

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI

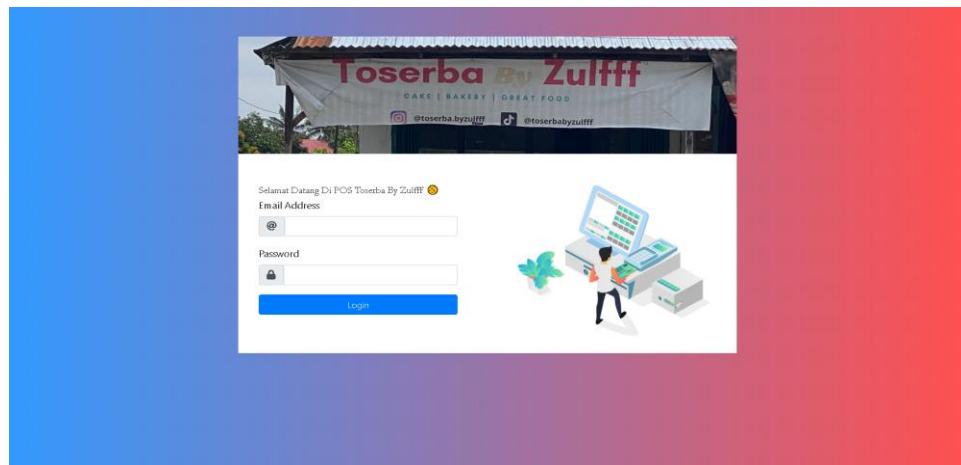
Pada tahapan ini penulis mengimplementasikan hasil halaman yang telah dilakukan pada bab sebelumnya sehingga dapat menghasilkan suatu sistem atau perangkat lunak. Adapun hasil dari implementasi halaman Aplikasi pada Toserba By Zulfff adalah sebagai berikut :

5.1.1 Halaman *Input Admin*

Halaman *input* merupakan halaman yang menggambarkan atau menampilkan *form-form input* yang dibutuhkan untuk proses pengolahan data *output* pada Aplikasi pada Toserba By Zulfff. Berikut merupakan halaman *input*, antara lain :

1. Halaman *Login*

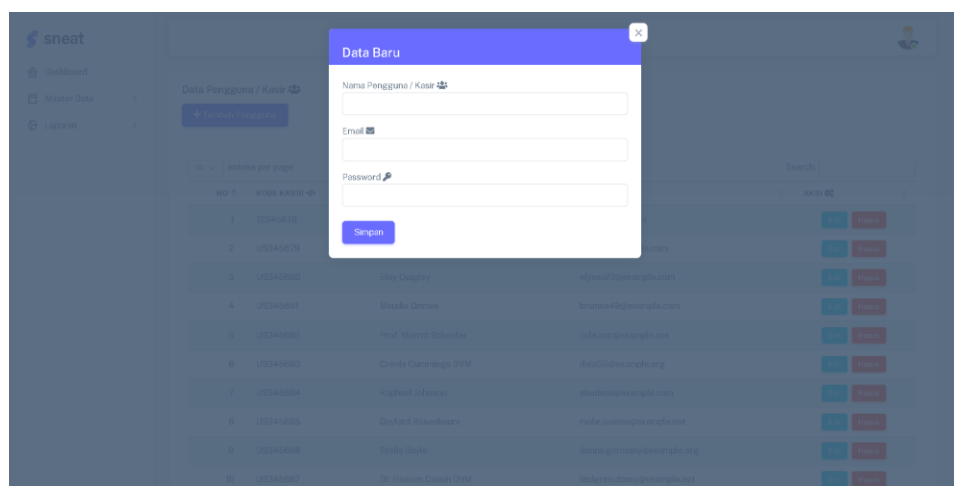
Bentuk halaman *input login* pada Aplikasi pada Toserba By Zulfff merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.28 halaman *login* yang digunakan untuk dapat masuk ke beranda Aplikasi pada Toserba By Zulfff dengan cara memasukkan *email* dan *password* sesuai dengan data yang telah tersimpan dalam *database*. Kemudian klik tombol *login* untuk dapat masuk/*login* ke halaman sistem, dapat di lihat pada gambar berikut:



Gambar 5.1 Halaman Login

2. Halaman Tambah Data Kasir atau Pengguna

Bentuk Halaman tambah data kasir atau pengguna merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.29 halaman tambah data kasir atau pengguna yang digunakan untuk menambahkan data kasir atau pengguna pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.2 dibawah ini :



Gambar 5.2 Halaman Tambah Data Kasir atau Pengguna

3. Halaman *Edit Data Kasir* atau *Pengguna*

Bentuk Halaman *edit* data kasir atau pengguna merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.30 halaman *edit* data kasir atau pengguna yang digunakan untuk melakukan *edit* data kasir atau pengguna pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.3 dibawah ini :

Gambar 5.3 Halaman *Edit Data Kasir* atau *Pengguna*

4. Halaman *Tambah Data Produk*

Bentuk Halaman tambah data produk merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.31 halaman tambah data produk yang digunakan untuk menambahkan data produk pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.4 dibawah ini :

The screenshot shows the 'Data Baru' form in the sneat application. The form has a blue header bar with the title 'Data Baru'. Below the header, there are several input fields: 'Kategori Produk' with a dropdown menu, 'Nama Produk' with a text input, 'Merk Produk' with a text input, 'Stok' with a text input, 'Harga Beli' with a text input, 'Harga Jual' with a text input, and 'Pilih Satuan Barang' with a dropdown menu. At the bottom of the form is a blue 'Simpan' button. The sidebar on the left shows the navigation menu with 'Dashboard', 'Master Data', and 'Laporan'. The footer of the application shows the copyright information and links for 'License', 'More Themes', 'Documentation', and 'Support'.

