

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Nazar and Tertia Salsabila, “Pemanfaatan Potensi E-Commerce pada Peningkatan Keragaman Bisnis Lokal di Sulawesi Selatan; Perspektif Transformasi Digital,” *GIAT Teknol. Untuk Masy.*, vol. 3, no. 1, pp. 25–37, May 2024, doi: 10.24002/giat.v3i1.9152.
- [2] M. D. Rosita and E. M. Firdaus, “IMPLEMENTASI UI/UX DALAM TRANSFORMASI DIGITAL UNTUK PENINGKATAN PELANGGAN „HEAVEN EARTH,“” 2024.
- [3] I. H. Santi, *ANALISA PERANCANGAN SISTEM*. Penerbit NEM, 2020.
- [4] M. Prabowo, *METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI*. LP2M Press IAIN Salatiga, 2020.
- [5] I. M. M. Yusa *et al.*, *BUKU AJAR DESAIN KOMUNIKASI VISUAL (DKV)*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- [6] I. W. A. P. Yasa *et al.*, *Desain Komunikasi Visual: Teori dan Perkembangannya*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [7] Faren, *Cheat Sheet Karier Zaman Now: Panduan Karier Untuk Gen-Z dan Milenial*. Selat Media, 2024.
- [8] F. A. Widiyanto *et al.*, *Pemrograman 8 Bahasa dengan ChatGPT*. SIEGA Publisher, 2023.
- [9] R. Abdulloh, *Easy & Simple - Web Programming*. Elex Media Komputindo, 2016.
- [10] R. Hidayat, *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Elex Media Komputindo, 2010.
- [11] Yuhefizar, S.Kom, Ir. HA Mooduto, and Rahmat Hidayat, ST, *CMM Website Interaktif MCMS Joomla(CMS)*. Elex Media Komputindo, 2009.
- [12] A. E. Budianto, *Analisis Bisnis E-Commerce*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2020.
- [13] N. SH.,MH and F. K. SH.,MH, *E-COMMERCE DALAM ASPEK HUKUM PERDATA DAN HUKUM PIDANA*. Cv. Cahaya Arsh Publisher & Printing, 2024.
- [14] T. Sutabri, *Konsep Sistem Informasi*. Penerbit Andi, 2012.
- [15] R. Fitria, *Usability Testing pada M-Commerce dengan Metode Heuristic Evaluation dan UX Test*. Penerbit NEM, 2023.

- [16] Y. Y. Susilo Sahid Aldi, *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. Elex Media Komputindo, 2024.
- [17] N. Ekawati *et al.*, *Interaksi Manusia dan Komputer*. CV. Gita Lentera, 2024.
- [18] F. Nopermen, *Strategi Pembelajaran Sains Abad 21*. Bhuana Ilmu Populer, 2024.
- [19] W. Darmalaksana, *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat*. Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.
- [20] S. Mumu *et al.*, *BISNIS INTERNASIONAL*. CV. Intelektual Manifes Media, 2024.
- [21] I. A. S. M.A, *Design Thinking Sebagai Solusi Mobilitas Awal dan Akhir*. Uwais Inspirasi Indonesia, 2024.
- [22] H. S. Wibowo, *Desain Interaktif dengan Figma Panduan Praktis untuk Pemula dan Profesional*. Tiram Media, 2023.
- [23] J. Digital, *Desain UI/UX dengan Figma dari Nol (Update 2023)*. Jubilee Digital.
- [24] J. Enterprise, *Mahir Desain UI/UX dengan Figma*. Elex Media Komputindo, 2024.
- [25] N. Cornelia, O. Gondoputranto, and D. M. Githapradana, "PERANCANGAN SPECIAL OCCASION WEAR PRIA MENERAPKAN KONSEP GENDER-FLUID DENGAN TEKNIK FABRIC MANIPULATON," *Moda Fash. J.*, vol. 5, no. 2, Art. no. 2, Dec. 2023, doi: 10.37715/moda.v5i2.4382.
- [26] I. B. Karo Sekali, C. E. J. C. Montolalu, and S. A. Widiani, "Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking," *J. Ilm. Inform. Dan Ilmu Komput. JIMA-Ilk.*, vol. 2, no. 2, pp. 53–64, Sep. 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.17.
- [27] M. A. Asshiddiqie and C. E. Supriana, "Perancangan User Experience Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Aplikasi UMKM Lapak Cianjur)," 2023.
- [28] E. Z. Dewi, M. Fransisca, R. I. Handayani, and F. L. D. Cahyanti, "Analysis and Design of UI/UX Mobile Applications for Marketing of UMKM Products Using Design Thinking Method," *Sinkron*, vol. 7, no. 4, pp. 2329–2339, Oct. 2022, doi: 10.33395/sinkron.v7i4.11505.

- [29] A. K. Nadhif, D. T. W. Jati, Muh. F. Hussein, and I. S. Widiati, "Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Dengan Pendekatan Design Thinking," *J. Ilm. IT CIDA*, vol. 7, no. 1, Dec. 2021, doi: 10.55635/jic.v7i1.146.