

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dalam era globalisasi sekarang ini dunia informasi berkembang begitu pesat karena ditunjang dengan perkembangan teknologi yang semakin canggih. Komputer merupakan salah satu alat guna menunjang perkembangan teknologi informasi. Penerapan teknologi informasi telah menyebar hampir di semua bidang, tidak terkecuali di bidang perpustakaan. Perpustakaan adalah salah satu unit kerja untuk mengatur, mengelola, menyimpan, dan mengumpulkan koleksi bahan pustaka secara sistematis untuk digunakan oleh pemakai sebagai sumber informasi sekaligus sebagai sarana belajar yang menyenangkan [1].

Penggunaan sistem informasi perpustakaan dapat membantu dalam meningkatkan efektivitas kinerja dan efisiensi waktu serta biaya yang timbul dari kegiatan perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan dapat didefinisikan sebagai sebuah sistem terintegrasi, sistem manusia mesin, untuk menyediakan informasi yang mendukung operasi, manajemen, dan fungsi pengambilan keputusan dalam sebuah perpustakaan. Sistem ini memanfaatkan perangkat keras dan perangkat lunak komputer, prosedur manual, model manajemen, dan pengambilan keputusan [2].

SMAN 2 Kota Jambi merupakan suatu institusi pendidikan yang beralamat di Kelurahan Wijaya Pura, Kota Jambi. SMAN 2 Kota Jambi adalah sekolah yang selalu ingin mengikuti perkembangan teknologi informasi. Hal tersebut tercantum

pada kalimat dalam visi mereka yaitu terwujudnya peserta didik yang menguasai IPTEK dan pada salah satu dari misi SMAN 2 Kota Jambi yaitu menggunakan penggunaan teknologi informasi dan komunikasi dalam pembelajaran dan administrasi sekolah. Sebagai bentuk upaya peningkatan kualitas sekolah salah satunya dengan pengadaan fasilitas yang memenuhi dalam mendukung pembelajaran siswa di sekolah.

Pengelolaan data perpustakaan di SMAN 2 Kota Jambi meliputi pendataan jumlah koleksi buku, pengunjung, peminjaman, dan pengembalian buku masih menggunakan cara biasa yaitu semua pendataan ditulis di dalam buku. Proses pencarian data koleksi buku harus dilakukan dengan membuka per halaman, hal tersebut menyebabkan proses pelayanan perpustakaan menjadi kurang maksimal. Pengelolaan data yang masih biasa juga menghambat proses pembuatan laporan karena memerlukan waktu yang lama dalam melakukan rekap data. Padahal untuk setiap tahunnya perpustakaan harus memberikan hasil laporan pertanggung jawaban kepada kepala sekolah sebagai evaluasi untuk tahun selanjutnya. Laporan yang dibuat meliputi rekapitulasi jumlah koleksi buku setiap tahunnya, daftar peminjam dan pengunjung perpustakaan. Hal tersebut sangat penting karena digunakan sebagai referensi dalam penilaian akreditasi.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis mencoba melakukan suatu penelitian untuk menaggulangi permasalahan tersebut yaitu dengan merancang aplikasi dengan judul yang akan penulis angkat adalah “**Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMAN 2 Kota Jambi Berbasis Web**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah di uraikan di atas, maka rumusan masalah yang akan di bahas oleh peneliti adalah sebagai berikut: “Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan berbasis Web di SMAN 2 Kota Jambi?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian sistem informasi ini meliputi pendaftaran anggota perpustakaan, pendataan buku, serta sistem layanan peminjaman dan pengembalian buku.
2. Sistem informasi perpustakaan ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
3. Lokasi yang di pilih dalam penelitian ini adalah SMAN 2 yang berada di Kota Jambi.
4. Perancangan sistem menggunakan diagram UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*.
5. Denda yang di berlakukan bagi mahasiswa yang telat mengembalikan buku diantara lain telat satu hari harus membayar Rp. 2.000,- , buku yang hilang harus di ganti dengan buku yang sama.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang di lakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem informasi perpustakaan di SMAN 2 Kota Jambi.
2. Membangun perancangan sistem informasi perpustakaan berbasis Web dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dan *database* MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi SMAN 2 Kota Jambi, dengan adanya sistem informasi perpustakaan ini mempercepat dan mempermudah pencarian buku, mengetahui jumlah buku yang tersedia, cepat dalam menerima laporan baik itu anggota, peminjaman dan pengembalian.
2. Bagi perpustakaan, mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem pendataan buku, anggota, peminjaman dan pengembalian yang sedang berjalan di perpustakaan SMAN 2 Kota Jambi.
3. Bagi admin, mempermudah dalam melakukan pengolahan data anggota, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian, penerimaan buku, denda dan pencetakan laporan.
4. Memberikan kemudahan bagi anggota perpustakaan untuk memperoleh informasi yang di butuhkan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori-teori yang berhubungan dengan penelitian tentang pengertian sistem, informasi, sistem informasi, perpustakaan, UML (*Unified Modelling Language*), *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Activity Diagram*, sekilas tentang XAMPP dan Visual Studio Code.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang metode penelitian yang digunakan dalam penulisan karya ilmiah yang mencakup metode pengumpulan data selama penelitian, metode perancangan sistem serta perangkat yang di gunakan dalam perancangan sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Dalam bab analisis dan perancangan berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, pengembangan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang baru.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi yang menjelaskan kegiatan implementasi dari rancangan produk dan pengujian sistem yang menjelaskan tentang tahapan pengujian yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.