yang telah dirancang.

Berikut ini adalah bentuk tampilan output tersebut :

1. Implementasi Halaman Utama

Tampilan Halaman Utama adalah hasil implementasi dari desain Halaman Utama admin. Berikut ini adalah tampilan Halaman Utama yang dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut :

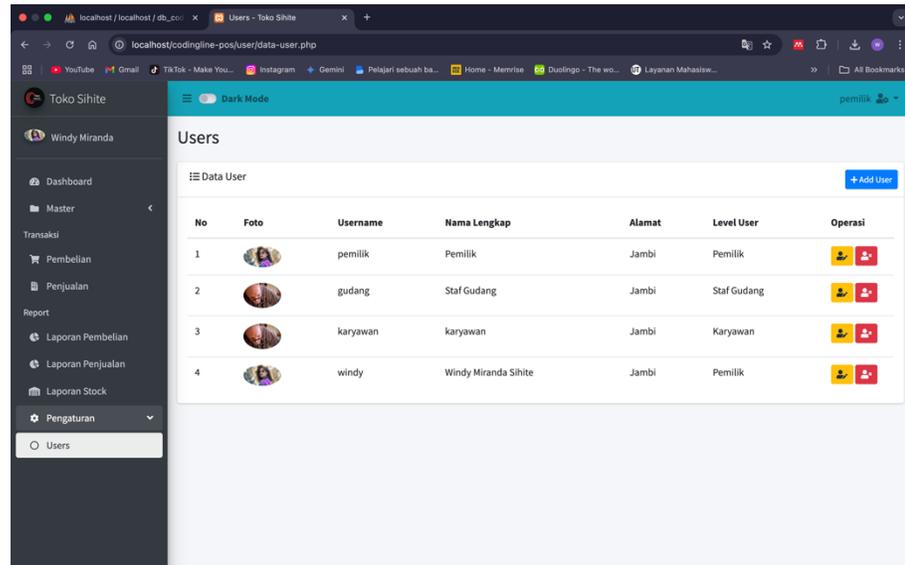


Gambar 5. 1 Implementasi Halaman Utama

Dashboard adalah halaman menu utama untuk admin yang menampilkan data mengenai jumlah pengguna, pemasok, pelanggan, dan barang. Halaman utama ini juga menyajikan informasi tentang stok barang, omzet penjualan, serta grafik penjualan terbanyak.

2. Implementasi Halaman *Users*

Tampilan Halaman *Users* ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman *Users*, yang dapat dilihat pada gambar 5.2 :

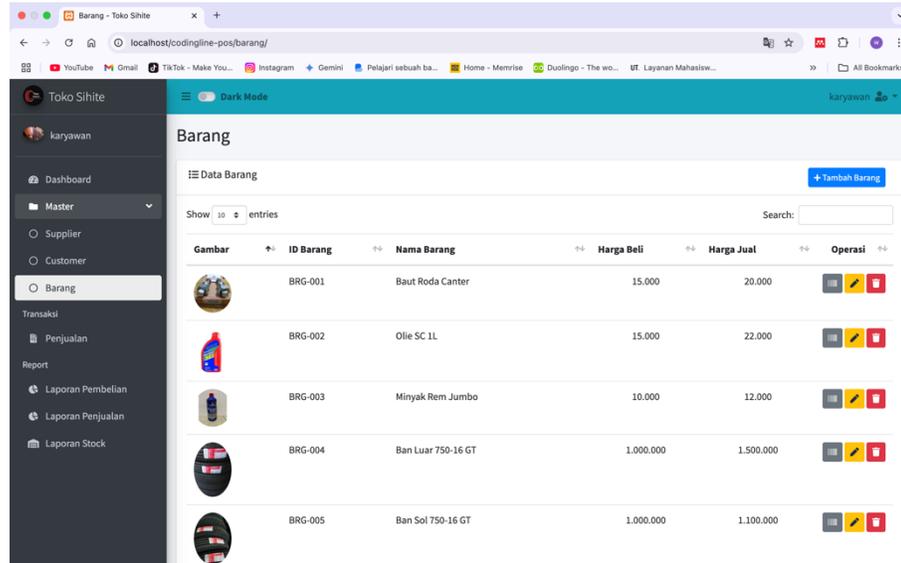


Gambar 5. 2 Implementasi Halaman User

Pada menu Halaman *Users*, pengguna dapat mengelola data *Users*, seperti menambah, mengedit, dan menghapus *Users*.

3. Implementasi Halaman Produk

Tampilan Halaman Produk ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman Produk, yang dapat dilihat pada gambar 5.3 :



Gambar 5. 3 Implementasi Halaman Produk

Pada menu Halaman Produk, pengguna dapat mengelola data Produk, seperti menambah, mengedit, dan menghapus Produk.

