

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

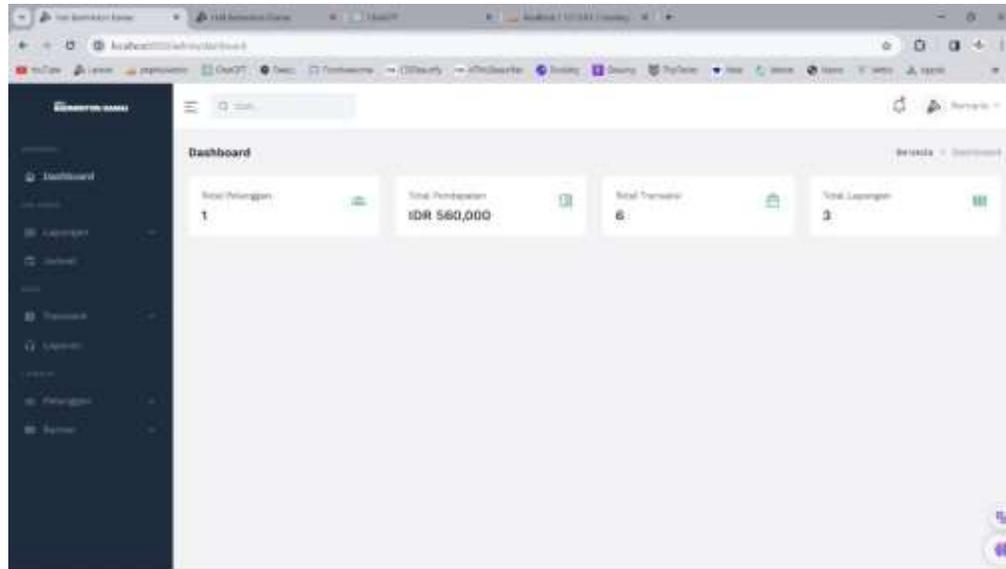
Implementasi program digunakan untuk untuk menerapkan perancangan halaman yang ada pada program dimana implementasi ini juga menguji program yang dibuat telah sesuai dengan sistem yang dirancang sehingga program yang dibuat tidak terjadi kesalahan baik dari sistem maupun dari sisi *coding* dan memudahkan penulis untuk melakukan pengecekan dengan sistem yang telah dibuat apakah telah sesuai dan dapat memecahkan masalah yang terjadi di Hall Badminton Damai. Adapun implementasi sistem pemesanan dan penyewaan lapangan pada Hall Badminton Damai dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Halaman Beranda

Halaman beranda merupakan halaman yang pertama kali dikunjungi oleh pengunjung dengan berisikan informasi mengenai Hall Badminton Damai dan terdapat menu dan *link* untuk membuka ke halaman lainnya sehingga pengunjung dapat melihat informasi secara lengkap dan juga dapat memilih menu – menu yang ingin diakses. Gambar 5.1 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.27.

3. Halaman Tabel Admin

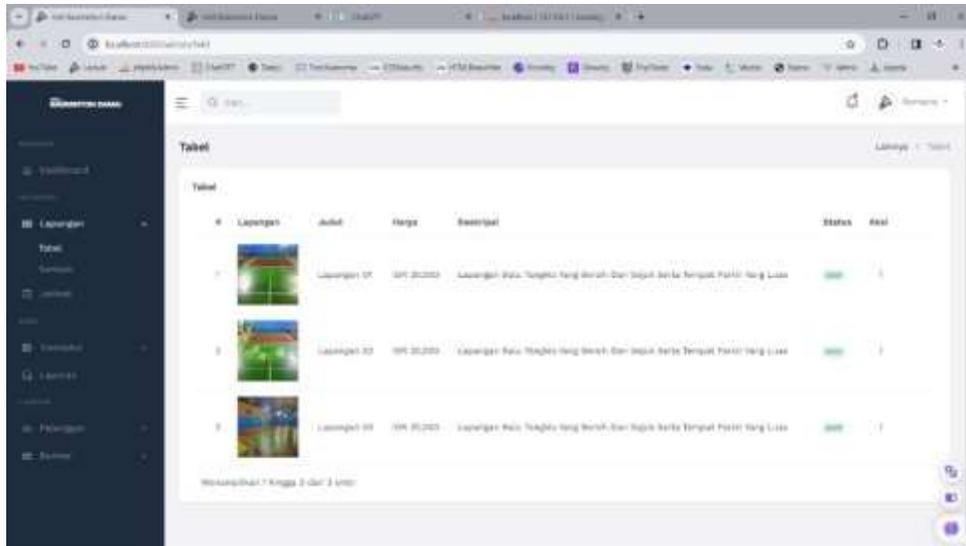
Halaman tabel admin merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data admin dengan berisikan informasi mengenai tabel tabel untuk mengubah dan menghapus data admin sesuai dengan kebutuhan. Gambar 5.3 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.29.



