

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Komputer merupakan suatu perangkat yang sangat dibutuhkan untuk proses penyajian pengolahan data, agar data yang di olah dapat memberikan suatu informasi yang diperlukan oleh pimpinan atau suatu perusahaan yang membutuhkan. Penggunaan perangkat komputer sebagai perangkat pendukung manajemen dan pengolahan data adalah sangat tepat dengan mempertimbangkan kuantitas dan kualitas data, dengan demikian penggunaan perangkat komputer dalam setiap informasi sangat mendukung sistem pengambilan keputusan. Teknologi informasi dapat digunakan dalam berbagai keperluan tergantung pada fungsinya masing-masing, selain itu sistem informasi juga dapat meningkatkan keuntungan perusahaan dan memperlancar bisnis perusahaan. Sistem informasi akan terus berkembang karena kebutuhan perusahaan untuk mengembangkan usahanya dalam pencapaian tujuan perusahaan.

Sistem informasi penjualan merupakan suatu sistem yang terdiri dari kumpulan orang, peralatan dan prosedur yang memadukan antara pekerjaan mesin (komputer) dan manusia yang menyajikan keakuratan informasi bagi para pemakai dalam membuat keputusan untuk memecahkan masalah didalam suatu organisasi. Maka dibutuhkan sebuah sistem penjualan yang dapat mengolah data

secara optimal yang meliputi proses transaksi pembelian, transaksi penjualan, pengelolaan persediaan barang dan proses pembuatan laporan dalam kurun waktu tertentu.

Toko Madah Trophies adalah sebuah Toko yang menjual Piala. Saat ini sistem pengelolaan data persediaan maupun penjualan barang pada Toko Madah Trophies masih belum terkomputerisasi, sehingga saat ingin mengetahui informasi mengenai jumlah ketersediaan barang yang ada atau berapa banyak barang yang telah terjual membutuhkan waktu lama untuk mengetahuinya. Dengan sistem pencatatan data yang masih menggunakan media kertas memungkinkan lebih besar terjadi kesalahan pencatatan, atau kehilangan data, sedangkan untuk mempromosikan produk hanya melalui mulut ke mulut dari orang yang dikenal atau pelanggan yang datang.

Berdasarkan permasalahan ini penulis tertarik untuk membuat sistem pengelolaan data persediaan dan penjualan pada Toko Madah Trophies sebagai objek penelitian Skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Pengelolaan Data Persediaan dan Penjualan Pada Toko Madah Trophies”.

1.2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini, yaitu “Bagaimana merancang sebuah sistem informasi persediaan dan penjualan berbasis web pada Toko Madah Trophies Jambi?”.

1.3. BATASAN MASALAH

Adapun batasan masalah yang ditemukan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Penelitian ini membahas mengenai perancangan sistem pengelolaan data pelanggan, data pengunjung, data penjualan dan persediaan barang pada Toko Madah Trophies.
2. Sistem informasi ini difungsikan untuk mencatat transaksi penjualan serta mencetak laporan penjualan serta persediaan barang.
3. Pemodelan sistem yang akan dirancang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*
4. Program menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Berdasarkan batasan masalah diatas, maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Mempelajari sistem pengolahan data penjualan dan pengelolaan persediaan yang sedang berjalan pada Toko Madah Trophies Jambi.
2. Merancang sistem informasi persediaan dan penjualan berbasis Web pada Toko Madah Trophies Jambi.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Sedangkan manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah:

1. Membantu mempermudah pengelolaan persediaan dan pencatatan transaksi penjualan Toko Madah Trophies Jambi.
2. Dapat mempermudah pemilik dalam melihat laporan-laporan transaksi yang terjadi pada Toko Madah Trophies.

1.5. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika dari penulisan penelitian ini adalah untuk memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang akan dibahas. Adapun sistematika penulisan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti yakni definisi Sistem Informasi, Pengolahan Data, Persediaan, Penjualan, Website, PHP, Use Case Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, MySQL, Adobe Dreamweaver, Xampp.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai metode atau cara yang di pakai untuk penelitian, diantaranya metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas mengenai gambaran umum tempat penulis mengadakan penelitian, analisis sistem, rancangan sistem dan rancangan perangkat lunak.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan implementasi dan tahapan pengujian sistem yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran dari keseluruhan pembahasan penelitian ini.