4. Implementasi Halaman Stok Barang

Tampilan Halaman Stok Barang ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman Stok Barang, yang dapat dilihat pada gambar 5.4 :

The screenshot displays a web application interface for 'Toko Sihite'. The main content area is titled 'Stock Barang' and contains a table with the following data:

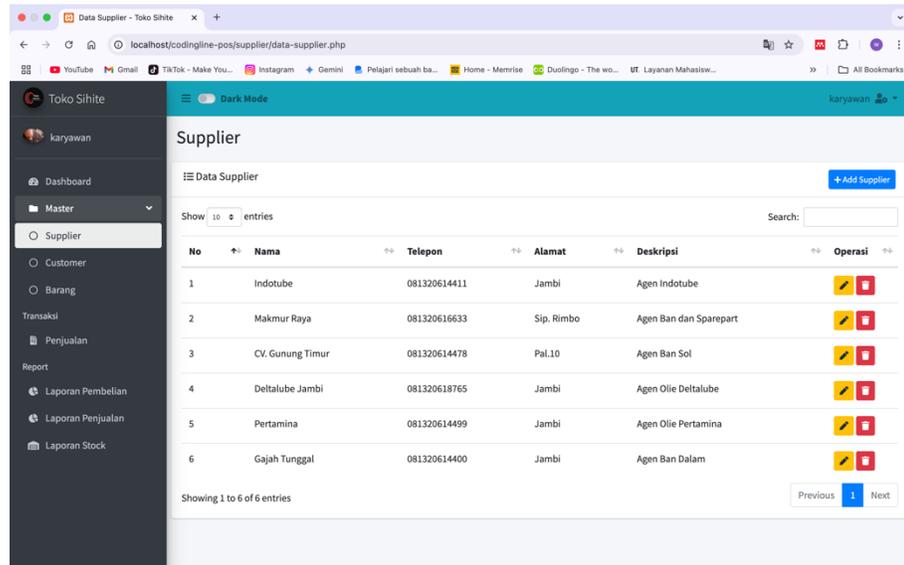
No	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Jumlah Stock	Stock Minimal	Status
1	BRG-001	Baut Roda Canter	piece	170	10	Stock Cukup
2	BRG-002	Olie SC 1L	liter	100	50	Stock Cukup
3	BRG-003	Minyak Rem Jumbo	piece	99	10	Stock Cukup
4	BRG-004	Ban Luar 750-16 GT	piece	100	10	Stock Cukup
5	BRG-005	Ban Sol 750-16 GT	piece	100	5	Stock Cukup
6	BRG-006	Ban Dalam 750-16 Indotube	piece	5	10	Stock Kurang
7	BRG-007	Lem Merah	piece	79	10	Stock Cukup
8	BRG-008	Per Canter	piece	100	10	Stock Cukup
9	BRG-009	Ban Dalam Indotube 600-14	piece	0	10	Stock Kurang

Gambar 5. 4 Implementasi Halaman Stok Barang

Halaman Stok Barang merupakan halaman keseluruhan data Stok Barang.

5. Implementasi Halaman *Supplier*

Tampilan Halaman *Supplier* ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman *Supplier*, yang dapat dilihat pada gambar 5.5 :

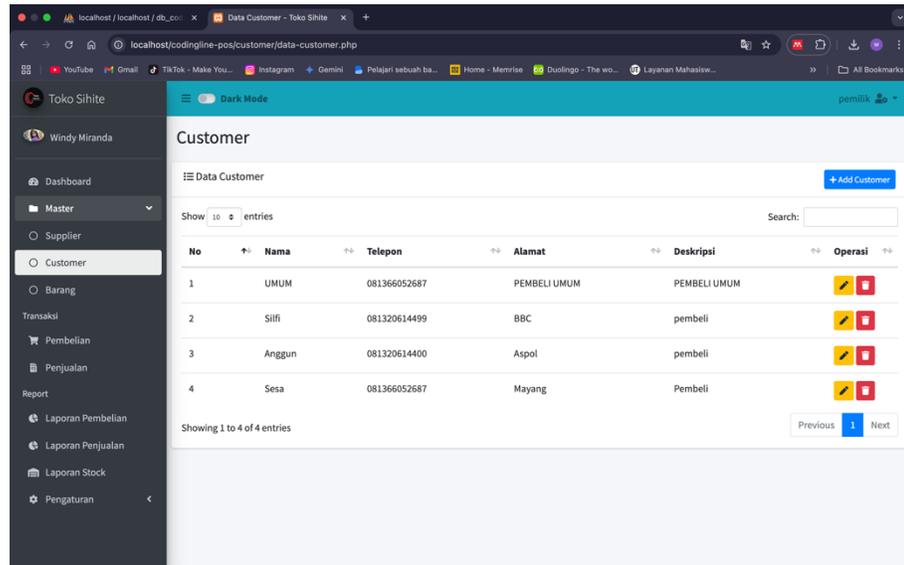


Gambar 5. 5 Implementasi Halaman Supplier

Pada menu Halaman *Supplier*, pengguna dapat mengelola data *Supplier*, seperti menambah, mengedit, dan menghapus *Supplier*.

6. Implementasi Halaman *Customer*

Tampilan Halaman *Customer* ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman *Customer*, yang dapat dilihat pada gambar 5.6 :



Gambar 5. 6 Implementasi Halaman Customer

Pada menu Halaman *Customer* pengguna dapat mengelola data *Customer*, seperti menambah, mengedit, dan menghapus *Customer*.