Gambar 5.4 Halaman Tambah Data Produk

5. Halaman *Edit* Data Produk

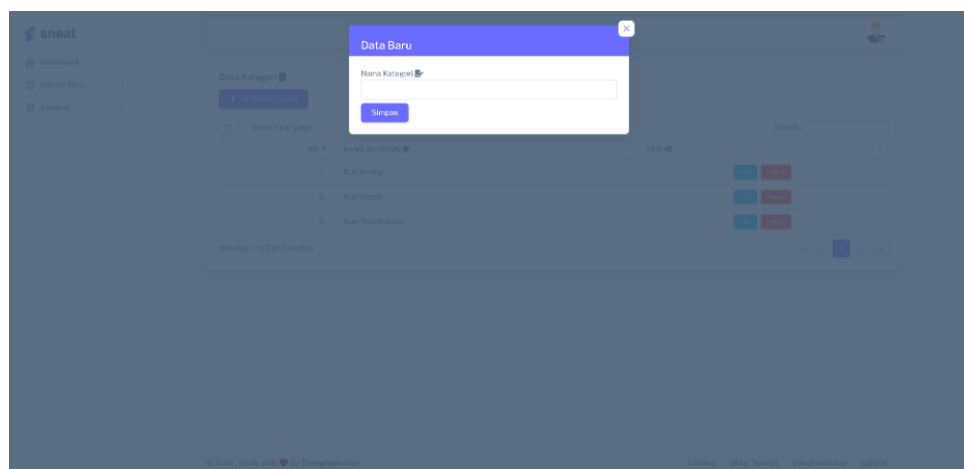
Bentuk Halaman *edit* data produk merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.32 halaman *edit* data produk yang digunakan untuk melakukan *edit* data produk pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.5 dibawah ini :

The screenshot shows the 'Data Lama' form in the sneat application. The form has a blue header bar with the title 'Data Lama'. Below the header, there are several input fields: 'Kategori Produk' with a dropdown menu, 'Nama Produk' with a text input, 'Merk Produk' with a text input, 'Stok Lama' with a text input, 'Stok Baru' with a text input, 'Harga Beli' with a text input, 'Harga Jual' with a text input, and 'Pilih Satuan Barang' with a dropdown menu. At the bottom of the form is a blue 'Update' button. The sidebar on the left shows the navigation menu with 'Dashboard', 'Master Data', and 'Laporan'. The footer of the application shows the copyright information and links for 'License', 'More Themes', 'Documentation', and 'Support'.

Gambar 5.5 Halaman *Edit* Data Produk

6. Halaman Tambah Data Kategori

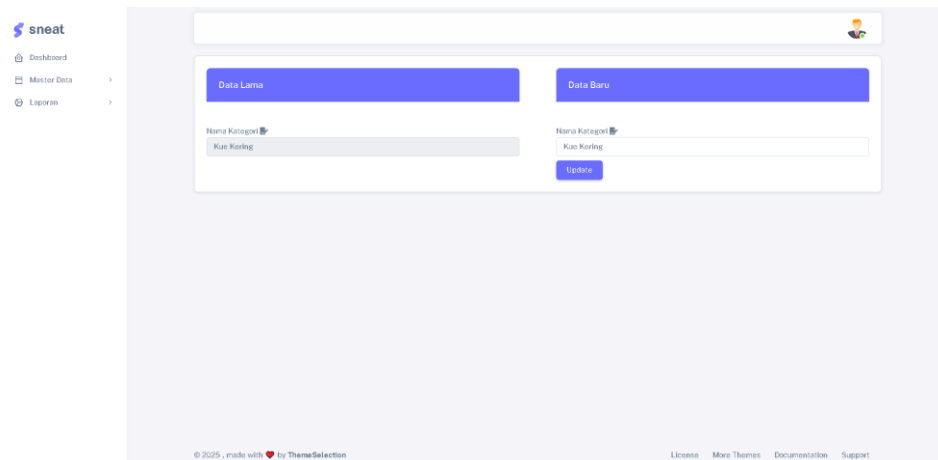
Bentuk Halaman tambah data kategori merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.33 halaman tambah data kategori yang digunakan untuk menambahkan data kategori pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.6 dibawah ini :



Gambar 5.6 Halaman Tambah Data Kategori

7. Halaman *Edit* Data Kategori

Bentuk Halaman *edit* data kategori merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.34 halaman *edit* data kategori yang digunakan untuk melakukan *edit* data kategori pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.7 dibawah ini :



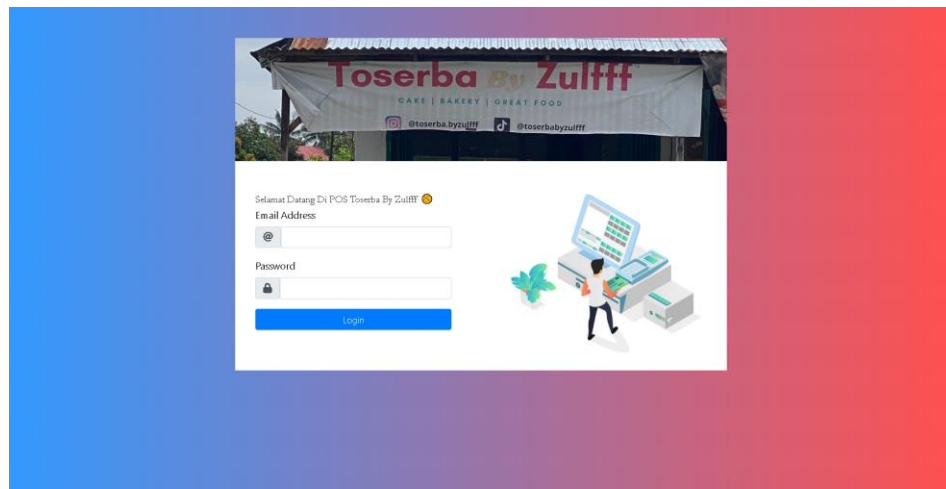
Gambar 5.7 Halaman *Edit Data Kategori*

5.1.2 Halaman *Input Kasir*

Halaman *input kasir* merupakan halaman yang menggambarkan atau menampilkan *form-form input* kasir yang dibutuhkan untuk proses pengolahan data *output* pada beranda pada Toserba By Zulfff. Berikut merupakan Halaman *input* kasir, antara lain :

1. Halaman *Login*

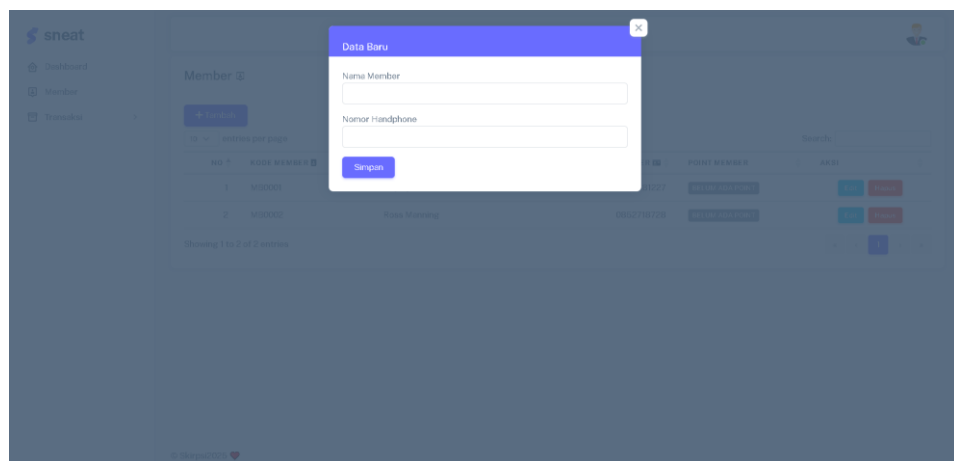
Bentuk Halaman *login* pada Toserba By Zulfff merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.35 rancangan halaman *login* digunakan untuk dapat masuk ke beranda Aplikasi pada Toserba By Zulfff dengan cara memasukkan *email* dan *password* sesuai dengan data yang telah tersimpan dalam *database*. Kemudian klik tombol *login* untuk dapat masuk/*login* ke halaman sistem, dapat di lihat pada gambar 5.10 berikut :



