

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dahlia, R. N. Shabrina, and Heriyanto, "Sistem Informasi Pengelolaan Administrasi Pembayaran Spp Berbasis Website Pada Sdip Roudhotun Nur," *INFOTECH J.*, vol. 9, no. 2, pp. 579–585, 2023, doi: 10.31949/infotech.v9i2.7066.
- [2] E. Damanik, "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran," *JSM STMIK Mikroskil*, vol. 13, no. 1, pp. 63–71, 2018.
- [3] D. Manalu, R. S. Saragih, and J. T. Hardinata, "Sistem Informasi Berbasis Web Pembayaran SPP Di SMA RK BT Rantauprapt," *J. Gemilang Inform. GIT*, vol. 2, no. 1, pp. 1–6, 2024, doi: 10.58369/git.v2i1.168.
- [4] S. Rizky, "Konsep dasar rekayasa perangkat lunak," *Jkt. Prestasi Pustaka*, 2018.
- [5] Muhammad Arif, *Bahan Ajar Rancangan Teknik Industri*, 1st ed. Yogyakarta : Deepublish, 2019.
- [6] D. Mahdiana, "Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang dengan Metodologi Berorientasi Obyek : Studi Kasus PT. Liga Indonesia," *Telematika MKOM*, vol. 3, no. 2, Art. no. 2, Aug. 2020.
- [7] D. R. P. M.Kom S. Kom, *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI*. Scopindo Media Pustaka, 2020.
- [8] M. Ridwan *et al.*, *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*. Penerbit Widina, 2021.
- [9] M. Susanti, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS WEB PADA SMK PASAR MINGGU JAKARTA," *J. Inform.*, 2019.
- [10] D. A. M.Kom S. Kom, A. M.Kom S. Kom, Y. G. N. M.Kom S. Kom, I. S. M.Kom S. Kom, and N. P. M.Kom S. Kom, *PENGANTAR TEKNOLOGI INFORMASI*. CV. Insan Cendekia Mandiri, 2020.
- [11] R. Trimahardhika and E. Sutinah, "Penggunaan Metode Rapid Application Development Dalam Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan".
- [12] E. P. R. M.Kom and D. I. S. S. M.Kom, *Sistem Informasi Manajemen Di Era Revolusi Industri 4.0*. Zahira Media Publisher, 2021.
- [13] Aasinjery, *Pengantar Teknologi Sistem Informasi*. 2020.
- [14] E. Y. Anggraeni, *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi.
- [15] D. E. Siswanto, *GOOD UNIVERSITY GOVERNANCE: PRINSIP DAN IMPLEMENTASI DALAM PENGGAJIAN PENDAPATAN*. Penerbit Gunung Samudera (grup Penerbit Pt Book Mart Indonesia), 2020.
- [16] A. Suharsimi and L. Yuliana, "Manajemen pendidikan," *Yogyak. Aditya Media*, vol. 200, 2019.
- [17] H. Nawawi, *Administrasi pendidikan*. Haji Masagung, 2018.

- [18] Y. D. Susanti, M. K. Moh. Ainol Yaqin, and S. K. M. M. T. Anis Yusrotun Nadhiroh, *E-Commerce dengan Payment Gateway dan Tracking Bot Telegram*.
- [19] Yuni Sulistyowati and Dwi Rahmat Islami, "Aplikasi Penjualan Pulsa Online Menggunakan Payment Gateway," *J. Inform. Dan Multimed.*, vol. 8, no. 1, Jun. 2019, doi: 10.33795/jim.v8i1.1151.
- [20] F. R. Pratama, N. Santoso, and L. Fanani, "Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Payment Gateway Midtrans".
- [21] J. Indriyanto, *APLIKASI DATABASE DI ANDROID STUDIO MENGGUNAKAN DATABASE DI INTERNET*. Penerbit NEM, 2022.
- [22] Anhar,ST, *Panduan Menguasai PHP dan MySQL secara Otodidak*. Accessed: Nov. 07, 2024.
- [23] Sri Restu Ningsih, *Perancangan Basis Data – KITA MENULIS*. 2022. Accessed: Nov. 07, 2024.
- [24] D. M. Widia and S. R. Asriningtias, *Cara Cepat dan Praktis Membangun Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Universitas Brawijaya Press, 2021.
- [25] *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*. Ahlimedia Book, 2020.
- [26] E. Triandini and I. G. Suardika, *Step by Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Penerbit Andi.
- [27] Helmi Fauzi Siregar and Melani Melani, "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia," *J. Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 113–121, Dec. 2018.
- [28] N. Wiliani and S. Zambi, "RANCANG BANGUN APLIKASI KASIR TIKET NONTON BOLA BARENG PADA X KASIR DI SUATU LOKASI X DENGAN VISUAL BASIC 2010 DAN MYSQL," vol. 6, 2018.
- [29] R. As, "Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek," 2021.
- [30] R. Destriana *et al.*, *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase" Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah"*. Deepublish, 2021.
- [31] B. Haqi, M. Kom, and H. S. Setiawan, *Aplikasi Absensi Dosen dengan Java dan Smartphone sebagai Barcode Reader*. Elex Media Komputindo, 2019.
- [32] Murad, "Membuat Diagram Dan Gambar Teknik Dengan Menggunakan Microsoft Visio 2003,.." 2005.
- [33] R. P. Anjani, C. Prianto, and M. H. K. Saputra, *Buku laporan forecasting barang inbound dan outbound menggunakan single exponential smoothing dan mape*, vol. 1. Kreatif, 2020.
- [34] U. G. Salamah and S. St, *Tutorial Visual Studio Code*. Media Sains Indonesia, 2021.
- [35] M. A. Fitriani Dwi Ramadhani, *SISTEM PREDIKSI PENJUALAN DENGAN METODE SINGLE EXPONENTIAL SMOOTHING DAN TREND PARABOLIK*.

