## **BAB VI**

## **PENUTUP**

## 6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil dari penelitian dan analisis yang dilakukan oleh penulis terhadap perancangan aplikasi *Point Of Sale* (POS) pada Black Ink Technology Jambi, maka kesimpulan yang dapat dikemukakan, yaitu:

- 1. Analisis sistem pembelian dan penjualan yang sedang terjadi pada Black Ink Technology Jambi masih menggunakan bantuan buku sehingga ditemukan beberapa kendala seperti : proses pengolahan data yang terkadang terjadi kesalahan, pembuatan laporan membutuhkan waktu yang relatif lama dan sulitnya untuk melakukan pencarian data-data yang diperlukan serta informasi data stok yang sering berbeda dengan data stok fisik.
- 2. Perancangan aplikasi *Point Of Sale* (POS) pada Black Ink Technology Jambi yang dirancang menggunakan *framework laravel* dengan bahasa pemograman PHP dan DMBS MySQL telah sesuai dengan kebutuhan sistem. Aplikasi yang dirancang dapat melakukan pengolahan data pelanggan, data supplier, data produk, data pembelian dan data penjualan sehingga mengurangi terjadinya kesalahan karena telah terkomputerisasi yang memudahkan dalam pencarian, penambahan, pengubahan dan penghapusan data. Aplikasi juga dapat melakukan rekap laporan harian atau bulanan sesuai dengan periode yang dipilih oleh pengguna sistem khususnya untuk laporan produk, laporan pembelian, laporan penjualan, dan laporan laba rugi

## 6.2 SARAN

Adapun saran-saran yang ingin dikemukakan penulis sehubungan dengan perancangan aplikasi *Point Of Sale* (POS) pada Black Ink Technology Jambi adalah sebagai berikut:

- Sebelum diimplementasikan akan lebih baik jika personil atau admin yang menggunakan sistem mendapat pelatihan terlebih dahulu.
- Agar kelangsungan pada sistem lebih baik maka diperlukan ditambahkan fitur mengelola biaya operasional dan pengaturan untuk menjalan aplikasi secara online dengan jaringan internet
- 3. Untuk penelitian selanjutnya dapat ditambahkan fitur untuk aplikasi dapat diakses melalui aplikasi *mobile* agar pemilik dapat memantau penjualan dari *smartphone*