Gambar 5. 3 Halaman Tabel Admin

4. Halaman Tabel Lapangan

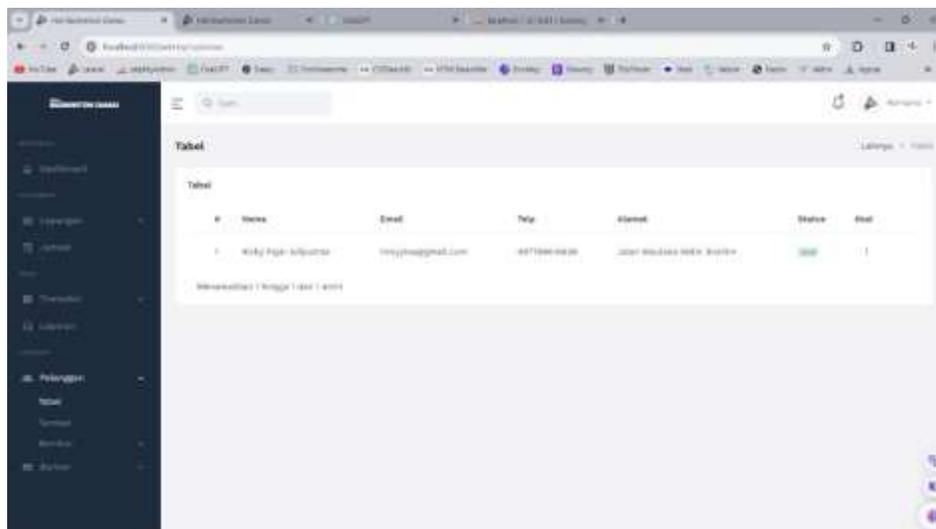
Halaman tabel lapangan merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data lapangan dengan berisikan informasi mengenai gambar, no. lapangan, dan keterangan dari lapangan serta terdapat *link* untuk mengubah dan menghapus data lapangan sesuai dengan kebutuhan. Gambar 5.4 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.30.



Gambar 5. 4 Halaman Tabel Lapangan

5. Halaman Tabel Penyewa

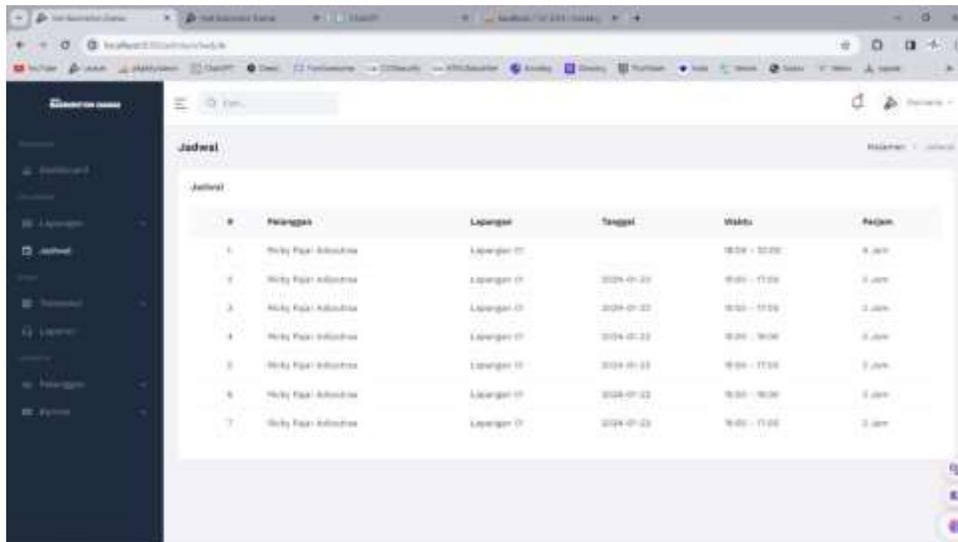
Halaman tabel penyewa merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data penyewa dengan berisikan informasi mengenai nama penyewa, email, telp, alamat, dan status dari penyewa serta terdapat link untuk mengubah, dan menghapus data penyewa sesuai dengan kebutuhan. Gambar 5.5 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.31.



Gambar 5. 5 Halaman Tabel Penyewa

6. Halaman Tabel Jadwal

Halaman tabel jadwal merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data jadwal dengan berisikan informasi mengenai nama penyewa, lapangan, tanggal, waktu, dan perjam. Gambar 5.6 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.32.