Gambar 5.10 Halaman Login

2. Halaman Tambah Member

Bentuk Halaman tambah *Member* merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.37 rancangan tambah *Member* yang digunakan untuk menambahkan pengeluaran pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data laporan ke dalam *database*. dapat di lihat pada gambar 5.11 berikut :



Gambar 5.11 Halaman Tambah Member

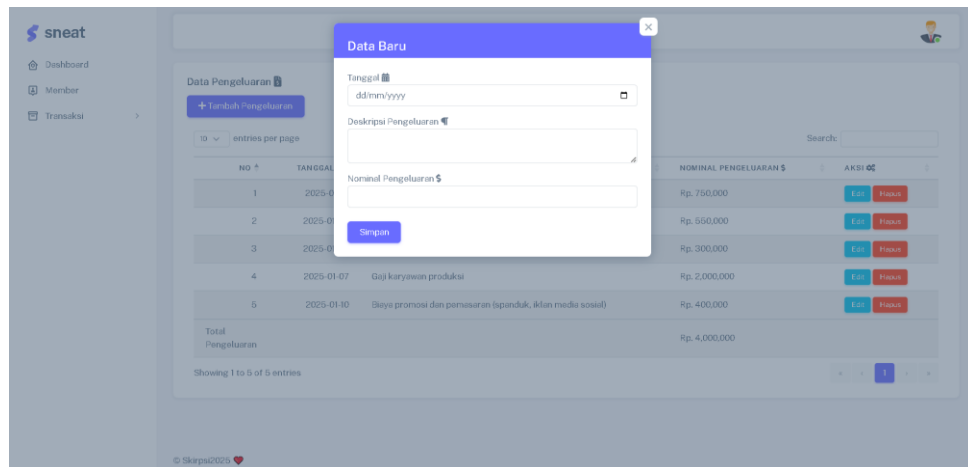
3. Halaman *Edit Member*

Bentuk Halaman *edit Member* pada merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.38 rancangan *edit Member* yang digunakan untuk melakukan *edit Member* pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data laporan ke dalam *database*. dapat di lihat pada gambar 5.12 berikut :

Gambar 5.12 Halaman *Edit Member*

4. Halaman Tambah Pengeluaran

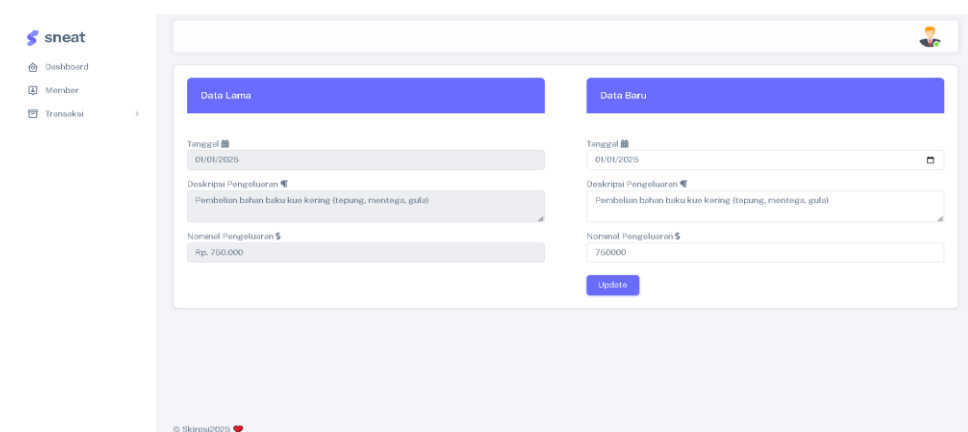
Bentuk Halaman tambah pengeluaran merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.39 rancangan tambah pengeluaran yang digunakan untuk menambahkan pengeluaran pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data laporan ke dalam *database*. dapat di lihat pada gambar 5.13 berikut :



Gambar 5.13 Halaman Tambah Pengeluaran

5. Halaman *Edit* Pengeluaran

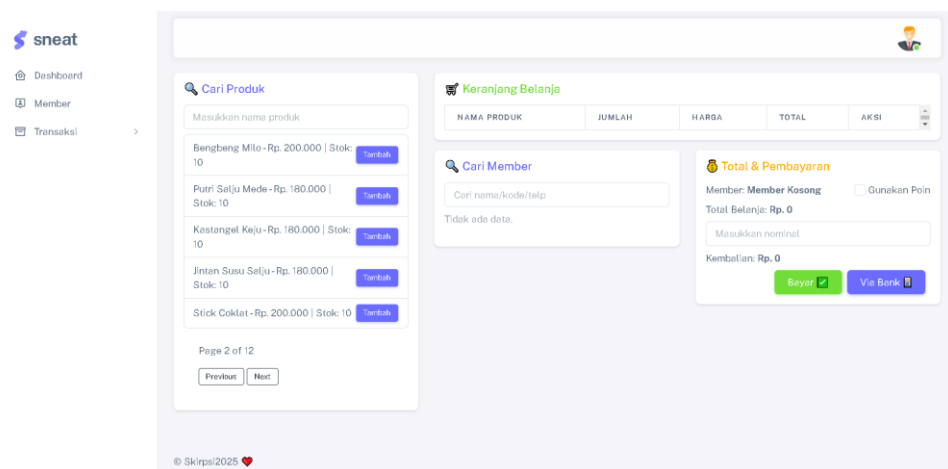
Bentuk Halaman *edit* pengeluaran pada merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.40 rancangan *edit* pengeluaran yang digunakan untuk melakukan *edit* pengeluaran pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data laporan ke dalam *database*. dapat di lihat pada gambar 5.14 berikut :



