

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Kemajuan teknologi saat ini telah memberikan banyak manfaat bagi manusia. Pentingnya peran teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari mendorong perusahaan swasta maupun lembaga pemerintah untuk menggunakan teknologi sebagai alat bantu dalam pekerjaan mereka, dengan tujuan menghasilkan informasi yang cepat, akurat, dan tepat waktu [1]. Teknologi informasi dapat digunakan membantu menyelesaikan berbagai pekerjaan di sektor industri. Terlebih lagi dalam konteks globalisasi yang sedang berlangsung dan persaingan yang semakin ketat, UMKM harus memiliki kemampuan untuk menghadapi tantangan global seperti meningkatkan inovasi dalam produk dan layanan, mengembangkan sumber daya manusia, dan mengadopsi teknologi [2].

Usaha Keripik R&R Kota Jambi beralamat di Jln. Prof hmo Bafadhal RT 23. No. 34 Kp Manggis, Kelurahan Sungai Asam Kec. Pasar Jambi, merupakan salah satu Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) yang ada dijambi.

Usaha Keripik R&R di Kota Jambi masih mengelola data persediaan barang secara manual dengan mencatatnya dalam buku. Cara ini menyulitkan perusahaan dalam memantau sisa stok barang karena harus melakukan perhitungan fisik secara langsung. Selain itu, pembuatan laporan penerimaan dan pengeluaran barang memakan waktu yang cukup lama, yang berpotensi menyebabkan kesalahan pencatatan dan redundansi data, sehingga memengaruhi keakuratan

laporan. Proses pencarian data penerimaan dan pengeluaran barang juga menjadi lambat karena harus menelusuri dokumen-dokumen secara manual.

Kendala-kendala tersebut mendorong penulis untuk merancang sistem pengelolaan stok barang yang mampu memproses data transaksi secara terkomputerisasi dan menyediakan kemudahan serta keakuratan data. Sistem informasi yang dirancang ini diharapkan dapat mengatasi permasalahan yang ada pada sistem manual saat ini. Dengan penggunaan sistem yang diusulkan secara tepat, proses pengelolaan akan menjadi lebih cepat dan mempermudah kontrol terhadap data persediaan barang. Selain itu, pemrosesan pesanan barang akan lebih mudah, efektif, dan efisien, serta diharapkan dapat meningkatkan keuntungan perusahaan secara optimal.

Berikut ini beberapa penelitian sejenis yang sudah pernah dilakukan peneliti lain dengan topik yang sama. Mutaqin dan Sulianta [3] hasil penelitiannya Aplikasi ini mampu memberikan dukungan kepada pemilik dalam mengatur aliran barang masuk dan keluar, mengurangi kemungkinan akumulasi atau kekurangan stok barang tertentu, serta memberikan informasi tentang tingkat ketersediaan stok tanpa keperluan untuk melakukan perhitungan manual. Cahyaningrum dkk [4] hasil dari penelitiannya memudahkan dalam proses penyimpanan, pencarian dan dokumen yang tidak mudah hilang atau tercecer.

Berdasarkan uraian permasalahan tersebut maka penulis tertarik untuk merancang sebuah aplikasi dengan tujuan untuk mengubah proses pengolahan data dari yang semula manual menjadi otomatis, sehingga dapat menghasilkan pengelolaan data stok dan keuangan yang lebih efektif pada Usaha Keripik R&R

yang penulis tuangkan dalam penelitian yang berjudul “Aplikasi Data Stok Barang Pada Usaha Keripik R&R Kota Jambi”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dengan merujuk pada informasi yang telah disajikan sebelumnya mengenai situasi yang dihadapi, penulis dapat merumuskan pertanyaan atau permasalahan yang ingin diselesaikan dalam pembahasan ini yaitu “Bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Data Stok Barang Pada Usaha Keripik R&R Kota Jambi?”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian ini hanya membahas permasalahan pendataan persediaan stok barang pada Pada Usaha Keripik R&R Kota Jambi.
2. Pemodelan sistem menggunakan *Unified Modeling Language* (UML) mencakup diagram *use case*, diagram kelas, dan diagram aktivitas.
3. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.
4. Sistem ini dirancang dengan menggunakan *framework Laravel* dengan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan permasalahan di atas, maka tujuan yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis dan mempelajari permasalahan yang ada pada sistem pendataan stok barang pada Pada Usaha Keripik R&R Kota Jambi.
2. Merancang sistem pendataan stok barang pada Usaha Keripik R&R Kota Jambi yang dapat membantu pihak Keripik R&R dalam mencatat data stok dan memudahkan pembuatan laporan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Dari tujuan yang telah diuraikan sebelumnya, dapat disimpulkan bahwa pembuatan aplikasi untuk Usaha Keripik R&R Kota Jambi akan membawa sejumlah manfaat yang signifikan adalah sebagai berikut:

1. Manfaat penelitian bagi Usaha Keripik R&R Kota Jambi yaitu :
 - a. Mendukung penyedia informasi yang cepat dan tepat mengenai pendataan stok barang.
 - b. Dapat membantu, mempermudah dan mempercepat proses pengolahan data menggunakan aplikasi pendataan stok barang.
 - c. Mengurangi terjadinya kesalahan dalam membuat laporan stok barang.
2. Manfaat penelitian bagi penulis yaitu hasil penelitian ini akan menambah pengetahuan, wawasan penulis mengenai sistem stok barang dan pengalaman penulis dalam membangun sebuah aplikasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam rangka mempermudah pemahaman isi dalam laporan Tugas Akhir ini, berikut adalah susunan penulisan yang akan digunakan:

BAB I : PENDAHULUAN

Bagian ini merupakan pendahuluan dari topik yang akan dibahas. Bagian ini mencakup penjelasan mengenai konteks masalah, perumusan permasalahan, batasan-batasan masalah, tujuan dan keuntungan dari penelitian ini, serta struktur penulisan yang akan diikuti.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan tentang landasan teori terdiri dari teori-teori dari para ahli mengenai definisi-definisi yang berhubungan dengan masalah yang diteliti dari pokok permasalahan yang diangkat, pengertian aplikasi, persediaan, metode fifo, website, *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*, *database* dan alat bantu dalam pembuatan program serta penelitian sejenis.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Di bagian ini, akan diuraikan langkah-langkah yang ditempuh selama melakukan penelitian, metode yang diterapkan, dan perangkat yang digunakan untuk mengembangkan baik perangkat lunak maupun perangkat keras.

BAB IV : ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM

Di dalam bab ini, akan dijabarkan hasil penelitian yang mencakup seluruh aspek yang relevan dengan studi ini. Selain itu, akan dijelaskan bagaimana faktor-faktor yang ditemukan dalam data lapangan berkaitan satu sama lain, dan akan

membahas secara mendalam masalah-masalah yang diajukan dalam penelitian ini.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini menjelaskan tentang penerapan sistem yang merupakan objek penelitian, serta pengujian sistem yang mencakup evaluasi kelebihan dan kekurangan sistem tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bagian ini merupakan rangkuman dari bab-bab sebelumnya dan juga mencakup rekomendasi yang berkaitan dengan penggunaan hasil penelitian serta upaya-upaya untuk mengembangkan ke arah yang lebih baik.