No	Penyewa	Lapangan	Tanggal	Waktu	Perjam
1	Niky Fajar Adhendra	Lapangan 01		08:00 - 09:00	3 jam
2	Niky Fajar Adhendra	Lapangan 01	2024-01-20	09:00 - 10:00	3 jam
3	Niky Fajar Adhendra	Lapangan 01	2024-01-22	08:00 - 10:00	3 jam
4	Niky Fajar Adhendra	Lapangan 01	2024-01-23	08:00 - 09:00	3 jam
5	Niky Fajar Adhendra	Lapangan 01	2024-01-23	09:00 - 10:00	3 jam
6	Niky Fajar Adhendra	Lapangan 01	2024-01-23	09:00 - 09:00	3 jam
7	Niky Fajar Adhendra	Lapangan 01	2024-01-23	09:00 - 10:00	3 jam

Gambar 5. 6 Halaman Tabel Jadwal

7. Halaman Tabel Pembayaran

Halaman tabel pembayaran merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk mengelola data pembayaran lapangan dengan berisikan informasi mengenai id, nama penyewa, pembayaran, tanggal, dan status serta terdapat *link* untuk mengubah dan menghapus data pembayaran. Gambar 5.7 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.33.

Invoice ID	Pelanggan	Pembayaran	Taggar	Status	Aksi
INV-0000	Nama: Ricky Fajar Adhadin No: 02719004000 Alamat: Jalan Merdeka Blok 5 Kotabaru	Layanan: Lapangan 01 Tanggal: 2024-01-01 Waktu Mulai: 09:00 Waktu Selesai: 17:00 Pesanan: 2 Item Pembayaran: 100.000.000 - DANA	01 Jan 2024	Bayar	
INV-0000	Nama: Ricky Fajar Adhadin No: 02719004000 Alamat: Jalan Merdeka Blok 5 Kotabaru	Layanan: Lapangan 01 Tanggal: 2024-01-01 Waktu Mulai: 09:00 Waktu Selesai: 17:00 Pesanan: 2 Item Pembayaran: 100.000.000 - DANA	01 Jan 2024	Bayar	
INV-0000	Nama: Ricky Fajar Adhadin No: 02719004000 Alamat: Jalan Merdeka Blok 5 Kotabaru	Layanan: Lapangan 01 Tanggal: 2024-01-01 Waktu Mulai: 09:00 Waktu Selesai: 17:00 Pesanan: 2 Item	01 Jan 2024	Bayar	

Gambar 5. 7 Halaman Tabel Pembayaran

8. Halaman Laporan Sewa Lapangan

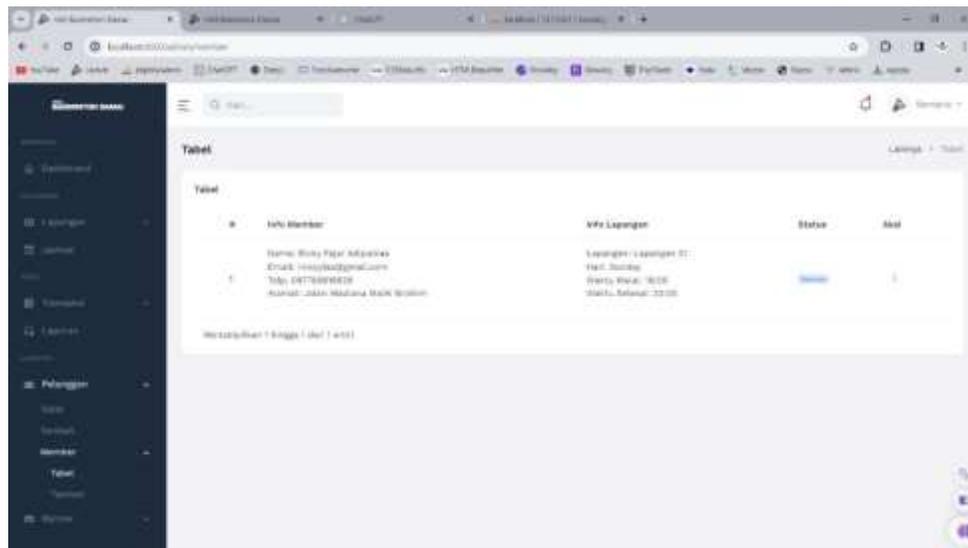
Halaman laporan sewa lapangan merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk melihat laporan sewa lapangan berdasarkan tanggal yang telah dipilih dengan berisikan informasi mengenai id, nama penyewa, booking dan tanggal serta dapat mencetak laporan ke dalam bentuk PDF. Gambar 5.8 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.34.