7. Implementasi Halaman Cetak Struk

Tampilan Halaman Cetak Struk ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman Cetak Struk, yang dapat dilihat pada gambar 5.7 :

1/25/25, 5:09 AM

Toko Sihite
No Nota : PJ0006
25-01-2025 05:09:58
pemilik

Pure Paw Paw			
Qty :	1	x 15.000	15.000
Ban Luar 750-16 GT			
Qty :	1	x 1.500.000	1.500.000
Olie SC 1L			
Qty :	1	x 22.000	22.000
Total			1.537.000
Bayar			1.550.000
Kembali			13.000

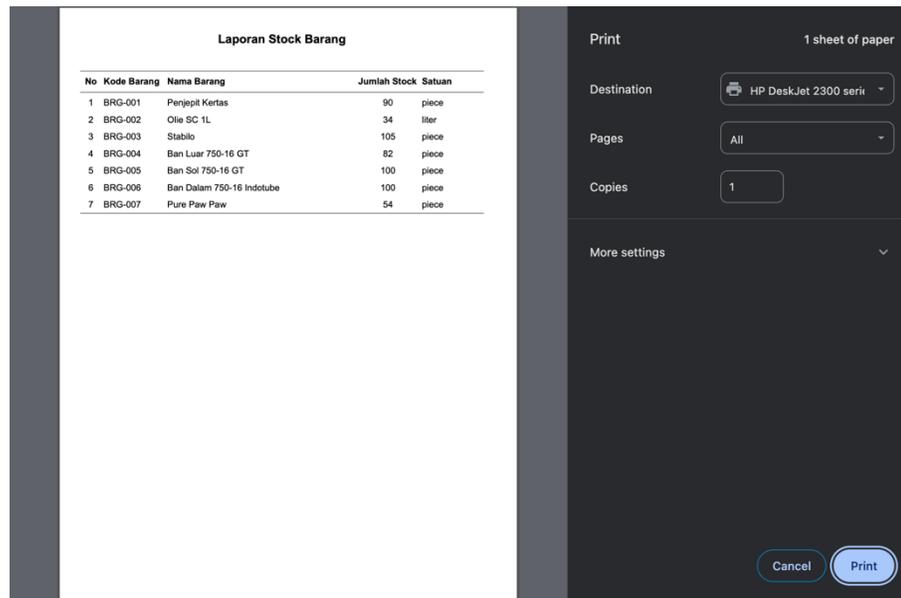
Terima Kasih Sudah Berbelanja

Gambar 5. 7 Implementasi Halaman Cetak Struk

Pada Halaman Cetak Struk digunakan untuk mencetak bukti transaksi pembelian

8. Implementasi Halaman Cetak Laporan Stok Barang

Tampilan Halaman Cetak Laporan Stok Barang ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman Cetak Laporan Stok Barang, yang dapat dilihat pada gambar 5.8 :

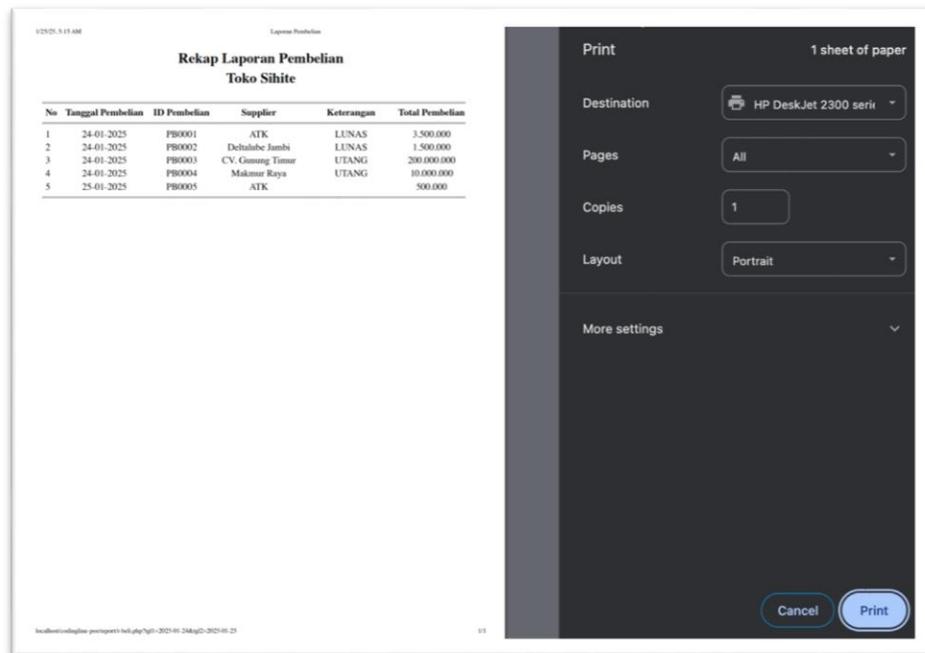


Gambar 5. 8 Implementasi Halaman Cetak Laporan Stok Barang

Pada Halaman Cetak Laporan Stok Barang merupakan laporan keseluruhan Stok Barang.

