

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dewasa ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi semakin maju dengan pesatnya. Teknologi tersebut sangat mendukung usaha seseorang atau suatu organisasi dalam melakukan aktivitas, seperti mempermudah dan mempercepat pekerjaan, meningkatkan efisien dan efektivitas, serta dapat memberikan hasil yang memuaskan dibandingkan dengan sistem manual.

Karena tuntutan ini banyak orang mulai menyadari pentingnya sebuah alat teknologi yang mampu melakukan pengolahan data dan perhitungan secara cepat dan akurat sehingga dapat menghasilkan informasi yang berguna, alat teknologi tersebut yaitu komputer. Komputer berkembang sangat pesat pada aspek kehidupan dimana pengolahan data secara konvensional sudah mulai ditinggalkan secara bertahap dan beralih pada sistem komputerisasi. Komputer digunakan sebagai alat yang dapat menghasilkan informasi yang akurat dalam pengolahan data suatu perusahaan maupun organisasi salah satunya yaitu koperasi.

Koperasi Pegawai Negeri (KPN) Teknologi merupakan salah satu bidang usaha sekolah dalam pelayanan jasa simpan pinjam untuk guru dan pegawai negeri tetap pada SMK Negeri 3. Sistem pengelolaan data-data koperasi simpan pinjam masih dilakukan menggunakan Microsoft Office Excel 2007,

Penggunaan Microsoft Excel dinilai kurang efisien karena admin harus membuat tabel terlebih dahulu, seperti tabel data anggota, peminjaman dan

pengembalian serta laba rugi. Admin juga dituntut untuk menguasai rumus – rumus perhitungan dalam Microsoft Excel yang digunakan untuk melakukan perhitungan pendapatan hasil usaha dari KPN Teknologi. Selain itu, pengurus KPN Teknologi merupakan guru yang memiliki jam mengajar penuh disekolah dan hal itu menyita waktu mengajar sehingga, sering terjadi kesalahan dalam penginputan data anggota, data simpan pinjam dan lainnya serta untuk mendapatkan hasil laporan harus dicetak secara manual.

Berdasarkan uraian diatas penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkannya dalam bentuk skripsi dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KOPERASI PEGAWAI NEGERI TEKNOLOGI PADA SMK NEGERI 3 KOTA JAMBI”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah Bagaimana merancang sistem informasi koperasi pegawai negeri teknologi berbasis web pada SMK Negeri 3 Kota Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Sistem informasi yang dibangun pada KPN Teknologi SMK Negeri 3 hanya akan membahas pengolahan data anggota koperasi (guru dan

pegawai negeri tetap SMK Negeri 3), data simpan pinjam, data angsuran pengembalian uang dan laporan-laporan terkait pada KPN Teknologi SMK Negeri 3.

2. *Website* yang dibangun memberikan informasi mengenai informasi koperasi, usaha yang ada dalam koperasi, data peminjaman dan pengembalian pada KPN Teknologi SMK Negeri 3.
3. Sebagai tempat pendaftaran calon anggota koperasi yang dilakukan secara *online*.
4. Transaksi peminjaman pada usaha simpan pinjam KPN Teknologi SMK Negeri 3 dilakukan secara *offline*.
5. Sistem ini dirancang menggunakan *Macromedia Dreamweaver*, XAMPP, pemrograman PHP & DBMS *MySQL*.
6. Metode penelitian sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yaitu : *use case diagram*, *class diagram*, dan *activity diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada permasalahan yang telah disampaikan sebelumnya, penelitian ini memiliki tujuan sebagai berikut :

1. Menganalisa sistem informasi simpan pinjam pada KPN Teknologi SMK Negeri 3 yang sedang berjalan untuk mengetahui masalah dan mencari solusinya.

2. Membangun *website* sebagai media informasi koperasi simpan pinjam yang berjalan pada SMK Negeri 3 kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Menghasilkan *website* yang dapat memberikan informasi kepada guru dan pegawai negeri tetap SMK Negeri 3 untuk mendaftar menjadi anggota secara online serta mengenai informasi peminjaman dan pengembalian pada koperasi simpan pinjam.
2. Sistem yang dibuat dapat mempermudah admin koperasi dalam penginputan data simpan pinjam serta pembuatan laporan yang efektif.
3. Sistem Informasi yang dihasilkan dapat menjadi dasar dalam pengambilan keputusan bagi ketua koperasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam penyusunan skripsi ini, penulis membuat sistematika penulisan menjadi enam bagian yang di rangkai menjadi bab-perbab, Adapun susunanya sebagai berikut

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab ini dijelaskan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini dijelaskan mengenai landasan teori terdiri dari definisi – definisi dan membuat konsep – konsep teoritis yang digunakan sebagai landasan untuk menjawab masalah penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metode atau teknik pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang analisis sistem, analisis kebutuhan perangkat lunak/sistem, *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, rancangan keluaran (*output*), rancangan masukan (*input*), dan rancangan struktur program dan analisis kebutuhan data.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang tahaan implementasi sistem yang merupakan hasil dari tampilan rancangan program yang telah melalui proses *coding* agar sesuai dengan tahap perancangan sebelumnya. Kemudian setelah tahap *coding* selesai maka dilakukan pengujian sistem untuk mendekteksi *error* dari *coding* yang telah dibuat. Jika program yang telah dirancang mengalami suatu kesalahan maka harus kembali lagi ke tahap *coding*. Sehingga program benar – benar lolos dari tahap pengujian untuk dilanjutkan ke tahap berikutnya.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutup dari penelitian, dimana penulis akan memberikan kesimpulan berdasarkan hasil analisis dan perancangan, serta saran yang berhubungan dengan hasil penelitian agar bermanfaat bagi pembaca.