Invoice ID	Pelanggan	Booking	Tanggal
INV-0000	Nama: Ricky Fajar Adhadin No: 02719004000 Alamat: Jalan Merdeka Blok 5 Kotabaru	Layanan: Lapangan 01 Tanggal: 2024-01-01 Waktu Mulai: 09:00 Waktu Selesai: 17:00 Pesanan: 2 Item Pembayaran: 100.000.000 - DANA	01 Jan 2024
INV-0000	Nama: Ricky Fajar Adhadin No: 02719004000 Alamat: Jalan Merdeka Blok 5 Kotabaru	Layanan: Lapangan 01 Tanggal: 2024-01-01 Waktu Mulai: 09:00 Waktu Selesai: 17:00 Pesanan: 2 Item Pembayaran: 100.000.000 - DANA	01 Jan 2024
INV-0000	Nama: Ricky Fajar Adhadin No: 02719004000 Alamat: Jalan Merdeka Blok 5 Kotabaru	Layanan: Lapangan 01 Tanggal: 2024-01-01 Waktu Mulai: 09:00 Waktu Selesai: 17:00	01 Jan 2024

Gambar 5. 8 Halaman Laporan Sewa Lapangan

9. Halaman Tabel Member

Halaman tabel member merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk melihat laporan data member dengan berisikan informasi mengenai no member, info member, info lapangan, status dan aksi serta terdapat *link* untuk mengubah dan menghapus data member pada sistem. Gambar 5.9 merupakan hasil dari implementasi dari rancangan pada gambar 4.35

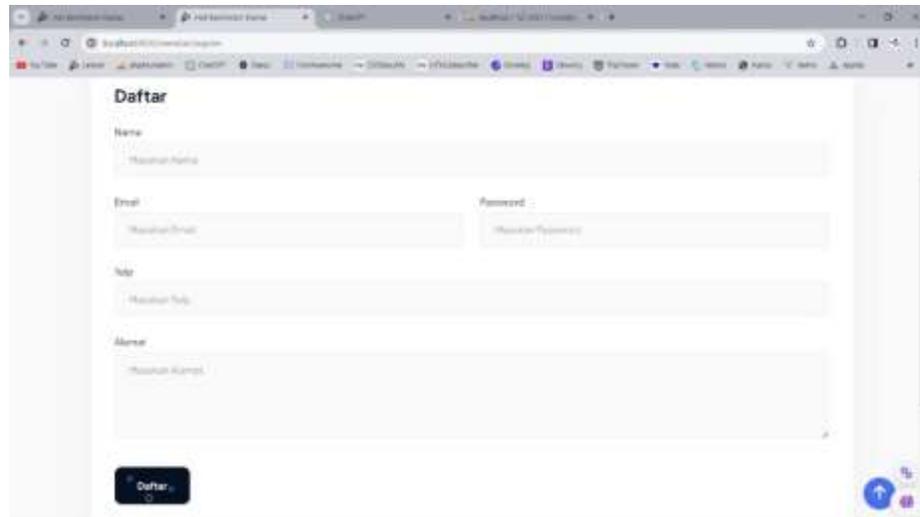


No	Info Member	No Lapangan	Status	Aksi
1	Nama: Benny Pagar Adipatya Email: benyadipatya@gmail.com Telp: 0877889828 Alamat: Jalan Maduna Blok Stadion	Lapangan: Lapangan 01 No. Lapangan: 008 No. Blok: 008 No. Sektor: 008	Aktif	[Edit] [Hapus]

Gambar 5. 9 Halaman Tabel Member

10. Halaman Pendaftaran

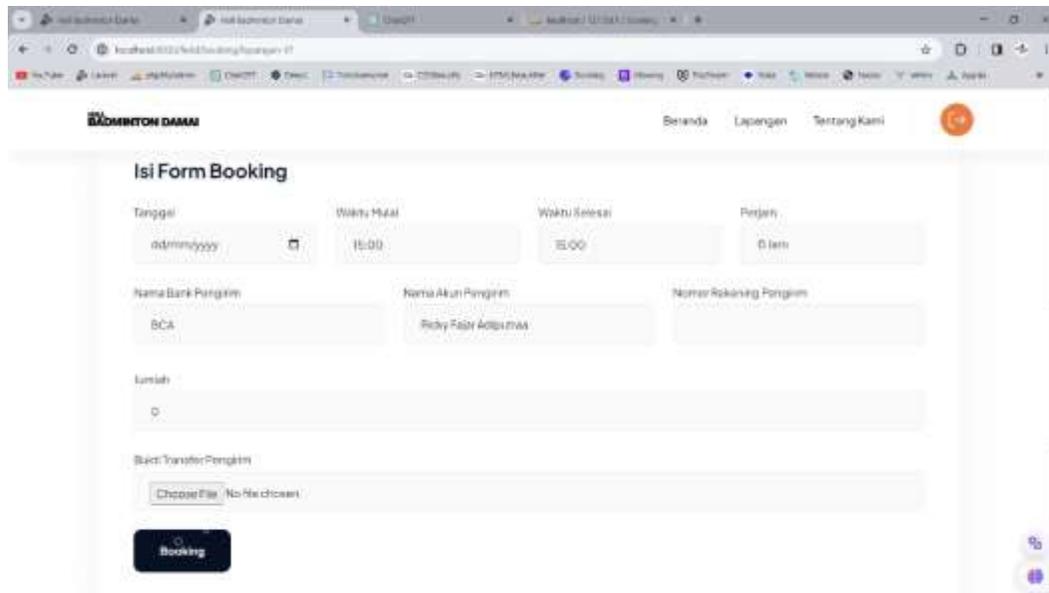
Halaman pendaftaran merupakan halaman yang digunakan oleh pengunjung untuk menjadi member di Hall Badminton Damai dengan mengisi nama, email, password, telp, dan alamat pada sistem. Gambar 5.10 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.36.