9. Implementasi Halaman Cetak Laporan Produk Masuk

Tampilan Halaman Cetak Laporan Produk Masuk ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman Cetak Laporan Produk Masuk, yang dapat dilihat pada gambar 5.9 :

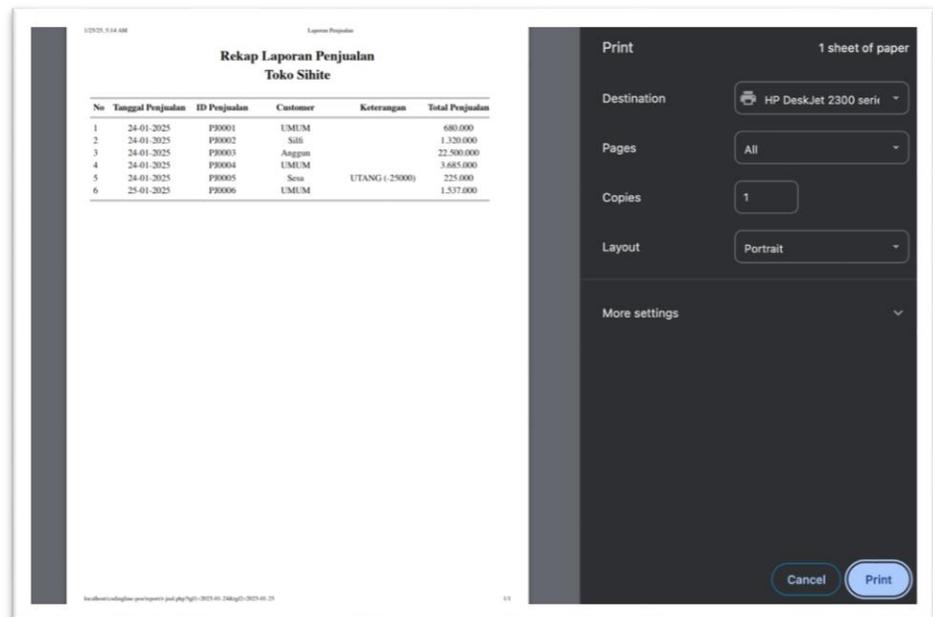


Gambar 5. 9 Implementasi Halaman Cetak Laporan Produk Masuk

Pada Halaman Cetak Laporan Produk Masuk merupakan laporan keseluruhan Produk Masuk.

10. Implementasi Halaman Cetak Laporan Produk Keluar

Tampilan Halaman Cetak Laporan Produk Keluar ini merupakan hasil implementasi dari desain Halaman Cetak Laporan Produk Keluar, yang dapat dilihat pada gambar 5.10 :



Gambar 5. 10 Implementasi Halaman Cetak Laporan Produk Keluar

Pada Halaman Cetak Laporan Produk Keluar merupakan laporan keseluruhan Produk Keluar.

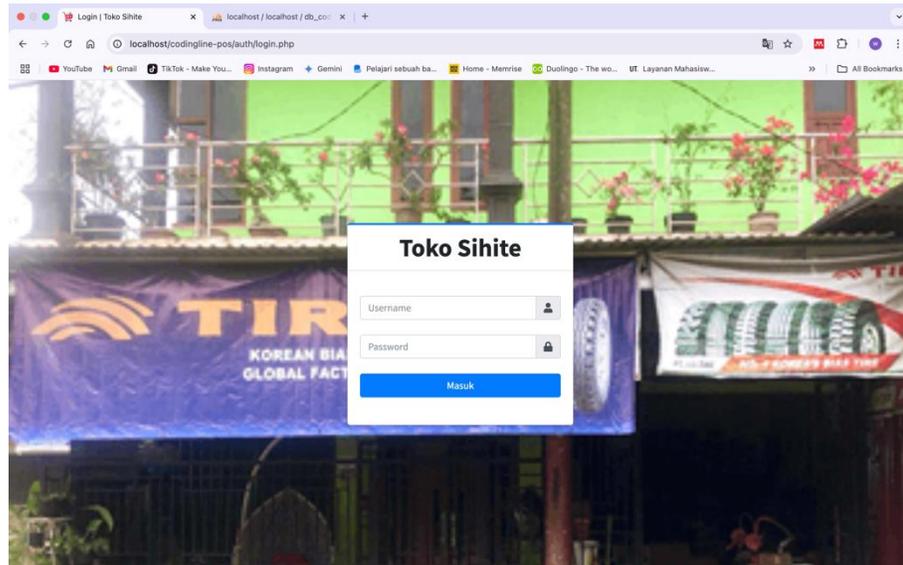
5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

Tampilan *input* adalah metode untuk memasukkan data yang akan digunakan dalam proses pembuatan laporan (*output*). Berikut ini adalah bentuk tampilan input tersebut :

1. Implementasi Halaman *Login*

Halaman *Login* diimplementasikan untuk memungkinkan pengguna memasukkan data *username* dan *password*, yang kemudian akan

mengarahkan ke halaman utama. Tampilan implementasi halaman *Login* dapat dilihat pada gambar 5.11 :



Gambar 5. 11 Implementasi Halaman Login

2. Implementasi *Form* Tambah *User*

Tampilan Halaman *Form* Tambah *User* ini merupakan penerapan dari desain Halaman *Form* Tambah *User* yang terlihat pada gambar 5.12 :

The screenshot shows a web browser window displaying a user management interface. The page title is 'Add User'. On the left, there is a dark sidebar menu with the following items: 'Windy Miranda', 'Dashboard', 'Master', 'Transaksi' (with sub-items 'Pembelian' and 'Penjualan'), 'Report' (with sub-items 'Laporan Pembelian', 'Laporan Penjualan', and 'Laporan Stock'), 'Pengaturan', and 'Users'. The main content area has a header 'Add User' with a '+ Add User' button and 'Reset' and 'Simpan' buttons. The form contains the following fields: 'Username' (Viandra), 'Full Name' (Martin Sihite), 'Password' (masked with '...'), 'Konfirmasi Password' (masked with '...'), 'Level' (Pemilik), and 'Address' (Muara Bulian). There is also a profile picture upload section with a 'Choose File' button and a 'No file chosen' message.

