

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi adalah kegiatan dimana tampilan diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini dilakukan pengkodean program dengan menggunakan aplikasi *Visual Studio Code* dan *database MySQL*.

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi tampilan *output* merupakan tampilan dari keluaran pada sistem informasi reservasi kamar pada Kost OB yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan *output* dari sistem yang telah dirancang.

1. Laporan pendapatan

Tampilan *output* laporan pendapatan ini menampilkan informasi menu mengenai pendapatan yang didapatkan pada Kost OB. Pada gambar 5.1 di bawah ini merupakan tampilan dari *output* laporan pendapatan.

Kost OB Kota Jambi
K. Simanungkalong 83 02 04, J.M. Dadi, G. Salsara, Dwi. Diansyah, Rini. Salsara
Telp. 08199433304073

No.	Periode	Pendapatan
1	November 2020	Rp. 1,800,000
2	Desember 2020	Rp. 5,400,000
3	Januari 2021	Rp. 3,525,000
Total :		Rp. 5,725,000

Print

Gambar 5. 1 Laporan Pendapatan

dan konfirmasi password. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.3.

The image shows a registration form with the following fields and values:

Field	Value
Username	Zainal003
Nama Lengkap	Zainal Zid Abdin
Email	Zaenal152@gmail.com
Nomor Telepon	0878164845245
Password	*****
Konfirmasi Password	*****

A dark blue button labeled 'Daftar' is located at the bottom of the form.

Gambar 5. 3 Registrasi

2. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *username* dan *password* terlebih dahulu. Halaman menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program. Untuk lebih jelas bisa dilihat pada gambar 5.4.

The image shows a login form with the following elements:

- Title: LOGIN
- Input field: Email
- Input field: Password
- Checkbox: Remember Me
- Button: Login
- Link: Belum punya akun? [Daftar Sekarang!](#)

Gambar 5. 4 Tampilan *Login*

3. Tampilan Halaman Utama Website

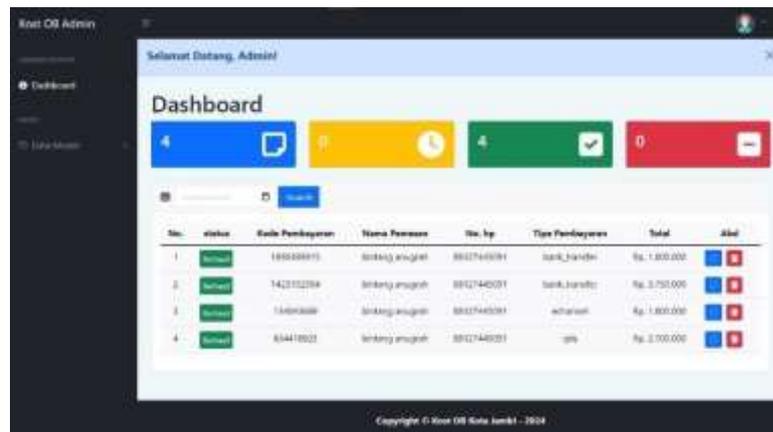
Tampilan halaman utama website ini merupakan menu yang pertama kali muncul setelah pada saat aktor berhasil membuka website. Setelah berhasil melihat halaman utama ini, pengunjung website dan pelanggan dapat melihat persediaan kamar yang tersedia pada Kost OB. Tampilan menu halaman utama website dapat dilihat pada gambar 5.5.



Gambar 5. 5 Tampilan Halaman Utama Website

4. Tampilan Menu Utama Admin

Tampilan menu utama admin merupakan menu yang pertama kali muncul setelah admin login ke sistem. Setelah login, anda dapat memulai mengolah data dengan beberapa pilihan menu yang disediakan. Tampilan menu utama admin dapat dilihat pada gambar 5.6.



Selamat Datang, Admin!

Dashboard

No.	Status	Kode Pembayaran	Nama Pemohon	No. Hp	Tipe Pembayaran	Total	Aksi
1	Belum	18030001	belang anugrah	882740301	bank_harbor	Rp. 1.800.000	[Edit] [Hapus]
2	Belum	14232204	belang anugrah	882740301	bank_banjar	Rp. 2.700.000	[Edit] [Hapus]
3	Belum	14080000	belang anugrah	882740301	whatsapp	Rp. 1.800.000	[Edit] [Hapus]
4	Belum	84410003	belang anugrah	882740301	gpn	Rp. 2.700.000	[Edit] [Hapus]

Copyright © Kost DB Kota Jambi - 2024

Gambar 5. 6 Tampilan *Input Form* Menu Utama

5. Tampilan Menu Data Admin

Tampilan menu data admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat. Tampilan ini digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data admin. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.7.