- [36] A. Agustini and W. J. Kurniawan, "Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas," *J. Mhs. Apl. Teknol. Komput. Dan Inf. JMApTeKsi*, vol. 1, no. 3, Art. no. 3, Apr. 2020.
- [37] G. A. Manu, *Aplikasi Monitoring Penelitian Dan Pengabdian Masyarakat Internal Perguruan Tinggi Menggunakan PhpMaker 2020*. Media Sains Indonesia, 2020.
- [38] R. Fitri, S. Kom, and M. Kom, *Pemrograman Basis Data Menggunakan MySQL*. Deepublish, 2020.
- [39] R. Habibi, F. B. Putra, and I. F. Putri, *Aplikasi kehadiran dosen menggunakan PHP OOP*, vol. 1. Kreatif, 2020.
- [40] M. M. Prof. Ir. Hening Widi Oetomo and M. M. Ir. Pontjo Bambang Mahargiono, *E-Commerce Aplikasi PHP dan MySQL pada Bidang Manajemen: Program Studi S-I Manajemen Tahun Ajaran 2019/2020*. Penerbit Andi, 2020.
- [41] Supono Viridiandry Putratama, *Pemrograman web dengan menggunakan PHP dan framework Codeigniter*, Volume 1. 2018.
- [42] M. Y. H. Setyawan and D. A. Pratiwi, *Membuat sistem informasi gadai online menggunakan codeigniter serta kelola proses pemberituannya*. Kreatif Industri Nusantara, 2020.
- [43] S. E. M. E. F. A. S. K. A. F. Andre Andhara, *Panduan Membangun e-learning Platform*. Elex Media Komputindo, 2022.
- [44] N. H. Harani and A. F. Sunandhar, *APLIKASI PROSPEK SALES MENGGUNAKAN CODEIGNITER*.
- [45] S. Ardhiansyah Nurjaya, Maulana, *MEMBANGUN WEB DENGAN FRAMEWORK LARAVEL 8*. Pascal Books, 2022.
- [46] Y. S. & Sulaeman, *Semua Bisa Menjadi Programmer Laravel Basic*. Elex Media Komputindo, 2019.
- [47] M. G. L. P. S. R. N. Y. T. W. H. O. Sadriansyah, *Media Pembelajaran Dengan Metode GAMIFICATION: UNTUK MENINGKATKAN MOTIVASI PEMBELAJARAN PADA PERGURUAN TINGGI DI MASA COVID-19*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2020.
- [48] M. K. Hariyanto, A. C. Nugroho, and T. B. Chandrawati, "Web Development of Maria Bakery Tayu Based on Qris Using Waterfall Method," *J. Bus. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 53–60, Aug. 2024, doi: 10.24167/jbt.v4i2.10543.
- [49] C. Wahyu Kusuma, D. Gilang Lukito, and I. M. Suraharta, "Perancangan Sistem ETLE Berbasis Web dengan Metode SDLC (System Development Life Cycle) Waterfall (Studi Kasus : Kota Tegal)," *J. Sos. Teknol.*, vol. 4, no. 8, pp. 586–594, Aug. 2024, doi: 10.59188/jurnalsostech.v4i8.1321.
- [50] F. Rohali, "APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA PENYELENGGARAAN PENDIDIKAN SECARA QRIS BERBASIS WEB DAN MOBILE

MENGGUNAKAN METODE EXTREME PROGRAMMING (Studi Kasus: SMA Negeri 2 Sumbawa Besar),” 2024.

- [51] Z. H. Hartomi, H. T. Saputra, and D. Arischa, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) BERBASIS WEB MENGGUNAKAN LARAVEL,” vol. 1, 2023.
- [52] I. Pramita, A. M. Harahap, and A. B. Nasution, “PENERAPAN PAYMENT GATEWAY MIDTRANS PADA SISTEM PEMBAYARAN SPP BERBASIS ANDROID DI SMAN 1 BANGUN PURBA,” vol. 6.
- [53] F. N. and Hasanah, Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak.2020.