Gambar 5. 12 Implementasi Form Tambah User

Pada Halaman *Form* Tambah User merupakan halaman yang digunakan user untuk menambah user.

3. Implementasi *Form* Tambah Produk

Tampilan Halaman *Form* Tambah Produk ini merupakan penerapan dari desain Halaman *Form* Tambah Produk yang terlihat pada gambar 5.13

:

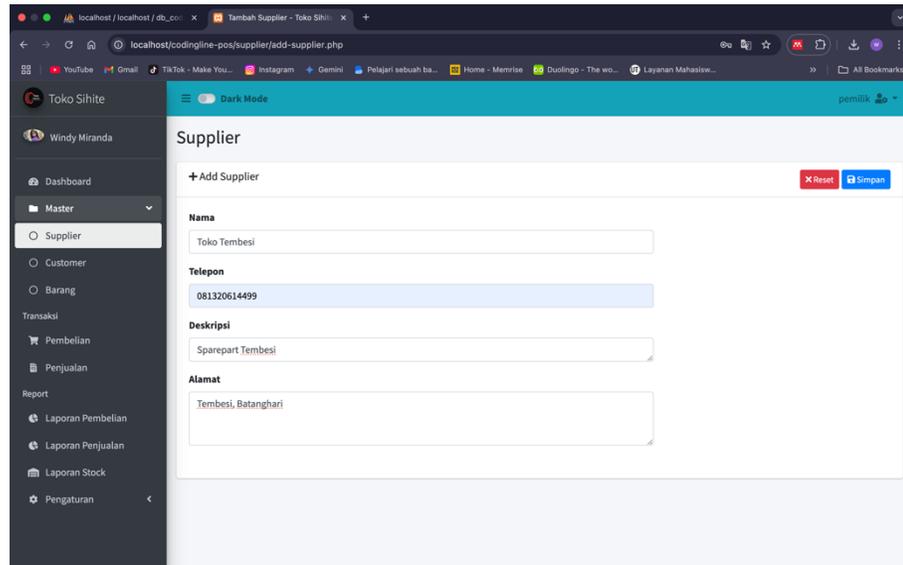
The screenshot shows a web browser window displaying a form for adding a product. The browser's address bar shows the URL 'localhost/codingline-pos/barang/form-barang.php'. The page has a dark sidebar on the left with a menu for 'Toko Sihite' and a user profile for 'Windy Miranda'. The main content area is titled 'Barang' and contains a form titled 'Input Barang'. The form has several fields: 'Kode Barang' with the value 'BRG-008', 'Barcode *' with the value '076546789765', 'Nama *' with the value 'Ban Luar 750-16 Swallow', 'Satuan *' with a dropdown menu set to 'Piece', 'Harga Beli *' with the value '1200000', 'Harga Jual *' with the value '1500000', and 'Stock Minimal *' with the value '10'. There are also buttons for 'Reset' and 'Simpan'.

Gambar 5. 13 Implementasi Form Tambah Produk

Pada Halaman *Form* Tambah Produk merupakan halaman yang digunakan *user* untuk menambah produk.

4. Implementasi *Form* Tambah Data *Supplier*

Tampilan Halaman *Form* Tambah Data *Supplier* ini merupakan penerapan dari desain Halaman *Form* Tambah *Supplier* yang terlihat pada gambar 5.14 :



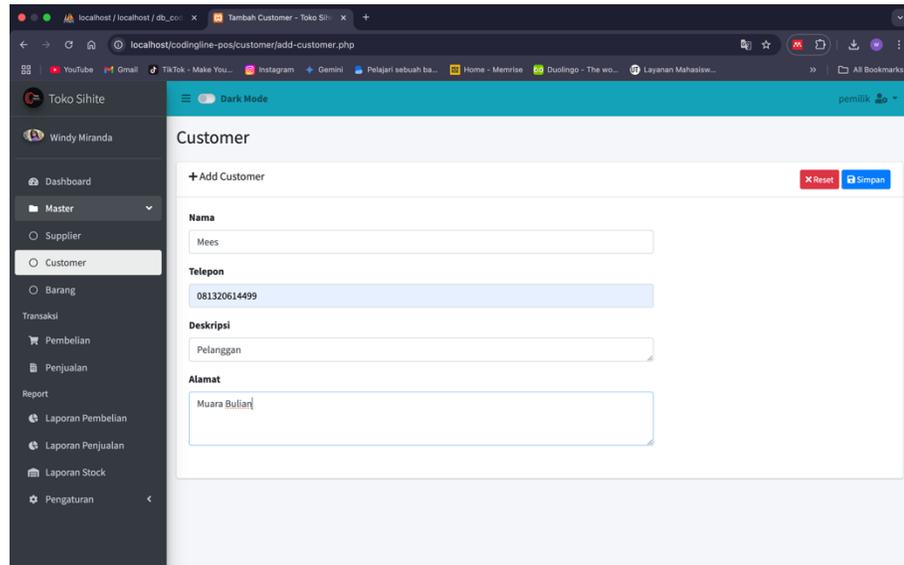
The screenshot displays a web browser window with a dark theme. The page title is 'Supplier'. On the left, there is a sidebar menu with options like 'Dashboard', 'Master', 'Supplier', 'Customer', 'Barang', 'Transaksi', 'Pembelian', 'Penjualan', and 'Report'. The main content area shows a form titled '+ Add Supplier'. The form has four input fields: 'Nama' (filled with 'Toko Tembesi'), 'Telepon' (filled with '081320614499'), 'Deskripsi' (filled with 'Sparepart Tembesi'), and 'Alamat' (filled with 'Tembesi, Batanghari'). At the top right of the form, there are two buttons: a red 'Reset' button and a blue 'Simpan' button.