Gambar 5. 10 Halaman Pendaftaran

11. Halaman *Form Booking* Lapangan

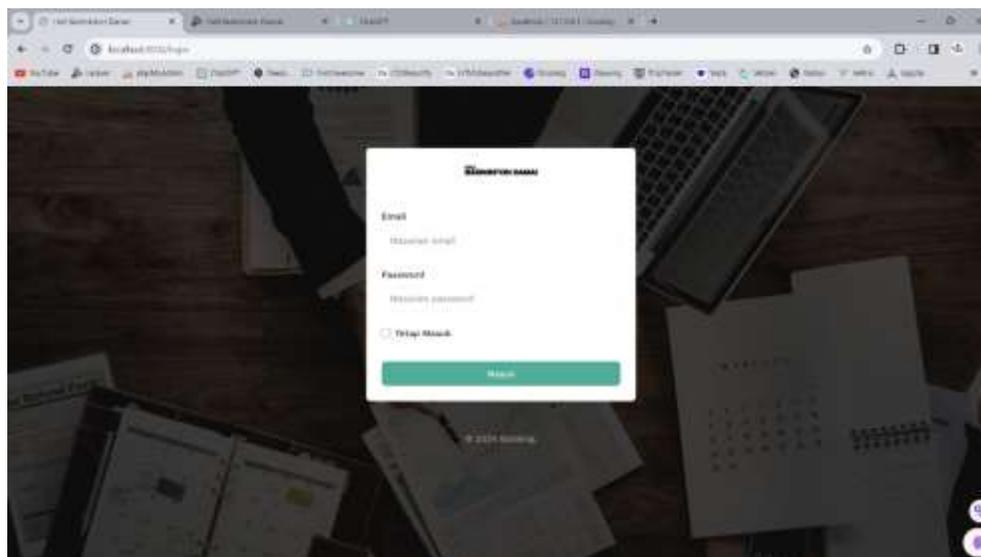
Halaman *form booking* lapangan digunakan untuk pengunjung menyewa lapangan secara online pada website serta untuk mengkonfirmasi pembayaran untuk penyewaan lapangan. Dengan mengisi tanggal, waktu mulai, waktu selesai, perjam, nama bank, nama akun pengirim, no.rekening pengirim, jumlah, dan bukti transfer pada sistem. Gambar 5.11 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.37.



Gambar 5. 11 Halaman Form Booking Lapangan

12. Halaman *Login* Admin

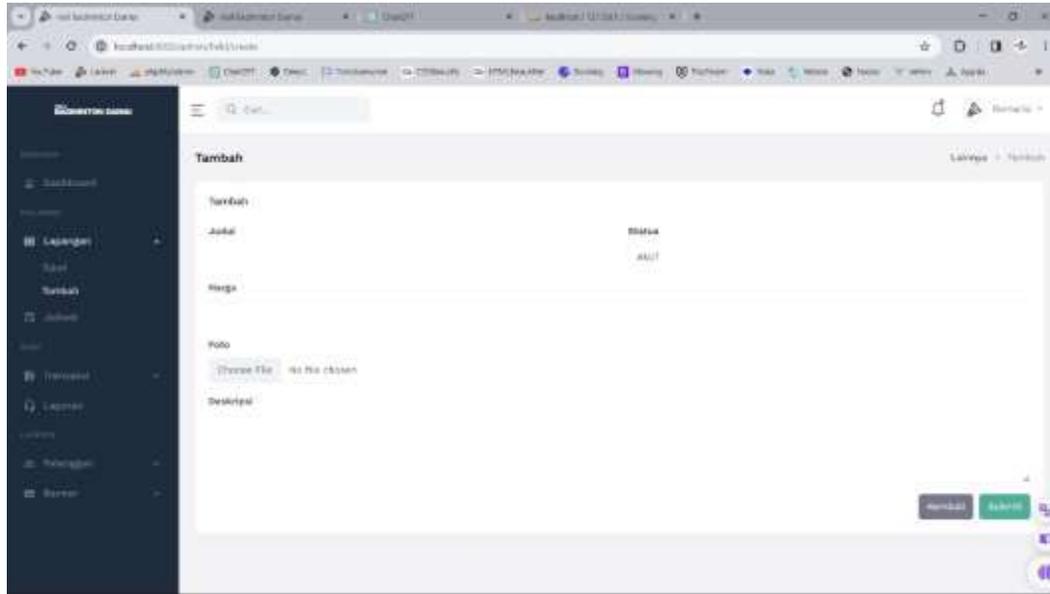
Halaman *login* admin merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk masuk ke halaman utama dengan mengisi nama dan *password* dengan benar. Gambar 5.12 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.38.



