

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) yaitu salah satu kegiatan usaha yang membantu dalam mengatur kegiatan belajar mengajar di sekolah agar dapat berjalan dengan lancar, dengan adanya kegiatan pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) atau dana iuran tersebut. Dalam proses pendataan siswa serta administrasi keuangan siswa yang benar ialah merupakan peranan sangat penting untuk sekolah dan siswa. Suatu informasi dibutuhkan untuk pembayaran dana sumbangan pembangunan (DSP) beserta iuran pembayaran bulanan siswa, informasi ini berpengaruh dalam kelancaran proses belajar dan memaksimalkan fasilitas belajar mengajar yang ada di sekolah[1]. Pembayaran SPP ditunjukan untuk pembinaan pendidikan, peningkatan mutu pendidikan yang terkait dengan sarana dan prasarana kegiatan belajar mengaja Hal ini sejalan dengan upaya meningkatkan transparansi dan keterbukaan informasi dalam institusi pendidikan. Pemanfaatan teknologi informasi untuk menunjang sistem pendidikan diharapkan mampu memberikan dampak positif terhadap peningkatan efektivitas proses belajar mengajar serta pengelolaan administrasi sekolah.

Pendidikan merupakan usaha etis dari manusia, untuk manusia dan untuk masyarakat manusia. Pendidikan dapat mengembangkan bakat seseorang sampai pada tingkat optimal dalam batas hakikat individu, dengan tujuan supaya tiap manusia bisa secara terhormat ikut serta dalam pengembangan manusia dan

masyarakatnya terus menerus mencapai martabat kehidupan yang lebih tinggi [2]. Pentingnya pendidikan tidak hanya mencakup transfer pengetahuan dan keterampilan, tetapi juga pengembangan karakter, moral, dan etika. Pendidikan berkualitas akan memberikan fondasi yang kuat bagi siswa untuk dapat bersaing di era globalisasi yang semakin kompetitif. Selain itu, pendidikan juga memegang peranan penting dalam mempersiapkan individu menjadi pribadi yang mandiri, kreatif, dan inovatif, sehingga mampu berkontribusi positif terhadap masyarakat dan negara. Oleh karena itu, akses terhadap pendidikan yang memadai dan layanan informasi dan aplikasi yang cepat serta akurat merupakan kebutuhan mutlak yang harus dipenuhi oleh setiap institusi pendidikan.

Kemajuan teknologi, terutama dalam penggunaan komputer, menjadi faktor pendukung penting dalam memenuhi kebutuhan tersebut. Pada penggunaan komputer di sekolah bisa sebagai alat bantu dalam pengolahan data pembayaran SPP, pembuatan laporan keuangan. Adapun penyebab lebih banyaknya penggunaan komputer dibandingkan dengan cara manual adalah dapat tersedianya informasi yang cepat, akurat, dan tepat. Karena, dapat mempermudah dalam pembuatan laporan keuangan. Komputer adalah sebuah perangkat elektronik yang dapat mengolah data yang dapat membantu penyelesaian tugas tugas salah satunya adalah tugas administrasi sekolah[3]. Pada suatu komputer akan terdapat peran aplikasi webiste yang akan membantu menyelesaikan tugas pembayaran sekolah.

Pembayaran merupakan salah satu kegiatan atau usaha untuk membantu, melayani, mengarahkan atau mengatur semua kegiatan di dalam mencapai suatu tujuan. karena pembayaran merupakan unsur penting bagi sebuah instansi maka

diperlukan suatu sistem yang baik [4]. Salah satu bentuk pembayaran yang banyak digunakan saat ini adalah website, yang berperan penting sebagai media informasi dan interaksi di berbagai bidang.

Website adalah halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses dimana pun selama anda terkoneksi dengan jaringan internet. website merupakan komponen atau kumpulan kompeonen terdiri dari teks, gambar, suara, animasi, sehingga lebih merupakan media informasi yang menarik untuk dikunjungi[5]. Penggunaan website sangat membantu pengajar dalam mengelola dan memperluas informasi terkait pembayaran, seperti pengolahan data SPP dan pelaporan keuangan, di luar metode manual yang sudah ada dan digunakan selama ini [6]. Dengan adanya website, pengelolaan informasi menjadi lebih efisien dan transparan, yang berdampak positif pada administrasi sekolah.

Teknologi informasi adalah suatu perangkat elektronik yang berfungsi mengolah data sehingga dapat memproses, menyimpan informasi dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas[7]. Dalam konteks pendidikan, teknologi informasi memainkan peran yang sangat vital, terutama dalam pengelolaan pembayaran SPP. Dengan memanfaatkan teknologi informasi, sekolah dapat mengimplementasikan sistem yang efisien untuk mengolah dan menyimpan data pembayaran, yang memungkinkan orang tua untuk melakukan transaksi secara online. Hal ini tidak hanya mempermudah proses administrasi, tetapi juga meningkatkan transparansi dan akuntabilitas dalam pengelolaan keuangan sekolah.