Gambar 5. 14 Implementasi Form Tambah Data Supplier

Pada Halaman *Form* tambah *Supplier* merupakan halaman yang digunakan *user* untuk menambah *Supplier*.

5. Implementasi *Form* Tambah Data *Customer*

Tampilan Halaman *Form* Tambah Data *Customer* ini merupakan penerapan dari desain Halaman *Form* Tambah *Customer* yang terlihat pada gambar 5.15 :



Gambar 5. 15 Implementasi Form Tambah Data Customer

Pada Halaman *Form* tambah *Customer* merupakan halaman yang digunakan *user* untuk menambah *Customer*.

6. Implementasi *Form* Tambah Data Barang Keluar

Tampilan Halaman *Form* Tambah Data Barang Keluar ini merupakan penerapan dari desain Halaman Form Tambah Data Barang Keluar yang terlihat pada gambar 5.16 :

The screenshot shows a web application interface for 'Toko Sihite' in dark mode. The main content area is titled 'Penjualan Barang'. At the top right, it shows 'Total Penjualan' as 1.537.000. Below this, there are input fields for 'No Nota' (PJ0007), 'Tgl Nota' (25/01/2025), and 'Barcode' (Masukkan barcode barang). A table below the form lists items with columns: No, Barcode, Nama Barang, Stok, Satuan, Harga, Qty, Jumlah Harga, and Operasi. The table contains three rows of data. At the bottom, there are fields for 'Customer' (UMUM), 'Bayar' (1550000), 'Keterangan', and 'Kembalian' (13000). A 'Simpan' button is visible.

No	Barcode	Nama Barang	Stok	Satuan	Harga	Qty	Jumlah Harga	Operasi
1	9329401000251	Pure Paw Paw			15.000	1	15.000	[Red X]
2	0000000003	Ban Luar 750-16 GT			1.500.000	1	1.500.000	[Red X]
3	0000000001	Olie SC 1L			22.000	1	22.000	[Red X]

Gambar 5. 16 Implementasi Form Tambah Data Barang Keluar

Pada Halaman *Form* Tambah Data Barang Keluar merupakan halaman yang digunakan *user* untuk menambah ata barang keluar.

7. Implementasi *Form* Tambah Data Barang Masuk

Tampilan Halaman *Form* Tambah Data Barang Masuk ini merupakan penerapan dari desain Halaman Form Tambah Data Barang Masuk yang terlihat pada gambar 5.17 :

The screenshot shows a web application interface for 'Toko Sihite' in dark mode. The main content area is titled 'Pembelian Barang'. It features a form with the following elements:

- No Nota:** PB0005
- Tgl Nota:** 25/01/2025
- SKU:** -- Pilih Kode Barang --
- Total Pembelian:** 500.000
- Table:**

No	Kode Barang	Nama Barang	Harga	Qty	Jumlah Harga	Operasi
1	BRG-001	Penjepit Kertas	15.000	10	150.000	[Red X]
2	BRG-003	Stabilo	10.000	20	200.000	[Red X]
3	BRG-007	Pure Paw Paw	10.000	15	150.000	[Red X]
- Supplier:** ATK
- Keterangan:** (empty text area)
- Buttons:** 'Tambah Barang' (green), 'Simpan' (blue)

Gambar 5. 17 Implementasi Form Tambah Data Barang Masuk

Pada Halaman *Form* Tambah Data Barang Masuk merupakan halaman yang digunakan *user* untuk menambah data barang Masuk.

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem dilakukan untuk memastikan bahwa sistem yang dikembangkan sudah selesai sesuai dengan desain dan seluruh fungsinya berjalan dengan baik tanpa adanya kesalahan. Jika hasil pengujian menunjukkan ketidaksesuaian, penulis akan melakukan perbaikan pada program tersebut. Namun, jika hasilnya sesuai, penulis akan melanjutkan pengujian pada bagian lain. Uji coba dilakukan pada laptop milik penulis, yang spesifikasinya telah dijelaskan pada bab sebelumnya.