Gambar 5. 12 Halaman Login Admin

13. Halaman *Input* Lapangan

Halaman *input* lapangan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data lapangan ke dalam sistem dengan mengisi judul, status, harga, foto, dan deskripsi pada sistem. Gambar 5.13 merupakan hasil implimentasi dari rancangan pada gambar 4.39.



Gambar 5. 13 Halaman Input Lapangan

14. Halaman *Input* Penyewa

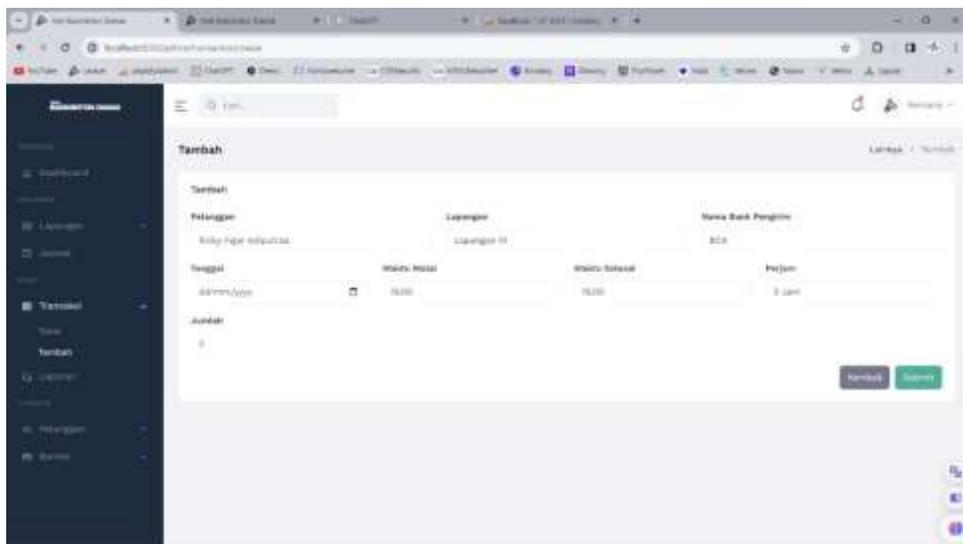
Halaman *input* penyewa merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah data penyewa yang baru ke dalam sistem Dimana admin diwajibkan mengisi nama lengkap, email, *password*, telp, alamat pada sistem. Gambar 5.14 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.40.



Gambar 5. 14 Halaman Laporan Input Penyewa

15. Halaman *Input Form Booking*

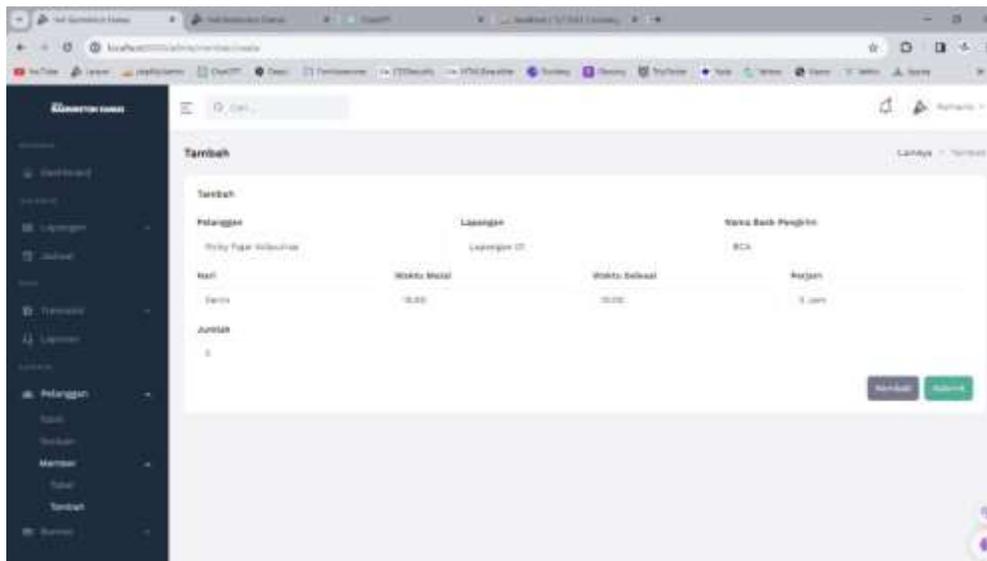
Halaman *input form booking* merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data *booking* lapangan serta menambah data pembayaran untuk *booking* lapangan dengan mengisi nama penyewa, lapangan, nama bank pengirim, tanggal, waktu mulai, waktu selesai, perjam, dan jumlah pada sistem. Gambar 5.15 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.41.



