

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang begitu pesat telah membantu manusia untuk menghasilkan informasi yang lebih akurat dan tepat. Manusia telah mampu menghasilkan sebuah teknologi yang sangat canggih yaitu komputer. Komputer sangat membantu dalam menyelesaikan pekerjaan yang rumit dan jumlah data yang banyak [1].

Salah satu pemanfaatan teknologi komputer adalah dengan sistem informasi yang memberikan kemudahan dalam pengolahan, perhitungan, penyimpanan data, sampai pembuatan laporan, serta menghasilkan informasi yang akurat, baik yang dibutuhkan secara perseorangan maupun perusahaan. Sistem informasi telah banyak digunakan pada toko bangunan. Sistem informasi yang telah banyak diterapkan pada industri plastik dan juga telah digunakan oleh toko-toko dan salah satunya adalah toko bangunan yang menggunakan sistem informasi pembelian dan penjualan [2].

TB. Anugerah Abadi Jambi merupakan usaha perseorangan yang bergerak dalam penjualan produk bahan bangunan seperti besi, seng, pipa, dan produk lainnya. Transaksi pembelian dilakukan secara tunai dan kredit kepada *supplier* sedangkan penjualan dilakukan secara tunai dan kredit yang dimana memberikan tempo tertentu dari tanggal penjualan kepada semua pelanggan. Dalam kegiatan untuk penjualan barang khususnya pembelian dan penjualan baik untuk

pencatatan, perhitungan dan membuat laporan masih menggunakan buku agenda dan alat hitung seperti kalkulator. Sehingga ditemukan beberapa permasalahan yang terjadi, yaitu seringnya terjadi kesalahan dalam pencatatan nota penjualan baik dari nama produk ataupun harga produk, pencarian data untuk pembuatan laporan yang membutuhkan waktu cukup lama karena harus dihitung dan ditulis satu per satu ke dalam agenda, dan untuk data stok sering terjadi kesalahan penulisan jumlah transaksi keluar masuk produk sehingga laporan pada kartu stok sering terjadi selisih dengan stok fisik produk, serta untuk data pembelian atau penjualan yang akan jatuh tempo masih sulit *monitoring* karena harus melihat kembali ke buku pencatatan agenda. Sehingga diperlukan sistem informasi penjualan yang dapat mengatasi permasalahan yang terjadi dan dapat memberikan laporan-laporan secara tepat dan cepat khususnya untuk data pembelian dan penjualan.

Berdasarkan latar belakang belakang dari masalah tersebut, maka penulis ingin mengangkat tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian Dan Penjualan Pada TB. Anugerah Abadi Jambi”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini, yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada TB. Anugerah Abadi Jambi ?”.

### 1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi:

1. Perancangan sistem informasi pembelian dan penjualan hanya membahas mengenai data konsumen, data *supplier*, data produk, data pembelian dan penjualan secara tunai dan kredit, serta laporan-laporan yang dibutuhkan pada TB. Anugerah Abadi Jambi.
2. Untuk membangun sistem, perangkat lunak yang akan digunakan adalah *framework laravel* PHP dan DBMS MySQL.
3. Perancangan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart dokumen* dan sistem yang akan dibuat menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*.

### 1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dalam penelitian ini untuk membantu penelitian menjadi lebih terarah dan fokus dengan rancangan sistem informasi pembelian dan penjualan pada TB. Anugerah Abadi Jambi, antara lain:

#### 1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu:

1. Mengidentifikasi permasalahan yang sedang terjadi untuk pembelian dan penjualan pada TB. Anugerah Abadi Jambi.
2. Merancang sistem informasi pembelian dan penjualan pada TB. Anugerah Abadi Jambi menggunakan *framework laravel* PHP dan DBMS MySQL.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu:

1. Membantu pengolahan data pembelian dan penjualan serta memberikan laporan mengenai pembelian, penjualan dan persediaan barang secara cepat, mudah, dan akurat untuk mengatasi permasalahan yang muncul pada sistem yang sedang berjalan.
2. Memberikan layanan yang lebih baik karena informasi yang diterima menjadi lebih akurat dan lebih cepat.

### **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan yang diambil dari referensi buku pada perpustakaan dan jurnal dari *internet* mengenai perancangan, perancangan sistem, sistem informasi, pembelian, penjualan, alat

bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti PHP, MySQL, XAMPP, dan *Visual Studio Code*.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum TB. Anugerah Abadi Jambi, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.