

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Informasi merupakan kebutuhan yang sangat penting pada zaman ini. Semua manusia dimanapun berada sangat membutuhkan informasi, dan bisa juga dikatakan bahwa semua kegiatan kita dituntut untuk menghasilkan suatu informasi. Sebuah informasi yang baik adalah informasi yang dapat dipercaya dan sesuai dengan kebutuhan dari penerima informasi tersebut. Perkembangan teknologi dan sistem informasi yang sangat pesat pada saat ini berpengaruh besar pada kebutuhan dan keharusan menggunakan komputer, baik dalam dunia pendidikan maupun dunia usaha, yang dapat menunjang terlaksananya kegiatan operasional, dari segi penyimpanan data - data hingga pengolahan data-data menjadi sebuah informasi secara terkomputerisasi. Salah satu pemanfaatan teknologi informasi adalah dalam hal proses pembayaran biaya jasa kebugaran dan penyediaan informasi pembayaran secara terkomputerisasi.

Sanggar Senam Herlin Jambi bergerak dalam bidang penyedia kelas fitness yang berada di Kota Jambi. Dimana salah satunya adalah dalam melakukan pembayaran kelas fitness tersebut menggunakan sistem manual yaitu dengan mencatat ke dalam buku besar. Saat ini terdapat beberapa permasalahan dalam pencatatan dan pembuatan laporan pembayaran bulanan dan pencarian informasinya masih belum optimal terkomputerisasi, sehingga data - data yang

penting dalam pengolahan informasi yang digunakan untuk membuat sebuah laporan keuangan terdapat ketidaksesuaian pencatatan pendapatan yang ada pada laporan tersebut. Maka dari itu dibutuhkan manajemen yang lebih baik dengan cara merancang sistem aplikasi yang mampu mengelolah data pendapatan yang ada pada Sanggar Senam Herlin Jambi.

Berdasarkan masalah diatas, maka penulis tertarik mengangkat suatu penelitian dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN IURAN PADA SANGGAR SENAM HERLIN JAMBI”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana Merancang Sistem Informasi Pembayaran Iuran Pada Sanggar Senam Herlin Jambi?” dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Batasan masalah yang digunakan dalam sebuah pembahasan bertujuan agar dalam pembahasannya lebih terarah dan sesuai dengan tujuan yang akan dicapai. Maka penulis membatasi permasalahan seperti berikut ini :

1. Perancangan sistem informasi yang dilakukan hanya terfokus pada sistem informasi pembayaran iuran pada Sanggar Senam Herlin Jambi.

2. Bentuk pengolahan data yang di hasilkan untuk mengolah data pembayaran, mengelolah data member, dan mencetak nota pembayaran.
3. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan model waterfall (air terjun).
4. Pemodelan sistem dengan menggunakan *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, dan *Class Diagram*, serta menggunakan *flowchart*.
5. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Mempelajari dan menganalisa kelemahan - kelemahan pada sistem pembayaran iuran pada Sanggar Senam Herlin Jambi.
2. Merancang sistem baru yang menjadi solusi dari permasalahan yang dihadapi Sanggar Herlin Jambi dalam pengelolaan data pembayaran dengan PHP dan database MySQL.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang ingin diberikan dalam penelitian ini adalah :

1. Dengan sistem baru ini membantu Sanggar Senam Herlin dalam proses pembuatan laporan pendapatan yang dibutuhkan tiap bulannya.

2. Diharapkan sistem yang baru ini memberikan kemudahan kepada admin dalam melayani pembayaran iuran fitnes di Sanggar Senam Herlin Jambi.
3. Dengan adanya sistem informasi pembayaran yang baru ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas pelayanan yang dilakukan kepada pelanggan Sanggar Senam Herlin Jambi.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis sajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini merupakan bab pendahuluan yang menguraikan tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini menguraikan teori-teori yang menunjang penulisan dan penelitian untuk memberikan sekilas gambaran mengenai topik masalah yang akan dibahas serta pengertian perancangan, sistem informasi, pembayaran, *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, PHP, MySQL, *Dreamweaver*, dan XAMPP.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menguraikan tentang tahapan proses yang akan dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan

yang digunakan, serta alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam aplikasi sistem informasi pembayaran jasa fitness.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum dari Sanggar Senam Herlin Jambi, analisis sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan dirancang oleh penulis, yang terdiri dari *Usecase Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, perancangan *database*, perancangan *input*, dan juga *output*.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang baru, dan analisa hasil yang dicapai.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berdasarkan pada hasil penelitian yang penulis lakukan ini.