1. Pengujian Modul *Login*

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada modul *login* untuk memastikan apakah proses *login* dapat berjalan dengan lancar. Hasil dari pengujian modul ini disajikan oleh penulis dalam tabel 5.1 berikut :

Tabel 5. 1 Pengujian Modul *Login*

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> (berhasil)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> secara benar	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	<i>User</i> berhasil <i>login</i> dan tampil halaman utama	<i>User</i> berhasil <i>login</i> dan tampil halaman utama	Berhasil
<i>Login</i> (gagal)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> <i>user</i> yang salah dan belum terdaftar di dalam <i>database</i>	<i>Username</i> dan <i>password</i> tidak sesuai dengan <i>database</i>	<i>User</i> gagal <i>login</i> dan tampil pesan “ <i>Username/ Password</i> tidak cocok”	<i>User</i> gagal <i>login</i> dan tampil pesan “ <i>Username/ Password</i> tidak cocok”	Berhasil

2. Pengujian Modul Mengelola Data *User*

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada modul data *user* oleh pengguna untuk memastikan apakah proses pengelolaan data *user* atau fungsi-fungsi

terkait dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini disajikan oleh penulis dalam tabel 5.2 berikut :

Tabel 5. 2 Pengujian Modul Mengelolah Data *User*

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>User</i> (berhasil)	- Pilih menu data <i>User</i> - Klik Tambah - Input data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambahkan dan tampilan pesan “Berhasil Ditambah”	Data berhasil ditambah dan tampilan pesan “Berhasil Ditambah”	Berhasil
Tambah Data <i>User</i> (gagal)	- Pilih menu data <i>User</i> - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambahkan dan tampilan pesan “Data Wajib Di Isi”	Data gagal ditambahkan dan tampilan pesan “Data Wajib Di Isi”	Berhasil
Edit data <i>User</i> (berhasil)	- Pilih menu data <i>User</i> - Klik Edit - Input data - Klik Edit	Input data lengkap	Data berhasil di ubah dan tampilan pesan “Berhasil Ubah <i>User</i> ”	Data berhasil di ubah dan tampilan pesan “Berhasil Ubah <i>User</i> ”	Berhasil
Edit data <i>User</i> (gagal)	- Pilih menu data <i>User</i> - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Edit	Input data tidak lengkap	Data gagal di ubah.	Data gagal di ubah.	Berhasil
Hapus Data <i>User</i> (berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilan pesan “Berhasil Dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilan pesan “Berhasil Dihapus”	Berhasil

3. Pengujian Modul Mengelolah Barang

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada modul data barang oleh pengguna untuk memastikan apakah proses pengelolaan data barang atau fungsi-fungsi terkait dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini disajikan oleh penulis dalam tabel 5.3 berikut :

Tabel 5. 3 Pengujian Modul Mengelolah Barang

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Tambah Data Barang (berhasil)	- Pilih menu data Barang - Klik Tambah - Input data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambahkan dan tampilan pesan “Berhasil Ditambah”	Data berhasil ditambah dan tampilan pesan “Berhasil Ditambah”	Berhasil
Tambah Data Barang (gagal)	- Pilih menu data Barang - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambahkan dan tampilan pesan “Data Wajib Di Isi”	Data gagal ditambahkan dan tampilan pesan “Data Wajib Di Isi”	Berhasil
Edit data Barang (berhasil)	- Pilih menu data Barang - Klik Edit - Input data - Klik Edit	Input data lengkap	Data berhasil di ubah dan tampilan pesan “Berhasil Ubah Barang”	Data berhasil di ubah dan tampilan pesan “Berhasil Ubah Barang”	Berhasil
Edit data Barang (gagal)	- Pilih menu data Barang - Klik Edit	Input data tidak lengkap	Data gagal di ubah.	Data gagal di ubah.	Berhasil

	- Kosongkan field - Klik Edit				
Hapus Data Barang (berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilan pesan “Berhasil Dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilan pesan “Berhasil Dihapus”	Berhasil

4. Pengujian Modul Mengelolah *Supplier*

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada modul *supplier* oleh pengguna untuk memastikan apakah proses pengelolaan *supplier* atau fungsi-fungsi terkait dapat berjalan dengan lancar. Hasil pengujian pada modul ini disajikan oleh penulis dalam tabel 5.4 berikut :

Tabel 5. 4 Pengujian Modul Mengelolah Data *Supplier*

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>Supplier</i> (berhasil)	- Pilih menu data <i>Supplier</i> - Klik Tambah - Input data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambahkan dan tampilan pesan “Berhasil Ditambah”	Data berhasil ditambah dan tampilan pesan “Berhasil Ditambah”	Berhasil
Tambah Data <i>Supplier</i> (gagal)	- Pilih menu data <i>Supplier</i> - Klik Tambah	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambahkan dan tampilan pesan “Data Wajib Di Isi”	Data gagal ditambahkan dan tampilan pesan “Data Wajib Di Isi”	Berhasil

	- Klik Simpan				
Edit data <i>Supplier</i> (berhasil)	- Pilih menu data <i>Supplier</i> - Klik Edit - Input data - Klik Edit	Input data lengkap	Data berhasil di ubah dan tampilan pesan “Berhasil Ubah <i>Supplier</i> ”	Data berhasil di ubah dan tampilan pesan “Berhasil Ubah <i>Supplier</i> ”	Berhasil
Edit data <i>Supplier</i> (gagal)	- Pilih menu data <i>Supplier</i> - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Edit	Input data tidak lengkap	Data gagal di ubah.	Data gagal di ubah.	Berhasil
Hapus Data <i>Supplier</i> (berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilan pesan “Berhasil Dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilan pesan “Berhasil Dihapus”	Berhasil

