

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem Informasi merupakan sekumpulan elemen yang saling bersaing berhubungan satu sama lain untuk membentuk satu kesatuan yang menggabungkan data, memproses, menyimpan, mendistribusikannya, sehingga dapat digunakan sebagai bahan dalam pengambilan keputusan dan mengendalikannya. Sistem Informasi ini menjadi suatu hal yang primer bagi kebutuhan pemenuhan kebutuhan informasi. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Mulai dari kalangan pebisnis sampai dengan akademis atau pendidikan yang memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan.

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang terjadi saat ini begitu pesat yang memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah di bidang teknologi informasi. Komputer memiliki banyak keunggulan di karenakan dapat di program sehingga sesuai dengan keinginan pemakainya. Kemajuan teknologi ini di dukung oleh sarana dan prasarana yang memadai sehingga kita dapat memperoleh informasi secara cepat, tepat dan akurat. Dengan adanya kemajuan teknologi juga mendorong pihak-pihak yang ikut berperan dalam pelayanan perpustakaan seperti halnya di perpustakaan umum, perpustakaan keliling bahkan perpustakaan sekolah.

Perpustakaan adalah suatu tempat atau ruangan untuk menyimpan buku-buku dan bahan bacaan lainnya yang di organisasikan dan administrasikan sebagai salah satu bagian tempat pendidikan yang mempunyai peranan penting untuk menambah wawasan dan pengetahuan.

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu jenis perpustakaan yang kedudukannya berada di bawah naungan sebuah institusi pendidikan sebagai salah satu fasilitas dan sara penunjang pendidikan. Perpustakaan sekolah mempunyai tugas pokok yang membantu proses belajar mengajar siswa dan guru dengan menyediakan bahan-bahan pustaka yang sesuai dengan kurikulum. Sehingga proses belajar mengajar di sekolah dapat berjalan dengan baik. Agar dapat menarik minat siswa supaya rajin belajar dan membaca tidak hanya karena mereka terpaksa, tentunya di butuhkan tempat pelayanan yang baik dan juga sistem pelayanan serta pengolahan data yang lebih baik ,tentunya hal ini juga dapat menarik minat siswa untuk lebih rajin belajar.

Perpustakaan yang berada di SMA Negeri 6 Muaro Jambi merupakan perpustakaan yang menyediakan buku-buku pelajaran dan buku pengetahuan lainnya. Perpustakaan ini sering ramai di kunjungi setiap hari kurang lebih 20an siswa, sedangkan dalam peminjaman dan pengembalian buku kurang lebih 15an siswa. Buku di perpustakaan SMA Negeri 6 Muaro Jambi lebih dari 1000 buku yang tersedia dalam berbagai jenis kategori buku, seperti Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam, Ilmu Pengetahuan Sosiasal, PPKN, Bahasa Indonesia, Sejarah, Agama dan kategori buku lainnya.

Akan tapi berdasarkan survey di SMA Negeri 6 Muaro Jambi, masalah yang sering terjadi di perpustakaan ini adalah administrasi perpustakaan yang masih belum efektif dan efisien. Akibatnya kesulitan dalam mengecek ketersediaan buku, pencarian buku yang diinginkan menjadi lambat karena tidak terkomputerisasi, sering terjadinya kesalahan dalam memasukkan data keperpustakaan seperti data anggota, data buku, data kategori buku, data buku, data penerbit buku dan pengecekan denda keterlambatan pada proses peminjaman maupun pengembalian buku. Data-data yang di simpan pun masih menggunakan media kertas atau buku agenda yang mengakibatkan sering terjadinya kehilangan data serta kesalahan dalam penyusunan laporan tentunya hal ini menyebabkan menurunnya kinerja admin perpustakaan dalam melakukan pekerjaannya, karena cara yang dilakukan ini tidak efektif dan efisien pada zaman yang serba maju sekarang ini.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis sebagai mahasiswa yang sedang menyelesaikan tugas akhir skripsi berkeinginan menerapkan ilmu yang telah penulis dapatkan selama ini dan juga untuk membantu pihak sekolah dalam menangani pengolahan data perpustakaan yang penulis paparkan dalam bentuk penelitian ilmiah yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMA NEGERI 6 MUARO JAMBI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 6 Muaro Jambi agar lebih efektif dan efisien serta mampu menghasilkan informasi yang di butuhkan ?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar topik dan agar tidak menyimpang pada penelitian ini, maka penulis melakukan pembatasan masalah yaitu:

1. Penelitian ini dibatasi hanya Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMA Negeri 6 Muaro Jambi yang meliputi mempermudah dalam mencari buku, data anggota, data kategori buku, data penerbit buku, data buku, data transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian, perhitungan denda keterlambatan serta pembuatan laporan.
2. Bahasa pemograman yang di gunakan adalah *Visual Basic.Net2010* dan Database *MySQL*.
3. Menggunakan alat bantu pemodelan sistem yaitu UML (*Unified Modeling Language*).

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang sudah di uraikan di atas, maka arah tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat Sistem Informasi Perpustakaan yang mempunyai kemampuan untuk mempermudah pencarian buku serta penginputan data anggota, data kategori buku, data penerbit buku, data buku, data transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian, perhitungan denda keterlambatan serta pembuatan laporan.
2. Merancang sistem informasi perpustakaan pada SMA Negeri 6 Muaro Jambi agar dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Dari tujuan yang telah dipaparkan diatas, maka penulis dapat menyimpulkan manfaat yang dapat diperoleh dengan adanya pembuatan aplikasi adalah sebagai berikut:

1. Memberikan kemudahan bagi petugas perpustakaan yang meliputi pencarian buku, penginputan data anggota, data kategori buku, data penerbit buku, data buku, data transaksi peminjaman, data transaksi pengembalian, perhitungan denda keterlambatan serta pembuatan laporan.
2. Memberikan kemudahan bagi anggota perpustakaan untuk memperoleh informasi yang di butuhkan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk membahas lebih jelas dan terperinci dalam penulisan ini guna memberikan gambaran terhadap pembaca maka dengan ini penulis membagi atas beberapa bab yang saling satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul, sistematika penulisan antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan secara umum dan singkat latar belakang yang mendorong penulis untuk melakukan penelitian, rumusan masalah dari penelitian, batasan masalah yang akan dikaji, tujuan dan manfaat yang diharapkan serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian tentang pengertian sistem, informasi, sistem informasi, analisa dan perancangan sistem, aplikasi, alat pengembangan sistem, *Unified Modeling Language (UML)*, Use case diagram, Class diagram, Activity diagram, sekilas tentang *MySQL* dan *Visual Basic.Net 2010*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisikan tentang cara pelaksanaan penelitian yang mencakup metode pengumpulan data yang dilakukan selama penelitian, metode pengembangan sistem yang dilakukan dan perangkat yang digunakan dalam pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai sekolah, analisa sistem yang berjalan, analisa sistem yang dibutuhkan, diagram use case dan rancangan struktur program yang menggambarkan kondisi dari sistem, serta rancangan tampilan program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan penelitian dan menjelaskan tentang keterkaitan antara faktor-faktor data yang diperoleh dan membahas masalah yang akan diajukan serta memberikan gambaran tentang program yang akan diimplementasikan dan tahap pengujian di perpustakaan SMA Negeri 6 Muaro Jambi.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutup dari penulisan yang berisikan kesimpulan dari pembahasan secara keseluruhan dan saran-saran yang bermanfaat dalam hal pengolahan data perpustakaan.