Gambar 5.14 Halaman *Edit* Pengeluaran

6. Halaman Transaksi

Bentuk Halaman transaksi merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.41 rancangan transaksi yang digunakan untuk menambahkan transaksi pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data laporan ke dalam *database*. dapat di lihat pada gambar 5.15 berikut :



Gambar 5.15 Halaman Transaksi

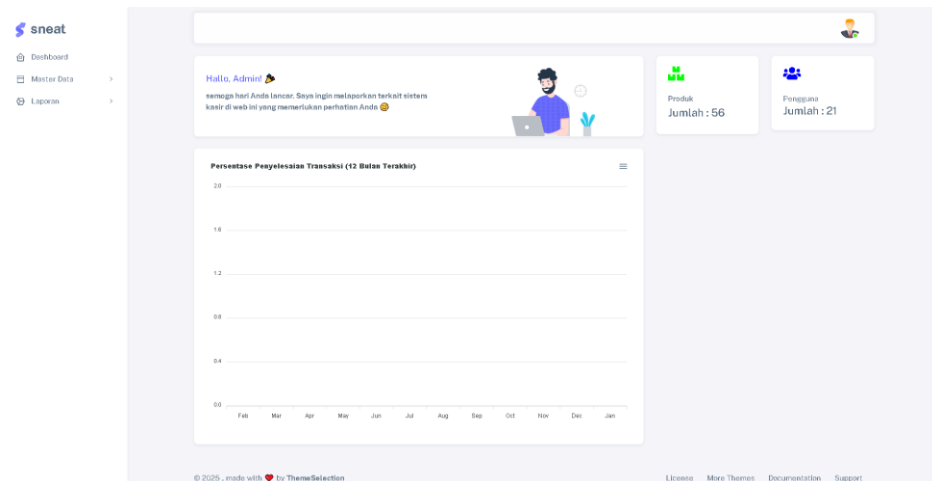
5.1.3 Halaman Output Admin

Halaman *output* merupakan proses pengolahan data menjadi informasi yang bertujuan untuk pengambilan keputusan dalam menampilkan hasil yang dibutuhkan klien untuk *output* pada beranda pada Aplikasi Toserba By Zulfff, Berikut merupakan Halaman *output*, antara lain :

1. Halaman Dashboard

Bentuk Halaman *dashboard* yang dibangun pada Toserba By Zulfff merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.42 rancangan halaman *dashboard* yang menampilkan informasi mengenai laporan dan menu-

menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.16 dibawah ini :



Gambar 5.16 Halaman Dashboard

2. Halaman Data Pengguna atau Kasir

Bentuk Halaman data pengguna atau kasir merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.43 rancangan halaman data kasir atau pengguna yang menampilkan informasi mengenai kode kasir, nama pengguna/kasir, *email*, dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.15 dibawah ini:

ID	KODE KASIR	NAMA PENGGUNA / KASIR	EMAIL	Aksi
1	12345678	Kasir	kasir@gmail.com	Edit Delete
2	US345679	Eva Wiza	ari.elfert@example.com	Edit Delete
3	US345680	Tillman Conroy I	stledemanukri@example.com	Edit Delete
4	US345681	Mr. Pedro Klocke Jr.	grytced.illiana@example.com	Edit Delete
5	US345682	Prof. Darío Oedricka MD	zakary.conklide@example.com	Edit Delete
6	US345683	Lenore Walsh IV	moran.pauline@example.org	Edit Delete
7	US345684	Cameron Muraak	warren32@example.net	Edit Delete
8	US345685	Evangelina Nolan	awynan@example.net	Edit Delete
9	US345686	Aron Eichmann	watsica.quentin@example.org	Edit Delete
10	US345687	Ms. Dahlia Falt	dawson50@example.net	Edit Delete

Gambar 5.17 Halaman Data Pengguna atau Kasir

3. Halaman Data Produk

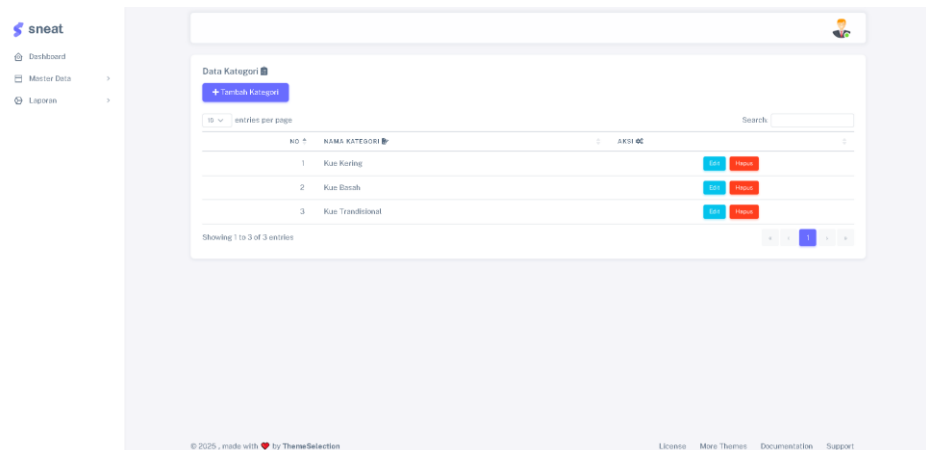
Bentuk Halaman data produk merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.44 rancangan halaman data produk yang menampilkan informasi mengenai nama produk, keterangan, jenis dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.18 dibawah ini :

NO	KODE PRODUK	KATEGORI	NAMA PRODUK	MERK PRODUK	STOK	HARGA BELI	HARGA JUAL	
1	P001	Kue Kering	Nastar Bulat	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.200,000	Rp.220,000	1
2	P002	Kue Kering	Nastar Gulaung	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.200,000	Rp.220,000	1
3	P003	Kue Kering	Double Coklat Medis	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.200,000	Rp.220,000	1
4	P004	Kue Kering	Bantal Gulaung	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.180,000	Rp.200,000	1
5	P005	Kue Kering	Bantal Sabit Medis	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.200,000	Rp.220,000	1
6	P006	Kue Kering	Bembong Mito	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.180,000	Rp.200,000	1
7	P007	Kue Kering	Putri Selja Medis	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.180,000	Rp.180,000	1
8	P008	Kue Kering	Kertanggal Kelca	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.180,000	Rp.180,000	1
9	P009	Kue Kering	Bantal Suro Selja	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.180,000	Rp.180,000	1
10	P010	Kue Kering	Stick Coklat	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp.180,000	Rp.200,000	1
Total						Rp.238,893,200	Rp.256,575,500	