5. Pengujian Modul Mengelolah *Customer*

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *customer* oleh pengguna untuk memastikan apakah proses pengelolaan *customer* atau fungsi-fungsi terkait dapat berjalan dengan sukses. Hasil pengujian pada modul ini disajikan oleh penulis dalam tabel 5.5 berikut :

Tabel 5. 5 Pengujian Modul Mengelolah Data *Customer*

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Tambah Data <i>Customer</i> (berhasil)	- Pilih menu data <i>Customer</i> - Klik Tambah - Input data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambahkan dan tampilan pesan “Berhasil Ditambah”	Data berhasil ditambah dan tampilan pesan “Berhasil Ditambah”	Berhasil
Tambah Data <i>Customer</i> (gagal)	- Pilih menu data <i>Customer</i> - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambahkan dan tampilan pesan “Data Wajib Di Isi”	Data gagal ditambahkan dan tampilan pesan “Data Wajib Di Isi”	Berhasil
Edit data <i>Customer</i> (berhasil)	- Pilih menu data <i>Customer</i> - Klik Edit - Input data - Klik Edit	Input data lengkap	Data berhasil di ubah dan tampilan pesan “Berhasil Ubah <i>Customer</i> ”	Data berhasil di ubah dan tampilan pesan “Berhasil Ubah <i>Customer</i> ”	Berhasil
Edit data <i>User</i> (gagal)	- Pilih menu data <i>user</i> - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Edit	Input data tidak lengkap	Data gagal di ubah.	Data gagal di ubah.	Berhasil
Hapus Data <i>Customer</i> (berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik Hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilan pesan “Berhasil Dihapus”	Data berhasil dihapus dan tampilan pesan “Berhasil Dihapus”	Berhasil

6. Pengujian Modul Mengelolah Barang Masuk

Pada tahap ini, dilakukan pengujian pada modul data barang masuk oleh pengguna untuk memastikan apakah proses pengelolaan data barang masuk atau fungsi-fungsi terkait dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini disajikan oleh penulis dalam tabel 5.6 berikut :

Tabel 5. 6 Pengujian Modul Mengelolah Barang Masuk

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Masuk (berhasil)	- Pilih menu Pembelian - Input data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilan pesan “Berhasil di Simpan”	Data berhasil ditambah dan tampilan pesan “Berhasil di Simpan”	Berhasil
Tambah Barang Masuk (gagal)	- Pilih menu Pembelian - Input data tidak lengkap - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan tampilan pesan “Gagal di Simpan”	Data gagal ditambah dan tampilan pesan “Gagal di Simpan”	Berhasil

7. Pengujian Modul Mengelolah Barang Keluar

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data barang keluar oleh pengguna untuk memastikan apakah proses pengelolaan data barang keluar atau fungsi-fungsi terkait dapat berjalan dengan lancar. Hasil pengujian pada modul ini disajikan oleh penulis dalam tabel 5.7 berikut :

Tabel 5. 7 Pengujian Modul Mengelolah Barang Keluar

Modul yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Keluar (berhasil)	- Pilih menu Penjualan - Input data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilan pesan “Berhasil di Simpan”	Data berhasil ditambah dan tampilan pesan “Berhasil di Simpan”	Berhasil
Tambah Barang Keluar (gagal)	- Pilih menu Penjualan - Input data tidak lengkap - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan tampilan pesan “Gagal di Simpan”	Data gagal ditambah dan tampilan pesan “Gagal di Simpan”	Berhasil

5.3 ANALISIS YANG INGIN DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melakukan serangkaian pengujian pada sistem pengolahan data di Toko Ban dan *Sparepart* Sihite Muara Bulian, diperoleh evaluasi mengenai kinerja tampilan sistem ini. Berikut adalah kelebihan dan kekurangan dari tampilan sistem ini :

5.3.1 Kelebihan Program

1. Sistem ini dapat digunakan oleh karyawan Toko Ban dan *Sparepart* Sihite Muara Bulian, dengan memanfaatkan fitur pencarian data barang yang memudahkan dalam mencari informasi mengenai barang-barang tersebut.

2. Sistem mampu mengolah data, seperti mencatat informasi *user*, barang, transaksi, serta menghasilkan laporan.
3. Sistem ini dapat menambahkan detail gambar pada produk yang akan dimasukkan ke dalam persediaan barang di Toko Ban dan *Sparepart* Sihite Muara Bulian. Selain itu, sistem juga memungkinkan untuk mengekspor hasil laporan yang tersimpan dalam database Toko Ban dan *Sparepart* Sihite Muara Bulian ke dalam format PDF atau untuk dicetak.
4. Sistem ini dapat mencetak laporan transaksi dan stok barang dengan lebih efektif, karena sudah berdasarkan data yang telah diinput sebelumnya, sehingga memudahkan pengguna saat menyerahkan laporan kepada pemilik toko.

5.3.2 Kekurangan Program

Penulis menyadari bahwa aplikasi yang dibuat untuk Toko Ban dan *Sparepart* Sihite Muara Bulian ini masih memiliki beberapa kekurangan. Salah satu kekurangan yang ada adalah tampilan antarmuka yang masih terbilang sederhana. Di masa depan, pengembangan sistem diharapkan dapat meningkatkan kualitas tampilan antarmuka agar lebih baik lagi.