

## **BAB VI PENUTUP**

### **6.1 KESIMPULAN**

Kesimpulan yang dapat diambil dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya yaitu:

1. Perancangan desain *UI/UX* untuk sistem Smart Campus yang masih menggunakan sistem Konvensional menjadi sistem Scanning dengan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah kita dapatkan dari bangku perkuliahan dan sistem yang dapat memudahkan pengguna betah dan nyaman menggunakan sistem tersebut telah berhasil dibuat.
2. Pada hasil pengujian Online Usability Testing aplikasi mobile menunjukkan nilai usability pada angka 5 - 6. Nilai tersebut tergolong pada kriteria prototype sudah bisa diterima dan diaplikasikan ke coding.
3. Setelah melakukan seluruh proses untuk memahami kebutuhan dan permasalahan pengguna, hasilnya adalah menghadirkan sebuah inovasi baru yang berupa smart card agar proses belajar mengajar mahasiswa dapat dilaksanakan dengan mudah

### **6.2 SARAN**

Dari hasil perancangan *UI/UX* smart campus maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Desain yang telah jadi dapat segera untuk diimplementasikan ke coding.
2. Pada proses pengujian Usability website disarankan untuk menambah instrumen penilaian lain untuk mendapatkan hasil yang lengkap dan memenuhi setiap aspek.