Hak Akses

Seluruh Tipe Admin

No.	Role	Username	Email	Bergabung sejak	Aksi
1	Administrator	admin01	admin@admin.com	2024-01-16 15:23:18	[Edit] [Hapus]

Copyright © Kost DB Kota Jambi - 2024

Gambar 5. 7 Tampilan Menu Data Admin

6. Tampilan Menu Data Kamar

Tampilan menu data kamar merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat. Tampilan ini digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data kamar. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.8.



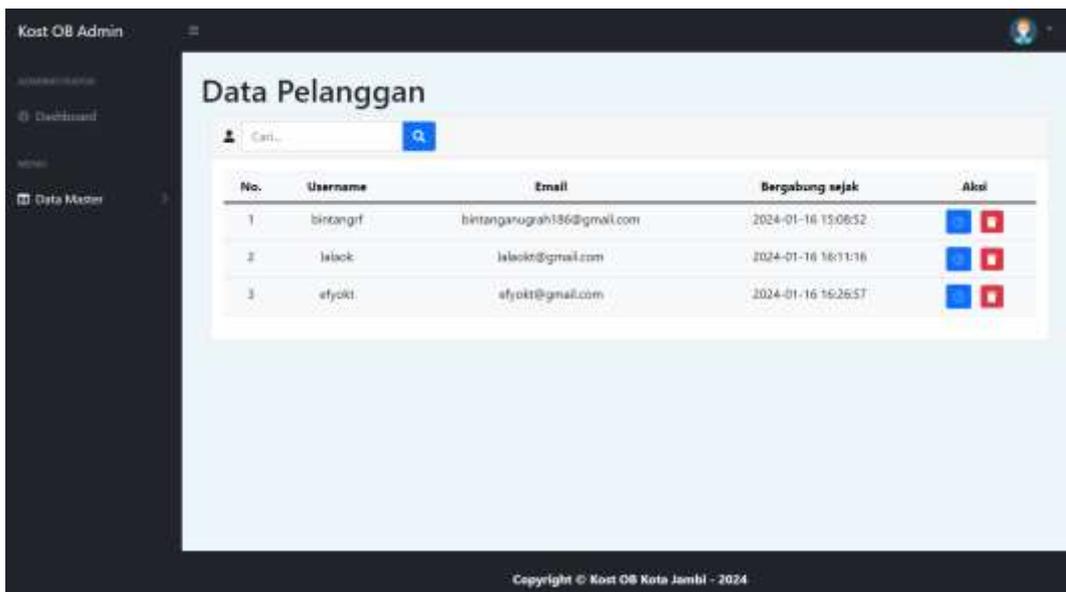
No.	Tipe Kamar	Tampilan	Jumlah Kamar	Harga/Bulan Penginapan	Aksi
1	Standar		8	Rp.900.000	  
2	Deluxe		3	Rp.1.250.000	  

Gambar 5. 8 Tampilan Menu Data Kamar

7. Tampilan Menu Data Pelanggan

Tampilan menu data pelanggan merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

Tampilan ini digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pelanggan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.9.



No.	Username	Email	Bergabung sejak	Aksi
1	bintangrf	bintangnugrah186@gmail.com	2024-01-16 15:06:52	 
2	lelack	lelack@gmail.com	2024-01-16 16:11:16	 
3	efyokt	efyokt@gmail.com	2024-01-16 16:26:57	 

