

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Toko Makmur Sejahtera Jambi merupakan salah satu usaha yang bergerak dibidang makanan ringan dan minuman kemasan. Untuk proses pembelian dan penjualan dilakukan secara tunai dan kredit dengan termin yang telah ditentukan yang dihitung sejak barang dikirim dari toko. Dalam pengolahan data penjualan dan pembelian barang masih dilakukan secara konvensional sehingga timbul kendala, yaitu pemilik toko sulit untuk mengetahui pasti berapa barang yang telah dibeli, dijual dan yang tersisa serta kesalahan dalam perhitungan jumlah harga barang. Terjadi kesulitan untuk mengelola dan menghitung transaksi penjualan secara akurat, tepat dan efisien serta sulit mendata pembayaran yang belum lunas atas pembayaran yang akan jatuh tempo. Proses pembuatan laporan pembelian dan penjualan membutuhkan waktu yang cukup lama dan terkadang terjadi keterlambatan.

Dalam pengolahan buku stok barang juga masih dicatat ke buku stok barang sehingga terkadang terjadi selisih dengan stok fisik yang ada pada gudang dengan catatan pada buku stok. Dari terjadi kesalahan stok barang ini mengakibatkan terjadi penumpukan stok barang pada gudang atau terjadi kehilangan barang yang sulit untuk dimonitoring dan dapat menyebabkan terjadi kerugian di pihak toko.

Peneliti juga melakukan pencarian untuk implementasi sistem informasi pembelian dan penjualan, antara lain : Setiawati, dkk [1] menjelaskan sistem

informasi dapat menampilkan data barang, data pembelian, data penjualan yang secara terstruktur dan menampilkan laporan-laporan yang diperlukan dalam mendapatkan informasi yang cepat dan tepat serta sistem dirancang menggunakan metode *waterfall* dikarenakan pelaksanaannya secara bertahap sehingga tidak terfokus pada tahapan tertentu. Sabir [2] menjelaskan sistem informasi yang dirancang memberikan kemudahan dalam perhitungan dan pengolahan data pembelian dan penjualan yang terkomputerisasi sehingga mengurangi terjadinya kesalahan yang tidak perlu dan meningkatkan layanan yang diberikan pada pelanggan serta sistem dirancang menggunakan metode *waterfall* dikarenakan pengembangan sistem yang terorganisir yang dikerjakan setiap fase terselesaikan dengan lengkap sebelum melangkah ke fase berikutnya. Basinung dan Yuliawan [3] menjelaskan sistem dapat membantu kasir dan admin dalam mendapatkan data barang, mempermudah transaksi, serta memudahkan admin dalam melihat laporan keuangan dan stok barang harian serta sistem dirancang menggunakan metode spiral, akan tetapi metode ini dalam pengerjaannya membutuhkan waktu cukup lama. Amri, dkk [4] menjelaskan sistem dapat membantu dalam mengolah data transaksi dan penyimpanan data secara terkomputerisasi, memonitor jumlah pembelian, penjualan dan ketersediaan stok barang di gudang sehingga kegiatan operasional dapat berjalan efektif dan efisien serta sistem dirancang menggunakan metode *prototype* dan metode ini terbatas hanya rancangan saja tidak sampai pada aplikasi program akhir.

Dari kendala yang terjadi dan hasil penelitian sejenis, maka peneliti ingin memberikan solusi dengan perancangan sistem informasi pembelian dan

penjualan menggunakan metode *waterfall* dengan pemograman berorientasi objek yang dapat memproses, mengirim, menyimpan dan memanipulasi data secara terkomputerisasi sehingga sistem dapat memberikan informasi yang dengan cepat dan tepat sesuai dengan kebutuhannya [5]. Sistem informasi pembelian dan penjualan yang dirancang dapat mengelola data persediaan barang, data pembelian, data penjualan dengan menghasilkan laporan secara cepat, tepat dan akurat sesuai dengan kebutuhannya

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan mengangkat topik yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Makmur Sejahtera Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan kutipan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi penjualan pada Toko Makmur Sejahtera Jambi ?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Sistem Informasi yang dirancang dapat melakukan pencatatan transaksi pembelian dan penjualan secara tunai dan kredit, pengelolaan data barang, data persediaan dan pembuatan laporan yang dibutuhkan pada Toko Makmur Sejahtera Jambi

2. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *framework laravel* dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
3. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* (air terjun)
4. Pemodelan sistem yang baru menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan untuk aliran sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart document*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis dan mengidentifikasi masalah yang terjadi pada Toko Makmur Sejahtera Jambi untuk sistem penjualan.
2. Merancang sistem informasi penjualan pada Toko Makmur Sejahtera Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Menghasilkan analisis dan identifikasi masalah yang terjadi pada Toko Makmur Sejahtera Jambi untuk sistem penjualan
2. Menghasilkan sistem informasi penjualan pada Toko Makmur Sejahtera Jambi

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa konsep perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, penjualan, *database*, alat bantu perancangan sistem yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, dan *flowchart* serta alat bantu pembuatan program yaitu HTML, PHP, MySQL, *Visual Studio Code*, dan XAMPP

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai profil Toko Makmur Sejahtera Jambi, analisis sistem yang telah ada,

analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan evaluasi kelebihan dan kekurangan perangkat lunak berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.