Administrasi adalah kegiatan ketatausahaan yang terdiri dari berbagai kegiatan seperti pembukuan, baik perhitungan, pencatatan, atau yang lainnya

dengan tujuan untuk menyediakan informasi yang dibutuhkan. Sedangkan dalam arti sempit, menurutnya administrasi merupakan kegiatan catat-mencatat, atau pembukuan, surat menyurat atau lainnya yang berkaitan dengan ketatausahaan. Disimpulkan administrasi adalah suatu kegiatan yang melibatkan aturan mencakup pekerjaan sistematis dan terarah [8]. Dalam konteks pendidikan, administrasi yang baik sangat penting untuk memastikan kelancaran proses pembayaran SPP, agar sekolah dapat mengelola keuangan dengan efektif dan transparan, serta menyediakan layanan yang memadai bagi siswa dan orang tua

Sistem pembayaran SPP pada SMK IX Lurah Kota Jambi masih dilakukan dengan menggunakan cara menuliskan hasil data pembayaran dibuku dan menggunakan kertas nota untuk hasil pembayarannya khususnya dalam penyusunan dalam pembayaran SPP. Sehingga sering kali terjadi kesalahan dalam pencatatan, pengumpulan data yang terisah, dan pembuatan laporannya, yang membutuhkan ketelitian dan keakuratan dalam penyusunan datanya.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka penulis berencana untuk membuat sebuah Aplikasi pembayaran SPP berbasis web yang bertujuan untuk mempermudah pihak sekolah dalam pengelolaan data pembayaran SPP menjadi lebih baik.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis mempunyai solusi untuk merancang sebuah aplikasi berbasis web yang bisa mengatasi semua masalah tersebut dan dipaparkan pada penulisan tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN SUMBANGAN**

PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) BERBASIS WEB (STUDI KASUS: SMK IX LURAH KOTA JAMBI)”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat disimpulkan permasalahan dalam penelitian ini yaitu “Bagaimana cara melakukan perancangan aplikasi yang tepat untuk pembayaran SPP berbasis web pada SMK IX LURAH KOTA JAMBI?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar pembahasan tidak keluar dari konteks penelitian, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Penelitian ini berfokus pada hal-hal yang berkaitan dengan Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SMK IX Lurah Kota Jambi.
2. Sistem dikembangkan dengan menggunakan software Visual Studio Code, MySQL, dan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
3. Pemodelan sistem yang dibangun menggunakan UML (Unified Modeling Language).
4. Perancangan ini menggunakan metode *waterfall*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penulisan dalam melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa aplikasi pembayaran SPP di SMK IX Lurah Kota Jambi pada saat ini.

2. Merancang Aplikasi pembayaran SPP Berbasis Web di SMK IX Lurah Kota Jambi.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat yang didapat dari penelitian, Yaitu:

1. Untuk mengetahui kelemahan sistem pembayaran aplikasi SPP di SMK IX Lurah Kota Jambi.
2. Untuk mempermudah pembayaran SPP menjadi lebih efisiensi dan fleksibel di SMK IX Lurah Kota Jambi.
3. Untuk meminimalisir tingkat kecurangan atau korupsi uang SPP yang dilakukan oleh siswa terhadap wali murid.
4. Untuk proses pembayaran SPP yang dijalani secara manual diubah ke komputerisasi untuk mempersingkat waktu, mempermudah pencatatan data untuk pembayaran saat ini dan untuk ke masa yang akan datang.
5. Untuk memudahkan akses ke website lewat internet.
6. Memudahkan operator untuk mengurus pembayaran SPP yang dibentuk sistem

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah memahami penulisan laporan proyek penelitian ini, maka dibuat sistematika penulisan pada penelitian ini sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang mendukung penelitian, yang dikutip dari jurnal, buku, dan lain-lain yang berfungsi sebagai landasan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang dilakukan berupa sebuah penjelasan mengenai konsep perancangan sistem, konsep-konsep aplikasi, pembayaran SPP, website, database, alat bantu pemodelan program seperti UML, *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram* serta alat bantu untuk pembuatan program seperti Visual Studio Code, Laragon, MySQL, dan PHP. Pada bab ini juga memuat tinjauan pustaka yang berisi penelitian-penelitian yang sebelumnya sudah ada dan berhubungan dengan penelitian yang kami teliti.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab metodologi penelitian ini memuat kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem yang akan digunakan, serta alat-alat bantu yang digunakan untuk membuat program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang analisis dan perancangan sistem yang berjalan serta sistem yang akan diajukan, yang terdiri dari suatu gambaran umum, analisis sistem, analisis output, analisis input,

analisis kebutuhan sistem, analisis kebutuhan data, rancangan input, rancangan output, dan rancangan struktur data.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab implementasi dan pengujian sistem berisi hasil implementasi rancangan pada bab sebelumnya, pengujian aplikasi website yang telah dibangun dan analisis hasil yang dicapai oleh sistem

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup terdiri kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang dilakukan