Gambar 5. 9 Tampilan Menu Data Pelanggan

8. Tampilan Menu Profil Pelanggan

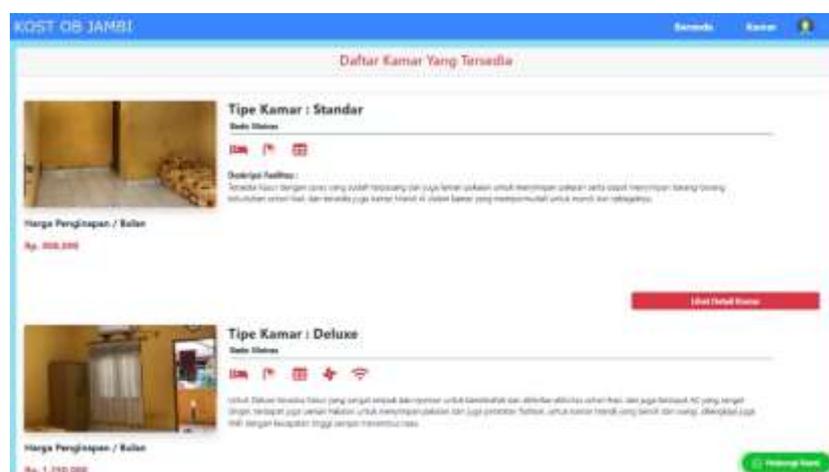
Tampilan menu profil pelanggan merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya. Pada tampilan ini bermanfaat untuk melihat data profil yang sudah ada dan dapat mengedit profil tersebut. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 5. 10 Tampilan Menu Profil Pelanggan

9. Tampilan Menu Data Kamar Pelanggan

Tampilan menu data kamar pelanggan digunakan untuk pelanggan melihat fasilitas kamar yang tersedia serta melihat gambar kamar yang sudah di masukkan atau di tampilkan ke dalam website, jika pelanggan ingin melakukan booking kamar atau mesan kamar, pelanggan bisa klik booking. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.11.



Gambar 5. 11 Tampilan Menu Data Kamar Pelanggan

10. Tampilan Halaman Pemesanan Kamar

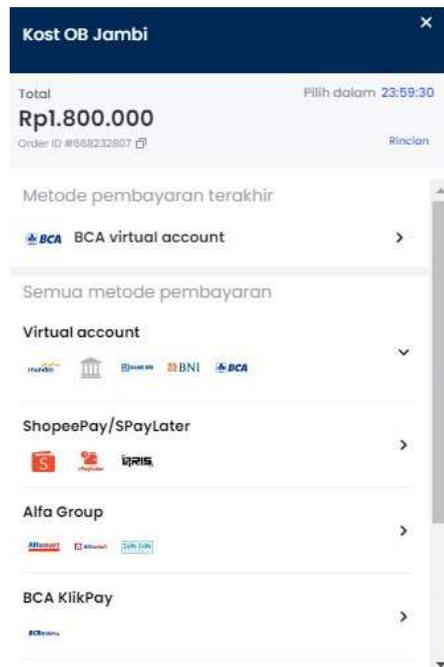
Tampilan halaman pemesanan kamar digunakan pelanggan untuk melakukan pemesanan kamar yang masih tersedia dan sudah dipilih. Pelanggan menginputkan tanggal masuk, nama pemesan, email dan juga nomor telepon. Pelanggan juga dapat melihat berapa jumlah biaya yang harus dibayar. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.12.

The screenshot displays a web interface for booking a room. At the top, there's a navigation bar with 'KOST OB JAMBI', 'Beranda', and 'Kamar'. Below this, the main content area is titled 'KOST OB KAMAR TIPE STANDAR'. It includes a 'Deskripsi' section with text about the room type and location. To the right, the price is listed as 'Rp.900.000'. Below the price, there's a form with several input fields: 'Tanggal Masuk' (08/09/2022), 'Nama Pemesan Room', 'Nama Pemesan' (Wahyuni), 'Email' (idhergung4411@gmail.com), and 'Nomor Telepon/WA/AMF' (00127443031). A 'Total' section shows 'Rp. 0'. At the bottom right, there's a prominent red button labeled 'Buat Pesanan' and a green 'Hilangkan Pesanan' button.

Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Pemesanan Kamar

11. Tampilan Halaman Melakukan Pembayaran

Tampilan halaman melakukan pembayaran merupakan halaman yang dapat digunakan untuk pelanggan pemesanan kamar, tampilan ini akan muncul apabila pelanggan sudah melakukan pemesanan kamar dan memilih kamar yang masih tersedia. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.13.



Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Melakukan Pembayaran

5.2 PENGUJIAN SISTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan metode *black box* untuk memastikan bahwa *software* yang telah dibuat telah sesuai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian *login* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Halaman menu <i>login</i>	- Buka aplikasi - Tampilkan halaman	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik	<i>User</i> masuk ke dalam sistem dan	<i>User</i> masuk ke dalam sistem dan dapat	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - menu <i>login</i> - <i>Input username</i> dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>login</i> 	tombol <i>login</i>	dapat mengakses sistem	mengakses sistem	
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - Tampilkan halaman menu <i>login</i> - Tanpa menginput <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>password</i> kosong - Klok tombol <i>login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>username</i> dan <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah - Klik tombol <i>login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>username</i> dan <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah atau kosong - Klik tombol <i>login</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utamadantet ap pada halaman menu <i>login</i>	Baik
	<ul style="list-style-type: none"> - Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah atau 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i> 	Tampil pesan peringatan " <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Baik

	kosong dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>login</i>				
--	---	--	--	--	--

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian menu utama digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu utama telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 2 Pengujian Halaman Menu Utama

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluara n	Hasil yang didapat	Kesimpul an
Menu utama BERHASI L	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu- menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampil an halaman berdasar kan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu- menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Menu Admin

Pengujian menu admin digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data admin dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 3 Pengujian Halaman Menu Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Masukan role, username, email - Klik tombol simpan 	<ul style="list-style-type: none"> - Role, username, email - Klik tombol simpan 	Data admin baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data admin baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Baik
Edit admin	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol edit - Masukan role, username, email - Klik tombol <i>update</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Role, username, email - Klik tombol <i>update</i> 	Data admin berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data admin berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Baik
Hapus admin	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data admin berhasil di hapus	Data admin berhasil di hapus	Baik

4. Pengujian Menu Kamar

Pengujian menu kamar digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data kamar dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 4 Pengujian Halaman Menu Kamar

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah kamar	- Klik tombol tambah - Masukan tipe kamar, tampilan, harga kamar, jumlah kamar - Klik tombol simpan	- Tipe kamar, tampilan, harga kamar, jumlah kamar - Klik tombol simpan	Data kamar baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data kamar baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Baik
Edit kamar	- Klik tombol edit - Masukan tipe kamar, tampilan, harga kamar, jumlah kamar - Klik tombol <i>update</i>	- Tipe kamar, tampilan, harga kamar, jumlah kamar - Klik tombol <i>update</i>	Data kamar berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data kamar berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Baik
Hapus kamar	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data kamar berhasil di hapus	Data kamar berhasil di hapus	Baik

5. Pengujian Menu Pelanggan

Pengujian menu pelanggan digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data pelanggan dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 5 Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah pelanggan	- Klik tombol tambah - Masukan	- Username , nama lengkap,	Data pelanggan baru	Data pelanggan baru	Baik

	username, nama lengkap, email, nomor telepon, password - Klik tombol simpan	email, nomor telepon, password - Klik tombol simpan	berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	
Edit pelanggan	- Klik tombol edit - Masukkan username, nama lengkap, email, nomor telepon, password - Klik tombol <i>update</i>	- Username , nama lengkap, email, nomor telepon, password - Klik tombol <i>update</i>	Data pelanggan berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data pelanggan berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Baik
Hapus pelanggan	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data pelanggan berhasil di hapus	Data pelanggan berhasil di hapus	Baik

6. Pengujian Menu Transaksi

Pengujian menu transaksi digunakan untuk melakukan konfirmasi transaksi dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 6 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Konfirmasi transaksi	- Klik tombol konfirmasi - Ubah status - Klik tombol konfirmasi	- Klik tombol konfirmasi - Ubah status - Klik tombol	Data transaksi baru berhasil di konfirmasi ke <i>database</i>	Data pnyewaan baru berhasil di konfirmasi dan masuk ke <i>database</i>	Baik

		konfirmasi			
--	--	------------	--	--	--

7. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan laporan paket, laporan pelanggan, laporan pemesanan, laporan transaksi dapat ditampilkan dan di cek sebagaimana semestinya.

Tabel 5.12 Pengujian Halaman Menu Laporan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan pendapatan	- Klik tombol pendapatan pada halaman menu laporan	- Klik tombol pendapatan - Klik tombol print	- Halaman pendapatan - Laporan pendapatan	Laporan pendapatan	Baik
Laporan pelanggan	- Klik tombol pelanggan pada halaman menu laporan	- Klik tombol pelanggan - Klik tombol print	Halaman cetak laporan pelanggan	Laporan pelanggan	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Kost OB, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem tampilan ini adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan program

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *user* pada sistem informasi reservasi kamar pada Kost OB, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata admin, pelanggan, kamar, sistem mampu mencetak laporan pendapatan, pelanggan, dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah *diinputkan* sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pemilik.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalis terjadinya kehilangan data, kesalahan *penginputan* data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.