

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan implementasi perancangan *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) aplikasi *mobile* Kerja Happy Freelancer didapatkan kesimpulan sebagai berikut :

1. Peneliti telah menganalisis metode UI/UX aplikasi kerja happy freelancer menggunakan pendekatan *Design Thinking* dengan hasil :
 - a. Hasil penelitian ini adalah aplikasi mobile Kerja Happy Freelancer desain *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) yang tidak hanya memenuhi kebutuhan fungsional tetapi juga memberikan pengalaman pengguna yang menarik. Dengan menggunakan pendekatan *Design Thinking*, penelitian ini membantu memahami kebutuhan pengguna dengan lebih baik dan menghasilkan solusi yang lebih kreatif.
2. Hasil perancangan yang didapatkan dengan pendekatan *Design Thinking* :
 - a. Hasil desain aplikasi *mobile* Kerja Happy Freelancer dapat membantu memberikan konsistensi dalam penggunaan warna, tipografi, dan ikon membantu pengguna mengenali fungsi dan navigasi aplikasi dengan lebih mudah.
 - b. Proses pendekatan *Design Thinking* terbukti efektif, karena permasalahan pengguna didapatkan solusinya secara cepat dan tepat sasaran. Solusi yang

ditemukan kemudian diterapkan kedalam fitur-fitur pada perancangan desain aplikasi *mobile* Kerja Happy Freelancer.

- c. Pada hasil pengujian *Usability testing* UI/UX aplikasi *mobile kerja happy freelancer* menunjukkan nilai 84% melalui beberapa responden, sehingga dapat dikatakan baik dari proses pengujian dengan menggunakan metode *design thinking*. Nilai tersebut sudah bisa diterima dan diaplikasikan ke coding.

6.2 SARAN

Dalam implementasi perancangan *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) aplikasi *mobile* Kerja Happy Freelancer dengan pendekatan *Design Thinking*, tentu memiliki kekurangan yang perlu diperbaiki. Berdasarkan kesimpulan yang diperoleh dari penelitian ini, maka peneliti memberikan beberapa saran sebagai berikut :

- a. Pada tahap pengujian atau *testing* diharap dapat dilakukan secara langsung kepada pengguna, karena lebih memfokuskan pengguna pada aplikasi Kerja Happy Freelancer.
- b. Dalam perancangan aplikasi *mobile* Kerja Happy Freelancer, saat ini hanya dilakukan perancangan desain aplikasi saja, diharapkan aplikasi *mobile* ini dapat dibuat agar aplikasi dapat digunakan secara langsung oleh pengguna.

