

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, “Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.108.
- [2] M. I. Yusup, T. Dharma Putra, and A. Achmad, “Perancangan Sistem Booking Lapangan Badminton Berbasis Web Menggunakan Algoritma First In First Out,” *J. Inf. Inf. Secur.*, vol. 4, no. 1, pp. 2722–4058, 2023, [Online]. Available: <http://ejurnal.ubharajaya.ac.id/index.php/jiforty>
- [3] Ismai, “Pemanfaatan Restful Web Services Pada Perangkat Lunak Penyewaan Lapangan Badminton,” *InfoSys J.*, vol. 6, no. 2, pp. 103–114, 2022.
- [4] R. Malfiany, R. Gunawan, and R. Helmi, “Perancangan Sistem Penyewaan Lapangan Badminton Pada Gor Dewi Sport Hall Berbasis Web,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 16, no. 2, pp. 18–29, 2021, doi: 10.35969/interkom.v16i2.107.
- [5] H. Jihan and R. Kurniawan, “Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa Berbasis Web Pada Smk Negeri 5 Kabutapaten Tangerang,” *J. Tek. Informatika Muhammadiyah Tangerang*, no. 2519–0710, pp. 15–23, 2018.
- [6] Maydianto and M. R. Ridho, “Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sale Dengan Framework Codeigniter Pada Cv Powershop,” *J. Comasie*, vol. 02, pp. 50–59, 2021.
- [7] I. Civilization, TEMA 19, and E. Domenico, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” vol. 12, no. 1, p. 6, 2021.
- [8] H. Paramata, A. Lahinta, and S. Suhada, “Diklat Berbasis Web,” *Hal. /*, vol. 30, no. 1, pp. 30–39, 2022.
- [9] Muhammad Romzi and B. Kurniawan, “JTIM : Jurnal Teknik Informatika Mahakarya,” *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 03, no. 2, pp. 37–44, 2020.
- [10] D. E. C. Na and C. Hipertensiva, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title”.
- [11] D. D. Jantce TJ Sitinjak, . Maman, and J. Suwita, “Analisa Dan Perancangan Sistem Informasi Administrasi Kursus Bahasa Inggris Pada Intensive English Course Di Ciledug Tangerang,” *Insa. Pembang. Sist. Inf. dan Komput.*, vol. 8, no. 1, 2020, doi: 10.58217/ipsikom.v8i1.164.

- [12] H. Kurniawan, W. Aprilia, I. Kurnia, and D. Firmansyah, "Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 14, no. 4, pp. 13–23, 2021, doi: 10.35969/interkom.v14i4.78.
- [13] U. Dirgantara and M. Suryadarma, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada Pt. Xyz (Department It Infrastructure)," *J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma*, vol. 10, no. 1, 2014, doi: 10.35968/jsi.v10i1.993.
- [14] P. Pitrawati and M. G. Pasaribu, "Rancang Bangun Aplikasi Sms Gateway Pada Smk Trisakti Di Bandar Lampung," *J. Inf. dan Komput.*, vol. 7, no. 1, pp. 63–74, 2019, doi: 10.35959/jik.v7i1.124.
- [15] S. & N. Fauziah, "Perancangan Sistem Informasi Kpi Telemarketing Pada Pt . Bintang Seragam Indonesia," *J. Lentera Ict*, 2019.
- [16] A. Sansprayada, K. Mariskhana, and R. A. Aziz, "Sistem Pengendalian dan Pencegahan Infeksi Rumah Sakit Menggunakan Bootstrap," *J. Teknol. Inform. dan Komput.*, vol. 6, no. 1, pp. 108–119, 2020, doi: 10.37012/jtik.v6i1.150.
- [17] A. Pendukung, P. Bahasa, M. Media, and L. Berbasis, "Jurnal Comasie," vol. 06, pp. 31–41, 2021.
- [18] K. Kadarsih and S. Andrianto, "Membangun Website SMA PGRI Gunung Raya Ranau Menggunakan PHP dan MYSQL," *JTIM J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 03, no. 2, pp. 37–44, 2022.
- [19] S. Suhartini, M. Sadali, and Y. Kuspandi Putra, "Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al-Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql Dengan Framework Codeigniter," *Infotek J. Inform. dan Teknol.*, vol. 3, no. 1, pp. 79–83, 2020, doi: 10.29 t.v3i1.1793.
- [20] N. A. Karawang, "Manajemen Persediaan Bahan Baku Berbasis Pada Pt. Tuffindo Nittoku Autoneum Karawang," *J. Ilm. M-Progress*, vol. 10, no. 1, pp. 90–99, 2020, doi: 10.35968/m-pu.v10i1.370.
- [21] A. Yulianeu and A. Abdillah, "Sistem Informasi Penilaian Kinerja Guru (PKG) Berbasis Web Di Sekolah Dasar Negeri 5 Tanjungjaya Kecamatan Rajadesa Kabupaten Ciamis," *J. Manaj. dan Tek. Inform.*, vol. 03, no. 01, pp. 181–190, 2019.
- [22] Y. Firmansyah and Jamilah, "Implementasi Sdlc Waterfall Dalam Pembuatan Game Edukasi Perjuangan," *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 6, no. 2, 2018.