

DAFTAR PUSTAKA

- ¹ Sedangkan Menurut Shalahuddin (2008) Menjelaskan Bahwa Aplikasi Adalah', 1 (2008), 9–14.
- ² Cynthia Alkalah, '済無No Title No Title No Title', 19.5 (2016), 1–23.
- ³ Rini Handayani, 'Voice over Internet Protocol (VOIP) Pada Jaringan Nirkabel Berbasis Raspberry Pi', *Kinetik*, 2.2 (2017), 82 <<https://doi.org/10.22219/kinetik.v2i2.146>>.
- ⁴ Hawari and M. A., 'Kanji Visual Sebagai Multimedia Pembelajaran Kanji N4 Pada Smartphone Berbasis Android', *Kanji Visual Sebagai Multimedia Pembelajaran Kanji N4 Pada Smartphone Berbasis Android*, 2020, 8.
- ⁵ Azhar, 'Landasan Aplikasi', 2019, 1–26.
- ⁶ Pusat Pembinaan Pengembangan Bahasa, 'Tinjauan Penerbit-Percetakan Kanisius', 1991, 19–43.
- ⁷ Dirk Louis and Peter Müller, 'Android', *Android*, 2016, I–XVII <<https://doi.org/10.3139/9783446451124.fm>>.
- ⁸ D. A. Pratama, 'Sistem Informasi Pemesanan Pada Percetakan Green Berbasis Android', (*Doctoral Dissertation, Universitas Islam Kalimantan MAB*), 2022.
- ⁹ Richognisi Rinai and Muh Sadly Said, 'Sistem Informasi Pemesanan Produk Percetakan Berbasis Web Pada Cv.Fadhil Indokreatif Kendari', *Simtek : Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer*, 6.1 (2021), 83–91 <<https://doi.org/10.51876/simtek.v6i1.99>>.
- ¹⁰ Humisar Hasugian, 'Aplikasi Sistem Informasi Jasa Percetakan Pada CV. Dua Inspirasi', *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, 2013, 338–44 <http://is.its.ac.id/pubs/oajis/index.php/file/download_file/473>.
-