Gambar 5.18 Halaman Data Produk

4. Halaman Data Kategori

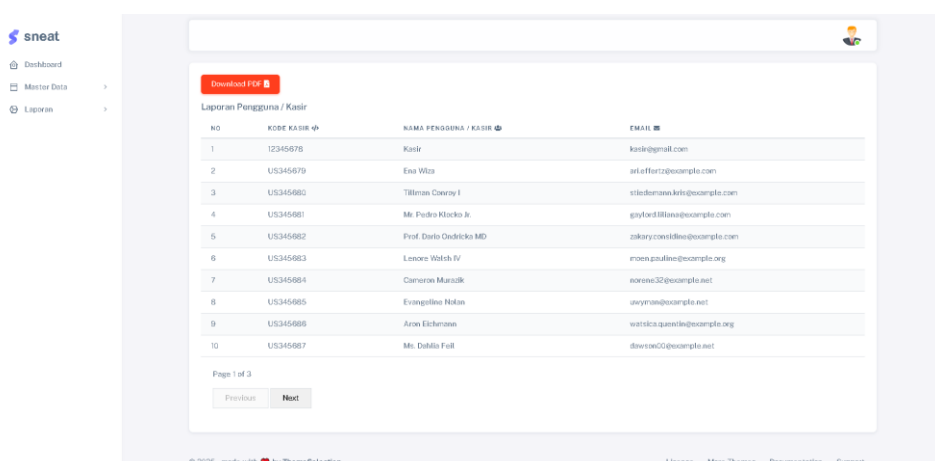
Bentuk Halaman data kategori merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.45 rancangan halaman data kategori yang menampilkan informasi mengenai nama kategori, dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.19 dibawah ini :



Gambar 5.19 Halaman Data Kategori

5. Halaman Laporan Pengguna atau Kasir

Bentuk Halaman laporan pengguna atau kasir merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.46 rancangan halaman laporan pengguna atau kasir yang hanya menampilkan informasi mengenai kode kasir, nama pengguna atau kasir, *email* dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.20 dibawah ini :



Gambar 5.20 Halaman Laporan Pengguna Atau Kasir

6. Halaman Laporan Produk

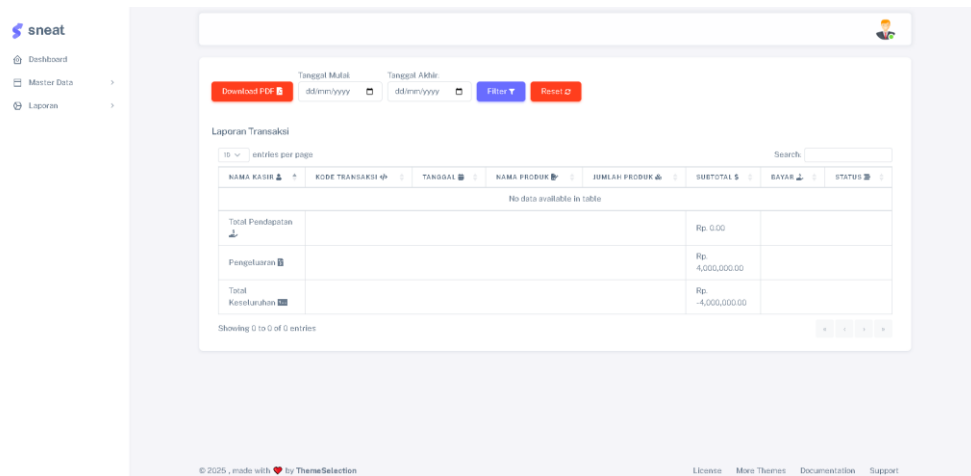
Bentuk Halaman laporan produk merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.47 rancangan halaman laporan produk yang hanya menampilkan informasi mengenai kode produk, kategori, nama produk, merk produk, stok, harga beli, harga jual, satuan dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.21 dibawah ini :

NO	KODE PRODUK	KATEGORI	NAMA PRODUK	MERK PRODUK	STOK	HARGA BELI	HARGA JUAL	SATUAN
1	P001	Kue Kering	Nestor Bulat	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 2,000,000	Rp 2,200,000	IKG
2	P002	Kue Kering	Nestor Gulaung	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 2,000,000	Rp 2,200,000	IKG
3	P003	Kue Kering	Double Oatlet Mode	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 2,000,000	Rp 2,200,000	IKG
4	P004	Kue Kering	Banial Gulaung	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 1,800,000	Rp 2,000,000	IKG
5	P005	Kue Kering	Bulan Sabit Mode	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 2,000,000	Rp 2,200,000	IKG
6	P006	Kue Kering	Bangbang Milo	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 1,800,000	Rp 2,000,000	IKG
7	P007	Kue Kering	Puntit Saja Mode	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 1,800,000	Rp 1,800,000	IKG
8	P008	Kue Kering	Kacangget Kaja	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 1,800,000	Rp 1,800,000	IKG
9	P009	Kue Kering	Beras Suro Saja	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 1,800,000	Rp 1,800,000	IKG
10	P010	Kue Kering	Stik Oatlet	TOSERBA BY ZULFFF	10	Rp 1,800,000	Rp 2,000,000	IKG
Total						Rp 238,883,208	Rp 256,575,500	

Gambar 5.21 Halaman Laporan Produk

7. Halaman Laporan Transaksi

Bentuk Halaman laporan transaksi merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.48 rancangan halaman laporan transaksi yang hanya menampilkan informasi mengenai nama kasir, kode transaksi, tanggal, nama produk, jumlah produk, subtotal, bayar, status, total pendapatan, pengeluaran, total keseluruhan dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.22 dibawah ini :



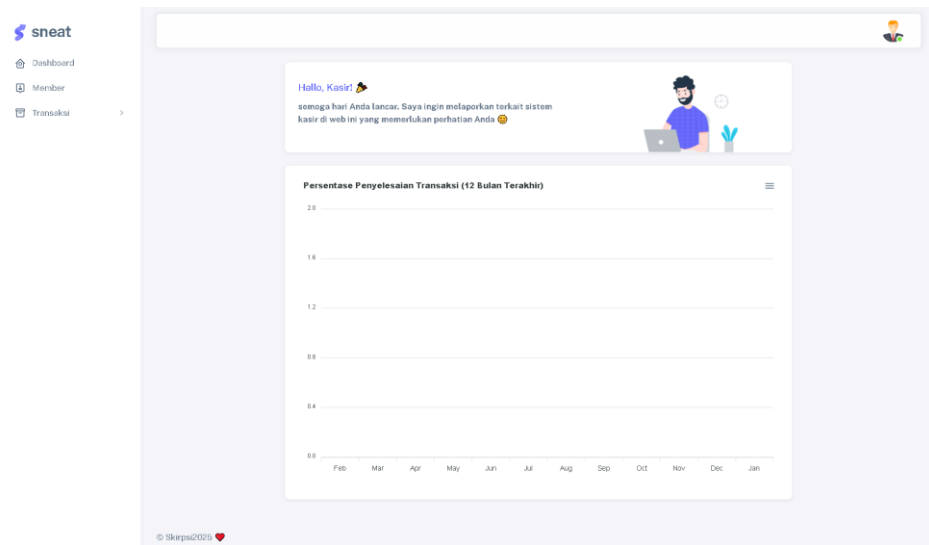
Gambar 5.22 Halaman Laporan Transaksi

5.1.4 Halaman *Output* Kasir

Halaman *output* merupakan proses pengolahan data menjadi informasi yang bertujuan untuk pengambilan keputusan dalam menampilkan hasil yang dibutuhkan klien untuk *output* pada beranda pada Toserba By Zulfff, Berikut merupakan Halaman *output*, antara lain :