Gambar 5. 15 Halaman Input Form Booking

16. Halaman Input Member

Halaman input member merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data member serta menambah data pembayaran yang dilakukan oleh admin untuk sewa lapangan perbulan dengan mengisi nama penyewa, lapangan, nama bank pengirim, hari, waktu mulai, waktu selesai, perjam dan jumlah pada sistem. Gambar 5.16 merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.42



The screenshot shows a web browser window displaying a form titled "Tambah" (Add) for adding a member. The form is located on a page with a dark sidebar on the left containing navigation options like "Dashboard", "Lapangan", "Anggota", "Transaksi", "Laporan", "Pelanggan", "Tamu", "Membayar", "Tamu", "Tambah", and "Bantuan". The form itself has a light gray background and contains the following fields:

Tambah	
Nama	<input type="text" value="Riky Fajar Indrawati"/>
Tanggal	<input type="text" value="15.02"/>
Jumlah	<input type="text" value="1 jam"/>
Waktu Mulai	<input type="text" value="15.00"/>
Waktu Selesai	<input type="text" value="16.00"/>
Nama Bank Pengirim	<input type="text" value="BCA"/>

At the bottom right of the form, there are two buttons: "Kembali" (Return) in a dark gray box and "Tambah" (Add) in a green box.

Gambar 5. 16 Halaman Input Member

5.2 PENGUJIAN

Untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, maka penulis melakukan tahap pengujian menggunakan metode *black box* dengan melakukan pengujian modul – modul yang terdapat pada sistem secara keseluruhan agar hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil yang didapat. Adapun beberapa tahap pengujian dengan metode *black box* yang telah dilakukan adalah sebagai berikut :

Tabel 5. 1 Tabel Pengujian Pendaftaran

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada pendaftaran	- Klik menu pendaftaran	Menginput : - nama - telepon - alamat	Pesan “Selamat anda berhasil melakukan pendaftaran”	Pesan “Selamat anda berhasil melakukan pendaftaran”	Baik
2	Pengujian pada pendaftaran	- Klik menu pendaftaran	Menginput : - nama - telepon - alamat dan salah satu belum terisi	Pesan “data inputan harus diisi”	Pesan “data inputan harus diisi”	Baik

Tabel 5. 2 Tabel Pengujian Form Booking Lapangan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian	- Klik menu	Menginput :	Pesan “Selamat	Pesan “Selamat	Baik

	pada memesan	lapangan lapangan - Klik tombol pesan	- nama penyewa - telepon - alamat - tanggal sewa - jam - lama/jam	anda berhasil input sewa lapangan”	anda berhasil input sewa lapangan”	
2	Pengujian pada memesan	- Klik menu lapangan - Klik tombol pesan	Menginput : - nama penyewa - telepon - alamat - tanggal sewa - jam - lama/jam dan salah satu belum terisi	Pesan “data inputan harus disi”	Pesan “data inputan harus disi”	Baik

Tabel 5. 3 Tabel Pengujian Login

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada <i>login</i>	- Jalan sistem admin	Menginput : - Nama	Pesan “Selamat anda berhasil	Pesan “Selamat anda berhasil	Baik

			- <i>password</i>	melakukan login”	melakukan login”	
2	Pengujian pada <i>login</i>	- Jalan sistem admin	Menginput : - Nama - <i>password</i>	Pesan “Username atau <i>password</i> anda salah”	Pesan “Username atau <i>password</i> anda salah”	Baik

Tabel 5. 4 Tabel Pengujian Mengelola Data Lapangan

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tambah lapangan	Menginput : - judul - status - harga - foto - deskripsi	Pesan “Selamat anda berhasil input lapangan”	Pesan “Selamat anda berhasil input lapangan”	Baik
2	Pengujian pada menambah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tambah lapangan	Menginput : - judul - status - harga - foto - deskripsi dan salah satu belum terisi	Pesan “Data inputan harus diisi”	Pesan “Data inputan harus diisi”	Baik
3	Pengujian	- Login sebagai	Mengisi data	Pesan “Selamat	Pesan “Selamat	Baik

	pada mengubah data lapangan	admin admin - Klik menu tabel lapangan - Klik aksi edit	ubahan	anda berhasil mengubah data lapangan”	anda berhasil mengubah data lapangan”	
4	Pengujian pada mengubah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tabel lapangan - Klik aksi edit	Data ubah ada yang belum terisi	Pesan “Data inputan harus diisi”	Pesan”data inputan harus diisi”	Baik
5	Pengujian pada mengubah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tabel lapangan - Klik aksi hapus	Mengisi data ubahan	Pesan”Anda berhasil menghapus data”	Pesan”Anda berhasil menghapus data”	Baik

