

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era globalisasi sekarang ini, kebutuhan akan informasi dari waktu ke waktu terus bertambah sesuai dengan meningkatnya kebutuhan dalam kehidupan manusia. Informasi yang cepat, tepat dan akurat sangat dibutuhkan oleh suatu organisasi. Untuk itu penerapan Teknologi Informasi yang tepat dibutuhkan dalam suatu organisasi untuk mendapatkan informasi yang berkualitas. Penerapan Teknologi Informasi mempunyai peranan yang sangat penting dalam berbagai aspek kehidupan manusia.

Satu hal yang sangat menguntungkan karena perkembangan teknologi berkembang sangat pesat, khususnya teknologi *internet* termasuk didalamnya adalah *website*. Dengan menggunakan *internet*, kendala ruang dan waktu dapat dipermudah, artinya seseorang dapat mengakses suatu informasi yang dibutuhkan kapan pun dan dimanapun tanpa harus mendatangi suatu instansi tersebut. Perkembangan Teknologi Informasi ini telah menyebar hampir di semua bidang kehidupan manusia, tak terkecuali pada bidang olahraga.

Persatuan Penembak Indonesia (Perbakin) yang merupakan tempat olahraga menembak, telah di percaya untuk melatih atlet-atlet menembak yang ada di provinsi jambi untuk mengikuti kejuaraan-kejuaraan yang di adakan di daerah maupun kejuaraan nasional. Selama ini sistem informasi yang ada di Perbakin Jambi sampai dalam melakukan pengolahan data-data dan penyampaian

informasi sudah menggunakan sistem yang terkomputerisasi namun belum terintegrasi dengan baik, yaitu sebagian pengolahan data menggunakan *microsoft word* dan *microsoft excel*, sebagian lagi masih menggunakan buku-buku untuk mencatat data-data yang berkaitan dengan organisasi, sehingga untuk mencari informasi tentang data-data membutuhkan waktu yang lama, serta besarnya resiko hilangnya data dan rusak terkena air atau sobek, juga masyarakat yang ingin mendapatkan informasi mengenai perbakin harus datang langsung ke tempat, tentunya hal itu kurang efisien karena menguras waktu dan tenaga.

Berdasarkan permasalahan diatas maka penulis tertarik untuk mengambil skripsi dengan judul “**Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Perbakin Provinsi Jambi**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang sistem informasi berbasis *web* pada PERBAKIN PROVINSI JAMBI.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari timbulnya pembahasan yang menyimpang dari tema dan judul penulisan, maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasan. Adapun batasan masalah dalam penulisan skripsi ini adalah :

1. Penelitian dan data yang diolah hanya berasal dari Perbakin Provinsi Jambi, seperti data anggota, data atlet, dan informasi yang berkaitan dengan Perbakin Provinsi Jambi.
2. Aplikasi yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.
3. *Tools* yang digunakan untuk merancang aplikasi yaitu *Adobe Dreamweaver CS5* dan XAMPP.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa kebutuhan sistem informasi untuk Perbakin Provinsi Jambi.
2. Untuk merancang sistem informasi berbasis *web* pada Perbakin Provinsi Jambi.

1.4.2 Manfaat penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Membantu admin Perbakin Provinsi Jambi dalam memberikan informasi dan pengolahan data agar informasi yang disampaikan tepat dan akurat.
2. Memberikan kemudahan bagi pimpinan dalam memperoleh informasi berupa laporan-laporan.
3. Memberikan kemudahan bagi pengunjung dalam mendapatkan informasi.

4. Meningkatkan kinerja bagi Perbakin dalam memberikan informasi dan pengolahan data.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan digunakan untuk memberikan gambaran umum mengenai apa yang akan dibahas didalam setiap bab, dimana terdiri dari 6 bab. Adapun susunan dari sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan bab pendahuluan yang membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisikan tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang di teliti dari pokok permasalahan yang di angkat, seperti teori perancangan, pengertian sistem, pengertian informasi, *website*, pengenalan internet, pengertian *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*, dan sekilas tentang *Adobe Dreamweaver CS5*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode atau pendekatan yang digunakan, dan *Tools* (alat bantu) yang digunakan dalam perancangan program aplikasi baik *hardware* maupun *software*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini merupakan bagian pokok yang berisi uraian penjelasan mengenai analisa tentang rancangan aplikasi *website* yang akan dibangun, antara lain rancangan struktur menu, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *database* yang digunakan, serta rancangan tampilan (*layout*).

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi dan uji coba terhadap sistem yang di rancang, hal-hal yang di tonjolkan berupa kelebihan dan kekurangan dari sistem, cara menjalankan sistem, dan analisis hasil yang di capai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari laporan yang telah di tulis dimana penulis membuat suatu kesimpulan dan saran atas hasil analisa yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan.