

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Geyer, J. R. Jambeck, dan K. L. Law, "Production, use, and fate of all plastics ever made," *Sci. Adv.*, vol. 3, no. 7, hlm. e1700782, Jul 2017, doi: 10.1126/sciadv.1700782.
- [2] Paksi Rafi dan Meidyto Nafa Perkasa, "Dampak Kerusakan Terhadap Lingkungan yang Disebabkan Oleh Plastik Berdasarkan Tinjauan UU No. 18 Tahun 2008," *J. Multidisiplin Indones.*, vol. 2, no. 7, hlm. 1420–1425, Jul 2023, doi: 10.58344/jmi.v2i7.299.
- [3] Brown, T., *Change by Design, Revised and Updated: How Design Thinking Transforms Organizations and Inspires Innovation*, Updated., 6 vol. HarperCollins, 2019.
- [4] Indyah Hartami Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Indonesia: Penerbit NEM, 2020.
- [5] Yunia Dewie Nurcahyanie, *Perancangan Pengembangan Produk Berkelanjutan*. Indonesia: Cv. Azka Pustaka, 2024.
- [6] I Made Marthana Yusa dkk., *Buku Ajar Desain Komunikasi Visual (DKV)*. Indonesia: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- [7] Mohd Iqbal dkk., *Konsep Sistem Basis Data*. Indonesia: CV. Gita Lentera, 2024.
- [8] Ahmad Mursyidun Nidhom, *Interaksi Komputer dan Manusia*. Indonesia: Ahli Media Book, 2019.
- [9] Suhendri dan Deffy Susanti, *Desain User Interface (UI)/User Experience (UX) Menggunakan Figma*. Indonesia: Penerbit Adab, 2024.
- [10] Hasanuddin dkk., *Technopreneurship : Ide Dalam Menggapai Kesuksesan Di Era Digital*. Indonesia: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- [11] Febria Sri Handayani dkk., *Rekayasa Kualitas Perangkat Lunak (Teori & Praktik)*. Indonesia: Penerbit Widina, 2021.
- [12] Megasari Gusandra Saragih, Sardjana Orba Manullang, dan Jeperson Hutahaeen, *Marketing Era Digital*. Indonesia: CV. Andalan Bintang Ghonim, 2020.
- [13] Yudho Yudhanto dan Sahid Aldi Susilo, *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. Indonesia: Elex Media Komputindo, 2024.
- [14] Wahyudin Darmalaksana, *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat*. Indonesia: Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung, 2020.
- [15] Anang Pramono dan Ahmad Indra Setiawan, *Eksplorasi Design Thinking dalam Pengembangan UI Prototyping*. Indonesia: Penerbit Adab, 2024.
- [16] Ananda Sabil Hussein, *Metode Design Thinking untuk Inovasi Bisnis*. Indonesia: Universitas Brawijaya Press, 2018.
- [17] Viridya Tasril, S.Kom., M.Kom, Ade Rizka, S.Kom., M.Kom, Munisa, S.Psi., M.Psi, dan Siti Dewi Murni, *Kecanduan Gadget Dengan Pendekatan Lean UX*. Indonesia: Cv. Azka Pustaka, 2023.

- [18] I. Wayan dan R. Widyananda, *Desain Komunikasi Visual: Teori dan Perkembangannya*, 1 ed. Kota Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [19] Rifda Faticha Alfa Aziza, Atik Nurmasani, dan Mayada Azizah, *Teori dan Praktik Desain UI/UX Studi Kasus Implementasi dengan Metode Design Thinking*. Indonesia: Penerbit Andi, 2024.
- [20] Baenil Huda, Tukino Paryono, dan Ahmad Fauzi, *UI/UX Design : Bagi Para Perancang Dan Pengembang Produk Atau Layanan Digital*. Indonesia: Asadel Liamsindo Teknologi, 2023.
- [21] Dr. Wahyudin, M.T., Andini Setya Arianti, M.Ds, Prof. Dr. Lala Septem Riza, M.T, dan Prof. Dr. Munir, M.IT., *Interaksi Manusia Komputer (User Interface Design)*. Indonesia: Indonesia Emas Group, 2024.
- [22] Herman Tolle, Aryo Pinandito, Agi Putra Kharisma, dan Ratih Kartika Dewi, *Pengembangan Aplikasi Perangkat Bergerak*. Indonesia: Universitas Brawijaya Press, 2017.
- [23] Prof. Dr. Yuni Pantiwati, MM., M.Pd, Fendy Hardian Permana, M.Pd, Aminudin, S.Kom., M.Cs, dan Tasya Novian Indah Sari, M.Pd, *Prototype E-Modul Model Pembelajaran Li-Pro-Gp*. Indonesia: UMMPress, 2024.
- [24] *Design Thinking Sebagai Solusi Mobilitas Awal dan Akhir*. Indonesia: Uwais Inspirasi Indonesia, 2024.
- [25] Dr. A. Ramli Rasjid, S.Sos., MPd, Dr. Muh. Yusuf Mappeasse, M.Pd., , dan Dr. Taufiq Natsir, M.Pd., *Pengembangan Aplikasi E-Library di Sekolah (Model dan Implementasi)*. Indonesia: Indonesia Emas Group.
- [26] Rosaria Indah Tarmon, S.T., MM, *Kewirausahaan Berbasis Teknologi: Menciptakan Inovasi Di Era Digital*. Indonesia: Nas Media Pustaka, 2024.
- [27] K. T. Mukti, R. E. Febrita, dan I. W. Suardinata, “Perancangan UI/UX Pada Website Ruang Rindu Dengan Metode Design Thinking,” *J. Teknol. Dan Sist. Inf. Bisnis*, vol. 6, no. 3, hlm. 495–403, Jul 2024, doi: 10.47233/jteksis.v6i3.1375.
- [28] Rani Puspita dan Rina Astriani, “Perancangan Design UI/UX PADA Website Toko Mister Shop.Id Menggunakan Metode Deign Thinking,” *J. Tek. Dan Sci.*, vol. 2, no. 3, hlm. 35–46, Okt 2023, doi: 10.56127/jts.v2i3.1047.
- [29] W. S. A. Pratama dan A. D. Indriyanti, “Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking,” vol. 04, no. 01, 2023.
- [30] A. A.-Z. Ibrahim dan I. Lestari, “Perancangan UI/UX Pada Website Rumah Tahfidz Akhwat Menggunakan Metode Design Thinking,” *Teknika*, vol. 12, no. 2, hlm. 96–105, Mei 2023, doi: 10.34148/teknika.v12i2.599.
- [31] S. Tazkiyah dan A. Arifin, “Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 8, no. 2, hlm. 72–78, Des 2022, doi: 10.54914/jtt.v8i2.513.