Tabel 5. 5 Tabel Pengujian Mengelola Data Penyewa

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
----	-----------	-----------------------	---------	-----------------------------	-----------------------	------------

1	Pengujian pada menambah data penyewa	- Login sebagai admin - Klik menu tambah penyewa	Menginput : - nama lengkap - email - <i>password</i> - telp - alamat	Pesan “Selamat anda berhasil input penyewa”	Pesan “Selamat anda berhasil input penyewa”	Baik
2	Pengujian pada menambah data penyewa	- Login sebagai admin - Klik menu tambah penyewa	Menginput : - nama lengkap - email - <i>password</i> - telp - alamat dan salah satu belum terisi	Pesan “Data inputan harus diisi”	Pesan “Data inputan harus diisi”	Baik
3	Pengujian pada mengubah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tabel lapangan - Klik aksi edit	Mengisi data ubahan	Pesan “Selamat anda berhasil mengubah data”	Pesan “Selamat anda berhasil mengubah data”	Baik
4	Pengujian pada mengubah data	- Login sebagai admin - Klik menu tabel lapangan	Data ubah ada yang belum terisi	Pesan “Data inputan harus diisi”	Pesan”data inputan harus diisi”	Baik

	lapangan	- Klik aksi edit				
5	Pengujian pada mengubah data lapangan	- Login sebagai admin - Klik menu tabel lapangan - Klik aksi hapus	Mengisi data ubahan	Pesan”Anda berhasil menghapus data”	Pesan”Anda berhasil menghapus data”	Baik

Tabel 5.6 Tabel Pengujian Mengelola Data Pembayaran

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data pembayaran	- Login sebagai admin - Klik menu tambah transaksi	Menginput : - nama - lapangan - nama bank - tanggal - waktu - bermain - jumlah	Pesan “Selamat anda berhasil input transaksi”	Pesan “Selamat anda berhasil input transaksi”	Baik
2	Pengujian pada menambah data transaksi	- Login sebagai admin - Klik menu tambah	Menginput : - nama - lapangan - nama bank - tanggal	Pesan “Data inputan harus diisi”	Pesan “Data inputan harus diisi”	Baik

		transaksi	- waktu - bermain - jumlah dan salah satu belum terisi			
3	Pengujian pada mengubah data transaksi	- Login sebagai admin - Klik menu tabel transaksi - Klik aksi edit	Mengisi data ubahan	Pesan “Selamat anda berhasil mengubah data”	Pesan “Selamat anda berhasil mengubah data”	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem pemesanan dan penyewaan

Lapangan yang telah dibangun dengan menggubakan *web* untu mengatasi permasalahan yang terjadi pada Hall Badminton Damai adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang mampu memperbaiki sistem dokumentasi yang ada pada Hall Badminton Damai yang sebelumnya dilakukan secara konvensional menjadi terkomputerisasi yang fungsinya memperbaiki kelemahan – kelemahan yang ada pada sistem lama guna meningkatkan sistem dokumnetasi pada Hall Badminton Damai.
2. Sistem yang dirancang mempermudah pengunjung untuk menyewa lapangan dan mengkonfirmasi sewa lapangan secara *online*.
3. Sistem yang dirancang mempermudah bagian admin dalam pengolahan data penyewaan lapangan.
4. Sistem mampu memberikan laporan bagi pihak manajemen dan penyediaan laporannya dapat dilakukan dengan lebih cepat serta keakuratan data yang dihasilkan lebih terjamin.

5.3.1 Kelebihan Sistem

Adapun kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Mempermudah pengunjung untuk menyewa lapangan dan konfirmasi pembayaran lapangan secara *online*.
2. Mempermudah proses pencarian data yang dibutuhkan, karena data – data tersimpan baik di dalam *database*. Sehingga data mudah untuk disimpan dan diakses kembali bila diperlukan.
3. Proses pengolahan data untuk penyewaan lapangan lebih cepat dan akurat serta memiliki data *back up* secara elektronik.
4. Penyediaan laporan dapat dilakukan dengan cepat serta keakuratan data yang dihasilkan

lebih terjamin.

5.3.2 Kekurangan Sistem

Dan kekurangan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem belum memiliki fitur untuk pemberian diskon ataupun pengurangan harga saat terjadinya promo ataupun *event* tertentu.
2. Sistem juga belum dapat menampilkan video – video permainan badminton sebagai bentuk promosi atau penyebaran informasi.