1. Halaman *Dashboard*

Bentuk Halaman *dashboard* merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.49 rancangan halaman *dashboard* yang menampilkan informasi mengenai menu laporan, laporan dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.23 dibawah ini :



Gambar 5.23 Halaman *Dashboard*

2. Halaman *Member*

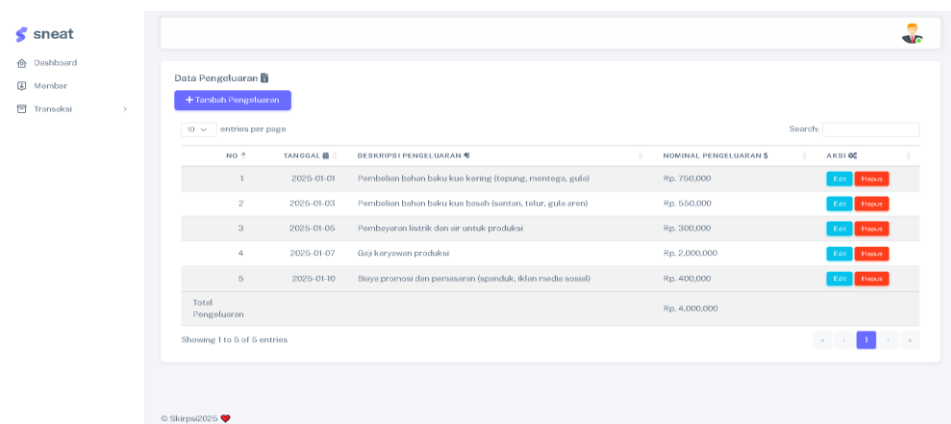
Bentuk Halaman pengeluaran merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.50 rancangan halaman pengeluaran yang hanya menampilkan informasi mengenai tanggal, deskripsi pengeluaran, nominal pengeluaran dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.24 dibawah ini :

NO	KODE MEMBER	NAMA MEMBER	NOMOR HP MEMBER	POINT MEMBER	AKSI
1	M30001	Havira Austin	089521721	REKAM ADA POINT	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
2	M30002	Sementha Snyder	088717239	REKAM ADA POINT	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>
3	M30003	Cole Rich	08973285	REKAM ADA POINT	<button>Edit</button> <button>Hapus</button>

Gambar 5.24 Halaman *Member*

3. Halaman Pengeluaran

Bentuk Halaman pengeluaran merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.51 rancangan halaman pengeluaran yang hanya menampilkan informasi mengenai tanggal, deskripsi pengeluaran, nominal pengeluaran dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.25 dibawah ini :



The screenshot displays the 'Data Pengeluaran' (Expense Data) page. The table contains the following data:

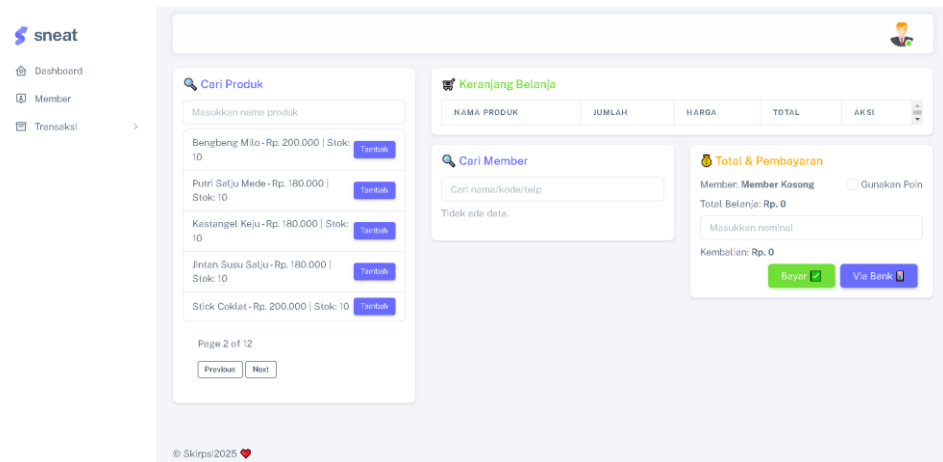
NO	TANGGAL	DESKRIPSI PENGELUARAN	NOMINAL PENGELUARAN \$	AKSI
1	2025-01-01	Pembelian bahan baku kue kering (tepung, mentega, gula)	Rp. 750,000	Edit Hapus
2	2025-01-03	Pembelian bahan baku kue basah (santan, telur, gula aren)	Rp. 550,000	Edit Hapus
3	2025-01-05	Pembayaran listrik dan air untuk produksi	Rp. 300,000	Edit Hapus
4	2025-01-07	Gaji karyawan produksi	Rp. 2,000,000	Edit Hapus
5	2025-01-10	Biaya promosi dan pemasaran (pamflet, iklan media sosial)	Rp. 400,000	Edit Hapus
Total Pengeluaran			Rp. 4,000,000	

The page also shows a sidebar with navigation links (Dashboard, Member, Transaksi) and a search bar. The footer indicates '© Skripsi2025'.

Gambar 5.25 Halaman Pengeluaran

4. Halaman Transaksi

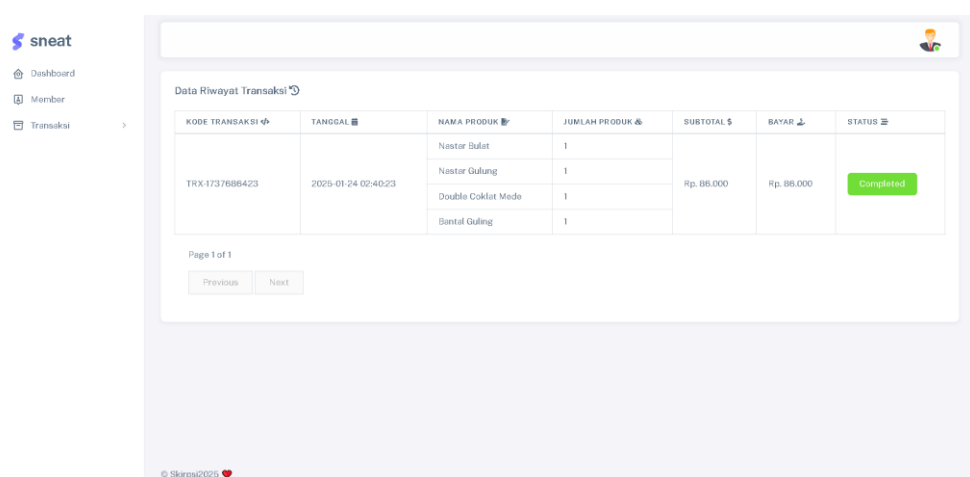
Bentuk Halaman laporan transaksi merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.52 rancangan halaman transaksi yang hanya menampilkan informasi mengenai, jumlah, harga, total, total semua, bayar, kembalian dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.26 dibawah ini :



Gambar 5.26 Halaman Transaksi

5. Halaman Riwayat Transaksi

Bentuk Halaman riwayat transaksi merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.53 rancangan halaman transaksi yang hanya menampilkan informasi mengenai kode produk, tanggal, nama produk, jumlah produk, subtotal, bayar, status dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.27 dibawah ini :



Gambar 5.27 Halaman Riwayat Transaksi

5.1.3 Halaman Basis Data (*database*)

Halaman basis data (*database*) merupakan halaman tabel beserta *field-field*nya yang disusun menjadi suatu *database*. Berikut pehalaman tabel yang digunakan pada Aplikasi pada Toserba By Zulfff.

a. Halaman tabel *user*

Bentuk halaman tabel *user* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.16 rancangan tabel *user* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1 id 🔑	int			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2 name	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	3 code	varchar(8)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	4 email 🔑	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	5 email_verified_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	6 password	varchar(60)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	7 isAdmin	tinyint(1)			No	None			Change Drop More
☐	8 remember_token	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	9 created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	10 updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.28 Halaman tabel *user*

b. Halaman tabel *Transaction*

Bentuk halaman tabel *transaction* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.17 rancangan tabel *transaction* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut :

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1 id 🔑	int			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2 code	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	3 user_id 🔑	int			Yes	NULL			Change Drop More
☐	4 member_id 🔑	int			Yes	NULL			Change Drop More
☐	5 product_id 🔑	int			No	None			Change Drop More
☐	6 date	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	7 total_item	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	8 subtotal	decimal(10,2)			No	None			Change Drop More
☐	9 amount_paid	decimal(15,2)			No	None			Change Drop More
☐	10 bank	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	11 number_card	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	12 status	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	13 created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	14 updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.29 Halaman tabel *Transaction*

c. Halaman tabel Product

Bentuk halaman tabel Product merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.18 rancangan tabel *product* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut:

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1 id 🔑	int			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2 category_id 🔑	int			No	None			Change Drop More
☐	3 code 🔑	varchar(16)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	4 name	varchar(60)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	5 brand	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	6 stock	varchar(5)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	7 price_buy	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	8 price_sell	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	9 unit	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	10 weight	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	11 price_kg	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	12 created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	13 updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.30 Halaman tabel *Product*

d. Halaman tabel *Category*

Adapun bentuk halaman tabel *category* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.19 rancangan tabel *category* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut :

#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐ 1	id 🔑	int			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐ 2	name	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐ 3	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐ 4	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.31 Halaman tabel *Category*

e. Halaman tabel Pengeluaran

Adapun bentuk halaman tabel pengeluaran merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.20 rancangan tabel pengeluaran yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut :

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1	id	int			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2	date	date			No	None			Change Drop More
☐	3	description	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	4	nominal	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	5	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	6	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.32 Halaman tabel data Pengeluaran

f. Halaman tabel Member

Adapun bentuk halaman tabel *member* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.21 rancangan tabel *member* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut :

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1	id	int			No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2	name	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	3	code	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	4	phone	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	5	points	int			Yes	0			Change Drop More
☐	6	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	7	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.33 Halaman tabel data Member

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian terhadap sistem pengolah data yang telah dibuat dilakukan untuk melihat apakah sistem tersebut telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

Skenario pada program ini terdapat beberapa tabel yang digunakan untuk mendukung terciptanya *website* ini. Berikut ini adalah pengujian Aplikasi pada Toserba By Zulfff.

Tabel 5.1 Pengujian Sistem *Login*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Pengujian <i>Login</i>	- Mengakses <i>website</i> - Mengklik menu <i>login</i>	- Menginput <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar	- Menampilkan halaman utama	- Menampilk an halaman utama	<i>Berhasil</i>
- Pengujian <i>Login</i> Gagal	- Mengakses <i>website</i> - Mengklik menu <i>login</i>	- Menginput <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah	- Menampilkan pesan “ <i>username</i> anda atau <i>password</i> anda salah”	- Menampilk an pesan “ <i>username</i> anda atau <i>password</i> anda salah”	<i>Berhasil</i>

Tabel 5.2 Pengujian Sistem Mengelola Data Pengguna atau Kasir

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah data Pengguna atau kasir	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah data Pengguna atau kasir	- Menginput data Pengguna atau kasir lengkap	- Tampil pesan “data Pengguna atau kasir berhasil disimpan”	- Tampil pesan “data Pengguna atau kasir berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>

- Menambah data Pengguna atau kasir Gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah data Pengguna atau kasir	- Menginput data Pengguna atau kasir tidak lengkap	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah data Pengguna atau kasir	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah data Pengguna atau kasir	- Menginput data Pengguna atau kasir lengkap	- Tampil pesan “data Pengguna atau kasir berhasil disimpan”	- Tampil pesan “data Pengguna atau kasir berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah data Pengguna atau kasir gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah data Pengguna atau kasir	- Menginput data Pengguna atau kasir tidak lengkap	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Menghapus data Pengguna atau kasir	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub hapus data Pengguna atau kasir		- Tampil pesan “data Pengguna atau kasir berhasil dihapus”	- Tampil pesan “data Pengguna atau kasir berhasil dihapus”	<i>Berhasil</i>

Tabel 5.3 Pengujian Sistem Mengelola Data Produk

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah data Produk	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i>	- Menginput data Produk lengkap	- Tampil pesan “data Produk berhasil disimpan”	- Tampil pesan “data Produk	<i>Berhasil</i>

	- Mengklik sub menu tambah data Produk			berhasil disimpan”	
- Menambah data Produk gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah data Produk	- Menginput data Produk tidak lengkap	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah data Produk	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah data Produk	- Menginput data Produk lengkap	- Tampil pesan “data Produk berhasil disimpan”	- Tampil pesan “data Produk berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah data Produk gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah data Produk	- Menginput data Produk tidak lengkap	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Menghapus data Produk	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub hapus data Produk		- Tampil pesan “data Produk berhasil dihapus”	- Tampil pesan “data Produk berhasil dihapus”	<i>Berhasil</i>

Tabel 5.4 Pengujian Sistem Mengelola Data Kategori

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah data Kategori	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah data Kategori	- Menginput data Kategori lengkap	- Tampil pesan “data Kategori berhasil disimpan”	- Tampil pesan “data Kategori berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>

- Menambah data Kategori gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah data Kategori	- Menginput data Kategori tidak lengkap	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah data Kategori	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah data Kategori	- Menginput data Kategori lengkap	- Tampil pesan “data Kategori berhasil disimpan”	- Tampil pesan “data Kategori berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah data Kategori gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah data Kategori	- Menginput data Kategori tidak lengkap	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “data Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Menghapus data Kategori	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub hapus data Kategori		- Tampil pesan “data Kategori berhasil dihapus”	- Tampil pesan “data Kategori berhasil dihapus”	<i>Berhasil</i>

Tabel 5.5 Pengujian Sistem Mengelola Cetak Laporan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Mengelola data laporan	- Mengklik sub laporan - <i>Input tanggal</i>	- Menginput tanggal dengan benar	- Tampil data laporan	- Tampilan data laporan	<i>Berhasil</i>
- Mengelola data laporan	- Mengklik sub laporan - <i>Input tanggal</i>	- Menginput tanggal tidak benar	- Tampil pesan “tanggal Bidang wajib diisi ”	- Tampil pesan “tanggal Bidang wajib diisi ”	<i>Berhasil</i>

Tabel 5.6 Pengujian Sistem Member

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah <i>member</i>	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah <i>member</i>	- Menginput <i>member</i> lengkap	- Tampil pesan “ <i>member</i> berhasil disimpan”	- Tampil pesan “ <i>member</i> berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>
- Menambah <i>member</i> gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah <i>member</i>	- Menginput <i>member</i> tidak lengkap	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah <i>member</i>	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah <i>member</i>	- Menginput <i>member</i> lengkap	- Tampil pesan “ <i>member</i> berhasil disimpan”	- Tampil pesan “ <i>member</i> berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah <i>member</i> gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah <i>member</i>	- Menginput <i>member</i> tidak lengkap	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Menghapus <i>member</i>	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub hapus <i>member</i>		- Tampil pesan “ <i>member</i> berhasil dihapus”	- Tampil pesan “ <i>member</i> berhasil dihapus”	<i>Berhasil</i>

Tabel 5.7 Pengujian Sistem Pengeluaran

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah Pengeluaran	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah <i>Pengeluaran</i>	- Menginput <i>Pengeluaran</i> lengkap	- Tampil pesan “ <i>Pengeluaran</i> berhasil disimpan”	- Tampil pesan “ <i>Pengeluaran</i> berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>
- Menambah Pengeluaran gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub menu tambah <i>Pengeluaran</i>	- Menginput <i>Pengeluaran</i> tidak lengkap	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah Pengeluaran	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah <i>Pengeluaran</i>	- Menginput <i>Pengeluaran</i> lengkap	- Tampil pesan “ <i>Pengeluaran</i> berhasil disimpan”	- Tampil pesan “ <i>Pengeluaran</i> berhasil disimpan”	<i>Berhasil</i>
- Mengubah Pengeluaran gagal	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub ubah <i>Pengeluaran</i>	- Menginput <i>Pengeluaran</i> tidak lengkap	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi. ”	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi. ”	<i>Berhasil</i>
- Menghapus Pengeluaran	- Menjalakan sistem <i>admin</i> - <i>Login admin</i> - Mengklik sub hapus <i>Pengeluaran</i>		- Tampil pesan “ <i>Pengeluaran</i> berhasil dihapus”	- Tampil pesan “ <i>Pengeluaran</i> berhasil dihapus”	<i>Berhasil</i>

Tabel 5.8 Pengujian Sistem Transaksi

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Pengujian sistem transaksi	- Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik menu transaksi	- Memilih menu pembayaran	- Menampilkan halaman <i>invoice</i> pembayaran	- Menampilkan halaman <i>invoice</i> pembayaran	<i>Berhasil</i>
- Pengujian sistem transaksi gagal	- Mengakses <i>website</i> - <i>Login</i> - Mengklik menu transaksi	- Memilih menu batal	- Tampil pesan “Anda yakin membatalkan?”	- Tampil pesan “Anda yakin membatalkan?”	<i>Berhasil</i>

Tabel 5.9 Pengujian Sistem Logout

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- <i>Logout</i>	- Mengakses <i>website</i> - Memilih menu <i>logout</i> pada halaman utama	- Klik menu <i>logout</i>	- Keluar dari <i>website</i>	- Keluar dari <i>website</i>	<i>Berhasil</i>

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian pada sistem pengolahan data pada Toserba By Zulfff, adapun kelebihan dan kekurangan dari analisis hasil yang dicapai sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan sistem

Setelah melakukan pengujian terhadap sistem yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan sistem yang dapat dilihat sebagai berikut :

- a. Tidak memerlukan spesifikasi komputer yang tinggi.
- b. Sistem ini memberikan kemudahan bagi *admin* dan kasir untuk melakukan pengolahan data stok produk secara *online*.
- c. Sistem ini juga dapat menampilkan informasi secara detail produk sehingga memudahkan *admin* atau kasir dalam memilih data yang sesuai keinginan *admin* atau kasir.
- d. Bagi *admin*, sistem ini juga memberikan kemudahan untuk mengelola data seperti data-data produk dan mencetak laporan yang diperlukan untuk kebutuhan *admin*.

2. Kekurangan Sistem

Setelah melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat terdapat kekurangan sistem yang dapat dilihat sebagai berikut :

- a. Belum adanya penanganan untuk keamanan jaringan yang diakses di dalam *website*.
- b. Belum adanya *backup* otomatis pada sistem yang telah dirancang.